平成4年12月11日発行（毎週1回金曜日発行）第7巻 通巻208号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY

ファイナルファンタジーⅤ情報満載

ファミコン通信

12・11 1992
290yen

'92年ラストを飾る超大型RPGのすべてをここに大公開＆攻略開始だっ!

ファイナルファンタジーⅤ 発売直前詳報!

スーパーファミコン期待の2作を緊急速報!

スーパーファイヤープロレスリング2

デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～

スーパーファミコン

聖剣伝説2をスクープ!!



天野祐吉、泉麻人、えのきどいちろう、川又千秋、岸川靖、久美沙織、谷村有美らの超豪華なメンツがドラクエⅤを終えた感想を熱く語ったら!? キミの感銘も蘇る

ドラゴンクエストⅤインプレッション

ポリゴンゲームを徹底攻略

アウターワールド

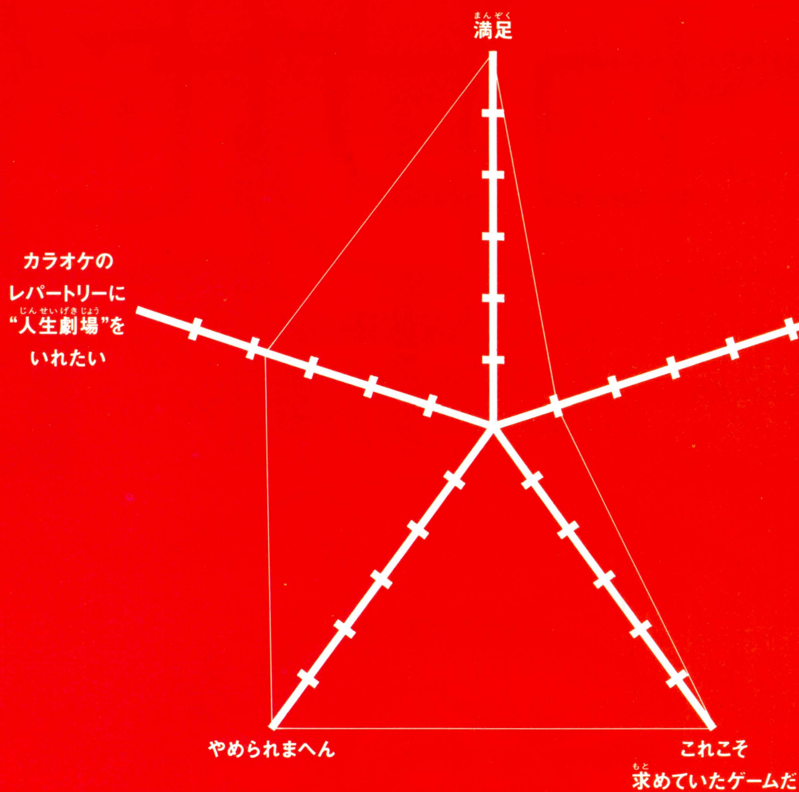
年末は新作ゲームが大量にリリース! 迷っている暇があったらまず読むべし!

年末年始発売ゲーム

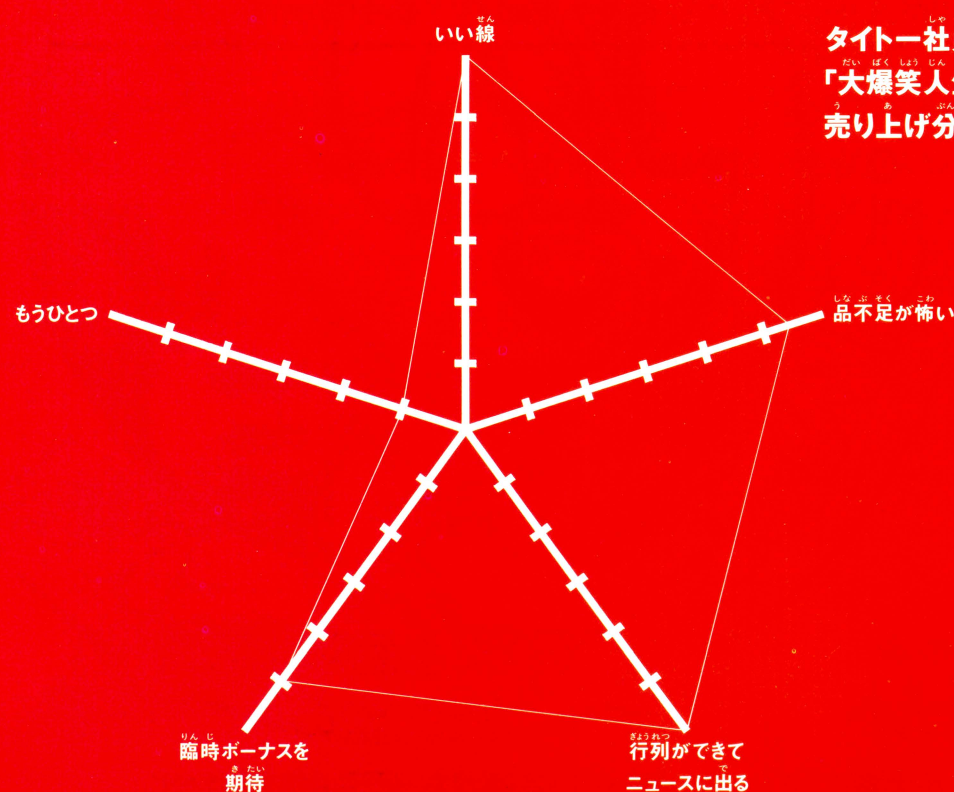
ALL CATALOG PART 2

キャッチ・ザ・ハート ――
TAITO

一般市民の予想する「大爆笑人生劇場」の面白さ分析。



タイトー社員の予想する「大爆笑人生劇場」の売り上げ分析。



(1992.11.タイトー調べ)

SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

←この注目度！「大爆笑人生劇場」は国民的ゲームか。



ブラストマンが教える3大ポイント ●劇的な人生を1人から6人までの多人数で体験できる。●ミニゲームで対決できるバトルシーンが楽しい。●キャラクターがゲーム中にめまぐるしく変化する。



大爆笑 人生劇場 JINSEI GEKIJOH

「人生劇場」が、スーパーファミコンになって世の中の退屈をみごと消します。

12月25日発売予定

スーパーファミコン用 ROMカセット 価格8,500円（税別）

最新型ロックマン、



ROCKMAN 5 ブルースの罠!?

諸君！これが5のボスキャラたちだ。

「A.D.20XX年。ロックマンのもとへまたしても、謎のロボット軍団が都市を攻撃しているという情報が…。しかも、それを率いているのはあのブルースだと——。信じられない思いを胸に、スーパーロックバスターを装備したロックマンVSブルース率いるロボット軍団との熱い戦いの火ぶたは切って落とされた！果してブルースは、敵なのか、それとも……?」 13万通の応募から選ばれた超強力なボスキャラが、いよいよキミたちの前に！ますますパワー全開の『ロックマン5』、期待に応えてまもなく登場!!



強力スーパーロックバスター登場!!　重力反転ステージに耐えられるか?

ロックマン5 ～ブルースの罠!?～
ファミコンソフト アクションゲーム 4M
'92年12月4日発売予定 定価7,800円(税別)

☆掲載の画面は、全て開発中のものです。

株式会社カプコン® 大阪本社営業／〒540 大阪市中央区釣鐘町2−2−8 東京支店／〒163-02 東京都新宿区西新宿2−6−1新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。

3本一挙に堂々登場!!

ファミコン ファミリー / Nintendo GAME BOY®

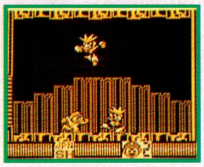
シリーズ第3弾



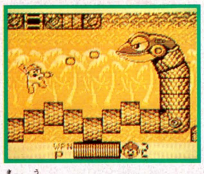
ROCKMAN WORLD 3™

強い!楽しい!おもしろい!いいとこ集めて第3弾!!!

A.D.200X+α年。突如、動かなくなったスーパーコンピュータ、さらに戦闘用ロボットたちの反乱が!またしてもDr.ワイリーの陰謀か?ライト博士は、ニューロックバスターを装備したロックマンを、新たな戦いへと向かわせた……。



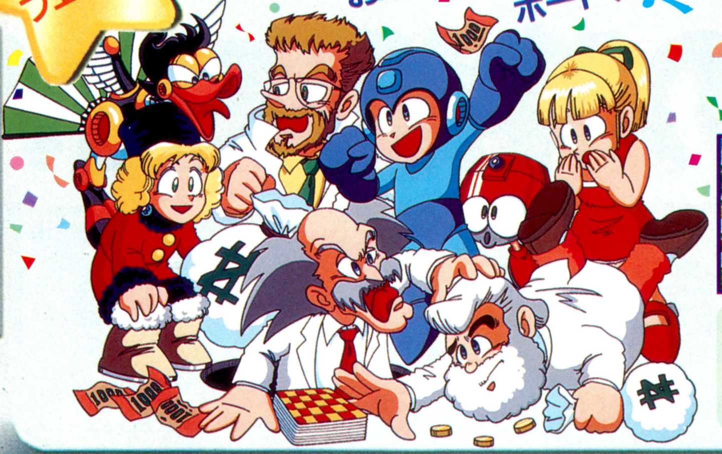
ボスキャラ・ジェミニマンとの対決だ!!



待ち受けるは、ビッグスネーキー

ロックマンワールド3
ゲームボーイ専用カートリッジ アクションゲーム 2M
'92年12月11日発売予定 定価3,500円(税込)

ニューフェイス



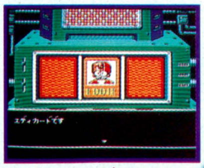
おなじみの面々が、ボードゲームに登場!

ワイリー&ライトの ROCK BOARD™
ザッツ★パラダイス



運命のルーレットが引き起こす、奇想天外なドラマの数々。いろんなチャンスを呼ぶカードも満載。さらに、イベントいっぱいで楽しさ2重丸!ロックボードの世界で、成功者となるのは果して…!?

成功を手にするまで、あと、もう1歩!?

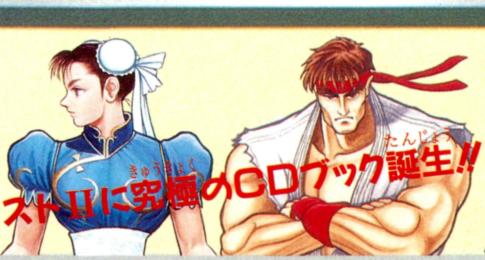


ほかにもいろんなカードがあるよ!

ワイリー&ライトのロックボード
ファミコンソフト ボードゲーム 2M+64KSRAM
'93年1月発売予定 定価6,500円(税別)

カプコン ニュース CAPCOM NEWS

COMPLETE FILE STREET FIGHTER II



コンプリートファイル ストリートファイターII

全国のストIIファンに朗報!!
ついに超豪華な公式ガイドブック(CDつき)が登場するぞ!!

■超リアルなQサウンド™で新録音多数(付属12センチCD)■初公開全キャラクター比較対比図■描き下ろしスペシャルポスター(A2版カラー)■描き下ろしイラスト約30点

12月15日発売予定 予価3,900円(税込)
A4変形上製(全80頁) 発売元:朝日ソノラマ

QSOUND™

QSound Chips have been developed by Archer and incorporate Archer's proprietary QSound sound enhancerrent technology

Qサウンド™は、アーチャー社の商標です。


SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
ああ世界よ半熟なれ…!!
半熟英雄
はんじゅくヒーロー
12月19日発売!!
SATURDAY
アルマムーン国の王家に代々伝わる不思議なタマゴ…。このタマゴからエッグモンスターを召喚し、ついに完熟軍とのバトルがはじまる! あの、すぎやまこういちのメロディーに乗って、日本列島西から東、今年の年末は「半熟英雄(ヒーロー)」一色にそまる! 12月19日に向けて、キミは戦斗体制は整ったか!?
希望小売価格:9,500円(税別)
©スクウェア 1992 音楽/すぎやまこういち
▲次々現れる強敵/行け/我らが半熟英雄(ヒーロー)!!
▲タマゴをわってエッグモンスターを召喚/「ハデデス」登場/
▲突然のCMだっ/新たな敵にエーッグキーック!!!
今、戦いの時が来た!
平和な王国を襲った謎の集団、完熟軍!!
半熟英雄 天下泰平記
完熟軍の魔の手から国の平和をとり戻せ!!
12のシナリオ攻略はもちろんのこと、
モンスターデータ、将軍データも満載!
この本でしか読むことのできないスペシャル企画も含めた、内容充実の全1巻。
「若ッ、これこそが天下統一の切札でございます!!」
'93年1月発売予定/価格未定
■発売:NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング TEL.03-5484-4060
インフォメーションサービス
Information Service
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ/内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて/
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1992 12・11

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司/(LIGHT & SHADOWS, INC.) デザイン/鎗田準次

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)

とじ込みスペシャル 今週も新作バキバキのオールカタログだ
年末年始発売ALL CATALOG2 —— 101

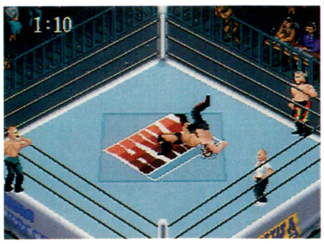
特別企画 著名人のかたがたのインプレ集なのだ
『ドラゴンクエストV』インプレッション —— 197

緊急速報① スーパーファイヤープロレスリング2 —— 18
徹底攻略① ファイナルファンタジーV —— 21
徹底攻略② アウターワールド —— 170
緊急速報② デュアル オーブ〜聖霊珠伝説〜 —— 208

ファミ通エクスプレス —— 8
ファミ通TOP30 —— 14
ゲーム帝国 —— 29
ゲーム情報資料館 —— 30
ゲームバトルロイヤル —— 34
ソフトウェアインプレッション —— 36
新作ゲームクロスレビュー —— 37
最新ゲーム大紹介 —— 41
DQ TIMES —— 144
ガバスシステム —— 147
LETTERS伝言板 —— 150
ファミ通町内会 —— 152
開運占いコーナー —— 156
NEW'S CLUB —— 157
それゆけ! アイドリスト³ —— 166
アーケードウインドーズ3.0 —— 168
武論尊VS佐竹雅昭 ザ・格闘技対談 —— 174
クイズ! 脳天逆落し —— 177
読者プレゼント —— 178
THE Schedule —— 186
Pick Up ショッピングインフォメーション —— 188
禁断の秘技 —— 192
新着ゲーム通信 —— 205
次号予告&カレンダー —— 212

COMIC
あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つぐお —— 61
電子妖精アバタモ☆エクボ こやま基夫 —— 69
あんたっちゃぶる 鈴木みそ —— 72
べーしっ君 荒井清和 —— 151
りろりろ 田中ひでお —— 155
ドラネコシアター 餅月あんこ —— 179
週刊しあわせのかたち 桜玉吉 —— 190
はまり道 吉田戦車 —— 196

COLUMN
アロハの国からABC —— 146
アーケードマニアック —— 148
水玉紳士録 —— 149
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス —— 156
スチャダラパーのバグってSDP —— 165
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬 —— 179
FORMULA1 Inside Story —— 189
加藤博一の代打一発! —— 189







GAME INDEX

スーパーファミコン
アウターワールド —— 170
あしたのジョー —— 44
ステルス —— 50
スーパーファイヤープロレスリング2 —— 18
スーパーブラックバス —— 42
ソングマスター —— 43
対決!! ブラスナンバーズ —— 49
デュアル オーブ〜聖霊珠伝説〜 —— 208
ドラゴンクエストV 天空の花嫁 —— 197
中嶋悟監修 SUPER F-1 HERO —— 48
哭きの竜〜麻雀飛翔伝〜 —— 41
ファイナルファンタジーV —— 21
プロフットボール'93 —— 210
北斗の拳6 激闘伝承拳 覇王への道 —— 45
らんま1/2〜爆烈乱闘篇 —— 46
ファミコン
キョロちゃんランド —— 56
ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団 —— 30
PCエンジン
「ゴッドパニック」史上最強軍団 —— 52
PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA —— 53
スーパーシュヴァルツシルト2 —— 54
ゲームボーイ
きんぎょ注意報!2 ぎょぴちゃんをさがせ! —— 58
コナミックアイスホッケー —— 60
スーパービックリマン —— 57
ロックマンワールド3 —— 59
アーケード
ハイパースターフォース —— 168

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

SOFTWERE 『FINAL FANTASY MYSTIC QUEST』発売!! 日本ではスーパーファミコン版『聖剣伝説2』登場!!



今年の夏季CES(コンシューマーエレクトロニクス ショー)に出展されていたスーパーNES用ソフト『MYSTIC QUEST』が、10月中旬にアメリカで発売された。発売元はスクウェアのアメリカの子会社のS.S.I(スクウェアソフトインク)。この『MYSTIC QUEST』は、CESの会場でもスーパーファミコン版の『聖剣伝説』かな？ なんて話題になっていた注目のソフトなのだ。

日本での発売の予定のない『FF』シリーズの新作だし、ボクたちにとっても気になるソフトだよね。

以前もお伝えしたように、この『MYSTIC QUEST』は、『聖剣伝説』みたいなアクションの要素を持つRPGソフト。斧で木を刈って道を切り開く、などというアクションゲーム的な要素も持っているぞ。ただし、戦闘はコマンド入力型。そのアクション部分がユーザーにウケたのかスポーツやアクションゲームが主流のアメリカ市場で、かなりの人気を集めているのだ!!

「S.S.I によりますと、新製品のなかでも、かなりの注目を集めているようで、売行は非常に好調ということです」(スクウェア 広報)

夏季CESのころは、日本発売はしないっていうことだったけど、それほどアメリカで売れているのならば、考えも変わったのでは？

「いまのところ、日本で発売する予定はまったくありません」(同)

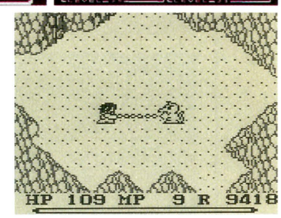
うーん残念!! しかし、それに変わる超ビッグタイトルの情報をキャッチしたぞっ。『聖剣伝説』の





⬆これが『MYSTIC QUEST』のタイトルロゴ。ちゃ～んと『FF』と入っているでしょ？ なんだか洒落た感じだね。





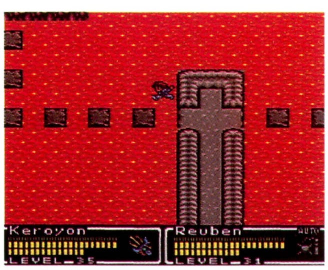
⬆➡フィールド上のアクションは、『聖剣伝説』とほぼ同じ。しかし、決定的に違うのが敵との戦闘方法だ。『聖剣伝説』は完全なアクションRPGだったけど、この『MYSTIC QUEST』はコマンド選択型の戦闘。フィールド上に配置されている敵に(動かない!!)接触することによって、コマンド選択型の戦闘へと突入するのだっ!! ちなみにパーティーはふたり。少なく感じるかなっ？

はたしてスーパーファミコン版は？

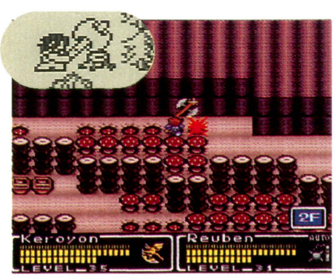
続編『聖剣伝説2』(もちろん『MYSTIC QUEST』とは別のソフト)が、スーパーファミコン用のソフトとして発売されるのだっ!! 容量は16メガで来年の4月下旬に発売の予定だ。詳しい情報が入りしだい取り上げるから、首を長～くして待っていてくれっ!! ✱

アクション的な要素もいっぱい!!

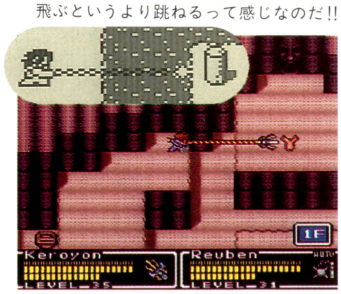
『聖剣伝説』に出てきていたさまざまなアクションがこの『MYSTIC QUEST』にも登場しているぞ。斧で木を刈って道を切り開いたり、チェーンフレイルとかクロウ(ツメ)を巻き付けて向こう岸へ渡ったり。新たにジャンプまでできるようになってるのだ。スーパーNESでアクションがスケールアップ!! さてスーパーファミコン版はどうなるか？



⬆『聖剣伝説』にはなかった、ジャンプ。飛ぶというより跳ねるって感じなのだ!!



⬆斧を使ったアクション。しかし、このキノコは毒々しい色をしているよねっ!!



⬆武器を巻き付けて渡る、アクション。もちろん戦闘で武器としても使用可能!!

ダメージを受けると、敵キャラのグラフィックが変化するのだっ!!





⬅⬆ダメージを与えると敵のグラフィックが変化するのだ。ちなみにこれは、"Stheno"というモンスター。見事なツルッパゲだよね。

⬇『FF』シリーズだから当然クリスタルが登場するぞ!! 象徴的な存在だからね。





⬆進める方向に、黄色の三角形の表示が出る。目的の街やダンジョンへ、ゴー!!

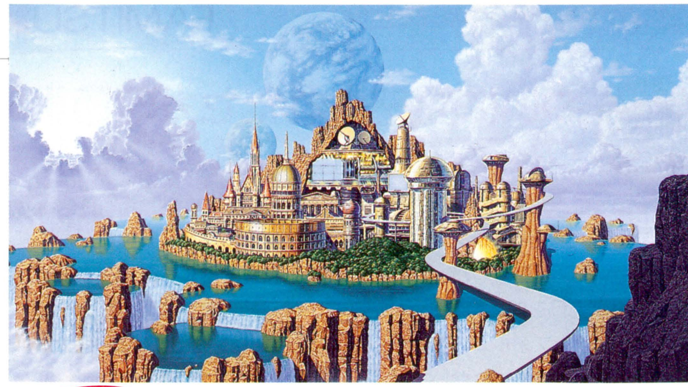
EVENT 遊星SEGA WORLD開催直前! 出展予定ソフトを、だーい紹介だ!!

両国国技館で12月6日に開催される遊星SEGA WORLD。10000人のファンを集め、ゲーム大会や最新ソフトの展示などが行なわれるビッグイベントなのだ。みんな、入場券は手に入ったかな?

さて、このイベントの目玉のひとつは、発売まえのソフトを実際に遊べちゃうということ。そこで、当日どのゲームをプレーすればいいか迷わないよう、出展予定の新作100タイトルの一部を、右にリストアップしてみたのだ。話題の新規参入メーカー、EAビクターの新作もあり、気になるソフトが勢ぞろい。このリスト以外にも、数多くのサードパーティーが最新ソフトを出展する予定なのだ。

「今回名前が挙がったもの以外にも、当日発表のタイトルが多数出展される予定です。乞うご期待というところですね」(セガ 宣伝部)

うーん、楽しみだよね。これだけの最新ソフトを、実際にプレーできる機会なんて、めったにないからね。セガのファンだったら、これを見逃す手はないぞっ! *





⬆『ソニック2』発売記念のこのイベント、入場券がないと入れないから注意しよう。

注目ソフト 遊星SEGA WORLD出展リスト

セガ	ファンタシースターⅣ…………(メガドライブ/RPG/発売日未定)
	ファイナルファイトCD……………(メガ-CD/アクション/発売日未定)
	ダークウィザード~蘇りし闇の魔導士~……(メガ-CD/RPG/12月18日発売)
	ベアナックルⅡ 死闘への鎮魂歌……(メガドライブ/アクション/'93年1月)
	シャイニングフォース外伝……(ゲームギア/RPG/12月25日発売)
コナミ	T.M.N.T~リターン・オブ・ザ・シュレッダー~……(メガドライブ/アクション/12月22日発売)
ビクター音楽産業	モンキーアイランド…………(メガ-CD/アドベンチャー/'93年3月)
マイクロキャビン	幻影都市………………………………(メガ-CD/RPG/'93年4月)
光栄	ヨーロッパ戦線……(メガドライブ/シミュレーション/'93年1月)
ゲームアーツ	Jリーグチャンピオンサッカー……(メガドライブ/スポーツ/'93年1月)
	シルフィード……………(メガ-CD/シューティング/発売日未定)
ナムコ	スプラッターハウスPART3‥(メガドライブ/アクション/'93年3月)
	ローリングサンダー3(仮)………(メガドライブ/アクション/発売日未定)
テンゲン	ガントレット………(メガドライブ/アクションRPG/発売日未定)
	ペーパーボーイ2…………(メガドライブ/アクション/発売日未定)
タイトー	ナイトストライカー…………(メガ-CD/シューティング/'93年春)
EAビクター	ドリームチームUSA…………(メガドライブ/スポーツ/'92年12月)
	CRUE BALL…………(メガドライブ/テーブルゲーム/'92年12月)
	F22インターセプター…(メガドライブ/シミュレーション/'93年3月)
日本物産	F1 CIRCUS…………………(メガ-CD/レーシング/発売日未定)
東亜プラン	SNOW BROS.……………(メガドライブ/アクション/発売日未定)

HARDWARE 噂のマシン "3DO"!?

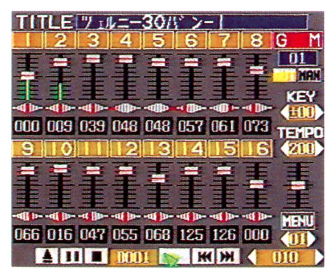
SMSG(サンマテオ ソフトウェア グループ。松下電器とエレクトロニックアーツが共同出資して設立)が開発してるニューマシンについての新情報をキャッチしたぞ。

ニューマシンの仮称は"3DO"。といっても、この3DOというのは製品名じゃなくて一種の統一規格(MSXとか、CD-Iといった類ね)のようなもの。3DOの3Dとはまさに3次元の3D、Oはオプチカル(光学式、光学処理)という意味を表わしていると言われているのだ。マシンの性能を決めるCPUには32ビットのRISC(縮小命令セットコンピューター)チップ(スーパーファミコンCD-ROMアダプタにも使われるという噂も)を搭載。ソフトのメディアとしてはCD-ROMを予定しているということだ。サードパーティーのほうも、エレクトロニックアーツのほかにルーカスアーツなど数社が参入の意志を示しているとかで、ソフトもなかなか期待できそう。正式な発表が楽しみだよね。 *

ACCESSORY ワンダーメガでMIDI演奏を楽しもう ビクターからWONDERMIDI発売!

以前紹介した、ワンダーメガ専用MIDI拡張ROM。ワンダーメガでMIDI対応楽器の自動演奏が楽しめるこの商品が、ついに発売されることになったのだ。その名もMIDIデコーダーカートリッジ、通称、"WONDERMIDI"だ。

発売日は12月4日、価格は9900円。ただし、実際に演奏を楽しむためには、WONDERMIDIに加えて『MIDI world』という、MIDI専用の音楽データを収めたソフトが必要になるのだ。でも、MIDI演奏が家庭で楽しめるなんてうれしいよね。これでキミもミュージシャン!? *







⬆このWONDERMIDIは、ワンダーメガのオーディオ機器としての側面に注目した商品なのだ。このさき、こういうモノが増えてくるかな?

OVERSEA

ついに発売されたセガCD!! クリスマス商戦の嵐となるか

11月８日、ついにアメリカで発売されたセガCD(アメリカ版メガ-CD)。その発売日を間近にひかえた10月30日、カリフォルニア州レッドモンド市内のホテルにおいてセガCDのお披露目イベントが開かれたのだ。じつは、セガCDの正式な発表会は10月15日にニューヨークで行なわれたんだけど、なんといってもアメリカは広い。今回のイベントは西海岸のゲーム業界関係者を対象にしたお披露目式といったかんじのものなのだ。

今回のイベントにはSOA（セガ オブ アメリカ）のトム・カリンスキー取締役社長をはじめ、以前このページに登場した豊田信夫副社長、マーケティング・ディレクターのダグ・グレンなどが出席、盛大なものとなったのだ。

SOAによると、セガCDはクリスマスまでに20万台を出荷する予定。また、ソフトのほうも年末までに50000本、さらに１月中には10万本の売上を予想しているということだ。さて、SOAの思惑通りにセガCD大ヒット!!　という展開になるのだろうか!?　＊



⬆左からふたりめが豊田信夫副社長。副社長自ら仮装してイベントを盛り上げる。



⬆会場内は満員。それほどセガCDの注目度が高いってことだよね。なかには仮装している人もいるけど、この人はSOAの関係者なのかな？





➡この人がSOAの取締役社長であるトム・カリンスキー。社長は変な格好しなくていいらしい……。



⬆来場者の注目を集めていたのが『NIGHT TRAP』。デジタイズ画像を使ったリアルタイムのアドベンチャーゲームなのだ。

EVENT

"『ソニック２』プレビューゲーム大会"がスタジオアルタで開催されたのだっ!!

11月15日、新宿にあるスタジオアルタで"『ソニック２』プレビューゲーム大会"が行なわれたのだっ!!　発売の直前だった『ソニック２』のプレビューゲーム大会ということで、大いに盛り上がっていた。発売まえの『ソニック２』を思う存分楽しめたのは、ゲーム大会に参加した人ばかりじゃない。アルタの入り口には10台のモニターが設置されてて、通りがかりの人も自由に遊べるようにしてあったのだっ!!　ほかにも、無料で『ソニック２』のステッカーやプロモーション用のビデオが配られたり……。セガの力の入れかたがわかるよね。　＊



⬆ご覧のとおり、『ソニック２』は女性に大人気!!　やっぱりかわいいからかな？

➡ゲーム大会以外に『ソニック２』に関するクイズ大会も開かれた。なんとソニックの着ぐるみが登場!!　でも口元がなんか変？

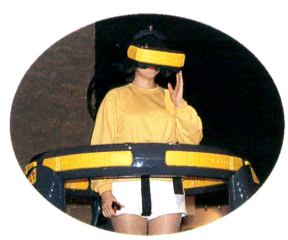


AMUSEMENT

バーチャリティー1000CSで対戦プレーができるようになったぞ

ついに、日本でもバーチャリティー1000ＣＳの対戦プレーができるようになったぞ。設置されるのは東京都国分寺市にあるタイトーインVIVO国分寺店。２台をネットワークでつなぎ、ふたりが仮想現実空間で対戦することができるのだ。今回搭載されるソフトは対戦型シューティングゲームの『ナイトメア』のみ。ただし、今後の入場者の反応を見て、RPGの『レジェンドクエスト』の導入も考えていくということだ。

１回のプレー時間は３分30秒。プレー料金は500円だ。待ちのぞんでいた人も多いかな？　＊



➡右手に持つボタンで敵のプレーヤーを撃てるのだ。



⬆いずれはRPG『レジェンドクエスト』も導入される。

気になる数字……149万1000人

今年10月の東京ディズニーランドの入場者数。天候が悪かったにもかかわらず、10月としては過去最高の記録となった。これだけの入場者数を集めたのは10月１日にオープンしたアトラクション"スプラッシュ・マウンテン"のおかげ。建設費に285億円かけたけど、すぐに元がとれそう？

EVENT

幕張メッセでマルチメディア'92開催！最先端の技術が一堂に会したのだっ!!

幕張メッセで11月17日～19日の3日間、〝マルチメディア'92〟というイベントが開かれたぞ。これは情報化社会に向けて注目を浴びているマルチメディア機器を集め、その可能性を探ろうというものだ。CD-ROMの登場で、ゲームマシンもマルチメディアとしての可能性がふくらんできている現在、僕らも気になるイベントだよね。

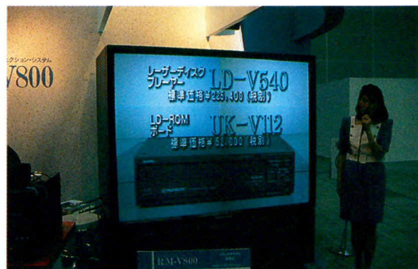
会場内は3つにわかれ、そのうち展示会とワークショップでは、50あまりの企業がCD-ROM、CD-Iハンディーターミナルといったマルチメディア機器や、それらのソフトウェアを展示発表していた。そして、セミナーではマルチメディアの持つ可能性や将来性についての講演やパネルディスカッションが、3日間で12項目にわけて行なわれた。その内容はビジネスへの活用から、エンターテイメントまで多方面にわたっていたのだ。

残念ながらゲーム機関連の展示はナシ。まだまだこれからってことなのかな？　今後に期待！　＊





⬆セミナー会場はマルチメディアの最先端の情報をつかもう、という人でいっぱい。



⬆パイオニアのブース。残念ながら噂のLD-ROMゲームマシンは展示されていなかったのだ。





⬆キヤノンはビデオ編集をコンピューターを使って容易にこなせるシステムを展示していた。⬅大林組は、建設技術をCD-ROMに記録して、いつでも検索できるシステムを披露。

NEW-TYPE

ジャレコが新作発表会開催!!『WILD PILOT』に注目

11月19日、東京都内のホテルにおいてジャレコのアーケードゲームの新作発表会が開かれたのだ。ビデオゲーム、スロットマシンなど数々の新商品が展示されていたぞ。そのなかでも注目を集めていたのが『WILD PILOT』。ふたり乗りの体感3Dシューティングゲームなんだけど、操縦はマシンまかせで、プレーヤーはシューティングに専念する、というほかのシューティングゲームとはひと味違うシステム。今年の8月に開催されたAMショーに参考出品というかたちで展示されていたんだけど、ようやく正式に発売されることになったのだ。そこで、気になるのは発売時期だよね……。

「近日中にも発売を予定しています。12月の上旬ごろにはお店に並ぶと思います」(ジャレコ　広報)

ということだから、けっこう早く実際にプレーすることができそうだね。　＊



➡『WILD PILOT』は、ワンダーエッグに設置されている『ドルアーガの塔』をビデオゲームにしたようなかんじ。操縦はマシンまかせ。

AMUSEMENT

競馬がテーマのアミューズメント施設〝ターフランドARUKAS〟誕生！

ロイヤルアスコットや競走馬のぬいぐるみの入ったクレーンゲームなど、馬に関するゲームマシンを中心に置いたアミューズメント施設が11月21日に誕生したぞ。この施設はさくらコマースという会社が府中市に設立した、〝ターフランドARUKAS(アルカス)〟。ゲーム機のほかにも競馬グッズコーナーや名馬のメモリアルコーナーなどが、競馬ファンの人気を呼びそう。

東京競馬場から徒歩約10分という立地。競馬を見に行った帰りに訪れる人も多そうだね!?　＊



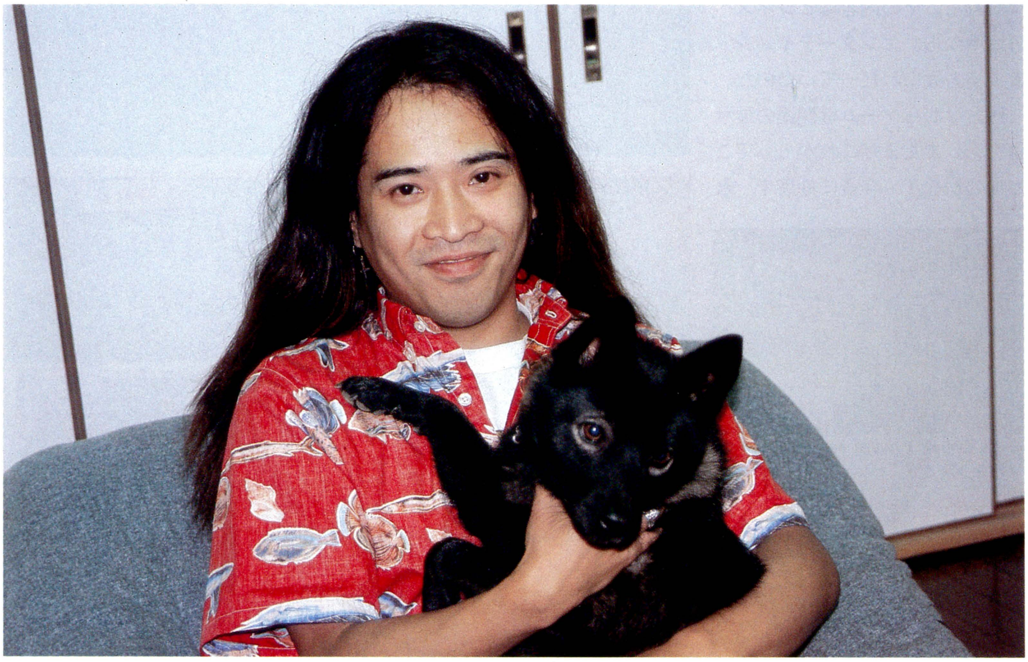


⬅⬆店内は牧場や競馬場をイメージした造りになっている。家族で訪れるのも楽しそうだね。

麻雀ゲームのやりすぎでファミコンが壊れました

漫画家
喜国雅彦

現在ヤングサンデー(小学館)で『3丁目防衛軍』連載中。シリアスなキャラでギャグをやるという、独特なスタイルが大人気。



今回は、マンガ家の喜国雅彦さん。来年2月にパウから発売されるスーパーファミコン用ソフト、『雀闘士銅鑼王』のキャラクターデザインを担当しているというので、さっそく話を聞いてみたのだ。

――この『雀闘士銅鑼王』は、どんな内容のゲームなんですか？

喜国　主人公とその仲間が、麻雀で敵を倒していくという、いわゆるストーリータイプの麻雀ゲームです。「だったら麻雀で勝負だ！」っていうノリですよね。

――以前、麻雀雑誌で連載されていた『麻雀まんが王』が、そういうノリのギャグマンガでしたよね？

喜国　そう、そのマンガを見て、メーカーさんから僕に話が来たみたいで……。このゲームも、じつは某氏の人気少年マンガのパロディーなんです。あの、聖衣を着て「ペ○サス○○拳！」とか叫んで戦うヤツね(笑)。そのマンガのパロディーということで、敵味方合わせて26人のキャラクターデザインを担当しました。ヘンなヤツばっかりで、笑えますよ。

――それは、楽しそうですね。ところで今回の仕事で、なにか苦労した点とかはありますか？

喜国　やっぱり、パロディーをどこで止めておけば怒られずにすむか、とか頭をヒネりましたね(笑)。このゲームの主人公も、某氏のマンガと同じで、コスチュームを着ると強くなるんですよ。でも、さすがに聖衣って名前をそのまま使うわけにはいかないでしょう。で、けっきょく牌衣ってのに落ち着きました。でも、それでクロスと読んじゃうんですよ(笑)。

――危ないですねえ(笑)。そういえば、喜国さんのキャラクター自体、ちょっとエッチで危ない感じなのが多いんですよね。

喜国　エッチなの、いっぱい出てきますよ。新しいキャラクター描いて、メーカーさんに持っていっても「これはカンベンしてくれ」と言われたり(笑)。でも、ゲームの場合、エッチよりも残酷なシーンとかのほうが、規制がうるさいみたいでね。意外と平気でしたよ。

――ふだん、ゲームをやったりすることは？

喜国　ありますよ。頭使うゲームが好きでね。麻雀や『テトリス』、『ハットリス』とか。あれだけなんですよ、ゲームセンターのハイスコアに名前残せるのは(笑)。以前持ってたファミコンも、麻雀のやりすぎで壊れちゃったんですよ。

――その喜国さんの目から見て、『雀闘士銅鑼王』のデキは？

喜国　ギャグやストーリーだけじゃなく、麻雀ゲームとしてもおもしろく遊べますから、なかなかいいデキだと思いますよ。でも、つぎの機会があれば、こんどは企画段階から参加して、ゲーム作りをやってみたいですね。おもしろそうだし。でも、本職のマンガが手につかなくなっちゃうかな(笑)。

――それは楽しみですね。今日はどうもありがとうございました。

MINI INFORMATION

▶列車まるごとPCエンジン

NECホームエレクトロニクスは12月1日～15日までのあいだ関係各社とともに、JR線にアドトレインを走らせることになった。これはPCエンジンCD・ROM² 100万台突破キャンペーンの一環として行なうもので、'92おもちゃショーの時期に続き今回で2回目。車内すべてPCエンジン関係の広告だらけになるのだ。



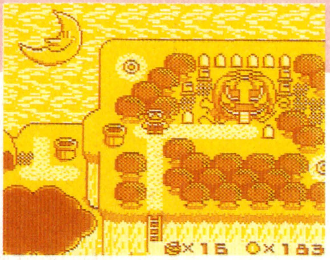
◆前回はこのように車内の中吊り広告はPCエンジン関係のものが、ずら～っと並んだのだ。


新世代三国志、ウィンドウズ迫る！
ウルフ・マウス・ムーヴメント第1弾。
戦乱に輝く英雄達のアンビシャス、
リアルタイムが織り成す興亡グラデーション、
「斬スピ」を超えるスピリッツ第2弾、早くも登場！
三国志正史
天舞
スピリッツ
イラスト／末弥 純
M-VIUS
Multiple Visual Interface Window System
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F
ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565

WEEKLY TOP 30

ついに『ドラゴンクエストV』が1位を明け渡した。なんとトップに輝いたのは『スーパーマリオランド2』。あらためて、ゲームボーイの底力に驚かされるのだ。そして、5位には『ファイヤープロレスリング3』がランクイン。

1 スーパーマリオランド2 6つの金貨



世界一ギャラを稼ぐ男マリオ。『スーパーマリオランド2』では金貨捜しにおでかけします。このゲームでは鐘のご利益が身に染みる。ゴールまえの鐘を鳴らせばボーナスゲームができて、3UPなどのアイテムが手に入り、ステージ途中の鐘を鳴らせば、そこからすかさずコンティニューができるのだ。

前回2　前々回2
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
3900円[込]

6343

10月21日発売

2 ドラゴンクエストV 天空の花嫁



父と子の絆、愛情の深さを感じさせる『ドラゴンクエストV』。しかし現代社会のリアルな家庭を望むなら、この父と子の関係は嘘くさい。そこで主人公の名前を“キライ”と入力してみよう。するとパパスに延々と“キライ”と言われ続け、しまいにゃパパスに反感を感じるようになるぞ。

前回1　前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円

4614

9月27日発売

3 スーパーマリオカート



止まっている状態でアカ甲羅を発射すると、狙った相手の走行速度と同じスピードで飛んでいって真後ろにはりつくのだ。相手が少しでもスピードをゆるめると大アタリ。背後にヒタヒタと忍び寄ってくる感じが、ちょっと恐怖を誘うよね。でも、このイジワルワザを使うと順位を落としちゃうのだ。

前回3　前々回3
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込]

4495

8月27日発売

4 三國志III



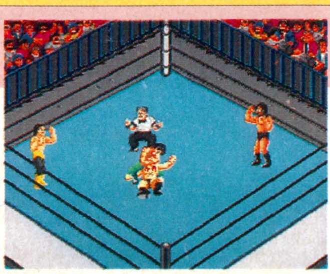
同盟は戦争よりも有利なときがある。同盟を結ぶと、同盟国から援助物資が届けられるのだ。へたをすれば、自国の身を削ってまで援助をしてくれる。ここでワルに徹しきれるなら、すかさず同盟を破棄して攻め込もう。同盟国の国力は減少しているから、たいした損害もなく領土を手に入れられるのだ。

前回4　前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■光栄
14800円

3285

11月8日発売

5 ファイヤープロレスリング3 Legend Bout



汗の香りがほんのり漂ってくる『ファイプロ3』。ワザやキャラが増え、男の熱き戦いがパワーアップ。さらに隠しレフェリーも用意されちゃって、ムッチンプリンのねえちゃんがカウントを数えてくれるのだ。みとれてるうちにフォールされちゃってモーアカン！　ちなみにコマンドは“FPRO3WOMAN”。

前回一　前々回一
PCエンジン
Huカード
スポーツ
■ヒューマン
7900円

new

2057

11月13日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング（宮城　仙台）、藤崎（宮城　仙台）、おかじま電器全店（千葉　幕張ほか）、おもちゃのQ(東京　野方)、伊勢丹百貨店（東京　新宿）、西武百貨店（東京　池袋）、博品館TOY PARK（東京　銀座）、アイワールド（神奈川　相模原）、松坂屋（愛知　名古屋）、キデイランド（大阪　梅田）、近鉄百貨店（大阪　阿倍野）、そごう（大阪　心斎橋）、大丸（福岡　博多）、トキハ（大分　大分）

6 真・女神転生



前回5　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■アトラス
9800円
1674
RPG
10月30日発売

7 ストリートファイターII



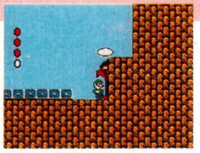
前回6　前々回6
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン
9800円
1347
アクション
6月10日発売

8 コズモギャング ザ ビデオ



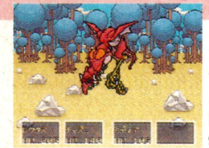
前回9　前々回13
スーパーファミコン
カートリッジ
■ナムコ
7900円
1037
シューティング
10月29日発売

9 スーパーマリオUSA



前回7　前々回7
ファミコン
カートリッジ
■任天堂
4900円[込]
1028
アクション
9月14日発売

10 レナス 古代機械の記憶



前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■アスミック
9600円
new
842
RPG
11月13日発売

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数
11	10	11	ダービースタリオン 全国版	ファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	8月29日発売	7200円	837
12	12	12	マリオペイント	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	グラフィックツール	7月14日発売	9800円[込]	673
13	11	10	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	'90年11月21日発売	8000円[込]	610
14	8	5	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	アクションRPG	10月29日発売	8700円	482
15	13	14	大戦略エキスパート	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	9月25日発売	9800円	428
16	14	8	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	ファミコン	バックアップカートリッジ	バンダイ	RPG	10月23日発売	7800円	423
17	26	21	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2600円[込]	419
18	18	16	提督の決断	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	9月24日発売	14800円	355
19	ー	ー	DX馬券王	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	アスミック	シミュレーション	4月17日発売	5900円[込]	323
20	24	25	ヨッシーのたまご	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	パズル	'91年12月14日発売	2600円[込]	319
21	ー	ー	スーパー桃太郎電鉄II	スーパーファミコン	カートリッジ	ハドソン	ボードゲーム	8月7日発売	8800円	291
22	ー	29	馬番倶楽部	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	ヘクト	シミュレーション	10月16日発売	5800円[込]	287
23	23	ー	スーパー麻雀大会	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	テーブルゲーム	9月12日発売	9800円	282
24	15	17	ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦	スーパーファミコン	カートリッジ	パルソフト	テーブルゲーム	9月25日発売	8800円	278
25	25	22	スーパーファミスタ	スーパーファミコン	カートリッジ	ナムコ	スポーツ	3月27日発売	7900円	273
26	22	24	カエルの為に鐘は鳴る	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	任天堂	アドベンチャー	9月14日発売	3900円[込]	255
27	19	ー	バトルドッジボール	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	バンプレスト	スポーツ	10月16日発売	4980円[込]	237
28	21	18	スーパーガチャポンワールド SDガンダムX	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ユタカ・バンダイ	シミュレーション	9月18日発売	9500円	223
29	17	19	星のカービィ	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	アクション	4月27日発売	2900円[込]	218
30	16	15	リターン・オブ・双截龍	スーパーファミコン	カートリッジ	テクノスジャパン	アクション	10月16日発売	8600円	173

読者のご意見板

●今年の9月に31歳になったというのに、中1の長男と『ドラクエV』の取り合いをしています。長男が寝ているときとか、仕事が早く終わったときとか、苦労してプレーしています。
神奈川県　星クミ子　31歳

●ここ1年、とりつかれたように四六時中ゲームをやっていたら、主人と口を聞いていないことに気がついた。
埼玉県　山田美好　30歳

●妊娠中に『ポピュラス』をやりまくったので、赤ちゃんが心配です。　群馬県　今井夕起子　26歳

●我が家の主人(36歳)は、『ドラクエIII』のバラモス城のツルツルすべる床でつまって、もう3年もその場で遊んで(苦しんで)いたようです。でも最近やっとあきらめたらしく、他人に貸してしまいました。
神奈川県　井上いづみ　34歳

●このまえ、通信販売でゲームソフトを買ったら、クール宅急便で送ってきた。とても冷たかった。
神奈川県　田村貴志　15歳

●近くの図書館のファミ通は、ガバスだけがいつも切り取られている。　東京都　倉賀野修　17歳

※価格のあとに[込]マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

発売まででてない期待の新作 TOP 20

出入りの激しい期待の新作。先週ランクインしていたソフトが消えたり、突然新作がポン！　と飛び込んでくるのだ。“一寸先は闇”の期待の新作なのです。

1 ファイナルファンタジーV



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9800円　12月6日発売

1856

前回 1 前々回 1

魔獣使いはモンスターを調教できる。さしずめ調教師ってところ。もちろん武器はナイフとムチ。

2 MOTHER2 ギーグの逆襲



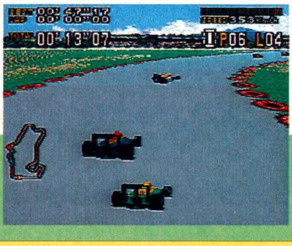
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
8900円[込]　'93年2月下旬発売予定

246

前回 2 前々回 2

『2』の舞台は世界各地。ぐるっと一周世界の旅、ってな趣なのだ。異国情緒が溢れてる。

3 エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡



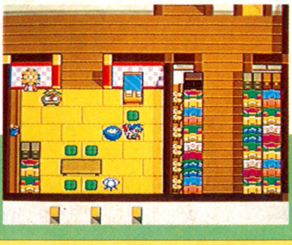
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■セタ
9800円　'93年3月下旬発売予定

177

前回 19 前々回 14

今回は開発が重要なポイント。研究所に投資をして、いいパーツを開発しなければならないのだ。

4 天外魔境 風雲カブキ伝



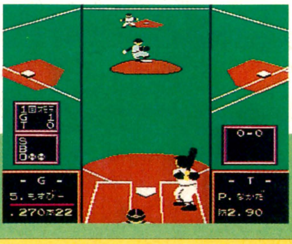
PCエンジン
スーパーCD・ROM^2 専用
RPG
■ハドソン
価格未定　発売日未定

155

前回 10 前々回 16

主人公のカブキは、京都の歌舞伎座の北座に出演中の歌舞伎役者なのだ。どんな見せ物なのかな。

5 ファミスタ '93



ファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
4900円　12月22日発売

137

前回 4 前々回 12

前作よりも、選手の身体がスリムにシェープアップ。でも、守っているときは太めちゃんなのだ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日	価格	票数
6	11	7	らんま1/2 〜爆烈乱闘篇〜	スーパーファミコン	カートリッジ	メサイヤ	アクション	12月25日発売	9600円	91
7	—	13	メタルマックス2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	データイースト	RPG	'93年2月発売予定	9500円	82
8	7	—	ジョジョの奇妙な冒険	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	コブラチーム	RPG	'93年3月発売予定	9500円(予価)	73
9	9	6	グラディウスII 〜ゴーファの野望〜	PCエンジン	スーパーCD・ROM^{2}専用	コナミ	シューティング	12月18日発売	7800円	68
10	—	—	ウィザードリィ外伝II 古代皇帝の呪い (new)	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	アスキー	RPG	12月26日発売	4635円[込]	64
11	5	5	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	シミュレーション	12月19日発売	9500円	59
12	—	—	鋼鉄の騎士 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスミック	シミュレーション	'93年1月下旬発売予定	価格未定	57
13	—	—	アルバートオデッセイ (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	サン電子	RPG	'93年3月発売予定	9600円	55
14	6	9	イースIV	PCエンジン	スーパーCD・ROM^{2}専用	ハドソン	アクションRPG	発売日未定	価格未定	53
15	13	—	ファンタシースターIV	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	RPG	発売日未定	価格未定	51
16	14	8	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	セタ	RPG	'93年発売予定	9500円	49
17	8	11	オウガバトル	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	クエスト	シミュレーション	'93年2月発売予定	9600円	47
18	—	—	ジャストブリード (new)	ファミコン	バックアップカートリッジ	エニックス	RPG	12月15日発売	9700円	46
19	—	15	ファイナルファイトII (仮題)	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	'93年発売予定	8500円(予価)	41
20	—	—	聖魔伝説3×3EYES	メガドライブ	CD-ROM	セガ	RPG	'93年3月26日発売	価格未定	36

今週の気になるゲーム情報!!

13位 アルバートオデッセイ



シミュレーション要素が盛り込まれたRPG『アルバートオデッセイ』には、アンケートによる一般ユーザーの意見が盛り込まれているぞ。ファンタジーの世界を見せる『アルバートオデッセイ』だけど、企画段階ではサイキック・S F・メカRPGだったそうだ。なんか想像つかないね。開発では、グラフィック担当とプログラマーの衝突があったりと、苦労も絶えなかったみたい。現在は、バランス調整と細かな修正作業の真っ最中。

開発進行度…90パーセント

読者が選ぶ TOP 20

年末に入って、新作が入れ替わり立ち替わり登場してきている。'93年に向けて、世代交代の現象が起きているのかも。

★11月27日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	1201
2	2	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	655
3	5	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	420
4	3	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	419
5	4	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	264
6	6	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	209
7	10	ランドストーカー～皇帝の財宝～	メガドライブ ■セガ	155
8	7	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	146
9	8	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	100
10	17	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	91
11	−	キャプテン翼III －皇帝の挑戦－	スーパーファミコン ■テクモ	82
12	−	ゼルダの伝説 －神々のトライフォース－	スーパーファミコン ■任天堂	73
13	16	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	69
14	14	シャイニング・フォース －神々の遺産－	メガドライブ ■セガ	68
15	−	ドラゴンクエストIII そして伝説へ…	ファミコン ■エニックス	65
16	12	MOTHER	ファミコン ■任天堂	64
17	13	ダービースタリオン 全国版	ファミコン ■アスキー	55
18	11	LUNAR －THE SILVER STAR－	メガドライブ ■ゲームアーツ	52
19	−	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン ■任天堂	50
20	20	デジタルデビル物語 女神転生II	ファミコン ■ナムコ	46

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'92年1月3日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーIV	49924
2	2	ストリートファイターII	46012
3	3	ゼルダの伝説 －神々のトライフォース－	33063
4	4	天外魔境II 卍MARU	32180
5	5	ロマンシング サ・ガ	29256
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	23052
7	7	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	16560
8	8	シャイニング・フォース	15265
9	9	ドラゴンクエストIV 導かれし者たち	12891
10	10	イースI・II	12058
11	11	スーパーファイヤープロレスリング	10902
12	12	ドラゴンクエストIII そして伝説へ…	10086
13	14	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	9967
14	13	F-ZERO	9938
15	15	デジタルデビル物語 女神転生II	8680
16	16	スーパーフォーメーションサッカー	8169
17	17	スーパーマリオカート	8054
18	18	時空の覇者 Sa・Ga3	6925
19	19	ファイアーエムブレム外伝	6882
20	20	MOTHER	6455

ビデオゲーム TOP 10

今週は落ち着いたランキング。よく見るとレース、格闘、クイズゲームと、人気のゲームは3つのジャンルにわけられるのだ。

★11月27日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	3818
2	5	スーパーワールドスタジアム'92 激闘版	■ナムコ スポーツ	2660
3	4	クイズココロジー	■テクモ クイズ	2369
4	2	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	2285
5	3	ストリートファイターII	■カプコン アクション	2145
6	6	コカコーラ スズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	2071
7	8	F1エキゾーストノート	■セガ レースゲーム	1950
8	10	龍虎の拳	■エス・エヌ・ケイ アクション	1739
9	9	クイズ カプコンワールド2	■カプコン クイズ	1683
10	−	ガンバスター	■タイトー ガンシューティング	1471

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）　笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）

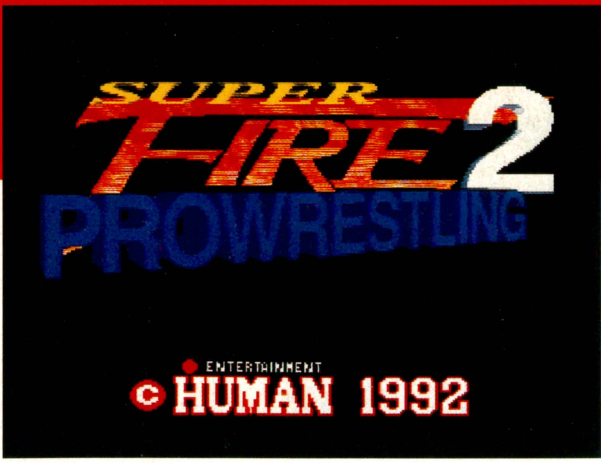
U.S.A TOP 10

今週は3本のフットボールゲームがランクイン。半分がスポーツゲームとは、アメリカ人はこの手のゲームが好きだね。

★11月27日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	NFLスポーツトークフットボール (NFL SPORTS TALK FOOTBALL)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ
2	new	プロフットボール'93 (JHON MADDEN FOOTBALL '93)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
3	5	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
4	2	スーパーマリオカート (SUPER MARIO KART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
5	new	プロフットボール'93 (JHON MADDEN FOOTBALL '93)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
6	3	ミスティック・クエスト (MYSTIC QUEST)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
7	new	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
8	6	プロホッケー (NHLPA HOCKEY)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
9	4	NCAAバスケットボール (NCAA BASKETBALL)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ
10	9	マリオペイント (MARIO PAINT)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES グラフィックツール

●協力店　G&G Software Inc, ELECTRONICS BOUTIQUE Inc



スーパーファイヤープロレスリング2

緊急速報1

出るぜおらおら。このまえPCエンジン版が出たと思ったら、またまた出ちまうぜ。どーする、セニョール。まあ出るんだったら、紹介しないわけにはいかないよな。そこで、プロレスフリークも納得できる細部突っ込みパコパコ情報をお送りするぞ。もちろん、初めての人でも安心だ。やさしくするからね。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ヒューマン　12月25日発売予定　8500円	8メガ

疾風怒濤の第2弾！ 炎の変更点はこれだっ!!

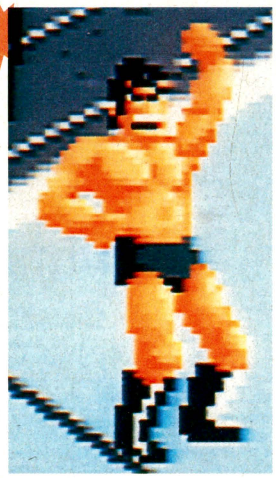
じゃあ、ざっと説明するぞ。ひし型のリング、タイミングで技をかけるなど、基本的なビジュアルや操作系は前作といっしょ。まあ、『ファミスタ』もそうだけど、スポーツゲームは操作系が命だから、やりなれているものがベストだね。では何が変わったのか？　それは前作以上にレスラーのキャラがたっていることだ。勝負と関係ないところにこだわる。これもいいゲームの定めなのかもしれない……。



⬆一見すると、カイザーとデンジャーのポーズが同じに見えるが、細部は違うのだ。

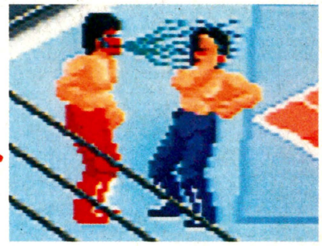
⬇デンジャーのボディーはＬＬサイズ。コイツのために特別に容量を割いているのだ。





ダア～ッ!!

⬆レスラーたちのパフォーマンスはかずかずあれど、その最たるものといえばやっぱりコレでしょう。





⬆⬅武者の毒霧の色が5色に増えて、さらにカラフルになったぞ。

前作でおなじみの15名のレスラーだ！

ここでは前作でおなじみのレスラーズを紹介するぞ。まず顔写真を見てもらえばわかるとおり、全体的にアニメチックのヌルだが、こいつらのくり出す技は前作同様にハード。ニューホールドもビシバシにくり出されるのだ。

ハリケーン・力丸



⬅ラリアットとサソリ固めの使い手。技の変更点はほとんどない。すでにレスラーとして完成されている？

スーパー・カイザー



⬅フライングクロスチョップはなくなったけど、そのかわりフランケンシュタイナーが加わったのだ。

氷川　光秀



⬅エルボーの威力は変わらず。しかも待望のフェイスロックができるようになって、思わず感涙。

ビクトリー・武蔵



⬅技の変更点はナックルパートがなくなった(?)ことと、インディアンデスロックが連続でかかることだ。

旗本　真也



⬅ランニングしてからのフライングニールキックが使えるようになったぞ。もちろんＤＤＴも健在なのだ。

トミー・ボンバー



⬅バックドロップの切れ味はピカいち。カウンターの15文(?)キックが加わって、凄みが増した!?

ブレード・武者

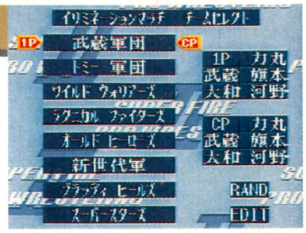


⬅ムーンサルトプレスの使い手。ヒール(悪役)ながらもフェイスバスターなどの正統な技が増えている。

マルチタップで、4Pモードも6つでウハハ

つぎにプレーできるモードを紹介するぞ。と、思ったがスペースの関係上省かせてもらう。もうしわけないが、くわしいことは各モードの説明を読んでほしい。ここではもっと重要なこと……そう、マルチタップについて説明するぞ。いまさらいうまでもないけど、ハドソンからスーパーファミコン用のマルチタップが発売されている。このゲームは、それに対応しているのだ。つまり夢の4人プレーがいよいよ実現するわけだな。ヒューマンからも発売の噂があったが、まあそれはもういい。問題はますます対戦がアツくなるってことだ。

イリミネーション



レスラーを5名選んで戦う。ルールは柔道の団体戦と同じで、先鋒のレスラーが5人抜きすることも可能だ。この軍団の数は前作より増えて、プロレスフリークの人でもご満喫できる内容だぞ。もちろん、軍団の垣根を越えて自由にレスラーが選べるエディットも健在で、善哉善哉なのだ。

⬆軍団抗争だぜっ！　煮えたぎる血潮はハイオク100パーセントなのだ。

公式リーグ戦



シングルでは総勢25名のレスラーのなかから1名を選び、残りの24名と戦っていくモード。もちろんタッグもアリキックだ。24名のレスラーに勝ち進んでいくと、そこには……。とうぜん、勝ち進めば進むほど、コンピューター側のレスラーは強くなっていくぞ。日ごろの鍛練がものをいうのだ。

⬆好きなレスラーを選んでレッツトライ！　コンピューターは強いぞ。

オープンリーグ戦



最低4名から最高16名のレスラーが参加して、勝ち星を競うモードだ。前作ではシングルしかできなかったが、今回はタッグもオーケーだぞ。途中でやめたいときはパスワードでポンすればオーライ。仲間内で最強を選ぶときにこのモードを使えば、スコアをつけずにすむってわけだね。

⬆竹馬の友を集って和気藹藹と殺しあえ！　勝負って非常なのねん。

エキビジョンマッチ



⬆ハンディキャップマッチは本当に2対1。そりゃないぜ、ダーリン。

シングル、タッグ、ハンディキャップの3種類の試合がワンマッチだけできるモード。つまり時間がないときでも、お手軽簡単にプレーできるわけだ。なかでも特筆すべきはハンディキャップ。PCエンジン版と違って、2名のレスラーが同時に攻めてくるのだ。アマちゃんは30秒でケーオーされる。

コンフィグ&パスワード

コンフィグではサウンドやレスラーの声が聞けるのだ。ほかにコントローラーが故障していないかのチェック、レスラーのポーズも見れちゃうぞ！　パスワードのほうは公式リーグ戦とオープンリーグ戦用のもの。ちょっと長いのがヘナヘナだけど、ゲームの出来がいいから許す。





⬆➡あると便利なのがこのコンフィグとパスワードのモードだよね。

梶原　丈



⬅頭突きのビジュアルシーンがリアルに変更されている。関節技の威力はさらにアップして一撃の破壊力だ。

冴刃　明



⬅使える技は前作とまったく同じ。しかも最強クラスの強さが、これまた前作と同様なんだな。

アックス・ドゥガン



⬅オリジナルホールドのアックスボンバー。ビジュアルシーンがさらにカッチョよくなっているぞ。

マッド・タイガー



⬅まさしく炎のファイター。相手の股間にゴオーンといっぱつ、つり鐘ストンピングはびりびりくるぜ。

桧垣　誠



⬅得意の掌打が大技になった。ニューホールドのかん抜きスープレックスで、強者どもを投げちぎれ！

サンダー・龍



⬅通常のパワーボムと固めの2刀流で相手を昇天。こいつも残念ながら技の変更点はないのだ。ぐっすん。

スター・バイソン



⬅得意技のラリアートの打ちかたが変わったのだ。そのほかの技はとくに変更なし。うぃ――っち。

ヒットマン・セイバー



⬅モストデンジャラスな投げっぱなしのパワーボムが新登場。パワー戦法で相手をブイブイいわしたれ！

SCOOP 1

炎のバトルに参戦するニューフェイスだ!

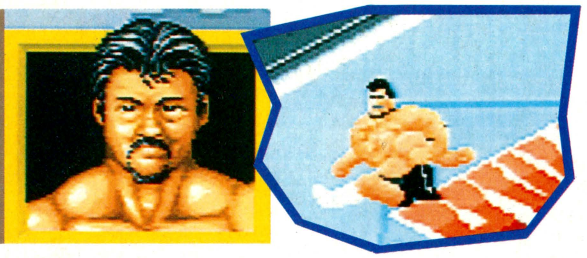
最後になったけど、このゲームのいちばんの目玉である新登場レスラーの紹介だ。どいつもこいつも、ニューホールドをひっさげて参戦してきたぜ。こいつはまったくブルっちまうぜ、あんた！ ホント、こういうマイナーチェンジだったら、熱烈感激大御礼だな。てなわけで、発売日を指折り数え、震えつつ待て！ あと徹底攻略をやるので、それも神に祈りを捧げながら待て!! じゃあまたな。

スティル・ジェームス



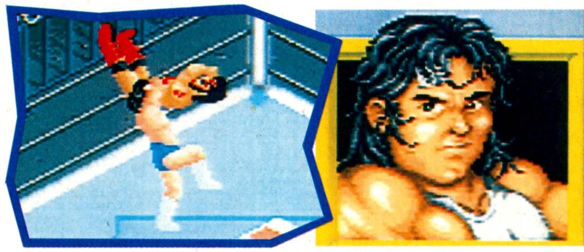
➡全キャラ中唯一(?)、投げっぱなしジャーマンができる。

ファイター・大和



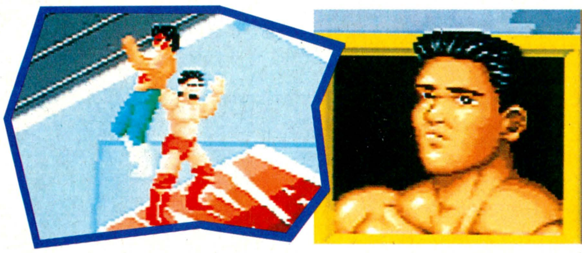
➡得意技はドラゴンスリーパーとドラゴンスープレックス。

沖田 勝志



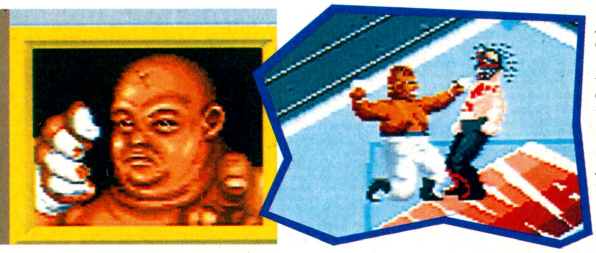
➡得意技はオリジナルのサンダーファイアーパワーボム。

田神 朗



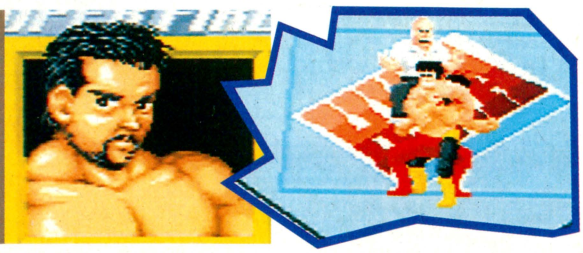
➡得意技は黄金の左(?)、アームボンバーなのだ。

アブドル・ザ・デンジャー



➡得意技はキョーフの地獄突き(のどへのチョップ)だ。

風魔 利家



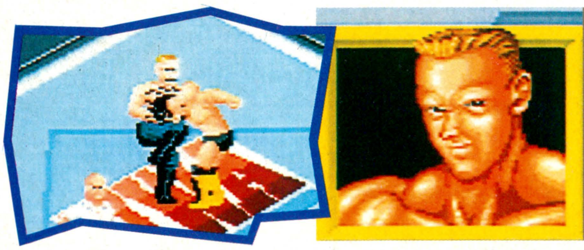
➡得意技はストレッチプラム(変型裸絞め)とパワーボム。

スマッシャー・G・ギガス



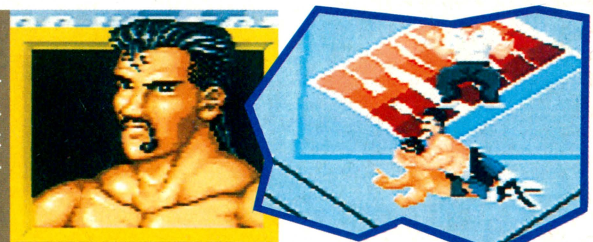
➡巨漢ながらもダイビングヘッドバットが使えるのだ。

リック・グレイ



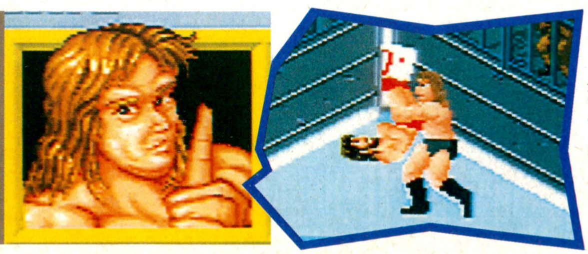
➡得意技はマシンガンキックアンド ニーリフト。

河野洋平



➡得意技はSTFとヤクザキック。技が多彩なのが特徴。

ケリー・ボギー



➡得意技はジャンピングパワーボム。通常のものもあるぞ。

開発状況

100パーセント完成しています。『2』では4人プレーのダイゴ味をぜひ味わってください。
ヒューマン 久保

「12月25日、本誌にて全貌を明かそう……」

FINAL FANTASY V

ファイナルファンタジーV

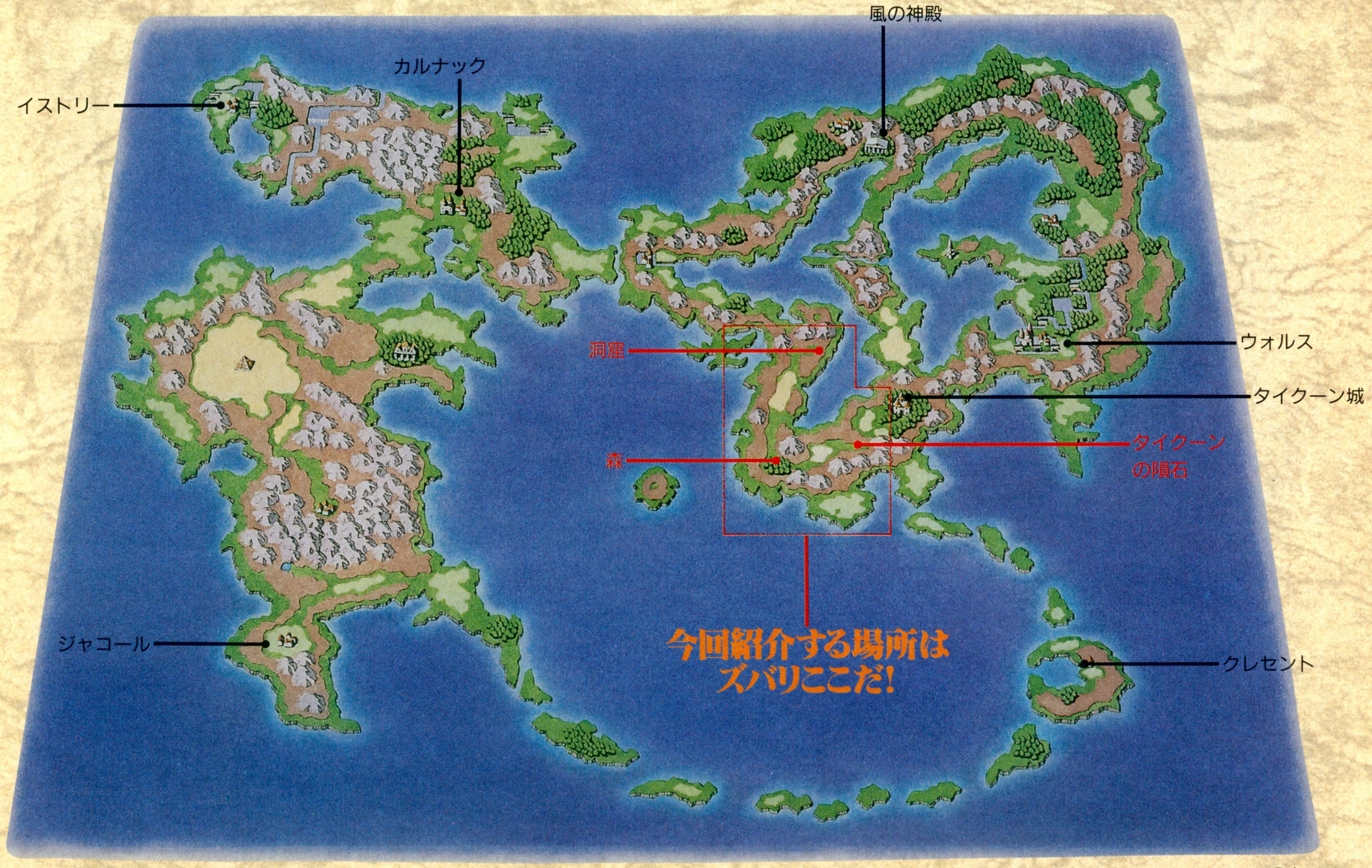
クリスタルの誘い(いざない)

—風の巻—

いよいよ今週から、『ＦＦⅤ』の世界を本格的に紹介することになったぞ。まずは下のマップを見て、これから紹介する街や村などの名称と位置を把握してほしい。地図のチェックは旅の基本だ。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	スクウェア　12月６日発売　9800円	16メガ

この地図で、街の位置をしっかり把握せよ!





そして、仲間との出会い

ファミ通11月27日号のＦＦ新聞はもちろん読んだよね？　あの劇的なオープニングを経て、主人公バッツとレナ、そしてガラフが出会い、仲間になるまでのドラマを大紹介するぞ！

隕石落下。現場に向かったバッツとボコは？

野宿をしていて、急激な大地の振動を感じたバッツとボコは、ことの真相を確かめるために、森の東へと向かう。そこで彼らが見たものは、落下した巨大な隕石と、隕石のそばに倒れていた少女を連れ去ろうとする２匹のゴブリンの姿だった。バッツはゴブリンのあとを追い、少女を助けて話を聞く。少女は風の神殿へ行かなければならないと言い、お礼の言葉もそこそこに立ち去ろうとする。かなりあせっている様子だ。

この少女こそ、タイクーン王国の王女レナ。彼女はタイクーン王の後を追って風の神殿を目指しているのだが、もちろんバッツたちはそんなことを知るよしもない。


⬆大きな隕石が落ちている。引きずったような跡もあるぞ。とにかく近づこう。



⬆と、場面が変わってこんなふうに表示される。何やらイベントのにおいが……。



ピーンチ！ 女の子がさらわれそう

隕石に近づいたバッツは、2匹のゴブリンが女の子を連れて逃げる現場を目撃する。当然止めに入るバッツ。いきなり戦闘画面になるけど、相手はしょせんゴブリン。ロングソードを装備しているバッツの敵ではないのだ。



無事に助け出すと……

バッツに助け起こされたレナは、慌てたようにお礼を言い、そそくさと立ち去ろうとする。呼び止めようとすると「風の神殿へ行かなくてはならない、急いでいる」と言う。そして再び立ち去ろうとするのだが……。


⬆ゴブリンが女の子をどこかへ連れていこうとしているぞ。助け出そう！



⬆突然戦闘開始！　バッツのＨＰも少ないけど、それでも余裕で勝てるゴブリン。



⬆無事に助け出すと、名前を聞かれる。ここではじめて主人公の名前が決まるぞ。



⬆今回名前を入力できるのは主人公だけ。ヘンな名前をつけると浮いちゃうぞ。



ついでだから正体不明のジジイも助けてやることにしようぜ

どこからか声が聞こえてきた。バッツとレナは、あたりを見回して声の主を捜す。と、隕石のすぐそばに、ひとりの老人が倒れていた。隕石が落ちたショックで頭を打ち、記憶を失っており、ガラフという名前であること以外は何も思い出せないらしい。だが、レナの口から風の神殿という言葉を聞いた瞬間、自分もそこへ行かなければならなかったような気がする、と言う。



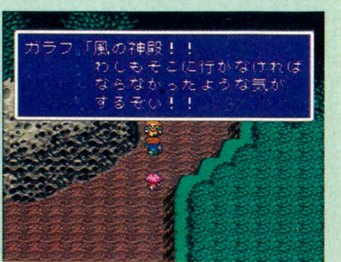
⬆立ち去ろうとしたレナが、ふと足を止めた。何やら声が聞こえるというのだが……。



⬆なんと、隕石の陰にじいさんが倒れていた。しかも記憶喪失。うーむ、困った。



⬆ガラフのことを気にしつつも、風の神殿へ急ぎたいレナ。父の身が心配なのだ。



⬆と、いきなりガラフがこんなことを言い出した。おいおい、本当かよじいさん!?

風の神殿に向かうレナとガラフに、バッツは別れを告げ……

運命の出会いを果たしたレナとガラフ。風の神殿へ向かおうとするふたりを見送るバッツ。彼の目的はあくまでも世界を旅して回ることであり、風の神殿にはとくに興味を持たなかったようだ。そしてバッツは再び、ボコといっしょにあてのない旅を続けようとした。

が、そこで黙っていないのがボコの偉いところ。背中に乗ったバッツを振り落とし、必死に抗議するのだ。最初はボコの行動の意味が理解できなかったバッツも、ボコの目を見て、即座にその意味を理解する。ボコはバッツにとって、それほど深い絆で結ばれた仲間なのだ。女の子とじいさんを見捨ててはゆけない。バッツはそうつぶやくと、ボコとともにふたりの後を追う。しかし再び地震が起こり、地面が割れる。そしてバッツの耳に、レナの悲鳴がこだました！



⬆ふたりと別れ、また旅を続けようとするバッツ。彼はこの時点で、いったいどこへ行こうとしていたのだろうか？



⬆なごり惜しそうに、何度も何度も振り返るレナ。バッツにいっしょに来てほしかったのだろうか。微妙な女心ってヤツですな。

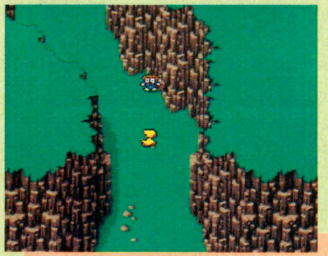


⬆そして、待たせていたボコのところへ戻り、再び旅を続けようとするバッツ。ところがどっこい、ボコにだって意志がある。

ボコ、必死の反逆！



突然急ブレーキをかけて、バッツを背中から振り落とすボコ。あまりの扱いに怒るバッツだったが、彼も心の奥底では、レナとガラフを見捨てておけないという気持ちがあったようだ。そして、彼らはふたりの後を追う。しかしそのとき、大地が再び振動し、地割れがバッツたちを襲った。地面にぽっかりあいた穴を、ぴょんぴょんと器用に飛び越えるボコ。そしてバッツは、地割れのショックで気を失って倒れているレナとガラフを発見する。助け出そうとするバッツの行く手に、またもゴブリンが立ちふさがった！


⬆キキーッと音を立てて立ち止まるボコ。目いっぱい頭を打つバッツ。悲惨。



⬆意地っぱりなバッツ。ボコが言わなかったら行かないつもりだったのかな。



⬆突然地割れが！ そしてふたりの悲鳴があたりに響く。急がなければ！


⬆倒れているレナとガラフ。助けようとするバッツを、ゴブリンが邪魔する。

再会……そして仲間に



地割れのせいで、風の神殿への道はふさがれてしまった。けれども行かなければならない。宿命を背負ったレナとガラフに、力を貸すことを申し出るバッツ。そうして彼もまた、宿命に導かれていくのだった……。



⬆平穏が危機に変わり、旅が冒険に変わる。それでも行かなければならない。強く決意するレナ。そんなレナの言葉にうなずくバッツ。





➡バッツは、父の遺言に従って旅を続けていた。バッツの父は何かを知っていたのか。だからこそ、息子にこう言い残したのか……。

謎の洞窟へ向かう3人

とりあえず、神殿がある北へ向かうことにした3人。だがそこで、妙なものを発見する。それまで存在していなかった洞窟が、ぽっかりと目の前に現われたのだ。どうやら地割れのせいでできたものらしい。この洞窟を抜ければ、神殿へ通じる道に出られるかもしれない。そんな期待を胸に、3人は洞窟へ足を踏み入れるのだった……。


⬆北へ道なりに進むと、ぽっかり開いた洞窟があった。ここを抜けよう！



⬆ボコを入り口に待たせ、バッツとレナ、そしてガラフは洞窟へ向かった。



『FF』開発スタッフが回答！

FFなんでもQuestion（クエスチョン）

みんなが知りたい「FFⅤ」の秘密を、ファミ通編集部が代弁してスクウェア開発スタッフに直撃質問。ストーリーに関する質問からキャラクターに関する質問まで一挙公開だ！

Q 最後の決戦場は、やはり宇宙か？

──隕石が落下してきたということは、今回も物語の舞台が宇宙まで広がるのでしょうか？

スクウェア　前作のように宇宙へ行くということはありません。

──では、宇宙船もしくは、それに相当するような乗り物は登場しないのですか？

スクウェア　う〜ん。これに関しては、ノーコメントにしたいなあ。

──ありゃりゃ（でも、なんらかの手段で、どこかの世界に移動するのかもしれないぞ）。『Ⅳ』では、地上世界や地底世界、さらには月面世界を冒険しました。『Ⅴ』では、どんな世界を冒険するのですか？

スクウェア　これに関してもノーコメントしたいんですけど。

──残念だな（でも、これまでにファミ通で紹介してきた世界のほかにも、まだ別の世界があるのかもしれないな、うんうん）。



⬆大空から落下してきた隕石。宇宙から来たのではないとすると、もしやパラレルワールドからの攻撃？　まさかねェ。

Q もしかして、ガラフは宇宙人？



──隕石のそばで見つかったガラフは、もしかして宇宙人？

スクウェア　たまには、そんな設定があってもおもしろいですよね。

──うん、おもしろい。もし、ガラフが宇宙人なら、つぎつぎと仲間が飛来してくるかも…。ひえ〜。

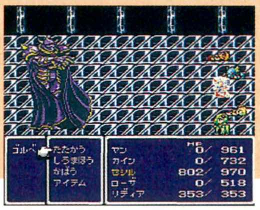


⬆隕石のそばに倒れていたガラフ。隕石となんらかの関係があることは確実だ。

Q 未来や過去の世界を冒険するの？

──未来や過去の世界を冒険することはありますか？

スクウェア　ありません。経過する年月も1年未満です。キャラクターが成長して、グラフィックが変わることもありませんよ。



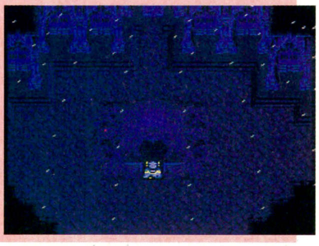
⬅リディアみたいに成長する人はいないとのこと。

Q 風のクリスタルは、なぜ割れてしまったの？

──風のクリスタルは、なんで割れてしまったのですか？

スクウェア　世界はクリスタルの恩恵によって、いままでにない繁栄を誇っていました。しかし、ある日突然に、風のクリスタルが割れてしまったのです。原因は、技術の進歩により、クリスタルの力を無理に引き出しすぎたため。もしくは、なんらかの謎の力がクリスタルに迫ったのか……。いずれにせよ、実際にプレーしてからのお楽しみということで。

──ウッヒョー。もしかして、その謎の力っていうのが最後のボスなのかな？



⬆ほかのクリスタルにも魔の手が……。

Q これまでに公開されたジョブ以外に、隠しジョブなんてあるのかな？

──隠しジョブはありますか？

スクウェア　ありません。『Ⅲ』では、モンクから空手家へというように、ジョブにクラス分けがありました。そしてさらに、最上級ジョブとして、戦士系のジョブには忍者、魔道士系のジョブには賢者があったわけです。しかし、『Ⅴ』では、そういったジョブのクラス分けがありません。アビリティシステムを使えば、どのジョブでも最強のキャラクターを作ることが可能なのです。ジョブは物語前半ですべて揃うことになります。

──キャラクターを前半からじっくりと育てられるわけですね。

スクウェア　そこが今回のウリですから。



➡『Ⅳ』では、戦士系のなかで最強のジョブだった忍者。『Ⅴ』では、物語前半から登場するぞ。

Q 新種チョコボ登場？

──新種のチョコボはいますか？

スクウェア　黄色いチョコボと黒いチョコボのみ。しかも、2匹とも物語に深く関わってきます。

──2種類じゃなく、2匹？

スクウェア　また、『Ⅴ』では、アイテムを255種類持てますので、残念ながらデブチョコボの出番はありません。しかし、目立ちたがり屋のカレのことだから、思わぬところで登場するかも……。

──どっちなのよ（笑）。でもアイテムを255種類持てるのはスゴイ。



➡バッツと旅をするボコ。最後までいっしょに冒険することは、できないらしい。別れのときはいつ？

この2ページを読んだだけで、『Ⅴ』の全貌が見えてきちゃうから、アラ、不思議!!

クリスタルは全部で4つ?

——これまでにファミ通誌上で発表された、風、水、火、土のクリスタルのほかに、物語後半で登場するクリスタルはありますか?

スクウェア 自然界をつかさどる4元素を守るのがクリスタルの役目です。ですから、登場するクリスタルは、これまでに発表した4つだけです。また、『Ⅴ』では、クリスタルがすでに人々の生活のなかにあり、その力によって繁栄している場所から物語が始まるようになっています。

——『Ⅳ』までのクリスタルのありかたとは違いますね。

スクウェア そうです。『Ⅳ』までは、クリスタルの争奪そのものが物語のキーポイントになっていました。しかし『Ⅴ』では、クリスタルがいままでとは違ったありかたで、物語に絡んできますよ。

——ふむふむ。つまり、クリスタルの争奪が、『Ⅴ』の目的ではないということですね。

スクウェア ……かもしれません。

——そうすると、『FF』シリーズおなじみの四天王は登場しない?

スクウェア ナイショ。



⬆主人公バッツとクリスタルには、いったいどんな関係があるのだろうか。

すっぴんソードが最強の武器?

——『Ⅴ』の最強武器は、オニオンソードならぬ、すっぴんソード?

スクウェア すっぴんソードはないです。それぞれのジョブにしか装備できない最強装備はあります。



⬅すっぴんには、アビリティを増やしてからチェンジしようね。

バハムートを超える召喚魔法?

——最強の召喚魔法は?

スクウェア 幻獣王バハムートです。でも、新登場のゴーレムやフェニックスなども、破壊力満点なので、きっと役に立ちますよ。



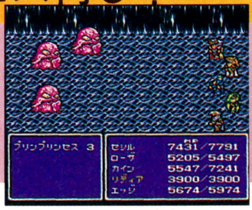
⬅新登場の召喚魔法があっても、やはり最強はコイツなのだ。

プリンプリンセス再び?

——隠れキャラクターはいます?

スクウェア プレーヤーにより楽しんでもらうため、あらゆるものを取り入れています。

——いる可能性大ってことだな。



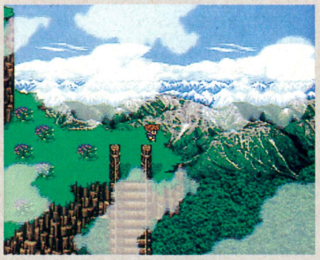
⬅『Ⅳ』の隠れキャラクター。ある部屋でアラームを使うと出現する。

バッツがクリスタルを追う因縁は最後のボスにあり?

——なぜクリスタルを探求する冒険に、バッツが巻き込まれてしまったのですか?

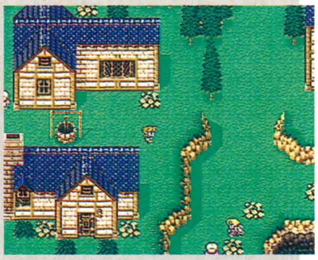
スクウェア 隕石落下現場で出会うバッツとレナ、それにガラフ。バッツは、風のクリスタルのもとへ急ぐふたりを、モンスターから守るために同行します。ただ、物語が進むにつれて、バッツが強大な敵と戦っていかなければならない因縁が明らかにされていきます。

——バッツと最後の大ボスが兄弟だったりして……。



⬆バッツの回想シーンが、物語中に登場することもあるかもしれないね。

スクウェア バッツと大ボスが兄弟ということはありません。

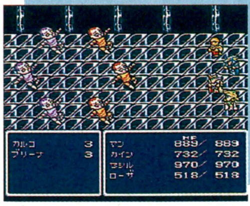


⬆バッツが以前、家族と住んでいた土地を訪れるなんてことがあるといいね。

最強のボス登場?

——ボスはどんな攻撃を?

スクウェア アクティブバトルにふさわしいボスばかりが登場します。ボスの攻略方法を見つけることも、『Ⅴ』の楽しみのひとつです。



⬅『Ⅳ』のボスは攻撃方法が多彩なので、どうやって攻略するか悩まされた。

ふたりがけ魔法ならぬ、踊りがけ魔法?

——『Ⅳ』で登場したふたりがけ魔法は、『Ⅴ』でも登場しますか?

スクウェア パロムとポロムの姉弟がやるやつですね。『Ⅴ』ではジョブの組み合わせがいろいろあるので、ふたりがけ魔法は登場しません。でも、開発当初のアイデアに、吟遊詩人が歌うと踊り子が踊るというものがありました。容量の関係でボツになりましたが。



⬅『Ⅴ』には、青魔法や時空魔法など、いままでにはない魔法がいっぱい。

ズバリ質問! 何人の仲間が死にますか?

——何人の仲間が死にます?

スクウェア バッツ、レナ、ガラフ、ファリスの主要キャラクターは死にませんので、パーティーの入れ替えはありません。また、アビリティをいくつも覚えたキャラクターを、手放すような事態は起こりませんので、ご安心を。



⬆最後までこのメンバーってことだね。



CM制作日記 ー『FFV』460万本への道ー

460万本への道のりは、決して生易しいものじゃない。その快挙に挑戦しようという人たちがいたのだ。作戦は巧妙かつ大胆!? そんな作戦を裏で支えた人たちの制作日記をここに大公開だ。

○月×日 『FFV』のCM作りがついに始まった……

シリーズを重ねること、はや5作目になる『ファイナル・ファンタジー』。この『ＦＦⅤ』に対する期待は予想以上に大きかったようで、今年8月の初心会々場で行なわれた入場者アンケートで、並み居るライバルたちを抑えて人気がいちばんになったのだ。

スクウェアが、このアンケートを分析してみると、『ＦＦⅤ』を支持している中心は中高生で、社会人と小学生の人気はさほど得られてないという結果が出た。

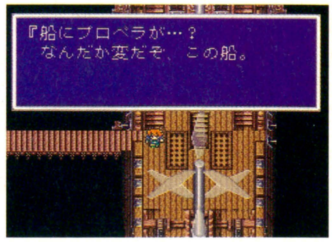
そこで、今回のＣＭは小学生や一般の社会人たちにアピールする方法を採ろうということになった。

ここから、『ＦＦⅤ』の本格的な広告作戦がスタートしたのだった。



⬆いままでの『ＦＦ』シリーズのＣＭを参考に、『ＦＦＶ』のＣＭの計画が着々と進行しています。楽しみだなぁ!!

⬇『ＦＦＶ』のゲーム画面を見ていると、8月の初心会でのスクウェアでのブースの熱気を思いだします……。



○月×日 見ちゃった見ちゃった絵コンテを見ちゃった

まだまだ残暑が厳しい9月下旬、どのようなＣＭを作るか、具体的な案が、100以上が提出されていた。

その中身はというと、『ＦＦⅢ』のような模型とゲーム画面を組み合わせたものや、『ＦＦⅣ』の実写のもの、はたまた、クレイ・モデル（粘土人形）を使ったものなど、さまざまなものがあったらしい。

そのなかから、4案に絞り込んで選んでいくことになったのだ。

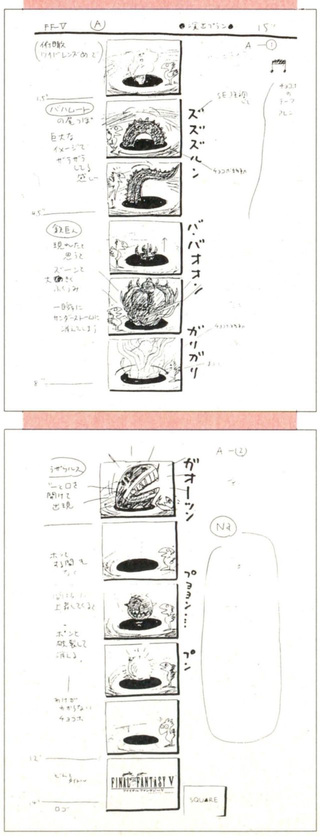
プレゼンテーションの当日、マーケティング担当者から市場動向（簡単に言うと、ゲーム業界で、何がどんなふうに売れているのかってこと）の分析報告が行われた。

そうして、ついに4案のなかから、通称〝チョコボの穴〟と呼ばれていたＣＧ（コンピューターグラフィックス）案に決定したのだ。

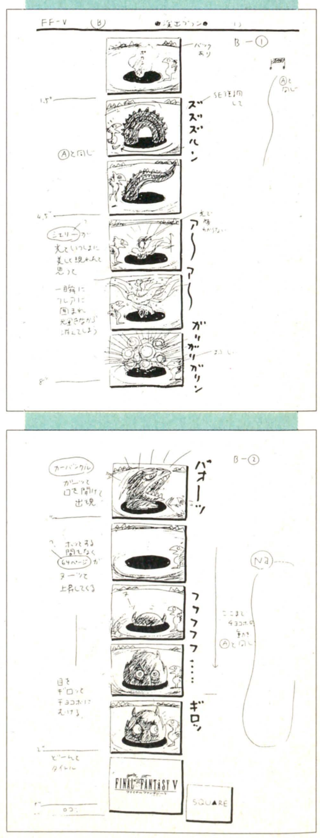
そこからの作業は、11月26日のオンエアに向けて、急ピッチなものになる。まずは、演出絵コンテの制作。ゲームのキャラクターデザイン担当者を交えて、ＣＭに登場させるキャラクターの選定やキャラクター自体のディティールの確認が行なわれた。

それに伴なってオンエアの地域（東京、大阪など全国5大都市）や時間帯（おもに6時～9時）も決定。全国で放映されないのが、チョット残念だけど、あとはＣＧの完成を待つのみになったのだ。

発売直前のCM



発売後放映予定のCM



⬇遥かなる大地に立つ主人公とチョコボ。彼らはどんな思いで、この光景を見ているのか。





⬆これがＣＭのプレゼンテーションの風景。緊張した雰囲気が部屋に立ちこめる。

○月×日　今度のCMはいままでとはひと味違います

秋の気配が漂う10月のとある日、ＣＧが一部未完成ながら出来上がってきたのだ。

今回のＣＭの主人公は、やっぱりチョコボ。『ＦＦⅣ』に引き続きだから、これで『ＦＦ』のＣＭといえばチョコボってイメージが定着するかもね。

今回のＣＭは、企画がスタートしてから、けっこう短期間で仕上がったらしい。費用のほうも予想していたより低くおさえることができた（それでもン千万円!!）とのこと。ビックリする額だね。

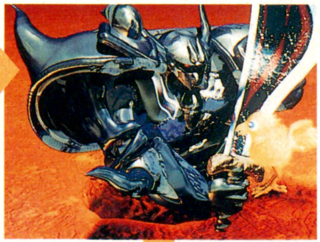
肝心のストーリーは、大地にポッカリ開いている穴を覗いているチョコボの目の前に、現われては消えていく『ＦＦⅤ』の敵キャラクターたち……。たった15秒のＣＭだけど、『ＦＦⅤ』の世界を十分に表現しているといえる。

細かい修正を加えてついにオンエアしたＣＭ。『ＦＦ』フリークのみならず、すべてのゲームユーザーにアピールが出来ていたかどうかは、キミの判断次第かな!?



⬆急ピッチでＣＧ製作の作業が進む。完成まであと数日を残すのみ!!

⬇剣がチョコボを襲う。危機一髪のところで助かりました。





⬆巨大な生物の尻尾は、縄跳びのようにピョコンと飛んでしまいましょう!!

⬇骨だけの恐竜が、チョコボを飲み込まんばかりの大口を開けているぞ!!





チョコボのイメージが違う!?

「ちょっと違うなぁ……」。ある程度CGが仕上がったある昼下がり、様子を見にきたキャラクターデザインのスタッフがこういった。問題になったのは、主役のチョコボのディティール。イメージと違うというのだ。

オンエア直前のハプニングだったけど、ここまでこだわったCMの完成度は高いぞ!!



⬅これがゲーム画面のチョコボ。違いがわかる!?



⬅コマーシャルに登場するチョコボもなかなかだ。

スクウェアの野望はここから始まった!?

なつかしい　『FFⅢ』のCM編

『ＦＦⅢ』のCMに筋肉少女帯に出演してもらおうという構想があったのをご存じかな。結局はボツになってしまったけれど、彼らが出演していたら、まったく違った『ＦＦ』の世界を表現していたんじゃないかな!?

テレビゲームCMの先駆けとなった『ＦＦⅢ』。いろいろな逸話が残っているのも大ヒットゲームの必要条件といえるよね!?



⬅天野喜孝の絵が渋いね。好きな人も多いのでは!?



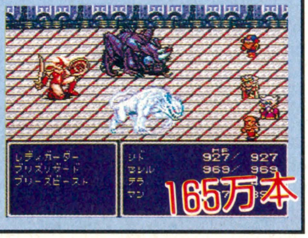
そうだったね　『FFⅣ』のCM編

『ＦＦⅣ』の話題と言えば、チョコボのイメージということで使われたのがダチョウだったよね。このダチョウの力は凄いもの。CMをとっているあいだ、大男が4～5人でやっと抑えていたんだって。

このCMけっこう好評で、発売後も頻繁にオンエアされ、売上に貢献したのだ。まさしくダチョウさまさまっていうところだね。



⬆ズラリと並んだ仲間たち。懐かしいなぁ。





FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
HUMAN GRAND PRIX
ヒューマン・グランプリ
HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
0422-20-1521(代) FAX0422-20-0145
■ヒューマンテレホン通信
0422-20-0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-20-3725
(月～金曜の午後2時～6時)
FOCA公式ゲーム
本物にこだわった独自の操作感覚で
期待のF1ゲームがついに登場!
各コースの特徴あるカーブの形状や
起伏の状態までもリアルに再現し、
本物さながらのレースを楽しめる。
しかも実在するF1パイロットたちが、
壮絶なバトルを繰り広げる。
もちろん2人同時プレイも可能!
好評発売中! 税別価格9,700円
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
写真協力／MAX PRESS
Licensed by FOCA to Fuji Television
©HUMAN 1992

学ぶのだ

●学べ。まずは学んでから考えよ。学び続けることこそ力になるのだ。だから曲がってから考えるのではないと言うのだ、このたわけが!!

●学校でFORTRANを教わっているが、無意味ですか？

（静岡県　ろか有）

●無意味ではない。FORTRANも立派なコンピューター言語。言語を馬鹿にする者は教師のゲンコを食らうのだ。なんちってである。

●オデコと頭の境ってどこ。ねえ、どこぉ〜。（長野県　特攻野郎K）

●教えぬ。独力で学び取るのだ。

●近所の10円ゲーセンに置いてある『スペースインベーダー』(白黒)のインカムが少し上がった。老いてますます盛んであります。

（青森県　青春と原子力）

●名作はいまだに健在であるか。よい。どんどんプレーするがよい。

●てやんでい!!　ゲー帝へ行くってえなら、ここをまっつぐ行って、しだりへへえった所でいべらぼうめえ!!　というような江戸っ子がゲーム帝国にもいますか？

（岐阜県　香貫花）

●おるが、現在は秘蔵状態。いずれデビューするときまで待つのだ。

●『スーパーマリオカート』をやるときに画面に顔をくっつけてやると、バーチャルな感じ。おまけに頭痛。（福岡県　弟が馬鹿）

●いいぞバーチャル探求野郎よ。安上がりなバーチャルリアリティーを究めてゲーム業界に乗り込め。

●うがいをするとき、「オー」だと浅いけど、「アー」だと深くまでゆすげるのだ。風邪のときは「カー」がグー。（東京都　木島明治）

●研究熱心であるな。ならば、五十音全部を試したうえで、最高のうがい方法を報告するがよい。

●女がふたりいるとバイオマンですか。（兵庫県　まってくれ梅沢）

●この痴たわけイカレポンチ野郎め!!　コが足りぬわ!!　コが!!

●づぺゅ。（埼玉県　ごぷぷづぃ）

●最近、またこういう本格派バグ野郎が増えたわい。こいつなどは、住所が埼玉県の15番となっており、不気味さ倍増であり本物の味なり。

●おばあちゃんのちえぶくろとはいうが、だったらじいさんはどうなる!!　（群馬県　敗者）

●じいさんの場合は知恵ボックスである。たまに開かなくなることもあり非常にユニークといえよう。

●おまえは、オレにとって、とってもストリート的、そんざい。おまえは。（岐阜県　クルタキンテ）

●ああ、なんだかわからぬやつ。罰として腐ったバナナ50本を送る。

●中古屋でPCエンジンのHuカードを買ったら、矢印の溝の部分に異常なほど垢がたまっていた。匂いをかいだら足の爪のカスの匂いがした。クセになりそう。

（愛知県　野口剛弘）

●そのような本格的な垢はなかなか手に入れることができぬと思う。でも捨てるのが吉。

●総統はツメの垢の匂いをかいだことがありますか。とてもいい匂いで、とくに足のほうがおすすめです。もうたまらんち。

（北海道　死霊のジョー）

●「わしのがもっとも匂いが強い強い(残響音含む)」すなわち総統の足の臭さは地上の全生物を滅ぼすとまで言われており、最強である。

●犬キックとはどうするのですか。

（山形県　黒田崇）

●犬を裏返したときに出る、犬ならではの攻撃方法だ。後ろ足により猛烈にキックするのである。

●犬キックに勝てません。ぜひ勝ちかたを教えてください。

（岡山県　ヤミえもん）

●鍛練が足りぬな。犬キックを制覇するには、まず猫パンチを習得しなければなるまい。がんばれ。

ゲーム帝国

帝国にあるゲーム喫茶には、真空管を利用したインベーダーゲームがある。重さ32トン。1秒間に敵が2ドットしか動かぬのだ。



悪魔の安楽椅子



■このごろ食べ物を食べるときについ「幸せ〜」と言ってしまいます。どうでしょう。（栃木県　戸沢美枝子）

●いわゆるおやじギャルってやつだな。俺様なんざぁ、座るときが「どっこいしょい、うぉ〜らっ」で、酒飲んだら「ぷはぁ〜ヒック、チッチッげふ」だ。まいったか。

■いまのガキどもって、てるてるボーズとか作ったりしないのかな。（北海道　死刑台）

●あれだけテレビで天気予報やりゃあ、天気を祈っても無駄って気がすらあな。衛星写真まで見せちゃったりして。ロマンもなにもあったもんじゃねえがテクノロジーはイカスな。もっと見てえな、衛星からの映像。

■どうして美少女マンガは目がデカくて足が長いのですか？

●日本の女の子は足の長さと目の大きさにコンプレックスがあるからだと見た。おめえはどう思うんだよ。

■パソコンのことをわざと電子計算機って呼んでます。なんかワクワクする感じです。（岐阜県　なだえも）

●そうそう、電脳とか言うより全然カッコイイしな。

女神の四の字固め



■本番、という言葉を聞くと「ええっ!?」と思いませんか？（住所不明　くらげ）

●あんたこそ、はがきに住所書き忘れて「ええっ!?」と思わない？　あ〜あ。もったいないの。ガバスはポイ。

■シリバッチンのCMに出てくるシリのなかでは、左のシリがいちばんいいと思う。（大阪府　大阪が癌）

●そうかしら、やっぱりまんなかのがきれいみたいよ。

■CMでやってる「ミソンバ」って外国語なん？（神奈川県　勇者スライム）

●あれは「みソバ」って言ってるよ。しかも世界のジェームス・ブラウンが言ってるのよ。ショックな感じよね。ソウルミュージックの帝王がカップ麺だもんね。

■使ったら、トイレットペーパーを三角に折りましょう。（神奈川県　悪の勇者ピッコロ）

●げげ。神経質なやつ。アタクシは切りっぱなし派よ。

■歯磨きしたあとにみかん類を喰らうと、全身の血が耳と鼻から出尽くすくらいまずい。（愛知県　コ二造）

●そうそう、ショック死するほど不気味な味なのよね。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

ナイトガンダム物語3 〜伝説の騎士団〜

ファミコン　バンダイ　発売中　7800円

今週のゲーム情報資料館では、『ナイトガンダム物語3〜伝説の騎士団〜』の攻略フローチャートと敵キャラクターデータをドーンと公開してしまうのだ。これを読めば、エンディングまでネコまっしぐらってなカンジ。

最短ルート紹介

スタート地点のベルファスト村から、ブリティス城までのフローチャートを一気に公開してしまうぞ。このとおりに攻略すれば、ブリティス城までサクサク進めるだろう。ただし、このフローチャートでは、余計なところにはいっさい立ち寄っていないので、そのつもりでいてくれ。

1. **ベルファスト村** 主人公が、自分の記憶を取り戻し、皇子であることを思い出す。
2. **センチネル村** 危険な東の森にプラスがひとりで向かったという情報を聞く。
3. **東の森** ハイザックと交戦中のプラスに加勢。プラスが仲間になる。
4. **氷の洞窟** フォーミュラが仲間に加わる。ここでラナール地方の情報が聞ける。
5. **ラナール村** ガルマの館のことならカイに聞け、という情報を入手する。
6. **カイの小屋** カイに、りゅうのくびかざりを持ってくれば教えると言われる。
7. **東の森** ラナール村の東の森のなかで、りゅうのくびかざりを手に入れる。
8. **カイの小屋** ガルマの館につながる地下通路の入り口を教えてもらう。
9. **ガルマの館** ザクエスと戦闘になる。プラチナロードが仲間になる。
10. **ガルマの館** ザクロード、ザクトパスと戦闘。地図を手に入れる。
11. **アイリッシュ村** ヘビーガンダムと戦闘。その後ヘビーガンダムが仲間になる。

12へ続く

12. **沼** ヘビーガンダムが沼のせんを壊し、ノース地方へ行けるようになる。
13. **風のアジト** 名声値が500以上なら、ガンダムマーク2が仲間に加わる。
14. **風のアジト** へんそうセットを入手する。取り逃すことのないように。
15. **ノース砦** 砦に入ろうとすると、合言葉を聞かれるので入れない。
16. **ノース村** へんそうセットを使って、砦の合言葉を聞き出す。
17. **ノース砦** ダーティーギャンと戦って、ジーアーマーを入手する。
18. **風のアジト** へんそうセットを返して、とりでのカギを手に入れる。
19. **アイリッシュ砦** とりでのカギを使って砦に入り、ロンメルドワッジと戦う。
20. **アイリッシュ砦** ろうやのカギを手に入れて、村人たちを助け出す。
21. **ノース村** アイリッシュの船乗りにアイル村まで送ってもらう。
22. **アイル村** マーク2が仲間に加わってなければ、レッドウォーリアが仲間に。
23. **アイル村** アイル砦の横には何かがある、という情報を聞き出す。
24. **アイル砦** 砦の横のスイッチを入れて、本物のアイル砦内部に侵入する。
25. **アイル砦** この砦の地下にある、大工場のスイッチを止める。
26. **アイル村** 旧鉱山の番人あての紹介状を手に入れる。これでソドンに行けるぞ。

27へ続く

27. **番人の小屋** 紹介状を番人に渡して、旧鉱山のなかを通してもらう。
28. **ソドンの町** ゼダンの要塞の攻略法を町の人々に聞いてまわる。
29. **ソドンの町** いままで仲間に加わっていなかったキャラクターが仲間に加わる。
30. **ソドンの町** パーティーが皇子グループ、F90グループのふたつに分かれる。

★F90のパーティーにチェンジ

31. **ソドンの町** 皇子のパーティーが、盗賊と間違われて捕まってしまう。
32. **ソドンの町** F90グループが皇子救出のために行動を開始する。
33. **東の湖** ふみんそうを手に入れる。夜のほうが見つけやすいぞ。
34. **賢者の家** 賢者に眠りの森を通れるようにしてもらう。ふみんそうが必要。
35. **眠りの森** ソドンの町の盗賊一味を捕まえる。これで皇子が助かる。
36. **地崩れ** 突然地崩れがおこってパーティーは全員気を失ってしまう。

★皇子のパーティーにチェンジ

37. **ソドンの町** 盗賊が自首してきたため、皇子のパーティーは自由になれる。
38. **ソドンの町** 銀の円盤、てがみを手に入れる。てがみはもらわなくてもよい。
39. **ワープの谷** 銀の円盤を持っていないと、通ることができない。
40. **落とし穴地帯** 落とし穴のクリアー方法がわからないので、ゼダン村へ行く。
41. **ゼダン村** 1回落とし穴に落ちてからくると落とし穴地帯のぬけかたが聞ける。

次ページへ続く

42 ゼダンの要塞 リゲルグとの戦闘。戦いのあと、皇子が呪われてしまう。

43 開かずの扉 扉はビクともしないので、先に進めなくなってしまう。

★F90のパーティーにチェンジ

44 隠れ里 迷子の子どもを助けると、里から出してもらえる。

45 ゼダンの要塞 裏口から要塞に侵入すると、ロンメルドワッジとの戦闘になる。

46 開かずの扉 扉の前に皇子のパーティーがいるので、協力して扉を開ける。

47 ボスの間A ここではドズルが待ちかまえているので、力ずくで倒す。

★皇子のパーティーにチェンジ

48 ゼダンの要塞 皇子のパーティーは、開かずの扉をぬけたところからスタートする。

49 ボスの間B こちら側は、ベルガダラスが行く手をはばんでいるので倒して進む。

50 チェスターの町 宿に行くと、F90パーティーが待機しているので合流する。

51 チェスターの町 皇子グループとF90グループのふたつに再びわかれる。

52 宿屋の外 宿屋の外に出ると、ダークナイトとの戦闘になり、全滅してしまう。

★F90のパーティーにチェンジ

53 チェスターの町 F90のパーティーは、皇子たちのいるマサキの家からスタートする。

54 チェスターの町 町の宿屋に行くと、僧侶F90Jr.が仲間になってくれる。

55 南の湖 夜に行くと、クエスとの戦闘になる。ベルトーチカを助けるのだ。

56 チェスターの町 月の瞳、ナイトの証のふたつのアイテムを入手する。

57へ続く

57 王家の谷 3つの試練を受ける。ナイトの証がないと受けられない。

58 スコット村 闘士F90Jr.が仲間になる。剣士F90Jr.の情報を入手する。

59 ふくろうの館 パラスアテネと戦い、ふくろうのカギを手に入れる。

60 地下牢 剣士F90Jr.が仲間になる。大地のさけびを手に入れる。

61 月の塔の近くの海岸 月の塔の近くで大地のさけびを使い、塔への道を開く。

62 月の塔 ナイトキュベレイ、ロザミアとの戦闘になる。どっちも強いぞ。

63 月の塔 塔の最上階にある像に月の瞳をはめこんで、光の道を出す。

64 光の道 浮かび上がった光の道を通って、ブリティス城へのり込む。

★皇子のパーティーにチェンジ

65 チェスターの町 皇子の傷が治る。しかし、リゲルグの呪いにやられてしまう。

66 チェスターの町 聖なる森にいる賢者なら呪いを解いてくれるという情報を入手。

67 小屋 水晶の玉の話を聞いて、町に戻り、水晶の玉を入手する。

68 悲しみの谷 小屋に水晶の玉を返すことによって、通行できるようになる。

69 リバープ村 海運商人を助けると、ベルファスト行きの定期船が出るようになる。

70 聖なる森 森のなかで、呪いを解くアイテム聖なる木の実を手に入れる。

71 賢者の家 賢者に聖なる木の実を渡し、皇子の呪いを解いてもらう。

72へ続く

72 不死鳥の館 F91が仲間になる。彼は太陽のかけらを持っているのだ。

73 ランカ村 大工に橋を造ってもらうために、木材を取りに向かう。

74 林 林のなかで、木材を手に入れる。これで橋がかかるぞ。

75 ランカ村 大工に木材を渡して、太陽の塔までの橋を造ってもらう。

76 太陽の塔 強敵バウンドドック、フォウとの戦闘。気を引き締めていこう。

77 太陽の塔 塔の最上階にある像に、F91の持っていた太陽のかけらをはめる。

78 光の道 浮かび上がった光の道をとおって、ブリティス城へ向かう。

★F90のパーティーにチェンジ

79 ブリティス城 F90のパーティーは、城の正門前からスタートする。

80 円卓の間 ダギ・イルスかザビギロスと戦ったあと、円卓の間へ。

★皇子のパーティーにチェンジ

81 ブリティス城 皇子のパーティーは、城の5階からスタートする。

82 円卓の間 扉の前で、先にきていたF90パーティーと合流する。

83 円卓の間 ダークナイトが出現して、マーク2が負傷してしまう。

84 円卓の間 キングガンダムが降臨し、皇子がキングガンダム2世になる。

ここから先は……

残念ながら、フローチャートを紹介できるのはここまで。キングガンダム2世となった皇子は、このあとどうなるのか、それは自分自身の目で確かめてほしい。エンディングは近い!!

重要アイテムデータ

ブリティス城までに登場するイベントアイテムとその効果を紹介するぞ。どれもゲームクリアーには不可欠なものばかり。どこかでつまずいている人は、この表をよく見て、取っていないアイテムがないかどうかチェックしよう。

名称	効果	名称	効果
りゅうのくびかざり	ザクトパスにとどめを刺すときに使う	つきのひとみ	光の道を作るために必要
へんそうセット	ノース砦の合い言葉を聞き出すのに必要	ナイトのあかし	これを持っていれば王家の谷の試練を受けられる
とりでのカギ	アイリッシュ砦に入れる	だいちのさけび	月の塔への道を開くために必要
ろうやのカギ	アイリッシュ砦のろうやを開けるときに必要	ふくろうのカギ	ふくろうの館の地下牢を開ける鍵
しょうかいじょう	小屋の番人に渡すと旧鉱山に入れる	すいしょうのたま	悲しみの谷がとおれるようになる
ふみんそう	眠りの森をとおるために必要	せいなるきのみ	皇子の呪いを解くために必要
ぎんのえんばん	ワープの谷をとおるために必要	たいようのかけら	光の道を作るために必要
てがみ	持っていればチェスターからソドンへの定期船が出る	もくざい	太陽の塔への橋を造るときに使う

敵キャラクターデータ

ここでは、このゲームに登場する敵キャラクターのデータをまとめてみた。表は左から、敵キャラクターの名称、HP（ヒットポイント）、MP（メンタルポイント）、攻撃力、防御力、もらえる経験値、お金、特殊攻撃の順に並んでいる。特殊攻撃とは魔法など通常の攻撃以外の行動のこと。特殊攻撃を仕掛けてくる敵は、かなり手ごわいので要チェックだ。

名称	HP	MP	攻	防	経	金	特殊攻撃
バットドップ	8	—	20	15	2	2	—
ゲゼマタンゴ	23	—	18	4	3	1	増殖
チキンゾック	26	—	22	18	5	3	つっつき
マリンハイザック	60	—	69	71	28	7	—
ヘビィグフ	120	—	76	79	50	13	—
ハンターゾゴック	25	—	25	41	23	18	ブーメラン
ギガンローパー	50	—	58	87	15	10	触手
キラービット	22	—	30	24	20	2	ハリ
ハイザック	54	—	28	18	18	18	—
アクトザク	40	—	68	40	24	15	—
マラサイ	78	—	75	42	40	20	—
シュツルムディアス	120	—	73	60	25	25	—
リックドム	49	—	69	58	28	23	—
メッサーラ	84	—	83	90	28	10	—
バウンドドック	90	—	75	78	40	30	—
ザクタンク	35	20	30	30	19	52	マインド
ザクキャノン	42	20	30	40	43	30	フレア・アイス
サテライトギャザー	50	—	16	100	20	33	仲間を呼ぶ
ゴーストハンプラビ	130	—	68	70	46	20	—
マンモスジュアッグ	35	—	28	43	9	10	—
リザードフィン	75	—	78	94	70	49	—
ビグロフォン	265	—	104	96	38	77	超音波
バウゴイル	180	—	120	103	131	138	急降下
ボリノークサマーン	98	—	75	130	120	19	仲間を呼ぶ
エビル・S	110	—	92	98	120	31	—
ギラ・ドーガ	90	—	65	70	47	50	—
ペズンドワッジ	200	—	118	106	145	58	—
デナン・ゾン	200	—	95	112	197	47	気合
ポーラドワッジ	260	—	106	118	159	58	—
ギャプラン	112	—	84	82	42	23	—
オーガハンマ	200	—	117	95	159	88	体当たり
ゲルベグ	180	—	100	108	147	80	—
ゲルググキャノン	110	150	67	97	189	110	メガショック
マゼラアント	4	—	22	17	4	4	仲間を呼ぶ
ガザオーク	30	—	23	20	10	8	—
ソドンピード	80	—	64	45	38	12	毒
ガブスビートル	97	—	41	70	31	8	—
ギャプランティス	220	—	180	175	330	7	マヒ
チベハーピー	96	—	72	80	47	17	—
サーペントグフ	200	—	84	84	93	14	—
スキウレドラゴン	400	—	148	148	360	40	炎、しっぽ
ガルバルディ・β	155	—	89	90	50	32	—
ズサ	280	—	120	100	287	20	—
R・ジャジャ	300	—	144	158	333	30	—
ジオ	300	3	190	200	414	144	—
グフベグ	230	—	114	135	230	160	—
ガッシャトロール	287	—	175	140	390	80	こん棒
ダークアイザック	175	—	92	95	210	37	触手、にらみ
バーザムドール	168	—	80	140	284	8	踊り
ダブデキャタピラ	350	—	146	163	390	122	体当たり
クリスタルハンマ	280	50	113	138	180	304	メガアイス
ゴーゴンゴック	130	—	87	97	53	48	炎
ファイヤーグワジン	130	—	90	78	200	7	炎
デュラハンジオング	260	—	174	162	478	90	精神、頭投げ
ガ・ゾウム	190	—	108	100	200	74	—
グフ	107	—	93	93	72	42	ムチ
ザクⅡ	230	—	166	170	150	137	傷薬
ギラ・ドーガ	340	—	114	98	207	40	—
ゲーマルク	500	—	170	156	431	65	—
ササビー	350	—	196	200	555	88	—
ゲルググJ	164	—	144	187	275	73	—
ザクⅢR	214	—	129	130	237	87	—
ケンプファー	405	—	179	203	494	215	—
ヤクト・ドーガ1	350	—	200	190	445	0	精神
ヤクト・ドーガ2	370	217	160	190	480	0	—
ギガン	90	10	96	158	30	1	デス
ニードルビット	60	—	83	75	18	74	—
きりさきゾゴック	90	—	70	70	18	4	—
アイアングフ	95	15	82	100	71	6	ストレングス
マシュルムゲゼ	108	—	79	88	75	68	—
ジャベリンガザ	185	—	100	85	175	31	仲間を呼ぶ
スケイルグフ	280	—	115	93	218	24	しっぽ
アメジストハンマ	300	15	128	140	217	348	—
ブルゴック	300	—	148	194	300	34	体当たり
マゼラインセクト	274	—	150	180	202	55	毒
パペットバーザム	238	10	160	190	177	2	プロテクト
バウパイア	234	—	155	120	265	47	—
フリーズグワジン	210	—	115	120	404	187	冷気
ソルジャーザック	245	—	152	170	12	38	—
ハンマーズサ	240	—	167	200	430	195	—
スキウレカノン	360	—	180	180	470	58	超音波
マッスルガッシャ	180	—	146	125	380	5	仲間を呼ぶ
オメガケンプファー	300	—	203	200	600	162	—

中ボスデータ

イベントで登場する中ボスのデータをドーンと公開するぞ。表の見かたは、左ページの敵キャラクターデータと同じなので、そちらを参照してほしい。

名称	HP	MP	攻	防	経	金	特殊攻撃
ザクエス	400	—	70	63	360	300	—
ダーティギャン	2400	255	83	90	1000	380	メガマインド
ザクロード	745	—	74	50	240	0	—
ザクトパス	2000	—	72	54	600	500	マヒ
ロンメルドワッジ	1600	—	120	113	4800	800	—
リゲルグ	2000	—	143	138	4800	800	—
ベルガ・ダラス	2080	—	138	156	8000	5000	混乱
ドズル	1800	—	130	108	7500	1000	—
クェス	700	50	90	130	1800	500	デス
パラスアテネ	3000	—	133	124	1800	150	—
キュベレイ	1124	—	150	150	2420	70	—
バウンドドック	1540	127	145	190	2000	100	メガアイス
ダギ・イルス	2001	127	153	200	1500	0	マインド・メガショック
デナン・ゾン	1900	—	148	135	1000	200	—
デナン・ゲー	2000	—	180	175	1200	200	—
エビル・S	1100	—	170	175	1000	200	—
ザビ・ギロス	2408	—	188	160	6000	0	—
フォウ	1060	127	130	190	1800	800	クリア、混乱
バスク・オム	1650	—	183	183	5000	2000	気合
ロザミア	1010	—	140	150	1590	970	—
ロンメルドワッジ	1312	—	122	116	1306	600	—
リゲルグ	1480	—	125	116	1260	600	—
ヘビィガンダム	400	—	63	59	50	0	—

ちょっとお得な情報コーナー

ひすいのゆびわというアイテムを使ったお得な技を教えよう。このひすいのゆびわは、魔法使用時に消費MPを1減らしてくれるアイテムだ。たとえば、消費MPが5の魔法を使うとき、これを持っていれば、消費MPが4ですむ。さて、この指輪をマインドヒール（MPを10消費して、ほかのキャラクターにMPを10与える魔法）が使えるキャラクターに持たせる。そして、マインドヒールを自分自身に使おう。ひすいのゆびわの力で消費するMPが9ですみ、マインドヒールの力でMPが10増える。つまり、自分のMPが1増えてしまうのだ。くり返せば、MPが無限に増えていくぞ。

戦闘はこうやって進めよう

主人公が弱いうちは、気合コマンドで必殺技を使って安全に敵を倒そう。ただし、必殺技を使うと一定量のMP（メンタルポイント）を消費する。このMPが0になると戦闘不能になってしまうので、残りMPが少なくなったら、宿屋に泊まって回復させよう。ある程度強くなれば、必殺技を使わなくても敵を一撃で倒せるようになるぞ。そうなったら、防御力が高い敵にだけ必殺技を使うようにしてMPを温存していこう。また、ゲームが進んでいくと、当然中ボスが登場する。中ボスへの攻撃も、基本的に必殺技を使うこと。中ボスによっては炎に弱いなど、弱点があるやつもいる。こういうやつには、その弱点をついた魔法で攻撃するのもひとつの手だ。弱点を見つけろ!!

ゲームバトルロイヤル

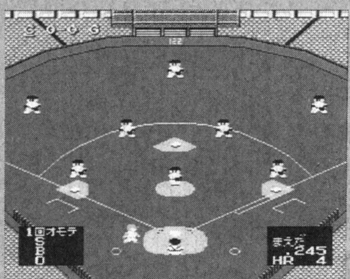


今週のタイトル

ベストプレープロ野球スペシャル

アスキー　発売中　7500円

ファミコン



自分の好きなチームの監督となって、選手を育てていくという、本格的な野球シミュレーションゲーム。ヒット作となった前作の流れを汲んでいる。データ重視の内容が売り。

2年でどれだけ進歩したのか!?

サド中堀(以下サド)　『ベストプレー』がまた出ましたね。基本的にはあまり変わってないですよね。前作と。

バカタール加藤(以下バカ)　変わったってのは、ドーム球場ができて、両リーグ同時に進行させせられるようになったことくらいでしょ。

サド　データなんて自分で入れればいいんで、あんま新しいの出す意味ってのはないような気もするんだけど。

ダーク下澤(以下ダー)　タイトルに〝スペシャル〟がついたのに、2年も何やってたのかなって感じがするなあ。

サド　おいおい。でも、確かに2年もありゃ、いろいろ変えられるはずだよね。選手の登録人数を増やすとか、サインの種類を増やすとかってできないもんね。

ダー　タイトルにスペシャルがついてるんだから、もっと変えててほしかった。登録人数が投手11人、野手16人で全27人だけど、投手を11人もベンチに入れる監督なんていないよね。せいぜい9人、ヘタすりゃ5人とか。まえの日完投した投手なんかベンチに入れないで、その分野手を多く入れるはずだし。

バカ　たしかに、投手と野手の人数が決まっているというのは、改良したほうがいいね。そのチームの事情によって、1試合で必要な投手の数は変わってくるし。

サド　進歩という意味では、期待したほどではないということかな。

リアリティーを出すべきだ

サド　まえから思ってたんだけど、選手がケガをするシステムがあってもいいんじゃないのかな。

ダー　そうそう。だいたい、あんなハードなスポーツやってたら、ケガのひとつやふたつするはずだよ。自打球を足に当てて全治1週間のケガとか。ヘタすりゃ練習中にもケガしたりするわけだしね。それじゃないと、スタミナっていう項目が意味をなさないよ。それに2軍制度も導入してほしい。ケガした選手や、調子悪い選手を、2軍の選手と入れ替えられるようにしてほしい。10日間は再登録できないとかね。ケガ人の穴をいかに埋めるかっていうのも監督の実力だしね。

バカ　そうすると、実際のプロ野球のペナントレースとまったく違う展開になったり、まったく違う選手ばかりが活躍するということも起こるわけだ。フットボールゲームの『テクモスーパーボウル』では、試合中に激しいタックルを受けると、選手がケガで入院して数試合出られなくなったりする。

サド　そういうのがあってもいいんじゃないのかな。

好きだからよくばりを言う

ダー　私は、もっともっと(キョンキョン)やってほしいことがあるんだけど。

バカ　じゃあ、どうぞ。

ダー　まず、選手のどっち投げ、どっち打ちも入力できるようにしてほしい。野手の場合、全部右投げになるし、投手が打つ場合、全部投球するほうと同じ打席になっちゃう。まあ、それを変えられればいいってことなんだけど。

サド　実際、左投げの野手にサードを守らせるバカはいないよ。投手だったら、岡林や渡辺智みたいに右投げ左打ちの投手もいるしね。

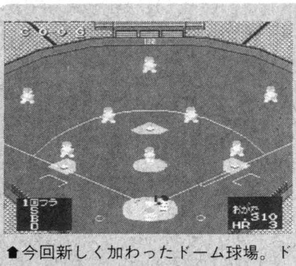
ダー　あとエラーが起こるのはゴロに関してのみってのが気にくわない。フライ落とす場合だってあるし、送球にしたって悪送球とか落球とか。それに備えて、選手は



⬆この画面ももう飽きたなー。ぼくの理想は、『クラッチヒッター』みたいな、視点がちょっと低いやつなんだな。

ベイスターズって名前きらい
ダーク下澤

勝ち負けなんかどうでもいいなあ。ぼくは、ゲームのなかで野球やってるだけで楽しいんで、中堀みたいなコソクな作戦はとらない。でも、最近は実際にゲームやるより選手のデータ作ってるほうがおもしろいからどっちでもいいや。アニキー。



⬆今回新しく加わったドーム球場。ドームができたからって、どうなるってんだろうね。風も雨も降らないのに。

突然ですが篠塚ホーマー
サド中堀

誰が決めたのか知らんけど、なんでヒットエンドランは右打ちなんですかね。このゲームでも〝エンドランイコール右狙い〟だし。昔、ミスターがやったように、ランナー２塁のときにレフト方向へ打つエンドランのサインが出せたらなあ、と希望します。

カバーやバックアップに入るわけでしょ。そうすれば、守備固めとか守備要員なんかの、一見地味な采配にも意味が出てくると思う。

バカ　エラーに関しては、たしかにフライや送球にもあったほうがいい。でも、実際のエラーっていうのは圧倒的に内野ゴロが多いわけでしょ。だから、それ以外を省いているわけ。同じエラーでも、内野ゴロと送球の落球じゃあ、起こる確率がずいぶん違うはずだよ。それに、ホーム上のクロスプレーで落球する確率となると、本塁に突入する選手の体重や加速度、ガッツなども考えないといけないね。

ダー　そこまでやってほしい。私は、本物のプロ野球そのものを再現してほしいと思う。

サド　それはムリじゃない？

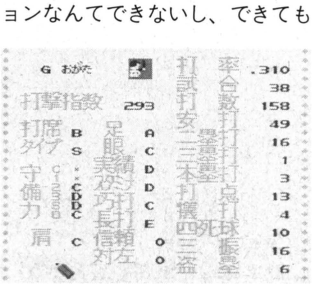
バカ　だから、それらしくなる範囲でどこまで単純にするかがいちばんたいへんなわけでしょ。たとえば、牽制球がないのも、走者警戒して盗塁したときに刺すということができるからで、同じ要因、ファクターは、なるべくひとつに絞っているわけじゃないの。じゃないと、スーパーコンピューターでも使わなきゃムリだよ。ファミコンで本格的な野球シミュレーションなんてできないし、できてもお手軽に遊べなくなっちゃう。

ダー　日程も画一的すぎるから、いろいろ変えられるようにしてほしい。雨が降って中断したり、中止になったりとか。ドームだからゆったりした日程組めるとか。オールスター期間中に、出場しない選手は休めるわけだし。それと、いままで勝ち星の記録がないから、いま何連勝してるかわかんない。選手単位での対戦成績も知りたい。対左右での成績、得点圏打率とか。

バカ　怒濤の問題提起野郎(笑)。

サド　そこまでやるなら、本物の野球を見ればいいんじゃない(笑)。

バカ　そうだそうだ。荘勝男だ。



遊びかたはプレーヤーしだい

ダー　私が好きなのは『ベストプレー』の場合は、それこそ強いチームは強いけど、弱いチームは死ぬほど弱い。でも、それが現実だからしかたがないってこと。

サド　ホグ(佐渡弁でボクのこと)の場合は、弱いチームを自分の采配で優勝させるというのが、いちばん楽しい。そのへんはどう？

ダー　私はただ見てる。そこに、自分のだけの小さなプロ野球が展開していく、というのが好き。

バカ　パソコンの『栄冠は君に』とかは、自分の監督の手腕を最大限に発揮して楽しむゲームだと思う。与えられた選手を練習で自分の好みのチームに作り上げていくっていう。だけど、『ベストプレー』はどっちかっていうと、ただ見てるゲームだね。いわゆるシミュレーターってこと。だから、自分でデータをいじって、ひいきチームをメチャクチャ強くしたってかまわないし、実際の成績にできるかぎり近い(と思われる)データを入力して、来年の成績を占ったっていい。それができることが『ベストプレー』のいいところだよ。

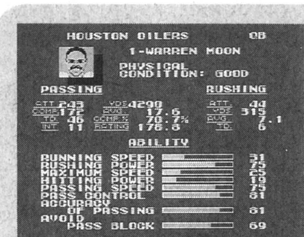
サド　『栄冠はキミに』は『三國志』と基本的に同じゲームだけど、『ベストプレー』は『シムシティー』って感じですよ。

ダー　データを自分で入れられるシミュレーションっていうのは、ほかにもないよ。私もそこがいいところだと思う。

サド　要は、遊びかたはプレーヤーしだいだってことだ。『ベストプレー』っていうのはただの道具で、どう使うかは、個人の自由なんだよね。だから、ホグはいちばん弱いチームを選んで優勝することに、監督チャンとしての悦を感じちゃうわけですな。



バカ　ま、いつまでも遊べるところもいいんじゃないかな。スポーツもののゲームで、それぞれのカートリッジに差がつけられるというのもいいやね。



⬆スポーツゲームは、記録の保存ができると別の楽しみかたが生まれる。『テクモスーパーボウル』もそのひとつ。

リセット技は危険だぜ!!
バカタール加藤

初代〝ベスプレ〟で、巨人ファンのオレは、優勝も個人記録も総ナメ状態を目論み、リセットしまくっていた。が、ある日大洋遠藤が1000個以上の盗塁を決めトップになり、野望は挫折。原が30割以上の打率をマークしたのがせめてもの救いだった。

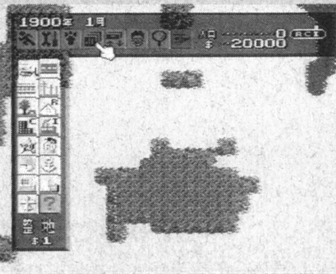
今回、話題にのぼったゲーム



三國史
光栄

歴史シミュレーションゲームの代名詞的存在のゲーム。同名のゲームが、複数のメーカーより発売されているという異色の作品でもある。写真は、光栄のスーパーファミコン版。

シムシティー
任天堂

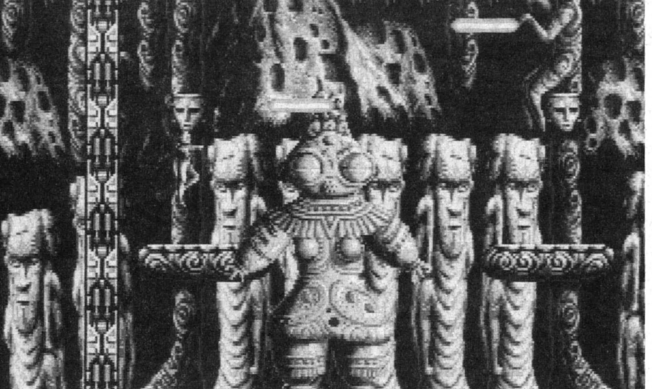


さまざまな条件を満たしながら都市を育成するシミュレーションゲーム。スーパーファミコンソフトでは初期の作品だが、現在でも高い人気を誇る。パソコンからの移植。

Software Impression
ソフトウェア インプレッション

チェルノブ

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	データイースト　発売中　7800円	4メガ



私は好きでたまらんが アンタにとってはどうかね

　クロスレビューに対する苦情なり疑問のはがきってのは、これがまあけっこうあるわけで、先日も私が『F-ZERO』を2本買ったことに対して「おのれはアホか」との所感を述べられたはがきが来ていた。つまり、この人は『F-ZERO』など2本も買うに値しないソフトではないかと思っているわけで、そんなソフトを2本も買うなどと不届千万ということなのだろう。

　個人の好みなんて人それぞれだし、他人に自分の好みなり嗜好を押し付けることはできない。私はモノゴトに対する考えかたに関しては頑なで、新しい意見や思想を示されても「あーそうですかあ」と、とりあえず留保の姿勢を示すことにしている。あとでじっくり考えて、いいなと思った考えかたや思想だけ取り込むのだ。ズルイが、自分の思考は自分で確立するものだから、とりあえずは放っといてくれ、という考えかただ。前出のはがきに対しても、「アンタはそう思ったかもしれんが、オレのことは放っといてくれ」である。

　自分がこういう考えかたを礎に生きているので、他人に対しても強く出ないし、また出れない。電子製品などスペックがはっきりと数字で示されるモノの場合は別にして、ゲームや映画などの数字で表わせない、感情に訴えるモノは、あまり勧めないようにしている。勧めるにしても、「オレは好きだがアンタにとってはどうかね」と、さも自信なさげな感じである。

　クロスレビューのお勧め欄は、ときおり強い口調になってはいるが、じつは自信はない。お勧め欄に名のあるゲームは、「オレはいいと思うがアンタにとってはどうかね」の候補にあがったソフトだと思ってもらえれば幸いだ。またその候補にあがらなかったゲームも、「これだけは、死んでも買っちゃいかん」と自信を持っているわけではない。お勧め、非お勧め、いずれの場合も「オレが金払ってオレが遊ぶならこれだな」というフォーセルフなセレクションなのだ。

　そんなわけで『チェルノブ』である。私はこのゲームが好きだ。ゲーム内容はともかく、そのオリジナルのバックグラウンドストーリーがたまらなくイカレポンチで好きなのだ。炭鉱夫が被爆して巨悪に立ち向かうってんだからすごい。

　データイーストのゲームには、異常なセンスを誇る奇ゲームが少なくない。その筆頭が『トリオ・ザ・パンチ』であり、また『ならず者戦闘部隊ブラッディウルフ』も捨てがたい味を持ったゲームだ。『カルノフ』も常識はずれだし、古いところでは『バッテンオハラのスチャラカ空中戦』もネーミングがタワケていてすばらしい。いっぺんこれらのゲームを創造した人の頭をカチ割ってみたい気もするが、死んじゃうし、おそらくふつうの脳味噌だろうからやめておく。

　メガドライブ版『チェルノブ』のストーリーは業務用とは違い、ごくふつうの勧善懲悪モノになってしまったのは残念至極だが、あまりイヤな感じはしない。古くからのチェルノビストは、メガドライブ版のストーリーなんて読んでないだろう。チェルノブは炭鉱夫であると、頑なに信じているはずだ。

　かなり『チェルノブ』に入れ込んでいる私だが、このゲームだけは絶対に人には勧められない。なぜって、ゲームとしてはごくふつうの、はっきりいって陳腐な内容だからだ。『チェルノブ』よりもおもしろいゲームは山ほどあると思う。

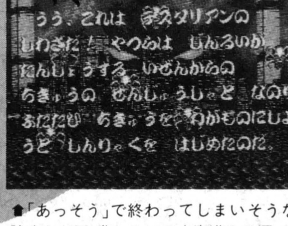
　メガドライブ版『チェルノブ』は、業務用を好んだ人が遊んで初めて報われるゲームだ。業務用が放ったあの魅力を、幾枚かのコインで受け止めていないと、ただのゲームだろう。そこらへんの事情も、また好きでたまらん理由のひとつなんだけど。

TACOX（トライアンフ打ちたい）

感動のタイフーンのあのストーリーは……



⬆なぜそこに原発が。なぜ炭鉱夫が。そんな疑問を吹き飛ばすインパクト。

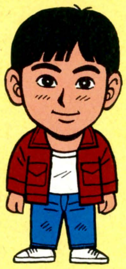
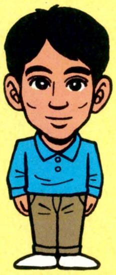


⬆「あっそう」で終わってしまいそうな、陳腐なお話。悲しみは日本海溝より深い。

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

11月30日〜12月6日

発売日	12月4日	12月4日	12月4日
作品	芹沢信雄のバーディートライ  スーパーファミコンバックアップカートリッジ 東宝 9600円	ミステリーサークル  スーパーファミコンカートリッジ ケイ・アミューズメントリース 8300円	スーパーブラックバス  スーパーファミコンカートリッジ ホット・ビィ 9800円
	プロゴルファーの芹沢信雄がアドバイスをする、3Dタイプのゴルフゲーム。プレーには芹沢プロの実兄の芹沢名人、たけし軍団のタカとラッシャーも参加。	次元航行機を操作して、上から落ちてくるブロックを線で囲むパズルゲーム。囲まれたブロックは消滅していくぞ。ふたり対戦モード、協力モードもある。	ファミコンでも発売された、フィッシングシミュレーションのスーパーファミコン版。アマチュアからスタートし、世界一のバス釣りプロを目指すのだ。
評論家			
野田稔  温泉に行くときは、ゲームギアを持っていく。たまーにゲームが突然遊びたくなって禁断症状(?)が出ることがあるからだ。持っていくソフトはだいたい『ペンゴ』と決めている。あのゲームの物悲しいゲームサウンドは、湯アタリ+ビール酩酊状態の頭に妙になじむし。	**7** ティーアンドイーの『オーガスタ』シリーズよりもシミュレーションとしてはアバウト。でも、ゴルフボールがフェアウエーを飛んでいくときの爽快感はコッチのほうが上。グリーンでのパットがちょいとショボイけどな。芹沢さんが出てきてコーチしてくれるってのも、ユニークだね。	**5** このゲーム嫌いじゃないんだけど、自機の操作性が悪くってねえ。思ったようにブロックを囲めないんだよう。難易度をあげるために、わざと自機の動きを悪くしてるのかなあ。そのうえ、突然画面の処理が重たくなるときもあるんだよ。そんなものと、割切って遊べってことかなあ?	**7** 最初なかなかポイントを捜せなくて、広い湖面をボートで移動するだけの暇なゲームだと思っていたのね。正直言ってイライラしてたのだ。だがポイントを見つけて、各ルアーの使い道がわかり、釣れ始めるようになるとむちゃくちゃ面白い! 大人のファンが多いのもうなずける。
アルツ鈴木  先日、撮影に使われていたスライム(ばけつ型の容器に入ったドロドロのあれ)をもらった。そういや昔、モーラーとかミーバーとかトムボーイみたいな、何の役にも立たないおもちゃでよく遊んだもんだ。あっという間に飽きちゃうんだけどね、あの手のおもちゃって。	**5** 視点が打ったボールをずっと追っていくので、見た目に迫力があってかっこいい。これで画面の処理速度がいまの2倍くらいまで速くなれば、もっといいんだけどな。ちょっとぎこちなくて遅いんだよね、いまは。遊びかたが簡単でとっつきがいいだけに、スピードの難はちと痛い。	**4** いわゆる落ちゲーの部類に属したアクションパズルなのだが、いまいちハマれないんだよね。この手のゲームのいちばんの魅力であるはずの対戦プレーが、楽しくないからだ。相手に攻撃するするためにためなければならないブロックが多すぎるのが、そのいちばんの原因かな。	**8** グラフィックがていねいに描き込まれているうえに、効果音もいい音してる。ルアーを投げたときの流れるようなスクロールもかっこいい。なかなか魚がかからないところも、それっぽくてよいのでは。かなり本格的な釣りゲームといえよう。パスワードコンティニューなのが×か。
イザベラ永野  ここ2、3日のあいだに、一生のうちの10パーセントくらいの割合をしめるハプニングが立て続けに起こった。やはり、悪いことをするとそのツケはいつか必ずまわってくるのね。どんなツケも、払わないで済むなんてことはありえないと痛感する、今日この頃なのさ。	**6** グラフィックがとてもキレイ。打ったボールが飛んでいくときのスクロールが滑らかで、やけに気持ちイイね。ゴルフそのものも、ふつうに誰でも楽しめる。でも、どうせたけし軍団のキャラを使うのなら、変なアドバイスをするとか、彼らならではのおギャグ要素がほしかったなあ。	**4** 『テトリス』タイプの"落ちゲー"なんだけど、遊んでてまったく緊張しなくて困った。このテのゲームに必要なのは反射神経のはずなのに、そういうものより忍耐力が必要になりそうだ。ブロックが消えた瞬間の爽快感が薄いのも、チマチマ囲むという作業にイラついてるせいだろう。	**7** ホット・ビィのつりシリーズ(?)はどれも楽しいけど、このゲームはとくに「つりしてるぅ」って臨場感がある。ただ、ルアーにお魚ちゃんが食いつくまでの待ち時間はかなり退屈。ま、これがあるからこそ、つりが楽しいっていうのはわかるんだけどね。お魚スポット情報が足りないゾ。
ローリング内沢  最近、仕事で外国人と会う機会が多い。英語の勉強をもっとちゃんとやっておけば……とつくづく思う。挨拶くらいはできるんだけど、そのあとの会話がまったく続かない。それにしても、日本に来ているんだから日本語で話せよな。デーブ・スペクターを見習えよ(笑)。	**4** 打ったボールの軌道とスクロールのしかたがヘン。スムースじゃないんだよね。だから長時間プレーしてると疲れる。なんいか動きが全体的にカクカクしているというか。またゲームのテンポも悪い。あの、たけし軍団と一緒にプレーできるっていうのは、おもしろいんだけどね。	**4** 『テトリス』っぽい落ちゲーは、もういいやってカンジ。このゲームも落ちてくるブロックを消していくんだけど、『テトリス』のような楽しさはないなあ。次に落ちてくるブロックの形もわからないし、戦略がたてにくい。また、どうしようも無くなったときの立て直しもかなりつらい。	**5** このシリーズって、魚との駆引きがけっこうおもしろいんだよね。でも、魚が食いつくまでの待ち時間や、一日の時間の経過が長くイライラさせられるときがある。今回も同様で、グラフィックがキレイになっただけで、内容はさほど変わっていない。長時間遊ぶとアキてくる。

そのほかに発売されるゲーム

PCエンジン 12月4日発売

桃太郎伝説外伝 第一集 ハドソン 6500円 Huカード

おなじみ『桃伝』シリーズの名脇役、やしゃ姫、浦島、貧乏神が活躍するコミカルRPG。3人がそれぞれ主人公になった3つのストーリーを楽しめる。

12月4日
メジャータイトル



スーパーファミコンカートリッジ
アイレム 8800円

スイングパワーを自由に設定できるゴルフゲーム。4人の個性的な選手を使って、全18ホールをまわる。全部で4種類のモードが用意されているのだ。

8 ショットに到るまでのシステムがかなり凝っているので、戦略的にゲームを進めることができるんだよね。運、不運といったランダム性を廃してあるところも、好感が持てると思う。タイムにせかされることがないのもよいなあ。またグラフィック、サンプリングともに2重マルよ。

8 遊びやすさが最優先されている感じでよい。リアルさを追求するあまり、わかりにくいシステムになってしまうゴルフゲームも多いなか、ゴルフゲームファンとしてはうれしい限りだ。気になるのは、3D画面とホールマップ上の矢印が、違う方向を向いているように見えること。

7 距離や風向きなどを考慮してプレーすれば、ヌルい人でもそれなりの成績が出せる。かなり設定が細かいので最初は面倒くさく感じるけど、慣れてくれば既存のゴルフゲームより遊びやすいことがわかる。グリーンをはじめとする背景関係のグラフィックはかなり充実してるよね。

7 いままでのゴルフゲームのなかでいちばんやりやすいと感じた。操作とかも簡単でよいよい。選べる4人のプレーヤーもそれぞれ特徴があり、各ホールの攻略法も違うのでいろいろ楽しめる。しかし、ボールがオンしてからじゃないと、グリーンが見られないんじゃ攻略しにくいよ。

12月4日
ちいさなおばけ アッチコッチソッチ



ファミコンカートリッジ
バップ 6800円

絵本やアニメでおなじみのキャラクターが登場するアクションゲーム。主人公アッチを操作し、パネルをヒモで囲むのだ。アイテムを取れば展開が有利になる。

6 このキャラクターって、テレビゲームになるほど流行ってんのかなあ？　ふーん、とぼけたキャラクターですねえ。ゲームも縄を使ってアイテムを囲むという、けっこうすっとぼけたモノ。大した盛り上がりもなく、淡々と進んでしまうんだなあ。もうちょっとハデさがほしいかなと。

5 キャラクターといい、ゲームといい、はっきりと〝お子様用ゲーム〟というコンセプトで作られているので、たいへん評価が難しいのだが、大人でもそれなりに遊べることだけは確か。ただ、大人だけで遊んでもそれほど楽しめないかもしれないので、親子でプレーするとよいでしょう。

5 これは、子供ちゃんの反射神経でも鍛えるゲームなのでしょうか？　大人が遊ぶには少々、簡単すぎるようです。先のステージに進めば、敵も増えてきて少しは緊張感が味わえるけど、やっぱり物足りないわ。一見パズルゲームっぽいけど、戦略的な要素がまるでないしね。

5 キャラクターからして、子供向けのゲームだね。中、高生がプレーしてもつまんないと思う。ただアイテムをヒモで囲むだけのゲーム内容なんだもん。しかも戦略的要素もなにもなく、淡々としている。いまの『マリオ』とかプレーしている子供たちは、これじゃ納得しないと思う。

12月4日
将棋名鑑'93



ファミコンカートリッジ
ヘクト 6800円

『将棋名鑑'92』のニューバージョン。日本将棋連盟の協力のもとに、古典から現代将棋まで、95の名対局を収録している。プロ棋士のていねいな解説も付く。

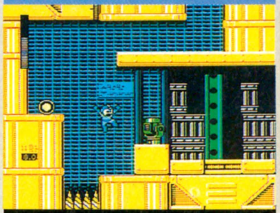
6 将棋ファンがデータベースとして活用するなら便利なソフトだろう。ただ、ビデオを見るみたいにボーっと眺めているだけかと思ったら、ときどき「対局者がどんな一手を打つでしょう」という出題もあるんだよね。このへんで若干のインタラクティブ性を確保してるってところかな？

6 ただ、有名棋士の対局を観戦するだけではなく、ときどきに、〝つぎの一手〟という問題が出されるのが楽しい。そしてうれしい。これは、かなり将棋の勉強になると思う。答えると採点がなされ、自分の棋力もわかるしね。ま、将棋に興味のない人には、無用の長物だけどね。

5 実際に将棋の対局はできないのに、毎年新シリーズが発売されるということは、こういうソフトを必要としてる人が多いってことだと思う。私は将棋にはあまり興味ないけど、解説モードに出てくる4択のクイズはなんか楽しい。囲碁や将棋の対局を記録している人ってすごいね。

4 竜王戦などの将棋の名勝負をコンピューター上で再現してくれるソフト。で、将棋で遊べるかといったらそうでない。ただ、その名勝負を見ているだけ。つぎの一手を考えるクイズ的な要素もあるけどイマイチ。途中で手を自由に変えられるならまだしも。将棋好き向けのソフトだ。

12月4日
ロックマン5 ～ブルースの罠!?～



ファミコンカートリッジ
カプコン 7800円

アクションゲーム『ロックマン』シリーズ第5弾。ロックマンはスーパーロックバスターという新兵器を装備し、ブルース率いるロボット軍団と対決する。

6 『ロックマン』って良く言うと、伝統。悪くいうと、マンネリ。シリーズをとおしてのヘビーなファンでないと、画面をちょいと見ただけじゃどれが「1」でどれが『5』なのかわかんないんだろうね。今回も超の付く難しさだぞ。ゲーマーたちの腕の調子を見るバロメーター的ゲームか。

6 あいかわらず難しい、ゲーマー泣かせのアクションゲームだな。まあ、『ロックマン』が簡単になってしまったら、その時点で『ロックマン』でなくなってしまうんだけどね。今回も、マップ中の仕掛けやボスの個性など、いろいろ凝っていて、飽きない作りになっているのがうれしい。

6 基本的なシステムは前作までとおんなじだよね。ステージセレクトができたり、各ステージで倒したボスの持っていた武器が使えるようになるのはいいと思う。でも、あいかわらず超難しいので、どのステージから始めてもボスなんか倒せないよ。せめて、難易度設定をつけて～！

5 これといった新システムもなく、前作『ロックマン4』とほとんど変わっていない。しかし、この『ロックマン』シリーズは難しいね。一般のユーザーには、ちょっとつらいかも。ファンにはたまらないんだろうけどもね。回を重ねるたびに難しくなっているようなカンジもするなあ。

12月4日
スーパーシュヴァルツシルト2



PCエンジンスーパーCD・ROM²
工画堂スタジオ 7800円

昨年発売されたSFシミュレーションゲームの続編。前年から1年後、かつての大国イストラムーを舞台に、主人公ライアンが7つのエピソードに挑戦する。

6 SFモノのシミュレーションゲームって、命令系統や設定が単純で低年齢層でも楽しめるものが多いんだけど、このゲームはその対局に位置すると思う。アンチシミュレーション派のボクにはかなり手ごわい。仲間に裏切られたりするシビアなシナリオは、ボクは好みだったけどね。

7 ただただ新しいユニットを生産していったり、仲間にしたりするシミュレーションとはひと味違って楽しい。とくに気に入った特長は、自軍のユニットを、つぎの目的に合わせた仕様に改造できるところ。また、オープニングなどのデモで、読み込みをしないところもスゴイ。

6 かなりストーリー性の高い、シミュレーションゲーム。アクセスしない、フル画面のオープニングビジュアルシーンが秀逸！　まるで映画を観てるみたいだぞ。ゲームの目的はこのオープニングで説明されているものの、各惑星の設定が把握しにくいし、コマンドの種類も多くて戸惑う。

6 ゲームを始めるまえにストーリーを把握していないと、話の内容が何が何だかわからなくなるんだよね。あと、ほかのシミュレーションと比べると戦闘とか、けっこうチマチマしている。操作とも面倒な部分があるし。デキはいいんだけどね。時間がある人向きのゲームかな。

12月4日
超時空要塞マクロス ～永遠のラヴソング～



PCエンジンスーパーCD・ROM²
メサイヤ　7400円

人気アニメ『マクロス』をシミュレーションゲーム化したもの。統合軍のキャラをクラスチェンジさせながら、襲いかかるゼントラーディー軍を迎え撃つ。

6 勧善懲悪がはっきりしているし、ゲームの難易度もかなり低め。シミュレーション入門者でもサクサク先に進めるはず。『マクロス』の売りのひとつであった変型が最初からビシバシ使えるのも嬉しい。シナリオは10年まえの『マクロス』しか知らないボクには、ミンメイが出ない分寂しい。

6 もととなったアニメの人気に関わらず、単に戦略シミュレーションとして遊べる楽しさがある。ユニットを用途に応じて変形させたり、シナリオの進行に応じてパワーアップしていったり。ただ残念なのは、自分で操作できないユニットが多いところ。マニュアルにできたらよかった。

6 前作の『マクロス』はシューティングだったけど、今度はストーリーつきのシミュレーション。プレーヤーが、自分のすべてのユニットに指示をださなくていいところがお手軽でよい。アニメのビデオとは関係ないオリジナルのストーリーなので、『マクロス』ファンの人はハマるかも。

5 ごくごく普通のシミュレーションゲーム。ゲームストーリーはオリジナルみたいなんだけど、やはり『マクロス』を知らない人だと、ちょっとワケがわかんないかも。また戦闘時におけるグラフィックが単調。『マクロス』らしさを出してほしいところ。ファンならってとこでしょうか。

12月4日
TECMO WORLDCUP スーパーサッカー



PCエンジンスーパーCD・ROM²
メディアリング　7800円

アーケード版『ワールドカップ'90』を移植したサッカーゲーム。天候には晴れ、雨、雪の3パターンがある。参加するのは世界8ヵ国のサッカーチームだ。

6 ルールとか選手のアクションとか、しっかりできているんだけど、どうもキー操作どおりに動いてくれない。コンピューターが動かす仲間選手はおバカさんだし。もうちょっとパスが気持ちよく通ってほしい。確かに本当のサッカーの試合って、パスが通りにくいものなんだけどね。

5 テクモの『ワールドカップ』というと、どうしてもトップビューのサッカーゲームを思い浮べてしまうのはボクだけだろうか？それはさておきゲームのほうは、いまいち普通なんだよね。そこそこ遊べるありがちなサッカー。そんな感じ。BGMがあまりサッカーしてない気もするし……。

5 細かい設定がないし、操作もシンプルなのでわかりやすい。パスする相手をいちいち指定しなくていいのが、なによりラクチンなのだ。だだ、選手の足が遅くてスムースに動けないので、ちょっとイライラする。ゴールをきめたときの選手たちのリアクションがおかしいよね。

5 パスする相手をいちいち選ばなくても、近くにいる人にパスしてくれるのは親切。しかし、逆にいえばヘンなとこにパスを出してしまう。また、スピード感に乏しく、ちょっとまったりした印象を受ける。操作方法がすごく簡単で、とっつきやすいのはいいんだけどね。

12月4日
サイドポケット



メガドライブカートリッジ
データイースト　7800円

アーケード版がオリジナルのビリヤードゲーム。9ボール、トリックボールなど、全部で3つのモードを楽しめる。ふたりで点数を競うこともできるぞ。

7 えー、なんでいまごろビリヤードって思ったけど、それだけビリヤードってのは市民権を得てるってことでしょうかねぇー？さてこのゲーム、玉の動きといい、キューの操作感といい、ビリヤードのシミュレーションとしては上出来の部類でしょ。ちょいとアンニュイな雰囲気も◯。

8 あの『サイドポケット』が帰ってきたって感じ(どんな感じだ？)。詰め将棋みたいなボーナスゲームも、それ単体で楽しめるようになって、よりいっそう楽しくなった。玉の弾きが少し鈍くなったのが気になるが、慣れてしまえばそれまで。女性のグラフィックもけっこう好きだな。

7 なんか懐かしいゲームが移植されましたね。いまさらな感じもするけど、よくできてると思う。入りそうで入らない玉の動きなんか、すごくリアルだもん。けっこうハマってしまいました。現実には、シロートには絶対不可能な曲打ちにも挑戦できるのが、ゲームのいいところだよね。

6 あの懐かしの『サイドポケット』のメガドラ版。音声合成でしゃべりまくるし、外人のオネーチャンのグラフィックもけっこうそそります。トリックショットなどのテクニカルなモードもあり、ビリヤードファンにはよいかも。しかしコンティニュー機能はつけてほしかったなあ。

12月4日
ランパート



メガドライブカートリッジ
テンゲン　6800円

パズルやシューティングの要素もあるアクションゲーム。迫る敵軍を大砲で退けながら、自軍の城の城壁を大きくしていく。ふたり対戦プレーも可能だ。

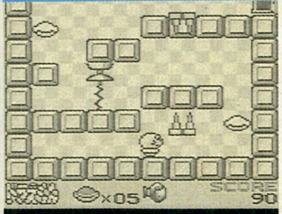
5 以前ゲームボーイの『ランパート』をレビューしたとき書いたんだけど、クソ忙しいゲーム！どーも、このゲームの忙しいけど単調なシューティングとか、適当でもなんとかなる城壁作りの作業なんてのが、好きになれないのだ。ひとりプレーで遊んでいると、とくにそう感じる。

5 『ランパート』って、なんだかいろいろゴチャマゼな感じのゲームだから、とってもとっつきが悪いんだよね。そこがどうも好きになれない。この手の対戦ゲームは、すかっとすっきりしてほしいな。対戦相手にルール教えるだけで疲れちゃうもん。わかれば楽しいんだけどね。

6 忙しさが快感になるゲーム。とにかく息をつく間もなく、つぎの作業に取りかからなければならない。対戦プレーの場合、両者の差がつきすぎると勝ってるほうも負けてるほうもしらけてしまうかもしれない。大砲で攻撃しあうシーンの、城壁が見づらいのが気になるなあ。

5 ファミコン版はコナミが出していたんだよね、コレって。グラフィックとかはキレイなんだけど、操作性やテンポなどを比べるとファミコン版のほうがいいようなカンジがするなあ。城壁を作るときのテンポが悪いため、爽快感と達成感が薄い。長時間遊んでいるとダレてくる。

12月4日
ドラえもん2 ～アニマル惑星伝説～



ゲームボーイカートリッジ
エポック社　3900円[込]

同名のアニメ映画を題材にした、アドベンチャー風アクションゲーム。ドラえもんを操作して、アニマル星に散らばったひみつ道具を捜して探検をする。

6 ドラえもんの仲間たちが、それふうのセリフを交わしてくれるのはドラえもんファンとしては嬉しいところ。謎かけも難しいものはなさそうだ。ただ、アクションがなんとも難しすぎるように思う。まあお子様たちはアクションがお上手だから、こんなのへでもないのかもしれない。

6 RPGっぽいアクションって、意外に楽しいかも……。『リンクの冒険』とはちょっとゲームシステムが違うが、似たようなおもしろさが、このゲームにはあるのだ。いかにも敵を倒して進んでいく感じがするんだよね。最初のイベント(？)で、全体マップが入手できるのも親切だな。

7 基本的にはアクションゲームだけど、アイテムを捜したりするアドベンチャー的な要素もあって楽しい。自由に好きなステージから遊べるのも親切だよね。ひとつのステージが短いとはいえ、１回のミスでやり直しっていうのはキツい。できれば、ダメージ性にしてほしかった。

5 ＲＰＧ的なフィールド画面ありの、横スクロールアクションありの、シューティングありの、謎解きありのと、幕の内弁当的なゲーム。ドラえもんの秘密道具を探すのがけっこう楽しかったりする。しかし、ドラえもん以外のキャラクターが立っていないような気がするなあ。

12月11日

The GG忍Ⅱ



ゲームギアカートリッジ
セガ　3500円

メガドライブでも発売されている、横スクロールのアクションゲーム。4人の忍者を救出すると、以後は自分のキャラクターとして使うことができる。

7　『忍』の1作目より(アーケード版のほうね)は、簡単なゲームに仕上がっているよね。変なところに落ちない限り、1発死に(敵の一撃で死ぬという意味＝野田作)もなくなったし。忍術の演出もゲームギアとは思えないほどの出来よね。ただもっとガンガン忍術を使わせてほしいかな、と。

6　ステージクリアーしながら仲間を増やしていくシステムが、どことなく『ロックマン』的で楽しい。各ステージのボスがかなり強いが、ある程度パターンで行動しているようなので、わかってしまえば楽勝できる。ある種の覚えゲーなんだけど、それはそれで楽しければよいのだ。

6　黄、青、桃色などの仲間が登場するなんて『ゴレンジャー』化してしまったような……。ジョー・ムサシ(主人公)には、一匹オオカミが似合うような気がするけどね。ホントは仲間が増えていくシステムはうれしい。でも、ボスがスゲー強いので、ぜんぜん仲間に会えないのよう～!!

5　敵はさほど強くないのでサクサク進めるが、そのぶん迷路のようなマップが多い。そんなにイジワルではないけどね。スゲーありきたりなアクションゲームなので刺激はないが、何の抵抗もなく気軽に遊べる。携帯用ゲーム機なので、ヒマ潰しとかには最適でしょう。

12月6日

ファイナルファンタジーⅤ



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
スクウェア　9800円

名作RPG『ファイナルファンタジー』シリーズ第5弾。今回は『Ⅳ』で好評だったアクティブタイムバトルに加えて、『Ⅲ』にあったジョブチェンジが復活した。

8　ジョブとかアビリティなどというけっこう複雑なシステムが、大衆にすんなりと入っていってしまうものなのだなあ、と感心してしまう。1本道だけど程良く練られたシナリオが、ユーザーを引っ張る最大の魅力なんだろうね。涙腺の弱い人は、人前で遊ばないように。要ハンカチ。

9　『Ⅳ』のときよりも、細かい点で遊びやすくなっているのには感心した。ただ、基本的に『Ⅳ』と変わっていないので、新鮮さという意味の感動は薄い。ま、相変わらずていねいなつくりのストーリーとグラフィック、BGMには驚かされるんだけどね。とにかく、親切設計がよいのだ。

9　導入部分でのプレーヤーの引き込みかたが、シリーズをとおして秀逸。この、ハードの機能を最大限に活かした演出力は、ほかのゲームも見習ってほしいと思う。泣かせるシナリオといい、キャラの細かい動きの表現といい、女の子ならメロメロになっちゃう。ジョブシステムもグー。

8　『ドラクエⅤ』は自分と主人公をオーバーラップできたんだよね。それとは逆に『ＦＦＶ』は、主人公を客観的に見ているカンジ。映画的な作りになっているな、という印象を受けた。映画のように、各所のビジュアルシーンはとても凝っててスゴイのひと言。ストーリーもけっこうよい。

Best Picks of This Week

今年の年末は、ビッグタイトルのゲームがたくさん発売されている。でもって、今週はいよいよ『ＦＦＶ』をレビューしてる。えっ、だれもすすめなくても買う？

『ＦＦ』は、誰にでもお勧めできる優等生的ゲームね。ぜひ泣いてみてくださいな。あとね、『ブラックバス』とか『サイドポケット』がじんわりとスパイスが効いてて、永く遊べる1本でしょ。あとはパスするのが得策だな。

『ＦＦＶ』はもちろんだけど、『スーパーブラックバス』や『メジャータイトル』、『サイドポケット』も、それに劣らずいい出来だと思う。どれもじっくりと長く遊べるゲームなので、年末年始用に重宝するんじゃないかなぁ。

『ＦＦＶ』。とくに女の子には絶対おすすめしたいっス。ちょいと早いけど、このソフトをクリスマスプレゼントなんかされた日にゃー、くれた相手に身も心も捧げちゃいますわ～ん。えっ、いらないって？　キィー！

『ＦＦＶ』、以上。あとはパス。年末は何かと金がかかるから、とりあえず貯金が無難。でもオイラが買うワケじゃないからね。自分の気に入ったソフトを好きなだけ買ってちょ。お店でデモプレーするがよろし。

読者クロスレビュー

真・女神転生　アトラス　9800円



10　ハッキリ言ってスゴイ！　のひと言につきる。前作までに比べて、大きくレベルアップしている。魔獣合成システムからBGMまで、すべての面において100点つけてやりたいデキばえ。

茨城県　郡司真一

ダービースタリオン全国版　アスキー　7200円



9　競馬のすべてをほぼ完璧にシミュレートしていながら、ゲームが複雑になっていないのがスゴイ。前作よりもデータがリアルになってて、難易度はやや高め。情報が少なく不親切な面もある。

東京都　桜花騎士

クイズ殿様の野望　ハドソン　6200円



9　クイズゲームってのは、やっぱりみんなでやると盛り上がる。ノルマをこなすと、その領土がもらえるというシステムがいい。クイズゲームはこれが初めてだけど、とても楽しく遊べた。

熊本県　西川小百合

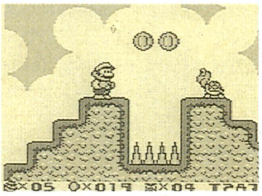
SNATCHER　コナミ　7800円



9　射撃のシーンの臨場感と緊張感が男心をくすぐる。プレー感がリアルなんだよね。サウンドや効果音に迫力があって、ゲームの世界にいるみたい。テレビの音量を大きくしてプレーすべし。

福岡県　山本和弘

スーパーマリオランド2 6つの金貨　任天堂　3900円[込]



6　お手軽タイプの『スーパーマリオ』って感じ。操作はかなりわかりやすくていいけど、なにかノッタリした感じで軽快さにかけてると思う。目が疲れてしまうのは、しょうがないのかな。

富山県　瀧本康成

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！　このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバス進呈だ!!

あて先　読者クロスレビュー係まで

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。　※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。



ONE POINT

あの『哭きの竜』がスーパーファミコンに登場。原作の雰囲気を忠実に再現した、本格派麻雀だ。

硬派な麻雀ゲーム
哭きの竜～麻雀飛翔伝～

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	アイ・ジー・エス　12月25日発売　9800円　8メガ	

数年まえ一世を風靡した麻雀劇画『哭きの竜』が、麻雀ゲームとなって登場したぞ。原作は任侠の世界を舞台とした、かなりシブめの話。このゲームもその世界観を忠実に再現しており、シリアスな展開が楽しめるぞ。

ゲームには、純粋に麻雀だけを楽しめる修羅トーナメントとフリー対戦のほかに、麻雀飛翔伝というモードが用意されている。これは、原作のストーリーを楽しめるモードで、アドベンチャーゲームに麻雀をミックスした内容なのだ。ここで、竜の名ゼリフを聞くこともできるぞ。

『哭きの竜～麻雀飛翔伝～』とは

最強を誇る裏雀士の雨宮賢は、生まれて初めて敗北した。伝説の雀士である哭きの竜に出会ってしまったからだ。雨宮は竜に勝つために姿を消した。そして3年。プレーヤーは雨宮となり、再び竜に挑戦するのだ。もちろん今度は勝つために……。



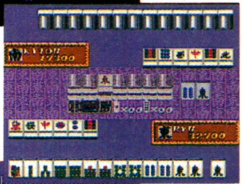
⬅竜を倒すために帰ってきた雨宮。哭きの竜をめぐる戦いは、いま幕を開けたのである。

細部まで細かい麻雀ゲーム

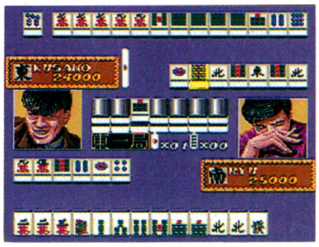
このゲームには、当たり牌を教えてくれる機能や、相手のいままでに上がった形を再現できる機能がある。また、ゲームの最初に入力する生年月日によって、プレーヤーのツキの量が決まるのだ。



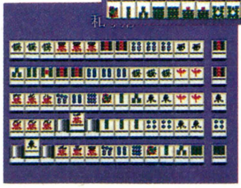
⬅まず、生年月日を入力する。これで自分のツキが決まってしまうのだ。



⬅このように、当たり牌を知ることができる。重宝する機能だ。



⬆相手によって、打ちかたが異なるぞ。



⬅相手がいままでに上がった形を見ることもできる。癖を知るのに便利。

選べるモードは3種類、好みのモードでプレーしろ

麻雀飛翔伝

このモードはアドベンチャーゲームの形式をとっている。キミは雨宮賢となり、哭きの竜を捜し出すのだ。使えるコマンドは、話す、捜す、移動、麻雀の4つ。情報を入手するために麻雀の勝負をしなければならないことが多いぞ。



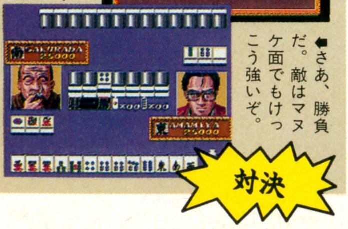
⬅情報を集めて竜を捜そう。一筋縄ではいかないぞ。



⬅麻雀に勝たないとダメなのが、このゲームらしいところだ。



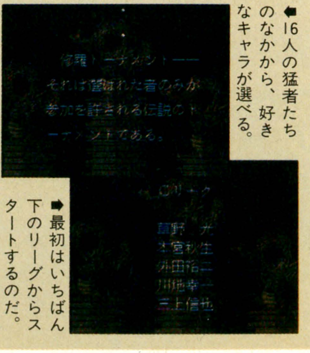
⬆コマンドを選んで、話を進めていく。



⬅さあ、勝負だ。敵はマヌケ面でもけっこう強いぞ。

修羅トーナメント

3つのリーグにわかれて麻雀を行なう。同じリーグにいる5人に全勝すると上のリーグへ進めるが、3敗以上のときは下に格下げだ。



⬅16人の猛者たちのなかから、好きなキャラが選べる。

⬅最初はいちばん下のリーグからスタートするのだ。

フリー対局

15人のなかから対局相手をひとり選んで対戦するモード。プレーヤーが操るキャラクターは哭きの竜だが、ザコに負けることも……。



⬅対戦相手を選ぶと、プロフィールの紹介があるぞ。

⬅こいつの得意技は役満の清老頭。とんでもない奴だ。



ONE POINT

ブラックバス釣りを本格的にシミュレートしているフィッシングゲーム。魚の動きがリアルだ。

フィッシングは格闘技だ!
スーパーブラックバス

スーパーファミコン SF	シミュレーション	カートリッジ
	ホット・ビィ　12月4日発売　9800円	8メガ

本格派のフィッシングゲームを作ることで定評のあるホット・ビィの、『ブラックバス』シリーズ最新作だ。湖で開催されるバス釣り大会のトーナメントで上位入賞をし、よりレベルの高いトーナメントにステップアップしていこう。全部で4つの大会を勝ち抜き、世界一のバスプロになることが最終目的だ。

そのためには、ブラックバスを釣り上げるテクニックと、ブラックバスがいそうなポイントを見つけ出す的確な状況判断が必要。あとはブラックバスとの駆け引きが勝敗を分けるのだ。

ブラックバスとの生死を賭けた闘いが始まる

大会の舞台となるのは湖。といってもかなり広い。岩場があったり水門があったりと、場所によって環境がまったく違う。獲物のブラックバスは、気温や時間や天候によって、いろんなところに現われるやっかいなヤツなのだ。釣れそうなポイントを見つけても安心せずに、まめに移動しないとダメ。



⬆突然、雨が降ってきた。天候がリアルタイムで変化するのだ。早朝には霧が出ていることも。



⬇ステージ1の舞台となるスカイウォーター湖の全景。ポイントは岸辺に集中している。

ルアーの選択がポイント

ルアーの使いかたが、このゲームの最大のポイント。なるべくブラックバスの気を引くような動きをしよう。どれを使うかも重要だ。



名　前	動かしかた
❶ペンシルベイト ❹フロッグ	Aボタンでルアーを巻きながら、✚ボタンで左右に振る。
❷ポッパー ❸スウィシャー	Aボタンを押したり離したりして、少しずつルアーを巻く。
❺スピナーベイト ❻クランクベイト	Aボタンを押しっぱなしで、左右に振りながらひたすら巻く。
❼ラバージグ ❽ワーム	✚ボタンの下を押したり離したりして、ちょんちょんと巻く。

実戦ブラックバス釣り講座(入門編)

AM7:00 移動してポイントを捜す

トーナメントは早朝7時から始まる。まずはモーターボートを移動させて湖を一周。ブラックバスのいそうなポイントがいくつかあるので、くまなくチェックする。



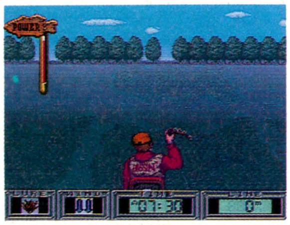
⬆とにかくボートを漕ぎ出して、怪しげな場所に行ってみよう。



⬆Xボタンを押すと、この画面になる。アドバイスだ。

AM7:30 キャスティング

ポイントを決めたらYボタンを押して下の画面に切り替える。✚ボタンの左右で画面が左右にスクロールするぞ。ルアーも選択しよう。



➡Aボタンを押すと左上のパワーメーターが上昇する。ルアーの着水ポイントを考えて、投げ込む距離を調節しよう。

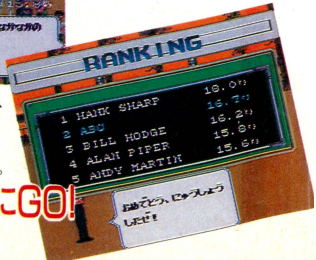
PM4:30 本日の釣果と成績発表

トーナメントは午後4時30分に終了する。さあ計量だ。ブラックバス5匹の総重量で順位が争われるぞ。3位以内に入賞できれば、晴れてステージクリアーだ。



大物だー

⬅観衆が見守るなかで、釣りあげた大物を披露する。どおじゃー!!



➡結果は惜しくも2位だが、これでステージクリアーできる。この調子でがんばれば、世界一はすぐそこだぜ。

つぎのステージにGO!

AM7:46 獲物の気を引く

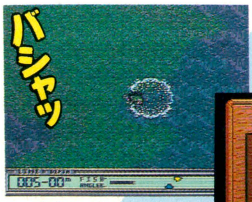
ルアーを狙ったポイントに投げて着水させたら、いよいよブラックバスとの一騎討ちだ! 本物の魚のようにルアーを動かし、獲物の気を引け。



⬅魚影を発見! こっちに来てちょ~。

AM8:11 ジャストフィット! レッツファイト!!

1匹目の獲物が掛かった。Aボタンでリールを巻こう。ただし魚があばれて糸を切ることがあるので慎重に。



⬆いきなりバシャバシャと抵抗するヤツもいるぞ。体力がなくなるのを待て。



一丁あがり



ONE POINT
その名に強烈な衝撃力を持つメーカー、やのまんが放つ、スーパーファミコン用ゲーム第1弾。

それは歌の主人(誤訳か!?)
ソングマスター

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	やのまん　発売中　9000円[込]	8メガ

お宅のご主人、ごぞんじかしら？ RPGのキャラクターの強さを表わすパラメーターって。『ソングマスター』には、レベル、攻撃力などのなじみの深いものと並んで、リズムというパラメーターが設けられているのだ。歌が深く関係しているこのゲームならではのパラメーターといえるだろうね。

プレーヤーは、ユーリの分身だ。さあ、ソングマスターを目指して旅立つのだ！ まあね、どうしてもユーリになるのがイヤなら、改名もできるからさ。

では、ご武運をお祈りします。



って誰？

魔を払う力を持つ聖なる歌、聖詩歌。その昔、聖詩歌を操ったケイン王をソングマスターと呼んだ。

その子孫でシンガー養成学校に通うユーリは、シンガー・オブ・シンガーズ、ソングマスターになるべく、修行の旅に出るのであった。



ふーん、そうなんだ。

これでよくわかります。

ストーリー



⬆遥か彼方に霞む背景を見ながら、読むのです。そしてバックストーリーを頭に入れるのです。

移動



⬅➡スーパーファミコンであることを主張している場面ですね。ぐいーんと拡大します。

ソング、それはぼくらの希望。夢。

戦闘はこうです



⬆攻撃方法には直接攻撃と魔法がある。魔法はさらに、精霊魔法、回復魔法、召喚魔法にわかれる。



⬆戦闘中に召喚魔法を唱えると、精霊を味方としてパーティーに加えることができる。強い！

召喚!!

こんなことをしながら冒険は進む

飲む



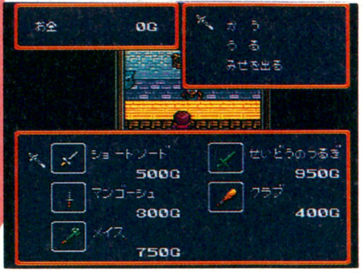
⬅情報集めはRPGの基本。とくに酒場は情報の宝庫だ。メッセージ内の重要なキーワードは赤、固有名詞は青で表示されるので、大船に乗ったつもりで船酔いせよ。

討つ



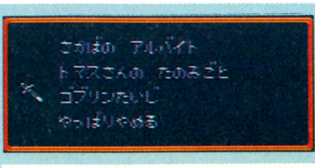
➡敵との戦いでレベルアップすれば、毒をくらっていても、ヒットポイントが少なくても、フル体力の健康体になるじょ。

買う



⬅町にはお楽しみショップがいっぱい。でも、人からいい武器を手渡されたりして、買った武器がムダになることもある。

困ってる人を助けるというのは、RPGではありがちなシチュエーションだよね〜。でも『ソングマスター』では、それらも強制的なイベントではなく、選択の余地の残された、幅の広いものになっている。たとえば右の写真がそれ。頼まれごとの種類を選べちゃうのだ。



心に残ったこの一言

カゼに ちゅういしましょう!!



ONE POINT

ノーガード、クロスカウンター、力石の死など、『ジョー』のすべてが詰まっているゲームなのだ。

拳闘やろうよ～
あしたのジョー

『あしたのジョー』は、往年の超絶人気ボクシングマンガを題材にしたゲームだ。ひとりで全8人のライバルたちと戦い抜くモードと、ジョーを含めた9人のなかから好きな選手を選んで対戦できるモードがあるのだ。もちろん、ゲームに登場するジョーのライバルたちは、みんな原作にも登場した馴染みの深いヤツばかり。ふたつのボタンと✚ボタンの組み合わせで、さまざまな攻撃や防御ができるのだ。原作ファンだけでなく、純粋にボクシングゲームを楽しみたいという人にもおすすめだぞ。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ケイ・アミューズメントリース　発売中　8900円　8メガ	

原作ファンにはたまらねえぜ、なあ西

まずは、ジョーの得意技である、ノーガード戦法からのクロスカウンターがみごとに再現されているのに注目。ほかにも原作どおりの演出がいくつかあって楽しめるぞ。原作を読んでない人は、いちど原作を読んでおくのもいいかもよ。

へッ、対戦しようぜ西

ジョーもいいけど、力石やホセのほうが好きだという人もいるだろう。ふたりプレーでは、自分の好きなキャラを選べるぞ。



⬆力石徹対ハリマオの対決も可能なのだ。

対ウルフ金串戦



⬆ふつうのパンチの4倍の威力を持つといわれる、クロスカウンターが炸裂。



⬆しかし、ダブルクロスで返されてしまうぞ。原作のままの展開が逆にうれしい。

対力石徹戦のあのシーン

ジョーの最大のライバル、力石徹。ジョーと握手をしようとした力石がそのまま倒れてしまうシーンは、あまりにも有名だよね。このゲームでは、力石との試合が終わったあとに、その劇的なシーンがバッチリ再現されるのだ。



⬆原作でも力石のアッパーには苦労したのだ。



⬆ジョーが喋っているセリフは、サンプリングで音声になって出るのだ。あおい輝彦の声でないのが残念。





⬆あの力石が倒れるシーンを、完璧に再現しているぞ。

そのほかの憎いあんちくしょうたち

金竜飛



⬆東洋バンタム級チャンピオンの金竜飛は、舞々というパンチの連打の技を使ってくる。いちど仕掛けられると必ずダウンさせられる。いわゆる必殺技ってやつ。

ハリマオ



⬆マレーシア語で虎という意味の名前を持つハリマオは、ロープの反動を利用して跳んでくるなど、野性的な予想もつかない攻撃を得意とする強敵なのだ。



稲垣正平

前年度の国体で準優勝したかなりのテクニシャン。原作では、ジョーとプロテストで戦い、そして敗れる。



タイガー尾崎

日本バンタム級チャンピオン。このタイガー尾崎のテンプルを攻撃すると、ジョーはゲロを吐いてしまう。



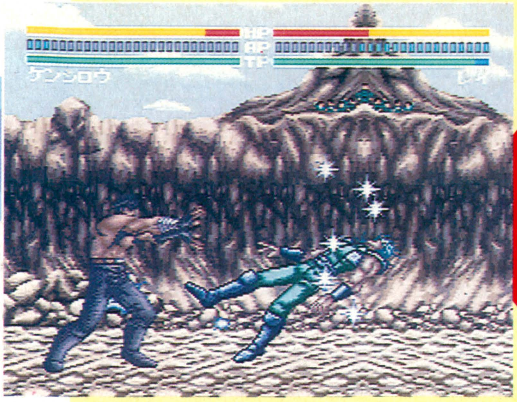
カーロス・リベラ

ベネズエラの無冠の帝王と呼ばれる世界ランカー。原作同様に、ヒジを使って巧みに攻撃してくるぞ。



ホセ・メンドーサ

世界バンタム級チャンピオン。彼の繰り出すコークスクリューパンチは、ひねりの加わった強烈なパンチだ。



ONE POINT

『北斗の拳』のキャラクターを使った、格闘アクションゲーム。各キャラの奥義がカッコイイぞ。

世紀末宿命格闘ゲーム

北斗の拳6

激闘伝承拳　覇王への道

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	東映動画　発売中　8900円	12メガ

週刊少年ジャンプで連載していた超激人気マンガ『北斗の拳』が、最近はやりの対戦型格闘アクションゲームとして登場だ。このゲームに登場するキャラクターは、ケンシロウと、原作でケンシロウと死闘をくり広げた7人の強敵たち。その8人のなかから好きなキャラクターを選んで、パンチ、キック、各キャラクターの奥義を駆使して闘うのだ。キャラクターによっては、気合を溜めて対戦相手に飛ばして攻撃することもできるぞ。ケンシロウの「あたたたたたた」って声もバッチリ入っているのだ。

あーたたたたたたたたたたたたたたた　あたあ!!

（訳：俺たちのなかからひとりを選べ）

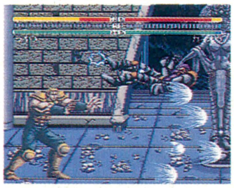
このゲームには3種類のモードがある。8人のなかから好きなひとりを選び、残りの7人を倒していく1Pファイト。対戦相手を選択してコンピューターと対戦するフリーファイト。ふたりで対戦できる2Pファイトの3つだ。どのモードも、8人のキャラクターのなかから誰を選んでもいいのだ。つまり、原作では実現されなかった、レイとサウザー、ラオウとカイオウといった夢の対決も可能だぞ。

レイVSサウザー



⬅レイとサウザー、南斗聖拳伝承者どうしの闘いだ。

ラオウVSカイオウ



⬅ラオウとカイオウの兄弟対決なんていう闘いもできるぞ。

北斗神拳伝承者　ケンシロウ



➡「あたたた」でおなじみの北斗百裂拳のほかに、手から北斗七星の形をした気弾を放つ天破活殺、残像を残して一定時間無敵になれる無想転生が使える。

拳法殺しの肉体　ハート



⬆ハートのゴムのように柔軟な肉体には、通常攻撃は効きにくい。奥義のハート怒号撃は、体当たりのポーズで相手に向かって突進してくる技だ。

南斗水鳥拳伝承者　レイ



⬆レイの奥義は、敵とすれ違いざまに手刀をくり出す南斗虎破龍と、天高く飛び上がり、急降下しながら連続で手刀をくり出す朱雀天翔のふたつだ。

南斗鳳凰拳伝承者　サウザー



⬆南斗六星拳の頂点に立つ男だけあって、かなりの強敵だ。奥義は、真空波で切りつける極星十字拳と、一定時間無敵になって攻撃できる天翔十字鳳だ。

世紀末覇者　ラオウ



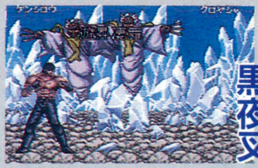
⬆奥義の北斗剛掌破と天将奔烈は絶大な威力を与えられるぞ。原作で、「拳王はヒザをつかぬ」と言っているので、しゃがむことができないのだ。

元斗皇拳伝承者　ファルコ



⬆元斗皇拳を極めた者は金色に輝く拳を持つ、と言われているだけあって、奥義の元斗白華弾、衝の輪を使ったときには、手から金色の光が出るのだ。

北斗宗家従者　黒夜叉



⬆黒夜叉は、ほかのキャラクターと比べて移動スピードが速い。奥義は義手の爪を飛ばす北斗遊撃爪と、分身して攻撃する遊昇凄舞があるぞ。

北斗琉拳伝承者　カイオウ



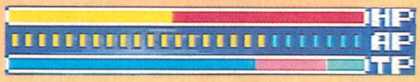
⬆ラオウと似たタイプの奥義を使う。無数の巨大な拳がくり出される凄妙弾列なんかがそうだ。カイオウには、ケンシロウの無想転生は通用しないぞ。

奥義の出しかたのすべて

画面上部にあるゲージが、奥義を使う条件に深く関わっているのだ（下の写真参照）。HPはキャラクターの体力を表わす。敵に攻撃してダメージを与えたときや、敵の攻撃を防御したときには、APの色が青に変わり、さらに続けると黄色に変わる。そして、ゲージが満タンになったときにLボタンを押すと、奥義を使えるようになるのだ。青のときと黄色のときとでは使える奥義が違うぞ。TPのゲージは、Rボタンを押し続けると上がり、赤に変わったときにボタンを離すと、特殊攻撃（ケンシロウの場合は百裂拳）ができるのだ。



➡オーラを身にまとうと奥義が使えるぞ。





ONE POINT

『らんま1/2』のスーパーファミコン版第2弾が早くも登場。対戦型のアクションゲームだ。

あの乱馬がパワーアップして再登場

らんま1/2 ～爆烈乱闘篇～

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	メサイヤ 12月25日発売 9600円	12メガ

人気マンガ『らんま1/2』を題材にした対戦型の格闘アクションゲーム、『らんま1/2～爆烈乱闘篇～』が登場するぞ。これは、現在発売中の『町内激闘篇』を大幅にパワーアップさせたものなのだ。なんといっても、使えるキャラクターが12人もいるというのがすごい。さらに、シナリオモードでは、12人全部にストーリーが用意されているという豪華さなのだ。キャラクターも前作よりもひと回り大きくなり、見やすくなっているぞ。純粋なアクションゲームとしてみても、十分満足できる仕上がりなのだ。

激闘再び……

基本的なルールは前作と同じ。ふたりのキャラクターがお互いに攻撃しあい、敵の体力を0にすれば1本奪取。2本先取すれば勝ちというものだ。操作方法も前作とほとんど同じだが、より洗練され、プレーしやすくなっている。また、自分の好みにあわせて、パンチ、キックなどのボタンの配置を変えることもできるのだ。

攻撃方法は簡単だが、敵との間合いやジャンプと組み合わせることなどによって、奥の深い多彩な攻撃をくり出すことができる。また、キャラクターはそれぞれ、何種類かの必殺技を持っているぞ。



⬆キャラクターが大きくなり、技もたくさん増えた。音声合成も豊富だぞ。



⬅シナリオモードではストーリーを堪能できる。全部で12人分もあるぞ。



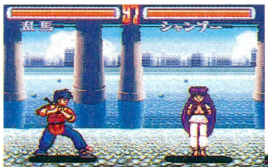
➡操作方法はオプションで変更できる。

チームを組んで対戦だ

この『爆烈乱闘篇』のウリのひとつが団体戦モードだ。これは、プレーヤーが5人ずつキャラクターを選んでチームを組み、対戦するというもの。勝敗は5試合のトータルで決まるので、勝つためには、すべてのキャラクターをオールマイティーに使いこなす必要があるぞ。また、キャラクターにはそれぞれ、ある程度の相性の良し悪しというものがあるので、組み合わせも重要になってくるのだ。もちろん、前作と同じようにサシで勝負できる対戦モードもあるぞ。



⬆まずは使用キャラクターを選ぶ。得意なキャラクターを取られないように。



⬅敵との組み合わせを考えよう。



➡同キャラ対戦は、対戦モードのみ可。

全部で12人もいるキャラクターに注目しよう

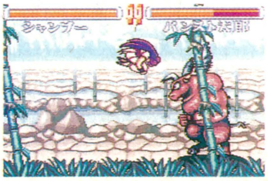
登場キャラクターは総勢12人。今回は、新たに8人のキャラクターでのプレーが可能になった。連続出場するのは、乱馬&らんま、良牙、シャンプーの4人だ。なお、この4人は比較的攻守のバランスが取れているので、初心者はこの4人のうちの誰かを選ぶといいだろう。また、前作に比べるとキャラクターがひと回り大きくなり、リアクションが非常に多彩になった。原作のファンでなくとも、見ているだけで思わずニヤリとするシーンがたくさんあるぞ。

連続出場の4人(3人?)



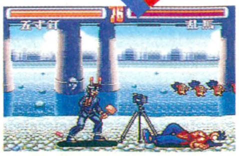


⬅使えるキャラクターが12人も。迷ってしまうね。



➡初心者にはらんまかシャンプーがオススメ。

リアクションがとっても楽しい



➡記念撮影をする五寸釘。はいポーズ!!



⬅かっこいい太郎になるその日まで…。

すべてのキャラクター別にシナリオが楽しめるぞ

乱馬の場合

シナリオモードでは、テレビアニメのようなストーリーを楽しむことができる。敵との勝負に勝つたびに、ストーリーが展開していくのだ。前作では、このモードで選べるキャラクターは乱馬だけだったが、今回は12人のキャラクターすべてを選択することができる。そして、12人すべてに異なったシナリオが用意されているのだ!!



⬅乱馬のオープニング。テストが免除になる？



⬆このように試合が行なわれる。試合に勝つとストーリーが進んでいくのだ。



⬅試合に勝った。つぎはどいつだ。



➡負けてしまった乱馬。みじめだ。

その他のキャラは？

あかね



➡連日の交際申し込みに疲れたあかね。

玄　馬



⬅父親の威厳を取り戻すのだ。

新キャラクター8人(7人?)の必殺技を一挙公開



あかね

乱馬の許婚、天道あかね。8人のなかではもっとも使いやすい。技が豊富で、さらに必殺技も強力。しいていうなら、スピードがやや遅いのが難点か。



⬅近距離から疾風爆烈拳。

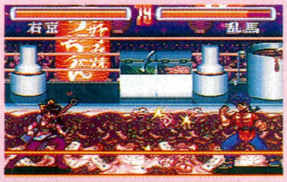


➡昇魔空破拳。空中の敵に対して、有効だ。技が出るまでに隙ができてしまうのが欠点。



右　京

フライ返しを武器に戦う、お好み焼き職人右京。リーチが長いので、敵との間合いを十分にとって攻撃しよう。必殺技は天カスかんしゃく玉ミックスと小ベラ投げ。どちらも飛び道具だぞ。



⬆必殺技天カスかんしゃく玉ミックス。広範囲に広がるので便利だ。



ムース

ムースは、服のなかにいろいろな武器を隠し持っている。とにかく動きが遅いので、敵との間合いをどう取るかがポイントだ。必殺技はどれも強力だぞ。



➡空中から敵に襲いかかる鷹爪拳。敵の意表をつくのでかなり使える。



⬅必殺百烈暗器。ボタン連打で出せるので使いやすい。



玄　馬

乱馬の父親、早乙女玄馬。前作では人間の姿であったが、今回はパンダとなって登場だ。巨体に似合わず身軽で、リーチも長い。しぐさがとてもかわいいぞ。



⬅看板を使っての攻撃だ。



➡父の怒り、受けてみよ！ムキになってる姿がとてもかわいいね。



五寸釘

人を呪っては、いつもわら人形に木槌で釘を打ちつけている根暗な五寸釘。ゲームでも、その木槌を使って攻撃する。攻撃がすべて呪いという、恐ろしいキャラだ。必殺技は、大回転わら人形丑の刻回しとわら人形丑の刻投げのふたつ。わら人形が大きいのでかわされにくいぞ。



⬅けっこう強い、わら人形投げ。



パンスト太郎



乱馬や玄馬と同じく、変身体質のパンスト太郎。変身前と変身後の2タイプが用意されており、台風の目となりそうなキャラだ。変身前のほうは、ハデさはないが使いやすい。必殺技のスカシキックが非常に便利だ。変身後は、なんと猛牛の姿になる。とにかく体が大きく、攻撃力がとても高いのだ。



⬆華麗に空を舞うパンスト太郎。スカシキックは敵の懐に飛び込むのに最適。



⬅空中からジェットアタックで攻撃。



➡変身後のパンスト太郎の必殺技、猛牛突進だ。誰でも、こんな巨体で体当たりされたらひとたまりもないよね。

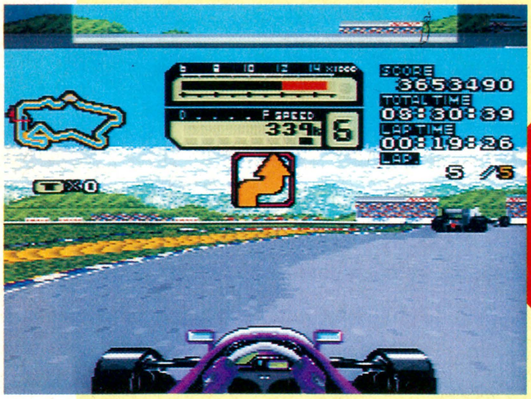


キング

正体不明のばくち王、キング。見るからに変なヤツで、サイコロやカードなど妙なものを使って攻撃するのが得意だ。ジャンプ力がかなりあるので、それを絡めた攻撃を心がけよう。



⬆もらった！　と点BOWを投げるキング。かけ声がとてもマヌケだ。



ONE POINT

中島悟が監修をつとめたF-1レースゲームだ。こまかいマシンセッティングがウリなのだ。

SF スーパーファミコン	レースゲーム	カートリッジ
	バリエ　発売中　8900円	8メガ

世界のナカジマを超えられるか!?

中嶋悟監修 SUPER F-1 HERO

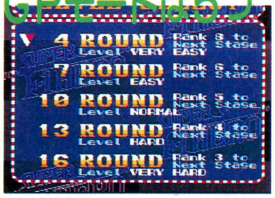
『SUPER F-1 HERO』は、昨年、惜しまれながら引退した日本人初のF1ドライバー、中嶋悟がゲーム監修をつとめている。過去にファミコン、メガドライブなどでリリースされているが、今度はいよいよスーパーファミコン版として登場するぞ。

今回のスーパーファミコン版は、ドライバーの視点から見た3D画面だ。また、オーバーテイクボタン(O.T.B.)がついて、レースの興奮が増したのだ。さらに、マシンセッティングの緻密さも魅力だ。性能のよいマシンに仕上げて、F1の頂点を目指せ。

モータースポーツの頂点、それがF1だ!!

レース中、敵車とのバトルの際に威力を発揮するのが、オーバーテイクボタン(O.T.B.)だ。O.T.B.を使えば、瞬間的にマシンを加速して一気に敵車を抜き去ることができるのだ。ただし、使用回数に制限があるぞ。また、敵車と接触するとダメージを受ける。ダメージが一定の量を越えると、クラッシュしてしまうので注意せよ。

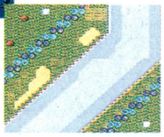
GPモードは5つ



⬅腕を磨いて難しいレベルにチャレンジすべし。



⬅各ラウンドの舞台となるサーキットの紹介画面だ。なんと、住所まで表示しているぞ!



➡レースまえには、コースの様子を上空から見ることができる。自分の走りをイメージせよ。

スタート!!

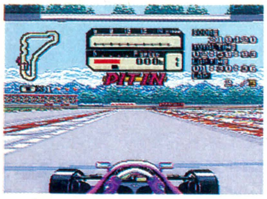


➡シグナルが青に変わった。アクセル全開だ!

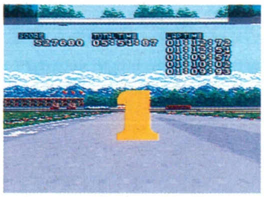
白熱のバトル



⬅邪魔な敵車を抜くときは、O.T.B.を使えば楽だ。

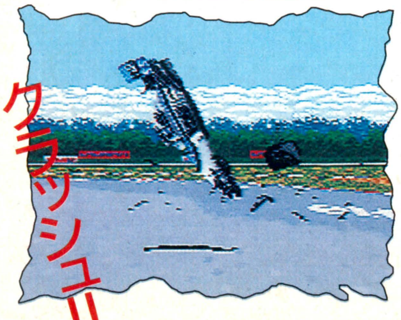


⬅ピットにはいればダメージを回復できるのだ。



➡みごとトップでゴール。安定した走りが勝因だ。

クラッシュ!!



表彰台だ!!



本物志向のこまかいセッティング

マシンセッティングのうまさに定評があった中嶋悟が監修しているだけに、このゲームでは微妙なマシンセッティングができる。タイヤやシャーシなど10種類もの項目について、それぞれいくつかの種類のなかから選ぶことができるのだ。サーキットや自分の好みに合わせたマシンに仕上げよう。



⬆オープニングデモで見られる中嶋の姿。シブすぎるぜ。

タイヤ



⬅タイヤは路面の状態や気温に合わせて慎重に選ぼう。

ウイング



⬅ウイングには、フロントとリアの2種類があるぞ。

エンジン



➡パワーをとるか、耐久力をとるか、難しい選択なのだ。

ブレーキ



➡ブレーキの効き具合が最終的な速さにつながるぞ。

オプションモードで練習せよ

オプションモードでは、サーキットやセッティングを自由に変えて練習走行ができるぞ。また、GPモードと同様に、敵車を交えてレースをすることもできる。本番に備えてトコトン腕を磨くのだ。



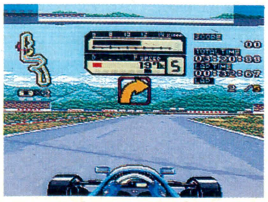
⬅16のサーキットから好きなコースを選んで練習だ。



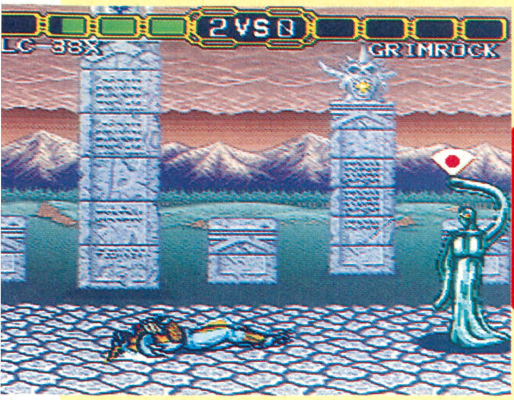
➡セッティングをいろいろ変えながら走りこむべし。



⬅セッティングやフリーランなど、項目は4つだ。



⬅フリーランなら敵車を気にせずに走れるのさ。



ONE POINT
ドハデな必殺技がウリの格闘アクションゲーム。キャラクターを成長させることもできるぞ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	レーザーソフト　発売中　8500円	8メガ

必殺技を受けてみろっ!!
対決!! ブラスナンバーズ

『対決!! ブラスナンバーズ』は、最近流行の対戦型の格闘アクションゲームだ。7人の戦士たちのなかから好きなキャラを選んでプレーできるぞ。

7人の戦士たちは、いずれも個性的なヤツばかりで、それぞれ得意な攻撃方法が違うぞ。そして、格闘ゲームに不可欠なのが必殺技だ。このゲームの必殺技は、とにかくハデだ。必殺技が決まると、画面全体に光が走って相手に大ダメージを与えるぞ。また、ふたり対戦モードもあるので、友だちと実力を競いあうこともできるのだ。

メチャクチャハデな格闘アクションゲームだ!!

ひとりプレーモードでは、プレーヤーがブラスナンバーズのひとりを選んでほかの6人と戦うのだ。敵を倒すごとに、能力値をパワーアップすることができるぞ。



➡操作するキャラはもちろん、対戦相手も選べる。

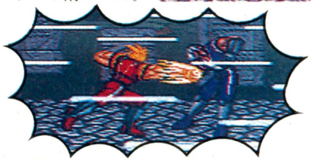
炸裂する必殺技!!



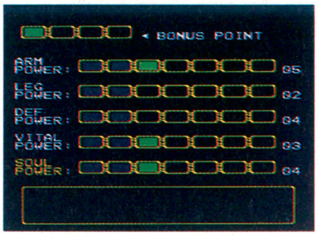
⬅必殺技がヒットした。画面全体に光の線が走るぞ。



➡⬇さらにフラッシュが閃いて、敵がふっ飛ぶのだ。



勝てば勝つほど強くなるぞ!!



⬆パワーアップした状態をパスワードで保存し、ふたり対戦時に使うことも可能。

ふたり対戦プレーで熱くなれ!!

このゲームでは、ふたりで対戦できるモードも用意されている。ふたり対戦の場合は3セット勝負だ。お互いに好きなキャラを自由に選んで腕を競おう。もちろん、まったく同じキャラを使った対戦も楽しめるぞ。



⬅ご覧のとおり、同キャラ対戦も可能だ。燃えるぜ。

天下御免の無法者、それがブラスナンバーズだ!!

かつて、世界中を我がもの顔で荒らしまわっていた7人の無法者たち。それがブラスナンバーズだ。髪の毛に葉緑素を持つ植物女、角と尻尾が生えたケモノなど、じつに個性的なヤツらばかりだ。パンチやキックなどの通常の技のほかに、遠い間合いから敵の懐に飛びこむダッシュ技や、拳から気を飛ばす技を使えるキャラもいるぞ。誰を選ぶか迷うかも。



SLEDGE

悪名高いブラスナンバーズのリーダー格。能力がほぼ平均しているスタンダードなタイプだ。パンチ技がやや強いぞ。

大爆発パンチ





LAYBAN

基本的な能力はSLEDGEと同等だが、キック技が強い。ダッシュ技の電光チョップと必殺技の組み合わせで攻めよう。

大破壊キック





DAISY

ブラスナンバーズの紅一点で植物の合成人間。スピードにおいては右に出るものがいない。攻撃力の低さが難点だ。

フラワードロップ





P・LUMP

謎の中国人。連続攻撃が強く、接近戦が得意だ。回復力が高いので、持久戦になれば有利。短所はリーチが短いこと。

天地がえし





LC-38X

有機金属の体をもつロボット。体の形状や固さを自在に変えることが可能。技の有効範囲は広いが、す速さに欠ける。

液化土左ェ門固め

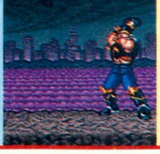




AMON

メタルな感じのモヒカン男。強力な2種類の必殺技を使いこなす。攻撃力が高く、ひとつの技で敵に与えるダメージが大きいが、動きは鈍いぞ。

大噴火投げ





GRIMROCK

爬虫類人間。長い角と尻尾を使った有効範囲の広い攻撃ができる。ダッシュ技と2種類の必殺技を持つが、防御力がやや低いのが欠点なのだ。

イナズマ落とし





ONE POINT

ベトナム戦争を、人間対人間の戦闘にこだわってリアルに再現したウォーシミュレーション。

キミは白兵戦に生き残れるか
ステルス

スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	ヘクト　12月18日発売　9700円	8メガ

いままでのような兵器主体の戦闘ではなく、人間どうしの戦いをリアルに再現したウォーシミュレーションゲームの登場だ。

このゲームの目的は、一部隊の隊長となって、隊員全員に指示を与えながら、自分の分隊を勝利へと導くこと。隊員ひとりひとりの行動が隊全体に影響してくるので、状況に応じた適切な指示が必要だぞ。また、戦闘経験によって隊員がレベルアップしていくという、RPGの要素も取り入れられているのだ。随所に入る渋いグラフィックシーンが戦いを盛り上げてくれるぞ。

激戦地ベトナムにて指令を受けたキミたちは……

最前線で展開する特別部隊の死闘

このゲームは、ベトナム戦争がモチーフとなっている。プレーヤーの担当するのは、アメリカ軍側。設備、兵器の面では、はるかに敵軍を凌駕しているアメリカ軍も、ゲリラを相手にした土地感のないジャングルでの戦いで、予想以上に苦戦していた。この状況を打破するために、厳しい訓練に耐え抜いた兵士たちのなかから、特別部隊が編成されたのだ。

プレーヤーは、この部隊の隊長となり、戦闘に勝ち抜き、戦況を自軍有利に進めなければならない。下だされた指令を失敗することなく確実に遂行することが、生き残るために唯一残された道なのだ。



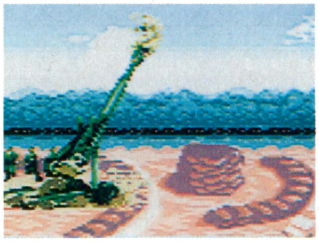
⬅攻撃と索敵に全力を注ぎ込むのが勝利への道だ。



⬆通常はすべて、このようなフィールド画面の上でゲームが進行していくのだ。体型を崩さず前進していこう。

COMMAND

コマンドには、メインとなる移動と攻撃のほかに、索敵と通信がある。ジャングルのなかにいる敵は見えないので、こまめな索敵が必要だ。また、通信士しか実行できない通信のコマンドを使えば、味方の支援を得ることができるぞ。



⬆コマンド選択後に、臨場感のあるアニメーションが挿入されることもある。これは味方による援護射撃の画面だ。

STATUS

ステータスは、各隊員にカーソルを合わせるだけで見ることができるぞ。LIFEは隊員の生命値を、LEVELは隊員の成長度を表わしている。また、HIT、GETはそれぞれ、敵に攻撃を命中させた回数、倒した敵の数を表わしているのだ。



⬆隊員の情報は、この基本画面で得られるのだ。隊員のステータスに注意するのは隊長の役目。こまめにチェックしよう。

精鋭部隊はなかなかのクセモノぞろいだ!!

プレーヤーの率いるアメリカ軍の特別部隊は、隊長と5人の隊員、計6人のメンバーによって構成されている。そして、そのメンバーは、それぞれが軍の厳しい訓練に耐え抜いた猛者たちなのだ。加えて、メンバーたちは、戦闘を重ねるごとにそれぞれレベルアップしていくぞ。また、もしも途中で隊員が死んでしまっても、何人かは輸送ヘリでの増員が可能だ。しかし、隊長が戦死すると、即ゲームオーバーになってしまう。つまり、隊長はプレーヤーの分身なのだ。ミッションの成否や隊員たちの生死は、すべて隊長であるキミの作戦能力にかかっているぞ。

隊　長



⬅隊長には好きな名前がつけられる。かっこいい名前をどうぞ。

ファルコン



⬆隊長の手足となり隊を引っぱる、良きサポート役。

ジョーンズ



⬆ほかの隊員に比べてLIFEの値が多い、頑丈なヤツ。

ベラッツァ



⬆すべてにおいて平均的。どんな役割もうまくこなす。

エマーソン



⬆LIFEの少なさをカバーしながらの攻撃が必要だ。

マクガイア



⬆唯一の通信士。後方に置いてうまく使いこなそう。

多彩な兵器が自軍を勝利に導くのだ!!

武器

このゲームの戦闘においては、誰がどの武器を持っているかが重要だ。作戦を開始するまえに武器選択画面が表示されるので、その地域の地形や攻撃ポイントの状態、各隊員の能力などを考慮して、めいめいに適切な武器を持たせよう。

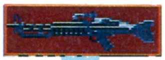

M1
単発銃。軽く、近距離の命中率が高い。

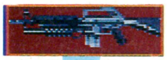

M14
単発銃。平均的な命中率を持つ銃。


M40
単発銃。近距離での命中率はM14以上。


M3
連発銃。近距離戦では、わりと使える。


M16
連発銃。遠距離にも強く、使える銃だ。


M60
連発銃。攻撃範囲は広いが、重い。


M203
M16にランチャーを装備したものだ。


M79
ランチャー。M203よりも旧式だ。


M26
手榴弾。攻撃範囲は狭いが、強力だ。


M20
バズーカ。破壊力は最強だが、重い。


M72
バズーカ。近距離で威力を発揮する。

支援戦闘機・救援ヘリコプター

苦戦に陥ったときには、通信士を使って援軍を呼ぼう。支援戦闘機は援護爆撃をしてくれるし、救援ヘリコプターは補充隊員を運んできてくれるのだ。



⬆マップ画面上で、支援戦闘機に爆撃地点を連絡するのだ。


⬅救援ヘリが補充隊員を運んでくる。


⬅とても心強い、戦闘機の爆撃シーン。

戦闘のコツをつかめ……Mission1

最初のミッションの目的は、敵のミサイル基地を破壊し、自軍の制空権を得ることにある。Xボタンを押せば全体マップが表示され、攻撃目標であるミサイル基地の位置もわかる。まずは、どういったルートを通ってミサイル基地までたどりつくかを考えよう。ミサイル基地までは1本の道が伸びているので、その道に沿って進むのが確実だぞ。索敵をくり返しながら、少しずつ前進していこう。



1
⬆作戦の目的を確認しよう。

⬇攻撃ポイントの確認をしよう。


2


3
⬆隊列も考えたほうがいいぞ。

⬇攻撃は最大の防御なのだ。

4


5
⬆農民との会話も大切なのだ。

⬇通信をうまく使いこなせ！


6


7
⬆索敵はこまめに行なえ！

⬇あともう一歩で任務完了だ。

8

つぎつぎと襲いかかるゲリラたち……Mission2〜9

Mission 2



⬅村に隠されているミサイル基地を攻撃するのだ。

Mission 3



⬅敵の対空施設を破壊し、輸送ルートを確保しよう。

Mission 4



⬅東エリア方面を攻略するため、村を制圧だ。

Mission 5



⬅対空施設を破壊して、空爆を可能にするのだ。

Mission 6



⬅敵の防衛施設を破壊し、攻撃ルートを確保せよ！

Mission 7



⬅敵の前線基地を制圧し、対空施設を破壊するのだ。

Mission 8

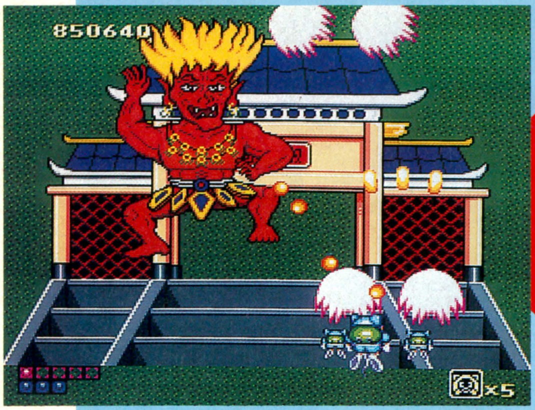


⬅西の方で孤立しているゲリラ部隊を叩くのだ。

Mission 9



⬅最終指令は、敵の指令本部を側面攻撃すること。



ONE POINT

登場するキャラクターはみんなへんなやつばかり。痛快娯楽ぶっとびシューティングゲーム。

PCエンジン	シューティング	スーパーCD・ROM²
	テイチク　発売中　6800円	

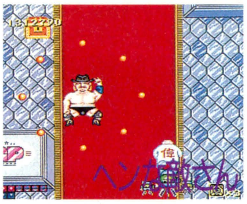
ぶっとびシューティング
ゴッドパニック
至上最強軍団

本誌でも連載していた広告マンガ、『テイチクン』でおなじみの『ゴッドパニック』が、ついにゲーム化されたぞ。

このゲームは、基本的には縦スクロールのシューティングだ。しかし、ほかのシューティングとはひと味違ったものになっているぞ。どこがひと味違うかというと、登場する敵キャラクターが、笑っちゃうような変なヤツばっかりなのだ。しかも、発売元が音楽関係の会社なので、サウンドもイカスものになっているぞ。笑いながら年を越すのもいいかもしれないね。

イヤ〜んなシュ〜ティングゲ〜ムだ

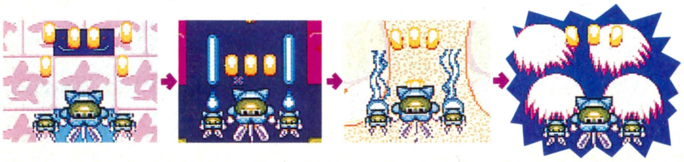
ゴッド(神様)の助手である妖精のミスによって、異形生物たちが宇宙へ飛び散ってしまった。この危機を救うのが、怪盗ねずみ小僧の血を引きし者、主人公のマウスボーイなのだ。



⬅マウスボーイを操って、お笑い敵キャラを倒すのだ。なんかこの敵はスタン・ハン〇ンに似てる。

パワ〜アップは4段階あるっス

マウスボーイは、パワーアップアイテムを取ることによって、ショットの威力を4段階までパワーアップすることができるのだ。最強のホーミングまでパワーアップすれば、強力な敵もイチコロだぞ。

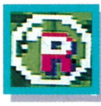


宝箱にはアイテムが入ってるの

このゲームのアイテムは、ステージのいたるところに落ちている宝箱の上を通過すると、出現するようになっているのだ。アイテムの種類は全部で5つあるぞ。また、それぞれのアイテムは持てる数が決まっていて、アイテムが満タンのときに同じものを取ると、ボーナス点がもらえるのだ。



⬅このように、ステージ上に宝箱が散らばっているのだ。宝箱の上を通れば、アイテムが出るぞ。



ライフ回復
ライフを回復してくれるアイテムなのだ。



投げ銭BOM
画面上すべての敵を攻撃することができる。



パワーアップ
ショットの威力がパワーアップするアイテム。



レベルアップ
ライフゲージの最大値が増えるアイテム。



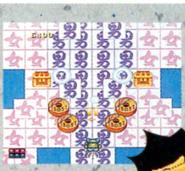
スピードアップ
マウスボーイのスピードが上がるアイテム。

各ステージとも妙な敵ばかりなのだ

ステージ1



ステージ1は、ロックミュージックがテーマとなっている。出てくるキャラクターがみんなロック関係のパロディーなのだ。難易度的には簡単なステージだぞ。



⬇ボスのレッドチョコプリン。何のパロディーかわかるかな？

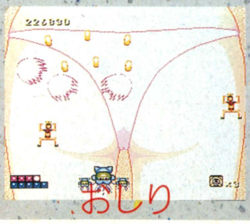
⬆エッチな背景だなあ。え、わからないって？



ステージ2



このステージの敵は全部乗り物関係。背景には水着の女の子が横たわっているぞ。ここのボスの32ビット・ロイヤル……(以下省略)は強敵だ。



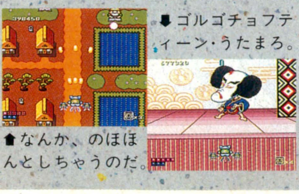
⬅このステージは、女性の体になっているのだ。

ステージ3



このステージは、昔の日本をテーマにしており、背景も日本の農村っぽいのだ。ちなみに、この中ボスは、よばれてとびでてじゃじゃじゃじゃんと読む。





⬇ゴルゴチョフティーン・うたまろ。

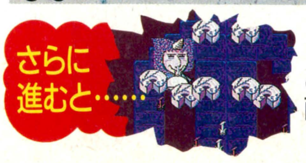
⬆なんか、のほほんとしちゃうのだ。

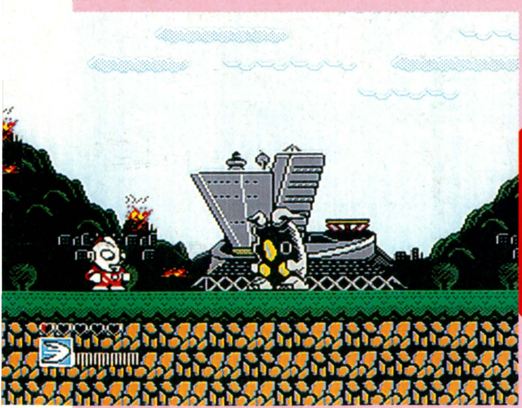
ステージ4



ステージ4のテーマは、麻雀なのだ。いろいろな中ボスが全部で6体も出てくる豪華なステージだぞ。大ボスの龍もかっこよくてイカスのだ。







ONE POINT

SDのウルトラマンが、多彩なアクションを駆使して大活躍。人気怪獣も総出演しているぞ。

帰ってきたみんなのヒーロー
ウルトラマン倶楽部 ～怪獣大決戦!!～

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	エンジェル 12月25日発売 6800円	3メガ

デフォルメされた往年のスーパーヒーロー、ウルトラマンが活躍する『ウルトラマン倶楽部』シリーズ。いままでの3作はいずれもRPGだったが、最新作の『怪獣大決戦!!』は、横スクロールのアクションゲームとして登場してきたのだ。もちろん、各ステージに登場する敵キャラクターは、SD化された人気怪獣たちばかりだぞ。そして、ステージの最後には、ゼットン、キングジョーなどの強豪怪獣たちがボスキャラとして登場するのだ。また、ステージ終了後には、シューティングも楽しめるぞ。

今度の冒険はどこへ？

ある日、ウルトラの星にある平和を象徴する建物、ウルトラタワーの炎が突然消えてしまった。それればかりか、原因究明のためにそれぞれの担当する惑星に向かったウルトラ兄弟たちからの連絡も途絶えてしまったのだ。しかし、ただひとり、地球に向かったウルトラマンだけは無事だった。がんばれ、ウルトラマン。この異変の原因を突き止めるのだ。



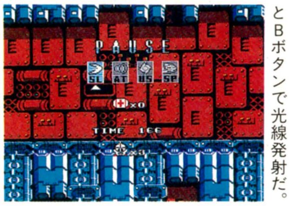


⬅なんと、ウルトラマンは寝坊をしてしまい、出遅れてしまったのだ。



⬆オープニングでは、コミカルなデモシーンがつぎつぎとくり広げられるぞ。

ハデハデのアクションを見よ



⬅この画面で使う光線技を決める。✚ボタンの上とBボタンで光線発射だ。



⬅最も威力の弱いスラッシュ光線。



⬅貫通性があるアタック光線。



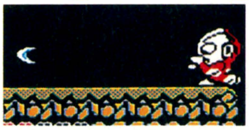
⬅追尾性のある八つ裂き光輪。



⬅必殺技のスペシウム光線。

このゲームのウリは、ウルトラマンの豊富なアクションパターンだ。たとえば、同じAボタン技でも、敵との距離によって、パンチ、キック、チョップの3つの技が出るのだ。また、光線技はもちろん、回転ジャンプキックも使えるぞ。

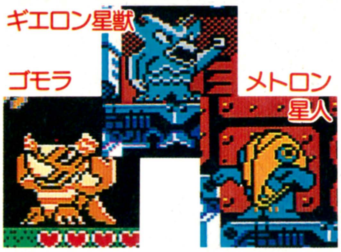




⬅4つの光線をうまく使って進んでいくのだ。

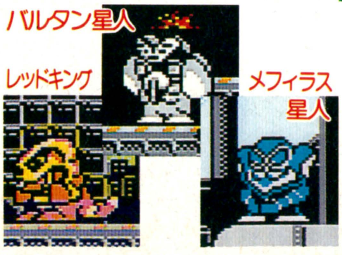
怪獣たちがSDキャラになって大暴れ

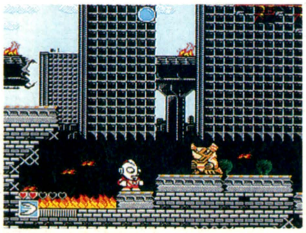
このゲームに登場するSD怪獣たちは、みんな人気のあったキャラクターばかりだから、ファンにはたまらないぞ。それぞれの変化に富んだ攻撃が見ものだ。とくに、ボス怪獣は凝った作戦でウルトラマンを攻撃してくるのだ。





⬅隠れ部屋にいるピグモンが、便利なアイテムをくれるぞ。





⬅怪獣の動きに気をつけよう。

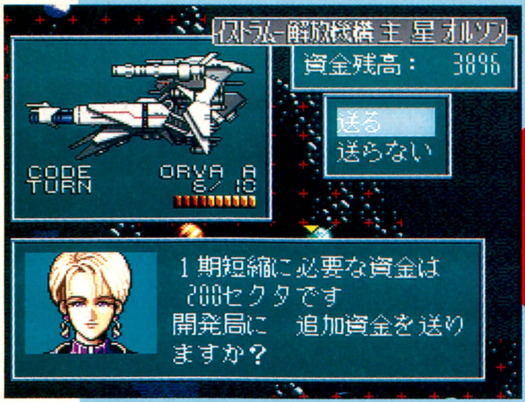


飛べ宇宙を

各ステージをクリアーしたあとには、横スクロールのシューティングステージが待っている。じつは、ここはボーナスステージなのだ。アイテムを取ったりウルトラマンの人数を増やしたりして、つぎのステージでの戦いに備えよう。



⬆敵をどんどん撃ち落として、アイテムをかせいじゃおう。



ONE POINT

シナリオのしっかりしたシミュレーションゲーム。オープニングのアニメーションは必見だ！

練り込まれたシナリオに感動!!
スーパーシュヴァルツシルト2

PCエンジン	シミュレーション	スーパーCD・ROM²
	工画堂スタジオ　12月4日発売　7800円	

『シュヴァルツシルト』シリーズは、戦場となるマップをつぎつぎとクリアーしていくタイプのシミュレーションゲーム。一見キャンペーン風にも見えるが、時間の経過によって変化する敵味方双方の戦力や主人公の身に起こるさまざまなできごとを挿入することで、きちんとしたシナリオを構成しているのだ。

目的達成のために、イヤでも戦いのなかに巻き込まれていく主人公を描くのが、このシリーズの特徴。前作はパソコン版の移植だったが、最新作はPCエンジンオリジナルのストーリーだぞ。

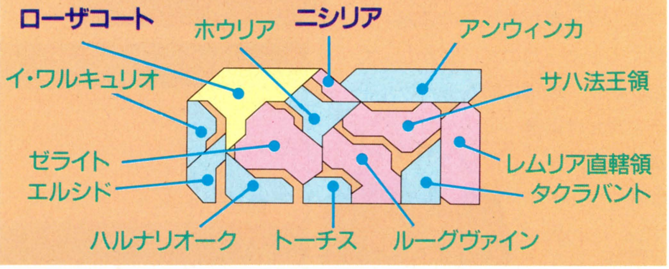
ソマリ星系イストラムーで新たな戦いが始まる

『2』の舞台は、前作での戦いで国力の衰えたイストラムー。自国の権威の低下を憂えた、ローザコートの領主ベルクファストのクーデターが事件の発端となる。主人公は、このクーデターに抵抗を始めたレジスタンスのリーダーだ。

クーデター軍の本拠地と境を接するニシリア宙域で立ち上がった主人公たちが、隣国アンウィンカへの脱出を図るところからストーリーが始まるのだ。

イストラムー国内の勢力分布

黄色の部分がクーデターの本拠地ローザコート。赤い部分が戦場となる宙域だ。プレーヤーが勝ち進むにしたがって、ほかの青い部分でも反クーデターの動きが出てくるようになるぞ。

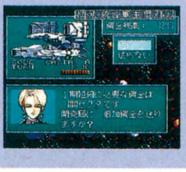


▶ 各システムは大幅にパワーアップ ◀

新型戦艦を開発して戦力を確保する。その一方で艦隊を率いて、目的地に向けて進軍する。こういったゲームの基本的なシステムは、全作とほぼ同じだが、プレーヤーへの情報提供を充実させることで、全体的に大幅にパワーアップされているのだ。

戦艦の開発

新型戦艦は、ほっておいても開発してくれるが、お金をかければそれだけ早く開発が終了するぞ。



⬅新型戦艦開発への投資額は一定だ。この金額を投資すれば、開発期間が1ターン縮まるぞ。

戦艦の建造と改装

戦艦の能力は8種類に分類される。型によって、能力の上限とそれに割り当てられるポイントが決まっているが、新型戦艦が開発されれば、それらの能力が上がるぞ。戦艦を造るとき、また艦隊が惑星にいるときは、どの能力をどれだけの値にするかを決めることができる。用途をよく考えて決めよう。



⬆これ以後、艦隊の戦艦を新型戦艦に作りかえていくことができる。



⬇惑星にいる艦隊に新型戦艦を配備する。造船にかかる費用と、その効果を見きわめることが重要だ。

⬆艦隊は4つの戦艦で構成されている。各艦に惑星攻撃用、戦艦攻撃用といった特徴を持たせよう。



小惑星探査

探査隊を派遣し適当な小惑星を発見できれば、ターンごとの収入を増やすことができるのだ。



⬅小惑星は、貴重な財源だ。探査隊が「もうないよ」と言うまでしつこく捜そう。

惑星防衛力の強化

敵艦隊が自分の惑星に到達すると、駐留している艦隊とのあいだで惑星防衛戦が始まる。このとき惑星に艦隊がいなかったり、駐留艦隊が全滅したりした場合は惑星自体の防御力が勝敗の決め手になるぞ。惑星の防衛力は、耐久力のほかに、HFDSと呼ばれる攻撃兵器と防御衛星によって構成されているのだ。



⬅防御衛星は、敵戦艦に近づいて攻撃しなければならないのだ。

⬅HFDSは、惑星に近寄ってきた敵戦艦を攻撃できる装備だ。

⬇惑星の装備がどうなっているかは、この画面を見ればすぐにわかるようになっているぞ。



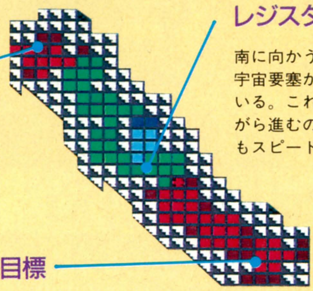
ひと目でわかるのだ

7つのシナリオがキミを待つ！

エピソード1 ニシリアからの脱出

主人公ライアン=ノゥビル率いるレジスタンスは、ローザーコート軍に北方から攻め立てられニシリアからの脱出を余儀なくされる。北から南へ一本道で通り抜けるこのニシリア宙域では、最南端の惑星を占領しなければ撤退は不可能だ。そこでレジスタンスは、新型戦艦の開発を急ぎつつ南へ向かって進軍を開始するが、ローザコート軍に備えて北方も守らなければならない。そんななか、レジスタンス内部である事件が持ちあがる……。

ニシリア宙域



ローザコート領
レジスタンス討伐のためのローザコート軍は、ここから侵入してくる。敵の本拠地は無傷なので、敵の艦隊はあとからあとから湧き出してくるのだ。

レジスタンス領
南に向かうにも、惑星や宇宙要塞が道をふさいでいる。これらを排除しながら進むので、どうしてもスピードが鈍る。惑星を2～3個占領すると艦隊が増え、多少ラクになるぞ。

移動目標

いいから戦え！

開戦

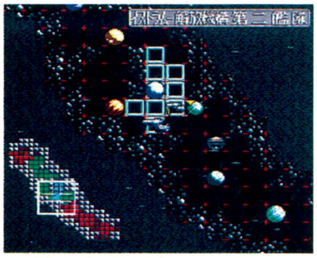


⬆対ローザコート戦の担当者が、不満をぶちまける。そんなこと言っても……。

裏切り



⬆とかなんとかやってると、例のヤツが惑星に閉じこもって出てこなくなったぞ。



⬆とにかく戦いを続けてもらうしかないのだ。こっちもやる事はヤマほどあるし。



⬆おっと！　今度は、こっちを攻撃するらしい。追い込まれるライアンであった。

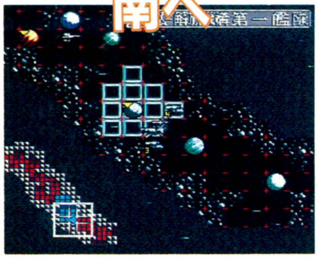
ライアンの出世の秘密が明かされる

戦いの最中、あるメッセージが飛び込んでくる。それによると、ライアンが前国王の孫にあたるのではないかというのだ。国王の不在が引き金となった今回のクーデターを鎮圧するために、これが有力な手助けとなってくれるのだ。



⬅こいつには、あとでまたお世話になるのだ。

南へ



⬆べつべつの指揮系統で戦っていた友軍の艦隊が、ライアンの指揮下に入ることになった。これでローザコート＆裏切り者に対しての戦闘もできようってもんだ。

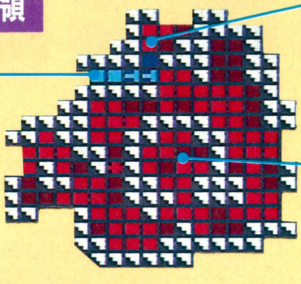
⬇最南端に着けば脱出成功。ついでに、新国王になるセレモニーも待っている。



エピソード2 主星レムリアの奪還

前国王との血縁が確認され晴れて新国王となったライアンは、いよいよイストラムーの主星レムリアの奪還を目指す。クーデター勃発以来ローザコートの手に陥ちていたレムリアも、いまは守りが手薄のようだ。しかし、味方の艦隊もふたつしかなく、レムリアの守備隊が増強されるという情報もある。楽観のできない状況が続くなか、前作で共に戦ったかつての盟友オーラクルム軍から指揮官を派遣してもらい、艦隊をひとつ増やすことに成功する。

レムリア直轄領



統合軍侵入地点
ここからだと、惑星レムリアまで行くには、かなり迂回したルートを進むことになる。当然、敵の妨害もある。

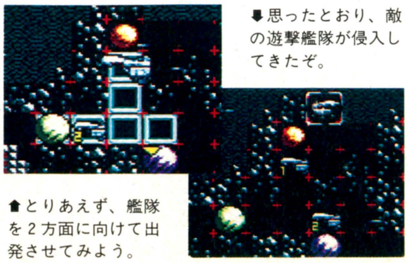
ローザコート領
ここから、敵の遊撃艦隊が侵入してくる。キチンと守っておこう。

惑星レムリア
ここを占領すれば、ライアンは名実ともに国王となれる。

レムリアを目指して進めっ!!



⬆うれしい情報はあまり聞こえてこないが、とにかく進軍だ!!



⬆とりあえず、艦隊を2方面に向けて出発させてみよう。

⬇思ったとおり、敵の遊撃艦隊が侵入してきたぞ。

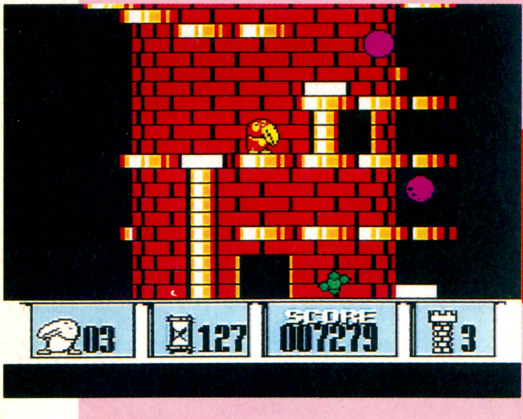
敵戦力の増強を確認



⬆増強された守備隊。侵入する遊撃艦隊。こりゃどうにもならん！　と思えば……。



心強い味方来たる!!



ONE POINT

森永チョコボールのキョロちゃんが主人公のアクション。滑らかに回転する塔が特徴なのだ。

チョコボールなカンジ

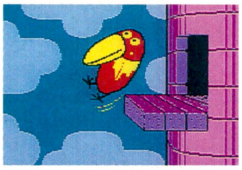
キョロちゃんランド

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	ヒロ　12月11日発売　5800円(予価)	1メガ

森永チョコボールのマスコット、キョロちゃんが活躍するアクションゲーム。キョロちゃんを操作して、迷路のように入り組んでいる塔の最上階まで上ぼることが目的なのだ。さまざまな敵やトラップが、キョロちゃんの行く手を阻んでいるぞ。ジャンプや攻撃をうまく使って敵を倒し、塔を攻略していこう。やっとのことで頂上にたどりついても、もっと難しいつぎの塔が待ちかまえているのだ。かわいらしいキョロちゃんのキャラクターに似合わず、かなり難しめのゲームだぞ。

ドンドン塔を上ぼれっ

キョロちゃんは、移動中にAボタンを押すとジャンプ、止まっているときにAボタンを押すと攻撃をするぞ。状況に応じて使いこなそう。また、キョロちゃんは、いちばん下の地面に落ちるか、タイムがなくなると死んでしまう。このゲームでは、時間切れで死ぬことがよくあるので、残りタイムに十分注意しながらプレーしよう。



⬅タイトル画面では、かわいいキョロちゃんのグラフィックが拝めるのだ。



➡塔は迷路のように入り組んでいるぞ。時間制限もあるので、いそいで上ぼれっ!!

塔全体が滑らかに動くぞ







塔にはしかけがいっぱい

塔にはいろいろなトラップが設置されている。かなり陰険なものもあるので、心してかかるように。また、塔のあちこちにいる敵に当たると下に落とされてしまうぞ。



⬅一見何もなさそうに見えるけど……。



➡床が抜けて落ちてしまう。そりゃないぜ。

ほかにもしかけがいっぱいあるのだ



⬅この黒い通路に入ると、ほかの場所にワープする。



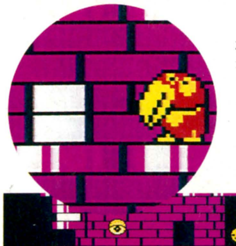
➡白い板は乗ると赤くなり、上まで運んでくれるぞ。

こいつらに注意



ステージ1を紹介するのだ

最初のステージだからってナメてかかると痛い目にあうぞ。ここは慎重にトラップの場所を確認して、ひとつひとつ確実に攻略していこう。反復練習が大切なのだ。



⬅この白く点滅しているブロックは、弾を撃って破壊しよう。



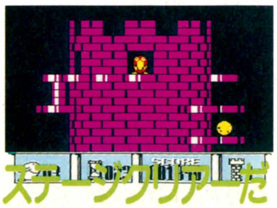
⬅跳ねているボールは破壊できるぞ。妙なバウンドに注意。



⬅まずは、どこにどんなしかけがあるか調べよう。



⬅ここの床はツルツル滑べるので気をつけよう。



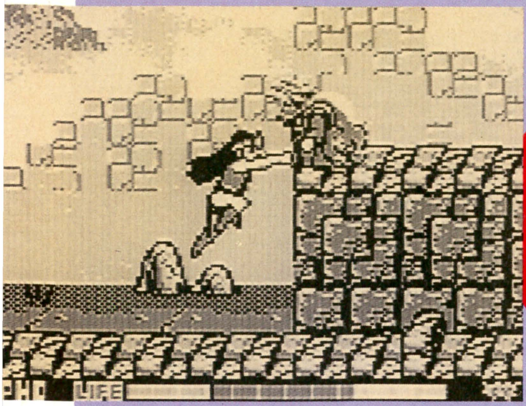
⬅苦労の末、ついに塔を制覇した。やりっ!!

ボーナスステージもあるよ

めでたく塔をクリアーすると、ボーナスステージに挑戦することができる。落とし穴に気をつけながら、アイテムを取って得点を稼ごう。ゴールまで行ければ、さらにボーナス得点が加算されるぞ。



⬆落とし穴に落ちないように、チョコボール(!?)をドンドン取ろうぜ。



ONE POINT

テレビ放映も始まって人気上昇中の『スーパービックリマン』が、ゲームボーイに登場だ。

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	ユタカ　12月11日発売　3800円[込]	2メガ

どっぷりハードアクション

スーパービックリマン
伝説の石板

マンガ、アニメなど、さまざまなメディアで人気を集めている『ビックリマン』シリーズの最新作、『スーパービックリマン』が、ついにゲーム化されたのだ。

このゲームボーイ版は、ステージクリアー型の痛快なアクション。大聖フェニックスと海天聖ビシュヌ・ティキというふたりの主人公が、はるか過去の天地球を舞台に活躍するのだ。ゲームの序盤では離れ離れのふたりだが、途中で合流する。合流後のステージでは、好きなほうのキャラクターでプレーすることができるようになるぞ。

過去の天地球が舞台となるのだ

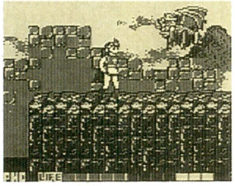
謎の敵との激しい戦いのさなか、フェニックスとティキは合体攻撃龍鳳斬を、敵も必殺攻撃をくり出した。両者のぶつかり合いはすさまじい衝撃波をもたらし、ふたりは、それによって生じた時空のゆがみに飲み込まれてしまった……。



⬅われらがヒーロー、フェニックスとティキだ。

敵を倒すごとにパワーアップ

フェニックスとティキは、敵を倒して理力(エネルギー)をある程度ためると、サイバーアップ(パワーアップ)することができる。サイバーアップすると、空中を飛べるようになるほか、威力絶大の必殺技を使うこともできるようになるぞ。



⬅どんどん攻撃しつつも防御をきちんとして、パワーをためよう。



⬅まずサイバーアップしないと必殺技は使えない。



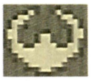
➡画面右下にサイバーアップ可の表示がでたら、すぐに変身しよう。

アイテム紹介

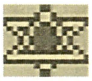
ゲーム中に登場するアイテムは3つだけだが、どのアイテムがどんな効果をもたらすかは決まっていない。取ってみるまで何が起こるかわからないぞ。



⬅フェニックスに効果のあるアイテム。取るだけでサイバーアップすることも。



⬅ティキに効果のあるアイテム。取って損になることはないので見逃すな。



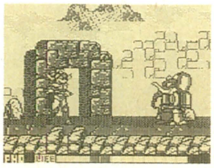
⬅両者に効果のあるアイテム。合体技を放ったり、キャラ交換ができたりする。

長い戦いの幕が上がる

戦闘場面は地上、地下、さらには海とバラエティーに富んでいる。敵の攻撃方法もさまざまだ。ステージ3からは、フェニックスとティキのどちらでもプレーできるぞ。

ステージ1

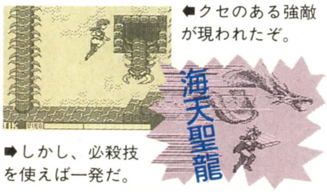
フェニックスの活躍するこのステージは、謎の山岳地帯だ。どんどん敵を倒して早めにサイバーアップしておくと楽だ。先手必勝でいけ。



⬅こいつがボスだ。攻撃パターンは一定だから、あせらずじわじわと攻めていこう。

ステージ2

ティキは地下室からのスタート。ここには多くのワナがしかけられているぞ。やっかいな敵が多いので、どんどん先に進むほうがいいかも。



⬅クセのある強敵が現われたぞ。

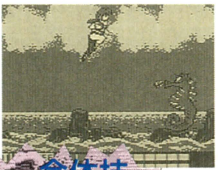
➡しかし、必殺技を使えば一発だ。



⬆攻撃が当たるたびに分裂するやっかいな敵。こいつはかなりうっとうしい。

ステージ3

ステージ3は海の上だ。当然、いろいろな海中生物が登場するぞ。ふたりのキャラを自在に操ろう。体力が落ちてきたらすぐにチェンジだ。



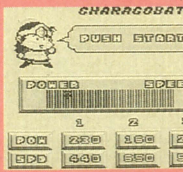
➡海のなかに落ちてもパワーダウンする。岩から岩へと華麗に跳ぼう。



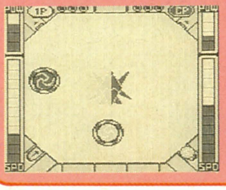
⬅まさに、地上最強というのにふさわしい技。

コバッチモード

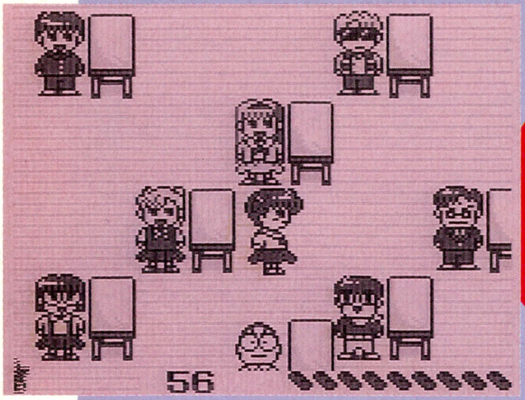
タイトル画面でCOBATTIを選択すると、このモードになる。ゲームの内容は、回転するコバッチ(コマのようなもの)ふたつをぶつかり合わせ、先に回転が止まったほうが負け、というものだ。



⬅コバッチのスピードとパワーを決めよう。



⬅勢いよく回転し、激しくぶつかりあうのだ。



ONE POINT

主人公のわびこが、誘拐された金魚のぎょぴちゃんを捜して走りまわるアドベンチャーゲーム。

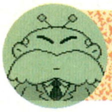
みんな、はよーん!

きんぎょ注意報!2
ぎょぴちゃんをさがせ!

GB ゲームボーイ	アドベンチャー	バックアップカートリッジ
	ビーアイ　発売中　4980円	1メガ

『きんぎょ注意報!』のキャラクターたちが、再びゲームボーイに登場するぞ。今回は、主人公のわびこが、さらわれたぎょぴちゃんを捜しまわるというアドベンチャーゲームなのだ。このメインとなるストーリーモードのほかにも、手軽に楽しめるゲームがそろっているミニゲームモード、本日の運勢などが占える占い遊びモード、友だちの電話番号をメモしておける電話帳モードが用意されているぞ。

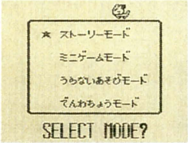
マンガやアニメの雰囲気が忠実に再現されてるので、ファンには要チェックの一本なのだ。



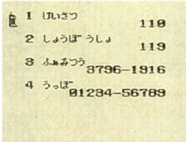
さらわれたぎょぴちゃんを捜せっ!



まず、モードセレクト画面で遊びたいモードを選択しよう。ミニゲームと占い遊びは、ストーリーモードのなかでもイベントとして登場するが、電話帳モードだけはスタート時に選択するしかないので注意すること。ミニゲームモードで本番時の練習をするっていうのも手だね。



⬅この画面でモード選択を行う。



⬅電話帳モード。うーん、便利。

ストーリーの初めはこんなの

ある日、わびこが登校してみると、なんとぎょぴちゃんが行方不明になっていた。あわててみんなで捜していると、犯人らしい謎の人物から電話が……。



➡いきなり犯人から電話が!



⬅なんと、話もできるし空も飛べるのだ。

◆登場人物紹介◆



わびこ
主人公の超元気少女で、みんなの人気者。



ちーちゃん
新田舎ノ中学の生徒会長。わがままなお嬢様。



しゅうちゃん
心優しいマジメな子。頭もいいんだぞ。

ああ、ぎょぴちゃんはいずこ?

1. 2-Bの教室

2-Bに入ってみると、マイケルが困り果てた顔をして立っている。話を聞くと、体育館にいる不良牛に愛用のギターを奪われたらしい。ここは、彼の頼みを聞いて、ギターを取り返してきてあげよう。

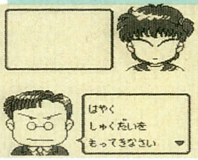




⬅⬇泣いて頼み込むマイケル。助けてあげよう。

2. 職員室

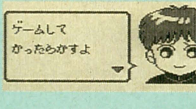
体育館には鍵がかかっているので先生に鍵を借りにいくと、昨日の宿題を持ってきなさいと言われたぞ。

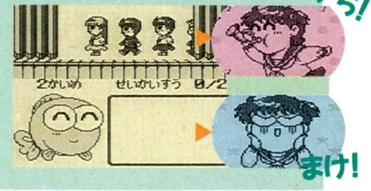


⬅うーん、厳しい先生だなぁ。

3. 生徒会室

わびこは、秀ちゃんに宿題を借りるために生徒会室へ。ここでは、秀ちゃんがミニゲームで勝負してくる。これに勝つと、宿題を貸してくれるぞ。さあ、早く先生のところへ行って、鍵を借りよう。

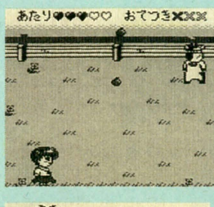




⬅⬇列当てゲームで勝負だっ!

4. 体育館

いよいよ不良牛とマイケルのギターをかけて、水風船投げで対決だ。5回当てれば勝ちだぞ。







5. プール

マイケルからプールで怪しい奴を見たとの話を聞いて、急いで来てみたが、一足遅かったようだ。でも、民子ちゃんに田中山モンタージュで勝つと、不審な人物の情報を得ることができるぞ。

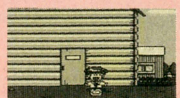


⬆モンタージュの要領で怪しい男の顔を完成させよう。

お話はまだまだ続く

占いの部屋

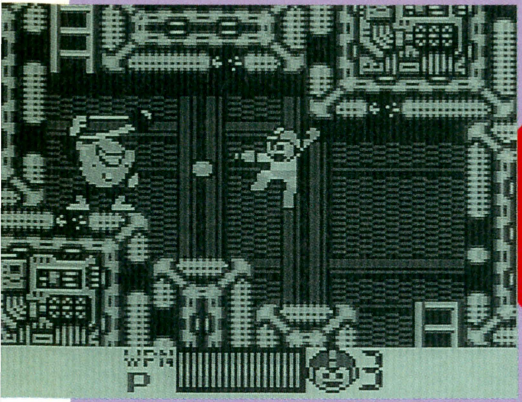
プールの横の丸太小屋は占いの部屋になっている。今日の運勢や、電話帳モードに記録されている友だちとの相性占いを行なうことができるぞ。外出まえに運勢を占うといいかも。



⬆何の変てつもない、ただの丸太小屋に見えるけど、じつは……。



➡占い牛のヨシ美ちゃん登場だ。



ONE POINT

手ごたえ十分なアクションとして定評のある、『ロックマン』シリーズのゲームボーイ版第３弾。

激ムズアクション!
ロックマンワールド3

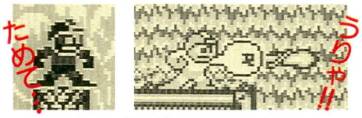
GB ゲームボーイ | アクション | カートリッジ
カプコン　12月11日発売　3500円　2メガ

あのロックマンがゲームボーイに帰ってきた！　今回もゲーム小僧たちを燃え上がらせる辛口アクションとして登場だ。
過去の戦いでロックマンに倒されたDr.ワイリーが、復讐の炎を胸にロボット軍団を引きつれて再び挑戦してきた。今回Dr.ワイリーが用意した８体のボスロボットは、ファミコン版の『ロックマン３』、『４』から選ばれた個性的なヤツばかりなのだ。
対するロックマンも、新兵器ニューロックバスターを装備してパワーアップ。もちろん、名犬ラッシュも登場するぞ。

マッドサイエンティストDr.ワイリーの野望を砕け!

強力になった敵に対抗するために、ロックマンは新たにニューロックバスター(ため撃ち)を装備。貫通力のあるチャージショットが撃てるようになった。お助けロボも、名犬ラッシュに加えてエディーが新登場。ステージの途中で現われ、アイテムを補給してくれるぞ。もちろん、ステージセレクトや倒したボスの武器を奪えるというおなじみのシステムは、今回も採用されているぞ。

その１ ニューロックバスター



⬆Bボタンを押し続けることによりチャージされ、離すと発射されるのだ。

その２ ラッシュ&エディー



⬅⬇ラッシュコイルとラッシュジェットに変型するぞ。

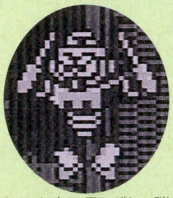


⬆➡ノコノコと歩いてきて、アイテムをポイッと投げる。

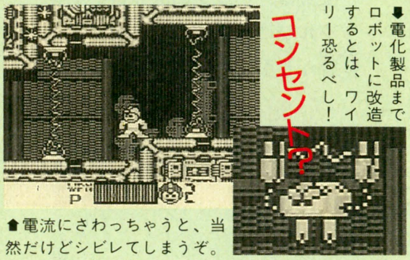
前半の4面をビシッと紹介

スパークマンのステージ

電気回路の内部を連想させるステージ。触れると即死する障害物や、電流を発生させるトラップなどがあるぞ。気をつけろ。



⬆８方向に飛び散る弾を撃ってくる。必殺技はスパークショットだ。



⬇電化製品までロボットに改造するとは、ワイリー恐るべし！

⬆電流にさわっちゃうと、当然だけどシビレてしまうぞ。

ジェミニマンのステージ

怪しい雰囲気が漂うこのステージでは、爆弾を吐き出すペンギンや空飛ぶオタマジャクシなどが、ロックマンをじゃましてくるのだ。



⬆ふたりに分裂して攻撃してくるぞ。武器はジェミニレーザーだ。

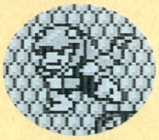


➡ヤンボーが高速で体当たりしてくるので、ジャンプしてかわせ。バックには水晶柱らしいものが見えるぞ。

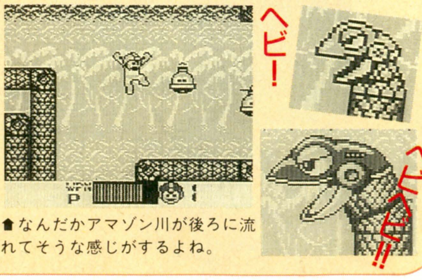
⬅卵を攻撃するとオタマジャクシになって襲ってくる。あせらずに倒すべし。

スネークマンのステージ

このステージはジャングルのなかを進んでいく。中ボスのビッグスネーキーには、足場のウネリに気をつけてため撃ちをたたきこめ！



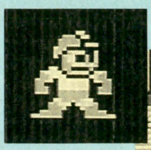
⬆ヘビ型爆弾のサーチスネークを使って攻めてくる。地面をはってくるので、ジャンプしてかわせ！



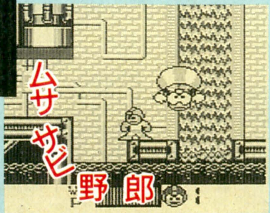
⬆なんだかアマゾン川が後ろに流れてそうな感じがするよね。

シャドーマンのステージ

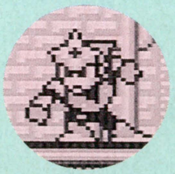
時限爆弾があちらこちらに配置されている物騒なステージ。後半は敵のホログラム装置が作動し、宇宙空間で戦うことになるぞ。



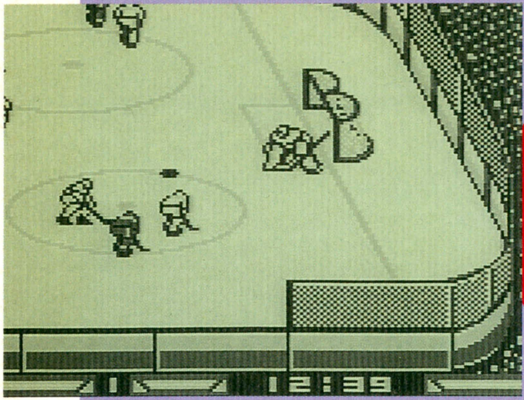
⬆ホログラムを壊さないと、このように暗闇になってしまう。お手上げ状態。



⬇いきなり空から、忍者部隊がフワフワと降りてくるのだ。



⬆シャドーブレードという手裏剣を、２発同時に投げてくるぞ。



ONE POINT

エキサイティングな演出が盛りだくさんのアイスホッケーゲーム。対戦プレーもできるぞ。

やっぱり冬はこれよねー

コナミックアイスホッケー

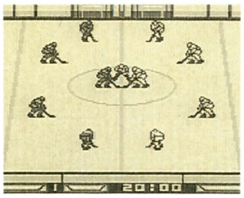
GB ゲームボーイ	スポーツ	カートリッジ
	コナミ　発売中　3500円	1メガ

氷上の格闘技といわれるアイスホッケーがゲームボーイで登場することになった。

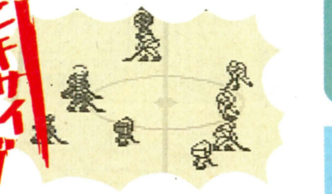
ゲーム自体の内容もさることながら、このゲームの最大のウリは、それを盛り上げる演出面なのだ。そのひとつが乱闘。この乱闘は、ほかの格闘ゲームに勝るとも劣らないものになっているぞ。ほかにも、シュートが入ったシーンがアニメーションしたり、ハーフタイムにチアガールのショーがあったりするのだ。もちろん、ケーブルをつなげば、スポーツゲームでは欠かせない対戦もできるぞ。

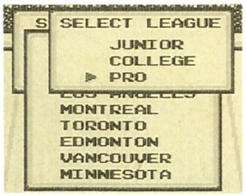
ホットな戦いアイスホッケーだ!!

このゲームのルールは、実際のアイスホッケーと同じ。パックを相手ゴールに入れると1点で、多く点を取ったほうが勝ちだ。コンピューターの強さはリーグで表わされている。リーグは3つあって、弱いほうから、ジュニア、カレッジ、プロとなっているぞ。また、選べるチームは全部で8つあるのだ。しかも、各チームがそれぞれ異なる特徴を持っているぞ。



➡審判がパックをサークルの真ん中に落とした瞬間が、試合スタートの合図だ。緊張するなあ。





➡リーグは全部で3つあるぞ。初めてやるときは、ジュニアリーグでやろう。

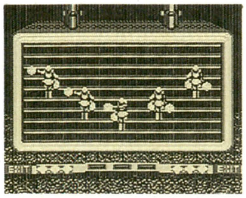


➡選べるチームは全部で8つ。チームの種類は、ジュニアでもプロでもこの8チームとなっている。

イカスアニメーションがグー

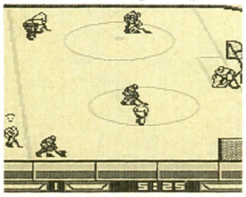
エキシビジョンモードでは、第2ピリオドが終了するとチアガールが出てきて踊りまくるぞ。また、シュートが決まると、入った瞬間のアニメーションが出るのだ。

チアガール

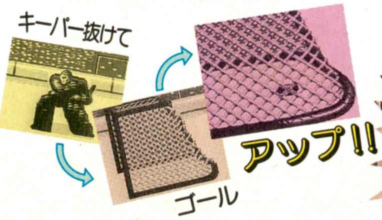


➡スポーツにはつきもののチアガールの応援。

シュート!



➡さあシュートだ。シュートが入れば、アニメーションに切り替わるぞ。



2種類のモードでアツくなれ

エキシビジョンモードは、対コンピューターまたは対人で、1ゲームだけプレーするモード。トーナメントは、その名のとおり全8チームが参加する勝ち抜き戦で、ひとりプレー専用となっている。

トーナメント



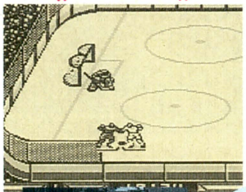
エキシビジョン



試合を盛り上げる演出

乱闘は、パックの取り合いやタックル時に発生することがある。乱闘が長引くと、ファイトモードという格闘シーンになる。ペナルティーショットは、同点のときや反則が生じたときに行なわれる。

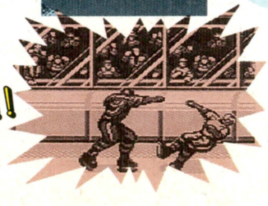
《乱闘!!》



⬅最初はこの画面での乱闘。とにかくAボタンを連打すること。

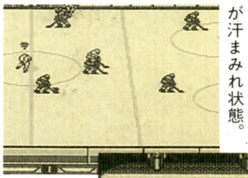


あんだオメーゆるさねーど(千葉弁)



⬅ライフゲージが0になるとノックアウト。ボクシング風だ。

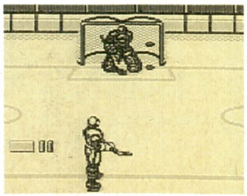
《ペナルティーショット》



⬅両チーム一歩もゆずらない好勝負だ。ゲームボーイが汗まみれ状態。



➡あー、とうとう時間切れ。同点決勝はペナルティーショットで決着だ。



⬅同点決勝のルールは、サッカーのPK合戦と同じだ。外すなよ。

■新宿での宴会は盛り上がりますなぁ!!



●前号まで●毎度おなじみの源さんのところに鮫島を引き連れてやってきた茶畑。源さんに鮫島の紹介もせずに、彼の企画、『ドラゴン・ドライブ』について、熱心に説明を始めた。そのころ桃子は、彼女の企画に協力してくれる人を紹介してもらうため、水見に会っていた。彼は紹介するかわりに、ひと晩つき合うという条件を出してきたのだった……。





●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!

●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。

●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。


●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?


●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。




あんたの感覚が平凡なら
あんたの十戒は
多くのプレーヤーと
共通するじゃろう！
まず平凡なプレーヤーであれ
——じゃよ！
わかるかな!?
ふえっふえっふえっ…！
……….
ひ〜と〜つ〜
RPGは〜〜
解けねばなら
〜ぬ〜〜〜♪
〜〜んにやっ！
いよっ！
水前寺清子っ!!
新宿駅


ほれじゃ鮫島はん！
はよなら〜〜〜っ！
へへー
いやーん
H－♡
いちゃ
いちゃ



カッ
なによー？どーしたのー？
バカ！だまってろよっ
あ……ど…どうもすみません…
――鮫島だが
鳥助
お言いつけどおり鮫島さんのことはお教えいたしませんでしたが――よろしかったでしょうか？
けっこう
これからもその調子で頼むよ！
夕方から毒沼様とおっしゃるかたが何度か訪ねておいでに――
で…？

■新キャラクター、毒沼の登場だ!!

宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで



次号(12月4日発売)につづく



■こやま先生も住んでいる吉祥寺が大ピンチだ!!



しょうがないでしょ撃たなきゃやられるし
なにい？
警官に…ケイカン…ニ
サカラウノ…カ…？
危ないところだったな
カオスヒーロー
いやあたいへんなことになりましたね
誰のせいだと思ってんの？
あんたが無責任なもの出すからこーなったんでしょ
だってあやめさんが出せって
で？仲魔はできたのか？
それがなかなか
さっぱり
こーゆーのはふだんの行ないがものをいいますから
なに？
イジワルイジワル
タカビー
みんなもそう言ってるようですし
………
悪魔に言われとうないわっ
さああんたとあんた
命は助けてやるから仲魔になんなさい
さっ
やだ
やだ
あらほんとうはわたくし女神のようにやさしいのよ
だからね♡



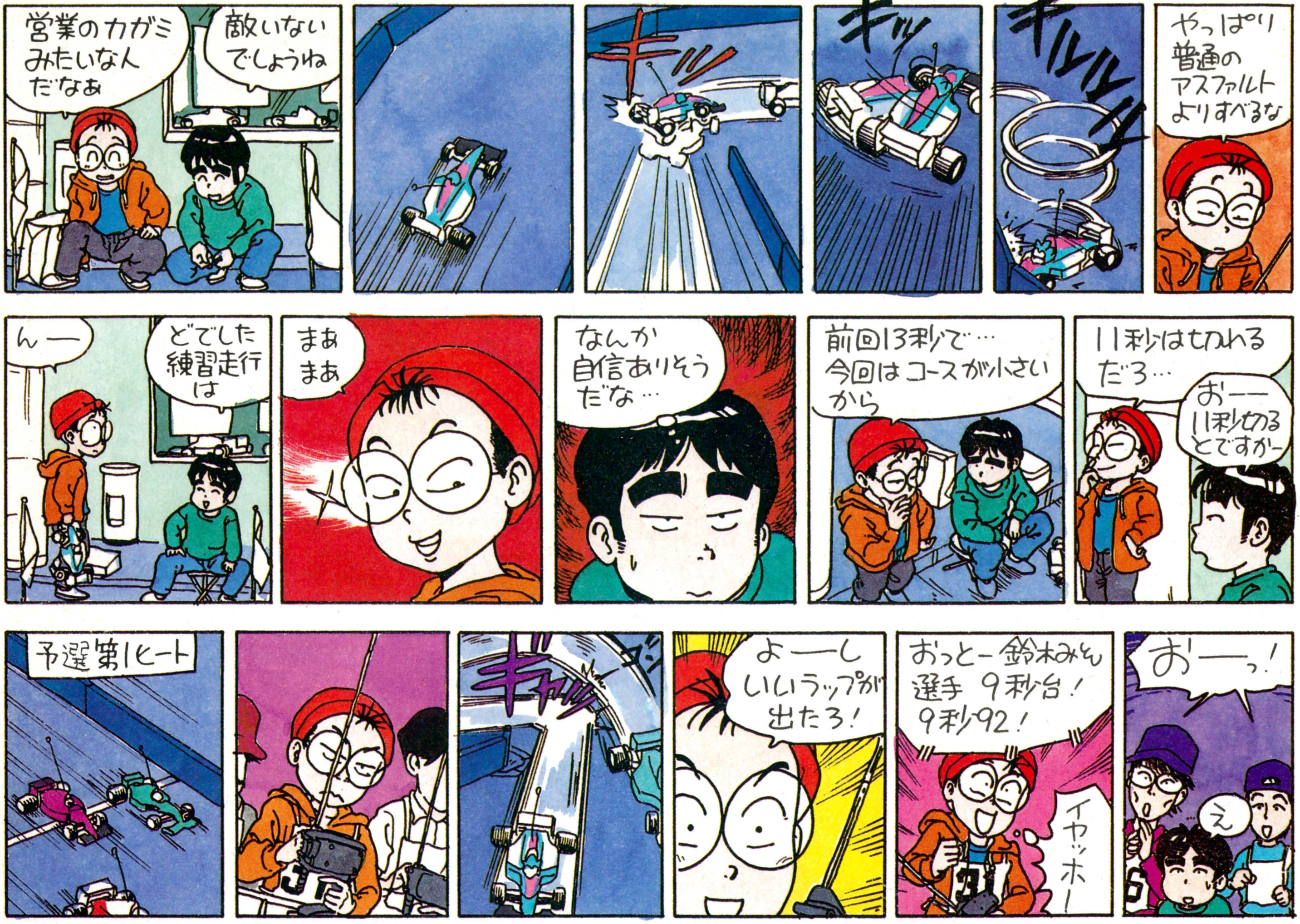
■できあがる仲魔は…？ こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタモ☆エクボ係まで

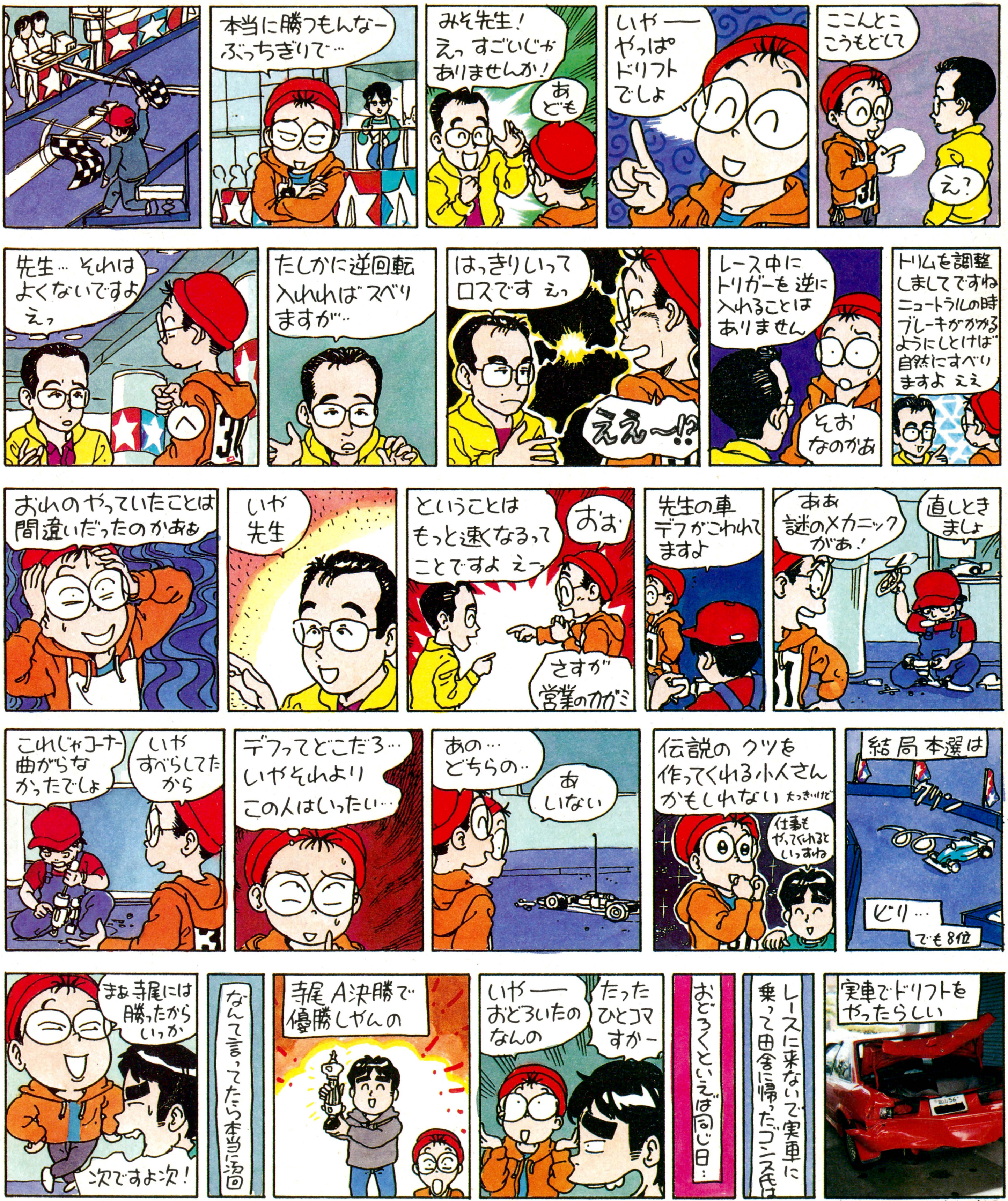
次号にコンティニュー

まーた、ラジコン？　でも、何か新しいテクを見い出したようですよ。




おお！
速くなった！
よーな気がする
寺尾
見てるよ
ドリフトー!!
失敗！
もうちょっとでできそうなんだがなー
なるほどドリフトやりますか
でもレースじゃリスクが大きいでしょ
いやこれが速いのはマリオカートでも証明ずみ
あくまでボクはドリフトにこだわるよ
おいはグリップ走法でいきます
今度こそ勝つぜ
そーはイカゲソ
そして対決の日がまたまたやってきた
うひゃー今回のコースはテクニカルだなー
水たまりよけたせいかせまいですね
あっどもっみそ先生！
えっ 今回は早いですねえ えーっ
えっ ねてませんから えー
マネしなくたって…
最近気づいたが前ちゃんはすぐ「え」と言う
この前F1ドライバーのハッキネンがタミヤサーキットに来ましてねーえー
へえ
プロポをガッツンガッツンえー
いわしてましたよ
OH DEAD
(しんじまったぜ)
HAHAHA
ははは じゃねーだろって
でもさすがにすぐうまくなりましたね みそ先生みたいに
まーた前ちゃんったら


営業のカガミみたいなんだなあ
敵いないでしょうね
キキッ
キッ
キュルルル
やっぱり普通のアスファルトよりすべるな
ん—
どでした練習走行は
まあまあ
なんか自信ありそうだな…
前回13秒で…今回はコースが小さいから
11秒はきれるだろ…
おーー11秒切るとですかー
予選第1ヒート
ギャッ
よーしいいラップが出たろ!
おっとー鈴木みそ選手 9秒台! 9秒92!
イヤッホー!
おーっ!
え
9秒台イイ〜〜!?
ホーッホッホ…
出せるかな君に9秒台が
ペンペン
やな人ですね…
寺尾はこのプレッシャーにつぶれて
第1ヒート第2ヒートともにスピードにのりきれず11秒台でC決勝のでスタートとなった
あーっもう!!
私は1回目のタイムがきき予選8位でA決勝に進んだのだった
うっしゃー
戦わずして勝ちィ!
「いやー彼のあんな顔初めて見ましたよ ええ、刺されるかと思いました」みそ談
まあ、寺ちゃんもC決勝がんばって
言われなくたってがんばりますよ



ホントはオカマほられたんだって

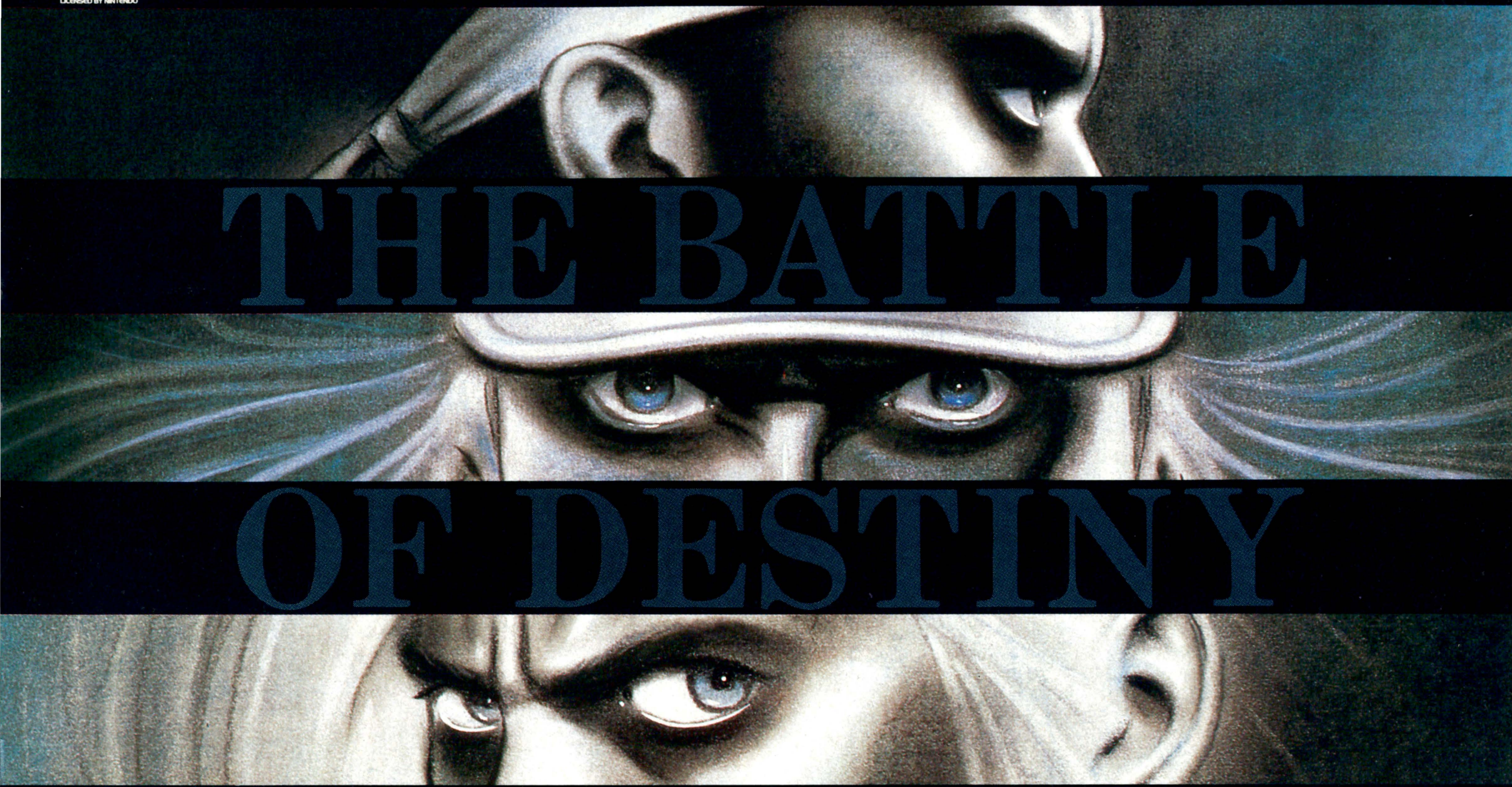
■アッシー寺尾、優勝おめでとう。オカマ掘られてるバアイじゃないね。♥関係者にドンドンお便りを出そう。



MEGA DRIVE
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
世界のスーパーヒーローが帰ってきた!
©1992 SEGA
ほくがうわさの ソニックだ
ほくが ソニックの新しい仲間、テイルスです
360度をこえる興奮! らせん状ループ!
画面に飛び込む臨場感! 3D感覚の スペシャルステージ!
興奮2倍、楽しさ2倍の 対戦2Pプレイ
一瞬で超音速を突破する 新アクション スーパースピンダッシュ!
SONIC THE HEDGEHOG 2
©1992 SEGA
好評発売中!
●メガドライブ用ソフト1〜2人(2人同時プレイ)用アクションゲーム メーカー希望小売価格6,800円(税別)
●ゲームギア用ソフト1人用アクションゲーム メーカー希望小売価格3,800円(税別)
超音速アクション倍増で新登場
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
超音速アクション
キャンペーン実施中!
〔超音速クイズ〕
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2のテレビCMでソニックのそばを駆け抜けて行ったのは誰でしょう?
ヒント:答はカタカナ4文字の名前。お近くのお店で見てね。
官製ハガキまたは応募ハガキに解答とあなたの住所・氏名・年齢・お手持ちのゲーム機名・ご希望のパーカーサイズ(大人用又は子供用)を明記の上、下記宛先に送ってください。
特典1 もれなくキャッシュバック・クーポンプレゼント!
特典2 抽選でソニック・ザ・ヘッジホッグ2オリジナルパーカーが当たる!
特典1
応募者全員にメガドライブとソニック・ザ・ヘッジホッグ2(メガドライブ用ソフト)を同時に買うと、1000円が戻るキャッシュバック・クーポンを差し上げます。
※購入証明として、メガドライブ外箱のバーコードおよびソニック・ザ・ヘッジホッグ2(メガドライブ用ソフト)の取扱説明書の三角券が必要です。
特典2
さらに抽選で毎週500名、総計6000名様にソニック・ザ・ヘッジホッグ2オリジナルパーカーをプレゼントします。※サイズは大人用フリーサイズ・子供用フリーサイズの2種類です。※景品の発送をもって、発表にかえさせていただきます。
●申込メ切…93年1月31日(日)当日消印有効
●申込先…〒231-91 横浜港郵便局私書箱412号 ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 超音速アクションキャンペーン係
●お問い合わせ先…ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 超音速アクションキャンペーン事務局
▶フリーダイヤル 0120-39-6776
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
東品川事務所 〒140 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068 お客様サービスセンター
©SEGA

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン待望の移植



本物の格闘をみせてやる。

餓狼伝説™

がろうでんせつ

'92年11月27日発売9,800円(税別)

本格武闘アクション

本物の闘いはここにある。





年に一度、ここサウスタウンで各国の猛者達が集う最高レベルの異種格闘技戦が行われる。もちろん参加できるのはそれぞれの技を極限までみがきあげた最強の男たちでなければならない。参加は自由だ。腕に自信のある者は、いつでも挑戦してくるがいい。しかし、簡単には勝たせんぞ。　　ギース・ハワード

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

興奮！緊張！めざすはモスクワ、敵戦車を撃破せよ！



第二次世界大戦、ドイツ東部戦線。
一九四一年六月独ソ不可侵条約を破り
ドイツ軍は突如モスクワへと
進攻を開始した。
ドイツ軍の機械化された
騎甲師団は圧倒的なスピードと
搭乗員の高い練度で、
強力な火力と厚い装甲をもった
ソビエト軍戦車を各個撃破し、
破竹の進軍を続けたのだが…。

鋼鉄の騎士

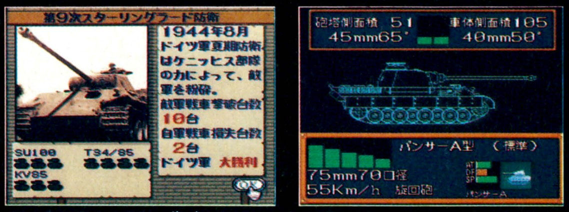
ゲームデザイン：阿部隆史／イラストレーション：松本零士

戦車ウォー・シミュレーション



●シンプルなルール　奥深いゲーム性

進軍・攻撃と誰もが楽しめる簡単ルール、簡単操作。
続々と開発されるパンサー、タイガー等新型戦車。
高い自由度とRPG感覚で楽しめるウォー・シミュレーション。



●実戦に基づくリアルな戦い

自軍・敵軍が同時に進軍・攻撃(ターン制がない)。
敵の動きを読み、装甲の弱い側面・背後をとれ！



●搭乗員の成長　戦いにはドラマがある

各搭乗員の能力(命中率、速射率)が経験で上がり、
昇進・叙勲を経てエース戦車兵へ。
シナリオ・キャンペーンにて感情移入度最高！

1月発売予定

予価：9，800円（税別）
容量：8M＋バッテリーバックアップ

ASMIK 株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21　テレホンサービス 03-3235-5902

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応


Victor
JVC
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
Amusecation
遊んだ方が、わかりあえるね。
そのウデには、マイったわ。
そのノドに、シビれたぜ。
誰かとドキドキしたいなら、CDしよう。
ゲームCD
カラオケCD-G
お遊び革命
大容量CD-ROMでド迫力ゲーム。絵が出る、歌詞が出る、カラオケCD-Gでノリノリ歌謡レッスン。これ1台で多彩なCD達を遊びつくせるビクター・ワンダーメガ。仲間と家族と恋人と、一緒に遊べば楽しさ倍増。パーティーつづきの年末年始も、これ1台あれば大活躍。
もっともっとドキドキできる。ビクターワンダーメガ。
MUSIC-CD
1ビットDACを搭載。高級CDプレーヤーとしても大活躍。
MIDI-CD
MIDI-CDに対応。電子楽器の自動演奏も楽しめます。
DATA-CD
レジャー案内から英会話まで。データCDで、情報キャッチ。
＊MIDI-CDとDATA-CDには拡張カートリッジ（近日発売予定）が必要です。
マルチ アミューズメント・プレーヤー
ビクター WONDERMEGA
RG-M1　標準価格82,800円（税別）（ゲーム4種＆カラオケ4曲の特製CD-ROMソフト1枚付）
◎お近くの電気製品取扱店でどうぞ（モニター、マイク別売/画面はハメコミ合成です）●ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名および住所、氏名、電話番号をご記入のうえ…〔ビクターお客様ご相談センター〕東京：〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7ビクター本郷ビル TEL.03-5684-9311 大阪：〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL.06-765-4161 ファミコン通信-GM係へ。
日本ビクター株式会社 VICTOR CREATES IT.
MEGA CD
MEGA DRIVE
ワンダーメガは、左上マークのついたCDと、左下マークのついたカートリッジで、ゲームが楽しめます。
通商産業省選定
'92グッドデザイン商品
オリジナル・グッズプレゼントキャンペーン実施中
RG-MIお買い上げの方に、もれなく素敵なプレゼント。詳しくは店頭で。
期間 '92年11/21〜'93年1/10


CAPCOM
ミッキーの
マジカルアドベンチャー
ミッキーマウスが不思議の国を大冒険!

ミッキーマウスがスーパーファミコンに初登場!

『突然、プルートがピート皇帝のお城へ連れ去られたぞっ!急いで助けに向かうミッキーマウス。でも、行く手にはたくさんのワナが……。』スーパーファミコンの世界が描く、ファンタスティックな各ステージ。そして、ミッキーマウスが披露する愉快なアクションの数々。さあ、キミもミッキーマウスと不思議の国を冒険しよう!!





わっ!大変!!ボクらのミッキーマウスが空を飛ぶ(!?)

「天空の木」には、巨大なトマトがいっぱい!ミッキーは、そのトマトを全身でつかんで勢いよくジャンプしたり、ポイッと投げたり…。とにかくゴキゲンで、かわいいアクションを見せてくれるんだよ。

「天空の木」から「魔法の森」へ軽快ジャンプ!!



「炎の地底」へ猛烈ダッシュ!





いろんなコスチュームを手に入れながら、各ステージをクリアしよう!



おや!指先から魔法が…。いよいよ本領発揮かな!?

「魔法の森」でウィザード(魔法使い)に変身したミッキーマウス。でも、そこには不思議な仕掛けやいろんな相手キャラクターが…。さあミッキー、指から魔法を放って、この難関をクリアするんだっ!

灼熱世界もこれさえあれば…。強力ホースで放水ね!

「炎の地底」は、ファイアーマンに変身しないと大ヤケドしちゃう!でも、ファイアーマン(消防士)に着替えたミッキーは、強力なホースを武器にして、灼熱の地底世界を猛然と突き進んでいくんだ!

「風の岩山」へ爽快クライム!!





ロープ一本で、こんなに軽快なアクションもできちゃう!

「風の岩山」はウッカリすると落っこちちゃうよ。でも、クライマー(山登り)のミッキーなら、ロープを自在に操って、急な斜面をよじ登ったり、とっても、身軽なアクションを展開するんだから!

かわいい変身を繰り返して、どんどん先のステージへ——!楽しい舞台はまだまだ続くよ。

スーパーファミコン® 用カセット アクションゲーム 8メガ

好評発売中!! 定価8,500円(税別)

ナイトも魔法を使いたい。

FFファンなら知ってるよね、
黒魔道士の強力なファイガの呪文。
この魔法攻撃、力にまかせた攻撃ばかりの
ナイトやモンクも使えたらな、って思わなかった？
これを可能にするのが、発売せまる「V」で採用の
アビリティシステムだ。
自由にジョブチェンジをくり返し、
経験したそれぞれのジョブごとに習得できる
得意技（アビリティ）を組合せて
自分だけの強力なキャラを育てられる。
「魔法を使うナイト」や「忍術を使う竜騎士」で
手ごわい敵に立ち向かえ！



12月6日(日)発売

FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーV

メーカー希望小売価格 9,800円（税別）

SQUARESOFT 株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

読んで、聴いたら、ゲームがもっと楽しくなるぞ！

ファイナルファンタジーV 基礎知識編

ファイナルファンタジーVを楽しむための入門書。キャラクターデータや国家、城、町、村、乗物等の情報はもちろんのこと、ジョブ、バトル、魔法についても解説。Vの旅立ちのための必携アイテム。

好評発売中
価格/550円 B6判並製

ファイナルファンタジーV 戦闘解析編

ファイナルファンタジーVのバトルをより効率的に楽しむ本。ジョブ、アビリティの全てはもちろんのこと、冒険者の行く手を阻むモンスターたちの攻略方法までも徹底的に解説。Vを極めるための必須アイテム。

12月中旬発売予定
定価未定 B6判並製

攻略本以下続刊！！

発売：NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4060





オリジナルCDシングル
ファイナルファンタジーV/5+1

ファイナルファンタジーVのオリジナル5曲に加え、
ボーナストラックとしてシリーズ第1作より
「マトーヤの洞窟」のSFCアレンジヴァージョンを
収録した全6曲のシングルCD。
ソフトに先駆けて登場！

好評発売中
価格/930円(税込)



オリジナルCDアルバム
ファイナルファンタジーV/
オリジナルサウンドヴァージョン

ファイナルファンタジーVのオリジナル・
ゲームミュージック全67曲を
2枚組CDアルバムに完全収録。
前作よりさらにスケールアップした迫力の音楽が
新たなる感動の世界へと誘う。

12月7日発売予定　価格/3,300円(税込)



SQUARESOFT

■発売:NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング TEL.03-5484-4060

スーパーファミコン・ファミコン・ゲームボーイ は、任天堂の商標です。

お買求めは通信販売で!!

電話1本でお気に入りのテレカが届く!

カードを選び、お電話またはファックスでご注文下さい → 代金引換郵便で商品が届きます(1週間〜10日後) → 郵便局員にその場で代金を支払います〔商品の合計金額+手数料(210円)+普通郵便料金〕

■ご不在の場合は不在通知が置かれますので、それをお持ちになって郵便局で品物をお受け取り下さい。

カードショップ らしんばん
〒170 東京都豊島区東池袋1-8-6 柏屋池袋ビル3F
営業時間/AM10:00〜PM7:00(年中無休)

TEL.03-3988-2777 FAX.03-3980-4628

インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ!内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

イラストレーション/天野喜孝・小林智美・藤岡勝利


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
神話か、伝説か。
「神話の時代」から二万年の歴史を有する、驚異と伝説の天地、レナス。
その地に、封印されたガブニードスの塔がそびえる魔法学校がある。
教室ではいつもどうりに授業が終わり、チャイムが鳴り響く。
ここから、空前絶後の冒険の幕が上がる。
LENNUS
レナス［古代機械の記憶］
高感度RPG
驚異と魔法のテーマパーク
絶賛発売中
容量：12M＋バッテリーバックアップ
希望小売価格：￥9,600(税抜)
■簡単操作!ヘッドアップ・ディスプレイ・システム
■HPを使って呪文を唱えろ。精霊の習熟度が呪文効果をあげる。
■壮大なフィールド。深遠な謎と危険の数々。
製作：アスミック/ゲームデザイン：月光舎/コンセプト・アートデザイン：加藤洋之&後藤啓介/モンスター・デザイン：今井修司/音楽：田中公平
© 1992ASMIK
Illustrated by Hiroyuki Kato & Keisuke Goto CG and Logotype Arranged by Yukinori Tokoro
ASMIK 株式会社アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21 テレホンサービス 03-3235-5902 スーパーファミコンは任天堂の商標です。
広がるLENNUS WORLD
攻略本 「レナス〔古代機械の記憶〕公式ガイドブック」
オリジナルイラスト満載。
月光舎編集の従来の攻略本を超えたガイドブック。
小学館より絶賛発売中!
CD 「レナス〔古代機械の記憶〕オリジナル・アルバム」
田中公平作曲のサウンドをCD用に新アレンジ・新録音!
人気声優、速水奨、白鳥由里ナレーションによる音のガイドブック。
㈱ユーメックス製作/東芝EMI㈱より12月9日発売。


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
宿命の拳士たち
拳法殺しの肉体 ハート
自分の血を見ると逆上し殺人鬼と化す、狂乱の屠殺人。そのゴムのような柔軟な体は、あらゆる拳法を滅ぼしてきた。彼の繰り出す奥義は体当りの〝怒号撃〟。
南斗鳳凰拳伝承者 サウザー
不死身の体を持つ南斗六聖拳、将星の男。その体には謎が秘められている。愛深き戦士。〝見えない踏み込み〟、〝極星十字拳〟、〝天翔十字鳳〟の奥義を持つ。
南斗水鳥拳伝承者 レイ
その華麗な技は闘う者の心まで奪うという。彼の奥義は、連続で手刀を繰り出し駆け抜ける〝南斗虎破龍〟急降下しながら連続で手刀を繰り出す〝朱雀天翔〟。
世紀末覇者 拳王(ラオウ)
北斗三兄弟の長兄にして世紀末覇者。最強者となるため非情の掟を自らに課した激情の男。〝闘気弾〟、〝北斗剛掌破〟そして〝天将奔烈〟の奥義を繰り出す。
新発売
■画面におさまりきらない超リアルな格闘シーンはド迫力!
モードは全部で3種類。「1P FIGHT」では8人のキャラクターから好きな1人を選択し、残る7人を順に倒していく。「FREE FIGHT」ではキャラクターを選択してコンピュータと対戦。そして「2P FIGHT」はプレイヤー同士の対戦だ。
共同開発 株式会社ショウエイシステム 〒113 東京都文京区本郷1-28-13 メゾンウイスタリア303・304 Tel.03-5689-8444

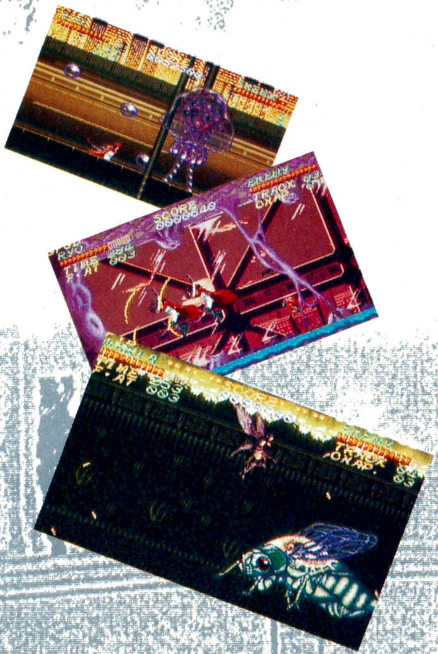

今ここに最強を極める!!
元斗皇拳伝承者 ファルコ
帝都の若き猛将軍、またの名を金色の狼。その奥義を極めし者は金色に輝く拳を持ち、すべてを滅殺する。"滅殺弾"、"元斗白華弾"、"衝の輪"の奥義を持つ。
北斗琉拳伝承者 カイオウ
新世紀創造主。魔道の拳、北斗琉拳の伝承者。その拳を極めた者は魔道を覗き魔闘気をまとうという。彼の究極奥義は、"魔闘気弾"、"凄妙弾烈"、"暗琉天破"。
北斗宗家従者 黒夜叉
北斗宗家の従者としてケンシロウの生誕時より遣わされた最強の拳士。北斗琉拳の暗琉天破をやぶる秘拳を持つ。"北斗遊撃爪"、"遊昇凄舞"の奥義を繰り出す。
北斗神拳伝承者 ケンシロウ
世紀末救世主。北斗神拳最強の伝承者。愛と悲しみの果てに究極奥義をまとう。"百裂拳"、"天破活殺"、そして必殺の"無想転生"を繰り出す。
SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
価格8,900円(税別)
Ⓒ武論尊・原哲夫/集英社・フジテレビ・東映動画Ⓒ1992東映動画/ショウエイシステム
北斗の拳6
激闘伝承拳 覇王への道
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル Tel.03-3200-8587(代)
Toei Animation Co., Ltd.



スーパーファミコン・カルト・アクションゲーム

12月11日発売予定 予価8,900円（税別）

夢幻の果てにあるものは…



CHAPTER4

リョウとマリアは沙耶香の姿を求めて、郊外の遊園地へとたどり着いた。

かつては、明るい笑い声や歓声に溢れ、ひとときの夢を紡いでいた楽園も、今では見る影もない。

酸性雨にさらされ放置されたメリーゴーラウンドの木馬の瞳は、まるで泣いているように見える。

「夢の残骸か…、ぞっとするわ。」

「ここがお嬢様の求めたパラダイスってわけだ。いい趣味だな。」

リョウは、木馬のたてがみを軽くなでた。腐食した木片がボロボロと足元に落ちる。

「リョウ、なかなかお似合いよ。姫君を助けに来た騎士ってところね。」

マリアにからかわれ、リョウがムッとして木馬の鞍を軽くたたくと、壊れたオルゴールのような調子はずれの音楽とともに、メリーゴーラウンドが回り始めた。

「ほら、姫君はあなたをお気に入りのようよ。早くお助けして、ハッピーエンドといきたいわね。」

「いつまで下らないことを言ってるんだ。いい加減にしろ。」

ダン、という大きな音をたてて、リョウは回転しているメリーゴーラウンドから飛び降りると、遊園地の中心にそびえる城に向かって歩きだした。

マリアも笑いをこらえながら、リョウの後を追う。

それを見送るメリーゴーラウンドの音楽の中に、かすかな少女の笑い声が混じっていたことを二人は知らない…

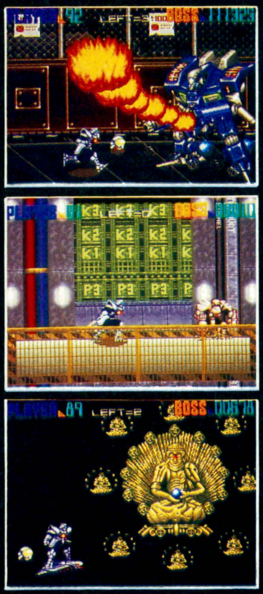
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO

イラストレーション／高荷義之



西暦弐千五十年、近頃EDOで流行るもの
兵器強奪・テロリズム・ミサイル攻撃雨あられ
浜の真砂は尽きぬとも
尽きねばならぬ悪の元
剛力鎧を身にまとい
今宵も黙して
悪を斬る！



EDOに牙(キバ)あり

EDONO 牙
エドノ・キバ

スーパーファミコン用ソフト
未来劇アクション
'93年2月発売予定
価格未定

MICRO WORLD

発売元：マイクロワールド株式会社
製造元：日本テレネット（RIOT）

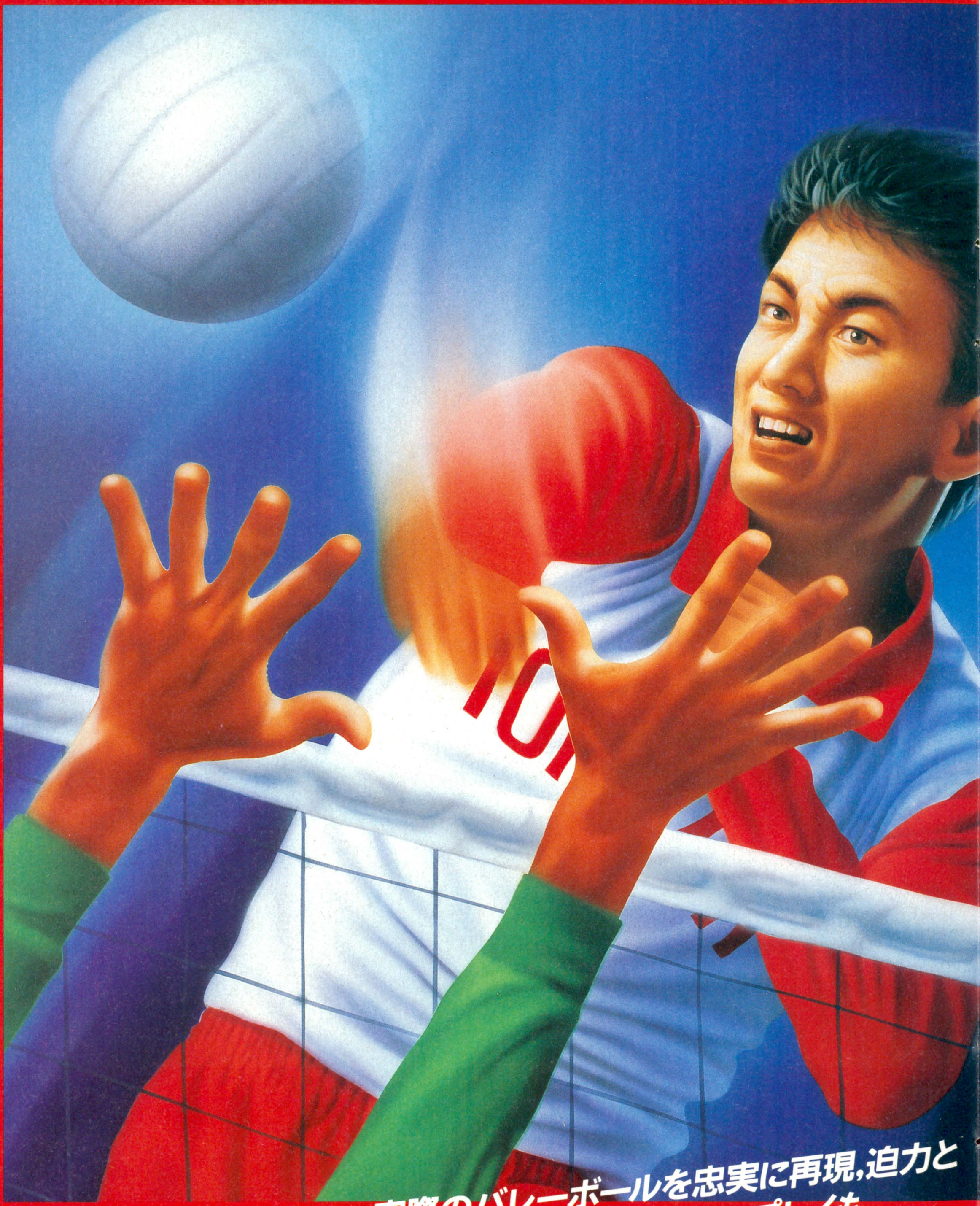
ユーザーホットライン03-5394-5510

RIOT

株式会社日本テレネット 第一開発事業部
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル TEL.(03)5394-6601

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

マッチポイントを決めるのは君だ!!



ハード機能をフル活用し,実際のバレーボールを忠実に再現,迫力とスピード感に満ちた攻撃や,複雑なフォーメーション・プレイも簡単な操作で自由自在のリアル・スポーツゲーム!!

スーパーテニスに続く
トンキンハウス・
スポーツ
シリーズ
第2弾

バレーボールゲームの決定版！

本日発売

バレーボール Twin ツイン



定価8900円（税別）

スーパーファミコン・カセット

① クオータービュー画面によるリアルなプレイ感

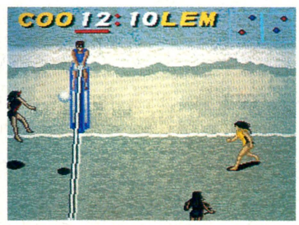
クオータービュー（上方約45度からの見下ろし）画面だから，両チーム選手の配置・動き，ボールのコースなど，ゲーム全体の流れを見ながら，まるで実際のバレーボールをTV番組で見ているような感覚でゲームを楽しめます。



② 「6人制・男子」「2人制・女子」の2モード。バレーがツインで楽しめる

男子選手のハードな6人制バレー（出場世界8ヶ国チーム）と，楽しさいっぱいの女子選手による2人制ビーチバレー（出場8チーム）の2つのモードによって，バレーボールの全てが満喫できます。





③ スーパーファミコンの機能をフル活用した抜群の操作性

アンダー・フローター・ジャンピング・ドライブの4種類のサーブ，オープン攻撃に時間差攻撃，クイック，ツーアタックにバックアタック。2枚・3枚ブロックも思うまま。コントローラー全てのボタンを使用した操作は，ボタンを同時に押すことがないのでとってもカンタン。

④ 楽しみ方いろいろ，全8ゲームモード

6人制（男子）
- ●1P VS COM
- ●1P VS 2P
- ●トレーニング
- ●ワールドカップ

※世界8ヶ国総あたり戦

2人制（女子）
- ●1P VS COM
- ●1P VS 2P
- ●1P+2P VS COM
- ●ワールドチャレンジ

※世界4大大会のトーナメント戦

スーパーファミコン初がキーワード！

トンキンハウス
TOKYO SHOSEKI CO., LTD.
〒113 東京都文京区本駒込6-14-9



スーパーファミコン
SF映画永遠の傑作「スター・ウォーズ」が
スーパーファミコンに蘇る!
SUPER
STAR WARS™
スーパー・スター・ウォーズ
帝国軍の圧制に対してルーク、ハン、
チューバッカ3人の戦士が立ち上がった。
平和な銀河系を手中に収めようと次々に押し寄せる帝国軍。
頼りになるのは銃とライトサーベル、そして君自身の勇気だ!
スーパーファミコンならではのグラフィックとサウンドで、
映画のストーリーそのままに壮大なスケールで展開する
シネマトリック・アクション・アドベンチャー!!
12月18日発売
希望小売価格¥8,800(税別)
©, ® & ™ 1992 LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. STAR WARS and all other elements of the game fantasy are either registered trademarks or trademarks of Lucasfilm Ltd. LucasArts is a trademark of LucasArts Entertainment Company.
忘れかけたドキドキがよみがえる!
新しい技術が初めて可能にしたエキサイティング・ワールド。
各マスコミ、各展示会場で話題沸騰!
アウター・ワールド
いよいよ本日(11/27)発売!
希望小売価格¥8,800(税別)
発売元:ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
© 1991 & 1992 Interplay Productions & Delphine Software.
© 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.



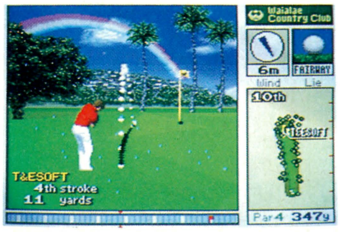
NEW 3D GOLF SIMULATION

waialae country club
LICENSED BY WAIALAE COUNTRY CLUB

ワイアラエの奇蹟™

ワイアラエのきせき

そんな超リアルな3Dゴルフゲーム、遂に登場。



ワイアラエの奇蹟では、雨や風などゴルフのすべての要素を綿密な3D計算により徹底シミュレート。ハワイ特有の強風によりショットの方向が変わったり、雨によってグリーンが重くなったり飛距離が落ちたりと、本物のゴルフコースでのプレイ気分にとことんこだわりました。

あのハワイアン・オープン開催地
ワイアラエ・カントリー・クラブを
驚異の3D画像で完全シミュレート



好評発売中

標準価格 ¥9,800 (税別)

POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

POLYSYS(ポリシス)とは、ポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合したソフトウェアによる3Dプロセッサーです。

株式会社　ティーアンドイーソフト

ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757
新製品情報テレフォンサービス　052-776-8500

JALECO



ジャレコ スーパーファミコン第8弾

RUSHING BEAT 乱

ラッシング・ビートRUN
複製都市 12メガ 格闘アクションゲーム ™

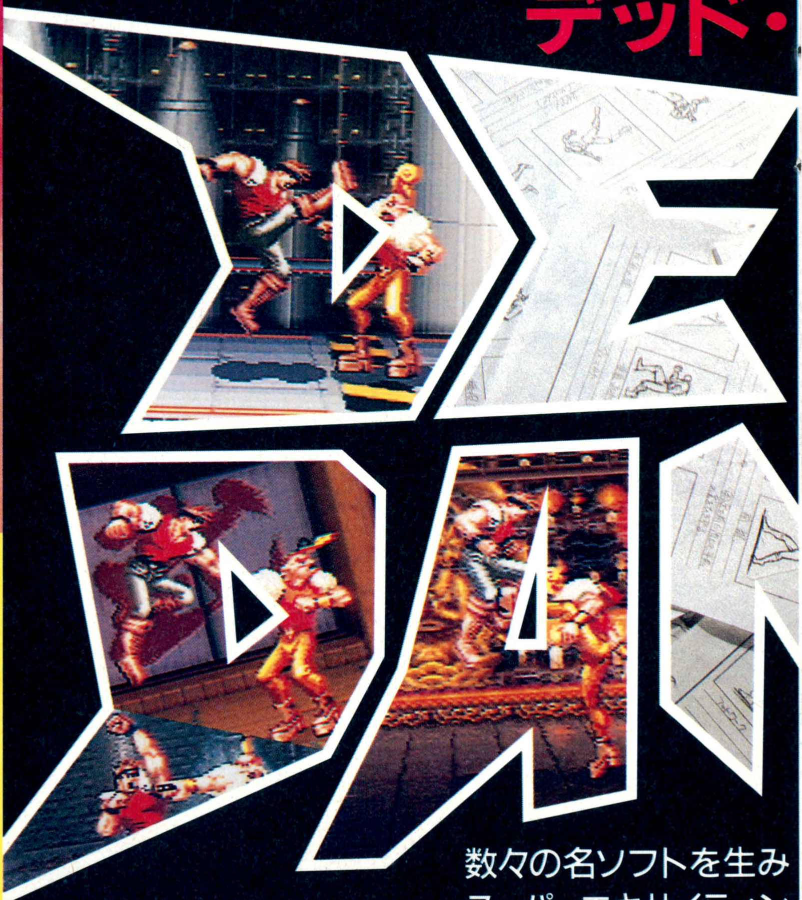
ノートンとビルドの大活躍から3年。彼らは新たにジムを開くが、仲間達が謎の失踪を遂げる。ところが彼らを追ううちに、恐ろしい敵が現れた！キャラクターが5人に増えて、技もバツグンにパワーアップ。まったく新しいファイティングゲームの始まりだ！

12月22日発売　定価9,600円（税別）　スーパーファミコン用ソフト

DIRTY RACING™ ダーティ・レーシング	妖精物語 ROD-LAND™ ロッド・ランド
1月発売予定 定価3,900円（税込）	12月上旬発売予定 定価6,500円（税別）
バトルレーシングゲーム　ゲームボーイ用ソフト	面クリアクションゲーム　ファミコン用ソフト

1993年3月X日、かつてない

デッド・



数々の名ソフトを生み
スーパーエキサイティン

「デッド・

世紀末の巨塔を舞台に
神をしとめろ。生死を
は切っておとされた。
げ生き残るごとに必殺
ちろん2人対戦モード
いバトルが、君の格闘

スタッフ募集中！

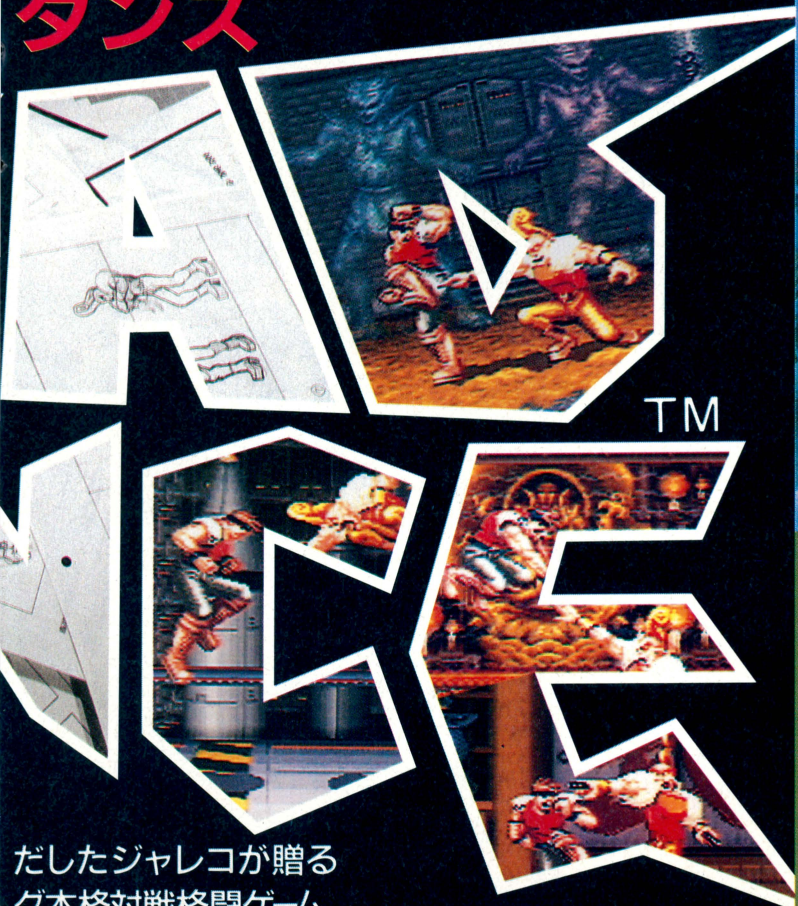
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです！
ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。

【職種】1 ゲームサウンドクリエイター　2 ゲームソフトプログラマー　3 ゲームデザイナー　4 グラフィックデザイナー
【給与】当社規定により優遇　【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書（写真貼付）を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
担当　人事課 TEL.03(3708)4815

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

超格闘の秘密が明かされる!

ダンス



TM

だしたジャレコが贈る
グ本格対戦格闘ゲーム。

ダンス」

数々の強敵を倒し格闘
かけた壮絶な「闘」の幕
悽惨なバトルを繰り広
技がパワーアップ!も
付き。いくつもの激し
本能を目覚めさせる!

12メガ
3月発売予定
価格未定
スーパーファミコン用ソフト

DOLBY SURROUND™
SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



ジャレコ スーパーファミコン第7弾

Royal Conquest
ロイヤルコンクエスト™

中世の城はミステリアス。
君はどんな攻撃プランをつくれるか!!

なんとも神秘的な中世の古城。奥の奥に陣取るキングをめがけ、次々と仕掛けるプランニング・シミュレーションゲーム。いかに戦うかは、プラン次第だ!どんなキャラクターでどんな武器を使うか?それは君の腕の見せ所。立体音響で臨場感あふれるサラウンド・システム採用。

スーパーファミコンマウス対応



シミュレーションゲーム
スーパーファミコン用ソフト

11月27日発売 定価8,500円(税別)

GOLF (仮)
ゴルフ

続々登場、乞うご期待!

ICE HOCKEY (仮)
アイスホッケー

2月発売予定 SFC版ホッケー3月発売予定 価格未定
リアルスポーツゲーム ファミコン用ソフト

株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス
東京03(3708)4871/大阪06(385)0801

●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)

SUPER Famicom®

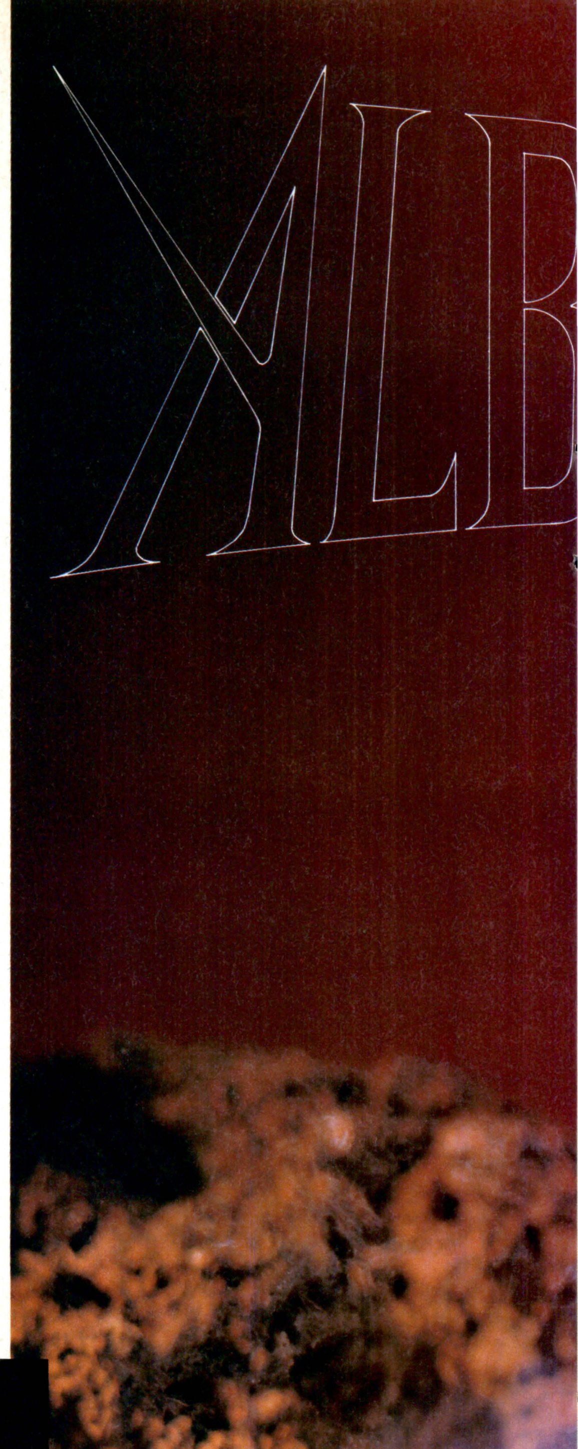
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO

勇者アルバートの壮大なる冒険物語

かつて強大な魔力を操り栄華を極めた古代文明“グローバス”。その文明を復活させ、世界征服を企んだ者がいた。悪の大魔導師オズワルド。しかし彼は、一人の少女が発した光によって彼方へと消され、世界は救われたかに見えた…。それから十年、さらなる魔力を秘めオズワルドが復活！ グローバス復活の鍵“水晶”を求めて動き始めた。彼の野望を阻止すべく、勇者アルバートが立ち上がる。





ALBERT ODYSSEY

アルバートオデッセイ

ファンタジーなRPGとSLGの戦略性が同時に楽しめる！

町や村ではオーソドックスなRPG。ところがマップモードになるとSLGに早変わり。ファンタジーな要素と緻密な戦略性が交錯する斬新なシステムです。







美しさと迫力のグラフィック&アニメーションで臨場感あふれる戦闘シーンが楽しめます。マップモードでは各種行動コマンドを駆使。敵キャラの配置や地形を考えながら味方の移動や向き、攻撃方法などをコマンドで指定します。また回転・拡大・縮小機能でマップを自由に動かせます。

■対応機種：スーパーファミコン

■ジャンル：RPG

※画面は全て開発中のものです。

'93年3月発売

価格未定

サン電子株式会社





マップ上で、地形効果と敵に対する向きを考えて攻撃方法を設定しよう。



コマンドを指定すると迫力の戦闘シーンに。敵に向かって全力疾走だ!



町や村の上空を雲がブワーッと移動するなど大気の様子もリアルに表現。



町や村では人と話をして情報を得たり買物したり。へべたちも友情出演。



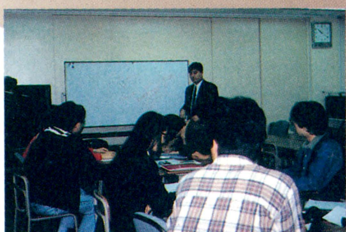
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
『ドラゴンクエストV―天空の花嫁―』を
体験していただいた皆様。
どうもありがとう！
君はどんな仲間たちと冒険をしましたか？
どんな結末を迎えましたか？
わたしたち
ドラクエ・スタッフにとっては、
一人でも多くの方々に
楽しんでもらえることが
何より励みになるのです。
そして、まだプレイしていないという方々。
かつてない感動のストーリーと、
12メガの迫力をぜひ経験してください。
（ドラゴンクエストV・スタッフ一同）
主人公の父親パパス
主人公の幼い頃
ビアンカの幼い頃
主人公
ビアンカ
感動の物語が君を待つ。
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
絶賛発売中!!
価格9,600円(税別)
12メガ バッテリーバックアップ
DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV 天空の花嫁
スタッフ シナリオ・堀井雄二／モンスターデザイン・鳥山明
音楽・すぎやまこういち／プログラム・㈱チュンソフト／企画制作・㈱エニックス
ドラゴンクエストV 天空の花嫁
株式会社エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F
お問い合わせ先 03-3371-5581★電話番号は正確にお願いします★

コンピュータゲーム・デザイナー

'93受講生募集

21世紀のゲームを教育する。

エニックスゲームスクールは、ゲーム業界の次世代を担う新しい才能を養成します。
スクールでは、実際にゲーム制作を行いながら、①プログラム、②グラフィック(美術)、③ミュージック、④プロデュース(ゲーム企画)の4つの柱を軸としたカリキュラムで、総合的な人材教育を目指します。さらに、実際の制作現場には欠かせない市場原理や販売戦略といった領域にまで幅広く言及し、その教育内容は、ゲーム業界のいかなる分野においても活躍できる実践的なものとなっています。
ゲーム業界で自己の可能性を活かしたいと考える、情熱ある生徒を募集します。

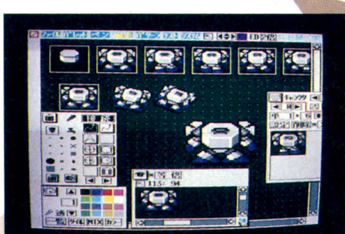


アイディアがぶつかり合う
企画の授業



最先端の**プログラム授業**





個性あふれる**美術の授業**



真摯な**音楽の授業**

教養に磨きをかける
特別講義



エニックスゲームスクールの誇る特別講師陣

飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之・富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 慎太郎・もと のりゆき・森田 和郎 他(五十音順)

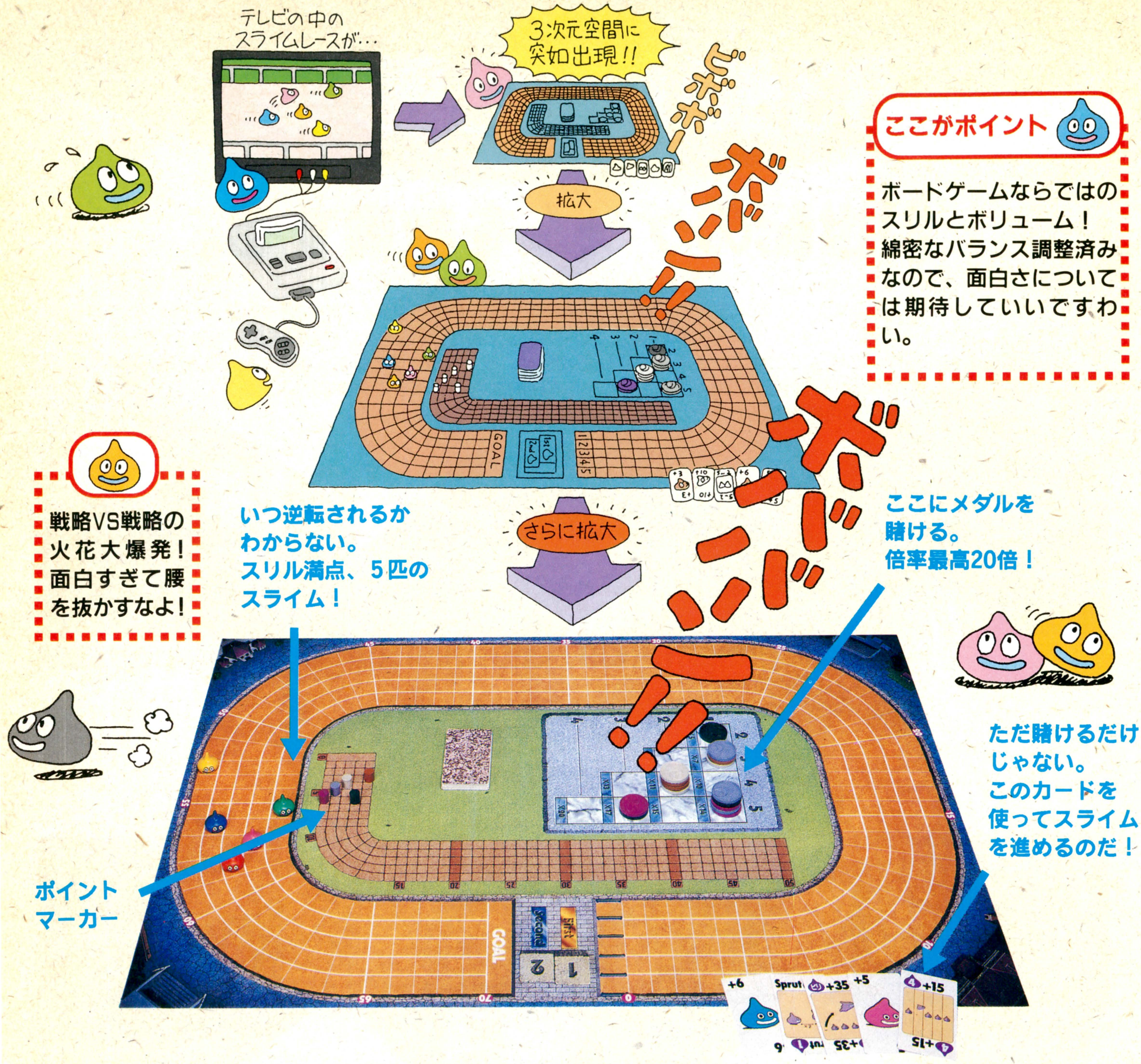
●募集定員/135名●資格/年齢:18歳以上　学歴:高卒以上
●入学日/平成5年4月5日(月)●養成期間/1年間

	願書受付期間	試験予定日
2次募集	平成4年11月1日〜平成4年11月27日	平成4年12月13日(日)
3次募集	平成4年12月1日〜平成5年1月8日	平成5年1月24日(日)
4次募集	平成5年1月11日〜平成5年2月12日	平成5年3月2日(火)

応募方法

願書申し込みは、ハガキにて受け付けます(電話受付はございません)。住所・氏名・年令・電話番号・学校名又は会社名を明記の上、下記住所のエニックスゲームスクール F208係まで。

EGS
エニックスゲームスクール
運営 株式会社 エニックスアカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル3F



堀井雄二氏も絶賛

「配られたカードを使って、いかに自分がメダルを賭けたスライムを勝たせるか？
他のプレイヤーとのかけひきが、このカードの面白さでもあります。これは熱くなるぜ！」

ユーザーにやさしい

クリア後のアフターケアを真剣に考えた

11月14日発売!!
定価2,800円（税別）

ドラゴンクエストボードゲーム

DRAGON QUEST スライムレース

株式会社エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿7丁目5番25号 西新宿木村屋ビル 玩具企画部 03-3369-9401

'92 December

お買い物に便利

年末年始発売ゲーム2

January '93

ALL CATALOG

先週のパート１と合わせて、じつに150本以上のゲームが発売される年末年始。オールカタログを観ているだけでおなかいっぱいになっちゃった、なんて人もいるかもね。でも、これからが本番だぜぃ。

GAME INDEX

SUPER FAMICOM

うしおととら……103
Q・beat3……103
鋼鉄の騎士……107
重装機兵ヴァルケン……102
スーパービックリマン……103
スーパー・スター・ウォーズ……102
スーパー倉庫番……110
スーパーニチブツマージャン……111
スターフォックス……106
戦え原始人2～ルーキーの冒険～……102
デュアルオーブ～聖霊珠伝説～……107
ドラゴンズ・アース……108
ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ……110
ナグザットスーパーピンボール 邪鬼破壊……112
ナムコットオープン……109
バトルサッカー フィールドの覇者……109
フライング ヒーロー ぶぎゅる～の大冒険……106
プロフットボール'93……109
ポピュラス2……108
負けるな！ 魔剣道……103
メジャータイトル……109
ヨーロッパ戦線……108
46億年物語-はるかなるエデンへ-……102
らんま1／2～爆烈乱闘篇～……102
ロードランナーVSワイリーコヨーテ……102

FAMICOM

愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星……113
ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!……103
F1センセーション……110
仮面ライダーSD グランショッカーの野望……111
キョロちゃんランド……103
スイッチブレード……104
ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会……104
バーコードワールド……113
ロックマン5～ブルースの罠!?～……104
ワイリー&ライトのロックボードザッツ・パラダイス……112

PC ENGINE

イメージファイトⅡ……106
コズミックファンタジー ビジュアル集1・2……113
シムアース……108
上海Ⅲ ドラゴンズアイ……111
スーパー麻雀大会……112
超兄貴……106
超時空要塞マクロス～永遠のラヴソング～……108
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ……107
ネクスザール……106
信長の野望・武将風雲録……108
不思議の海のナディア……112
メタモジュピター……106
レミングス……111

MEGA DRIVE

アネット再び……104
アフターバーナーⅢ……107
F22 インターセプター(仮題)……109
ぎゃんぶらあ自己中心派2
激闘！東京マージャンランド編……112
CRÜE BALL……113
ザ・キックボクシング……109
G-LOC……107
ジャガーXJ220……110
パチンコクーニャン……113
ブギウギ・ボーリング……109
ぷよぷよ……111
ベア・ナックルⅡ 死闘の鎮魂歌……104
ヨーロッパ戦線……108
リスキーウッズ……104
ロードブラスターFX……104

GAMEBOY

R・TYPEⅡ……107
悪魔城伝説すぺしゃる ぼくドラキュラくん……105
宇宙の騎士 テッカマンブレード……105
木づちだ クイズだ 源さんだ！……113
ザ・キックボクシング……110
スーパービックリマン 伝説の石板……105
ダーティーレーシング……110
ダンジョンランド……113
バックスバニーとゆかいな仲間たち……105
バトルスペース……113
美少女戦士セーラームーン……105
4-IN-1 FUN PAK……112
ロックマンワールド3……105

GAMEGEAR

クニちゃんのゲーム天国 Part2……113

114 恒例年末年始ゲーム オススメガイド

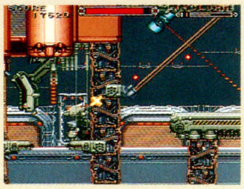
本誌クロスレビュアーの意見をもとに、目的別にオススメソフトを紹介するぞ。ほかにもレビュアーのイチ押しソフトもあわせて紹介。「何を買おうか迷っちゃう～」なんて場合に、ぜひお役立てください。

ACTION GAMES 25 TITLES

反射神経の良し悪しが、結果に影響するゲーム。『スーパーマリオ』のようにステージ内を進んでいくタイプのほか、最近では対戦型の格闘ゲームが増えている。

SF 重装機兵ヴァルケン

メサイヤ '92年12月18日発売 8800円
カートリッジ 8メガ

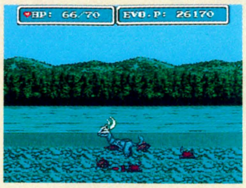


アサルトスーツと呼ばれるロボットが活躍する、硬派なアクションシューティング。4つの武器を使い分けながら、敵のアサルトスーツたちを撃ち落としていくのだ。ステージ途中でアイテムを取れば、それぞれの武器を3段階までパワーアップすることも可能。アクションゲームでありながらシナリオが設定されているので、さまざまな演出を楽しむこともできるぞ。

アサルトスーツを駆れ！

SF 46億年物語 ―はるかなるエデンへ―

ゲームプラン・にじゅういち '92年12月21日発売 9600円
バックアップカートリッジ 12メガ



自分のキャラクターを進化させながらパワーアップするという、風変わりなアクションゲーム。全部で5つの時代が冒険の舞台。各時代がそれぞれひとつのステージになっているぞ。最終目的は、祝福の地エデンにたどり着くこと。最初は魚類から始まって、両性類、は虫類へと姿を変えながら、その時代ならではの敵と戦っていく。倒した敵の肉を食べて、どんどん進化しよう。

進化しなきゃ勝てません

SF ロードランナーVSワイリーコヨーテ

サン電子 '92年12月22日発売 8600円
カートリッジ 8メガ



懐かしい海外のアニメが、縦横スクロールのアクションゲームになって帰ってきた。猛スピードで走るロードランナーを操り、各ステージのゴールにたどり着くことが目的だ。行く手を阻むサソリやヘビなどをくちばしでつついてやっつけ、コヨーテの攻撃を避けながら進んでいこう。アニメの特徴だったスピード感と、キャラクターのコミカルな動きもバッチリ再現されているぞ。

大迫力の高速スクロール

SF らんま1/2 ～爆烈乱闘篇～

メサイヤ '92年12月25日発売 9600円
カートリッジ 12メガ

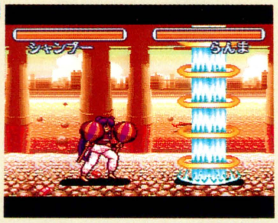
人気キャラクターを使った対戦型の格闘アクション、『らんま1/2』の続編だ。基本システムは前作と同じ。殴ったり、蹴ったり、必殺技を使ったりしながら、敵の体力を0にすれば1勝。先に2勝したほうが勝ちとなる。もちろん、必殺技を使うためには、特別なボタン入力が必要だ。今回は、前作で選べなかった玄馬やムースなどを加え、全部で12人のキャラクターを操作することができるようになった。選んだキャラクターによって、違ったストーリー展開が楽しめるのも特徴だ。また、技を使用したときの音声も、前作よりも充実したものになっているぞ。新しく加わった団体戦モードは、熱くなること必至。

12人のキャラクターが登場

しゃべる、しゃべるぞ とにかくよくしゃべる



⬆今回から操作できるようになった玄馬。ちょっと変わった攻撃ができるぞ。





⬆必殺技を使用したときは、その必殺技の名前を叫ぶ。気分が盛り上がるぞ～。⬅団体戦は5人がそれぞれ1回ずつ戦う。3勝したチームが勝ちとなるのだ。

SF スーパー・スター・ウォーズ

ビクター音楽産業 '92年12月18日発売 8800円
カートリッジ 8メガ

名作映画『スター・ウォーズ』の第1作目を題材にしたゲームが、スーパーファミコンで登場する。映画に沿ったストーリー展開を、美しいグラフィックで楽しむことができるぞ。ステージ数は全部で15。縦横スクロールのアクションステージが10、3Dのシューティングステージが5つ用意されている。アクションステージではルーク・スカイウォーカーを操作して、ステージ最後に待ち受けるボスを倒せばステージクリアー。ステージが進んでいくと、ハン・ソロ、チューバッカといったキャラクターを操作することもできるぞ。シューティングステージでは、決められた数の敵を撃ち落とせばステージクリアーだ。

フォースを感じて進むのだ

映画を忠実に再現した 壮大なストーリー展開



⬆スタート直後に選択できるのはルークだけ。銃を片手に敵陣を突き進め。





⬆アクションステージは縦横スクロール。敵を蹴散らしながらボスを目指そう。⬅シューティングステージは、拡大縮小機能をフルに活用した3Dタイプだ。

SF 戦え原始人2 ～ルーキーの冒険～

データイースト '92年12月18日発売 8000円
カートリッジ 4メガ

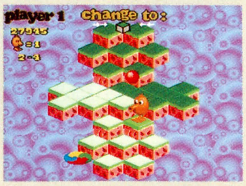


昨年12月に発売された『JOE&MAC～戦え原始人～』の第2弾。前作を大幅に上回るスピードと爽快感に加え、ステージ中の分岐路、隠しステージも盛りだくさんになって登場だ。攻撃、ジャンプの2種類のボタンしか使わないなど、誰にでも楽しめるお手軽さはそのまま。プレーヤーの行動によって、敵やアイテムの出現率を自動的に調整する新システムが導入されているぞ。

誰でもお手軽に原始人！

SF Q·beat3

バップ '93年1月29日発売 7000円
カートリッジ 4メガ



立体的に配置されたブロックの色を変えていくアクションゲームだ。主人公を縦横無尽に操り、積み重なっているブロックの上を歩くと、歩いた場所の色が変わっていく。全部のブロックの色を変えると面クリアーだ。行く手を阻む敵キャラを避けつつ、アイテムを活用しながら色を変えていこう。氷のブロック、サンドイッチのブロックなど、全50面が用意されているぞ。

避けて避けて歩き回れっ

SF 負けるな!魔剣道

データム・ポリスター '93年1月22日発売 8800円
カートリッジ 8メガ

8等身の美少女が活躍するアクション。キャラクターのコミカルな動きや、ユーモアな演出など、思わず笑ってしまうゲームに仕上がっている。主人公、剣野舞は女子高校生。剣道の腕を買われて名門高校に入学したのはいいが、学校までの通学時間は片道5時間！ しかも土地の乱開発によって、通学路全域に妖怪たちがよみがえってしまった。妖怪たちを退治しながら、制限時間内に校門にたどり着くことがゲームの目的だ。舞の武器は1本の竹刀。攻撃ボタンを押さないでいると"気"がたまり、ためた"気"の量に応じた必殺技が使えるぞ。また、アイテムを手に入れると、竹刀のパワーアップも可能だ。

常識はずれな世界が舞台だ

たかが通学されど通学 妖怪どもを退治しろっ





⬆女子高校生の舞ちゃんは、いろんなしぐさでプレーヤーを楽しませてくれる。



⬆ステージの途中や最後にはボスが登場。倒さないと先に進むことができないぞ。⬅画面下の"気"のゲージをためれば、強力な攻撃を繰り出すことができる。

SF うしおととら

ユタカ・バンダイ '93年1月発売 8800円(予価)
カートリッジ 8メガ

週刊少年サンデーに連載され、バツグンの人気を誇っている『うしおととら』が、横スクロールのアクションゲームになった。伝説の獣の槍を持つ少年うしおと、うしおに取りつく妖怪とら。うしおの母親の謎を訪ねて、ふたりが旅をするという物語だ。プレーヤーはまず、うしお、とらのどちらかを選んでスタート。うしおを選ぶと、槍を使って敵を倒す。槍にはいろいろな使用方法があり、連続突き、回転斬りなんていう攻撃ができるぞ。とらを選ぶと、爪を使って攻撃。そのほか火炎や電撃などといった攻撃方法も用意されている。もちろん、敵キャラやボスは、原作に忠実なキャラクターが登場するぞ。

原作に忠実なアクションだ

豊富な攻撃方法を使い、妖怪どもをやっつけろ





⬆獣の槍を持つうしお。人間離れした運動能力を発揮することが可能なのだ。



⬆✚ボタンの左右と攻撃ボタンを組み合わせれば、離れた敵も攻撃できるぞ。⬅うしお、とらのどちらのキャラクターを選んでも、基本的な操作方法は同じだ。

SF スーパービックリマン

ベック '93年1月発売 7800円(予価)
カートリッジ 8メガ



テレビアニメなどでおなじみの『スーパービックリマン』が、対戦型の格闘アクションになって登場だ。ひとりプレー時には、フェニックス、ティキのどちらかを選択。7人の敵キャラと、それぞれ3本勝負を行なう。ふたり対戦プレーは、8人のなかから好きなキャラクターを選び、友だちと対戦することができるぞ。もちろん、特別なボタン操作により、必殺技をくり出すことも可能だ。

消磨鳳凰斬を受けてみよ

FC キョロちゃんランド

ヒロ '92年12月11日発売 5800円(予価)
カートリッジ 1メガ



迷路のようになっている塔の頂上を目指し、上へ上へと上ぼっていくアクション。主人公は、森永チョコボールのパッケージなどでおなじみのキョロちゃんだ。キョロちゃんの行く手を阻むのは、塔の通路で跳ねているボールや、フワフワと漂う謎の物体。それらの敵をタイミングよく避けたり、攻撃しながら進んでいこう。制限時間内に頂上にたどり着くと、つぎの塔が待っているぞ。

制限時間内に塔を上ぼれ

FC ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!

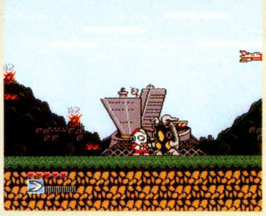
エンジェル '92年12月25日発売 6800円(予価)
カートリッジ 3メガ

ウルトラマンやバルタン星人などのSDキャラが登場する、縦横スクロールのアクションゲーム。捕らわれの身となってしまったウルトラ兄弟たちを、敵の手から救い出すのが目的だ。ウルトラマンの武器は、基本的にパンチとキック。そのほか、エネルギーを貯めれば、八つ裂き光輪やスペシウム光線といった、強力な武器を使うこともできるぞ。今回の大きな特徴は、ステージをクリアーするごとにつぎつぎと展開されていく壮大なストーリーと、大きくてなめらかに動くキャラクターたち。また、各ステージの合間には、シューティングステージも用意されていて、飽きのこない作りになっているのだ。

SDウルトラマンが大活躍

人気の怪獣が多数出演 キミの行く手を阻む！





⬆基本攻撃のパンチとキックを駆使して、行く手を阻む怪獣どもをやっつけろ。



⬆各ステージの最後には、ボスが出現する。写真はステージのボス、ゼットン。⬅ダメージを受けると、画面左下のハートが減っていく。0になると1ミスだ。

FC スイッチブレード

ケムコ '93年1月下旬発売 6500円

カートリッジ 1メガ



縦横スクロールのアクションゲーム。エイリアンによって占拠された星を解放することが目的だ。主人公の攻撃方法は2種類。至近距離の敵は剣で切りつけ、離れた敵には銃を使って攻撃するのだ。敵を倒すと出現するお金を集め、ステージ途中に設置されているショップにいけば、パワーアップすることもできるぞ。2段ジャンプを駆使してステージクリアーを目指そう。

2段ジャンプで突き進め

FC ロックマン5 ～ブルースの罠！？～

カプコン '92年12月4日発売 7800円

カートリッジ 4メガ

大人気アクションゲームの第5弾。おなじみロックマンが大活躍するのだ。今回は、Dr.ライトを連れ去ってしまった謎のロボット軍団を率いる、ブルースと戦うことになるのだ。また、『ロックマン』といえば、毎回凝りに凝っているのがボスだよね。もちろん今作でも、オニューなボスが8体登場するぞ。このシリーズの特徴である、倒したボスの武器を使用できるシステムも変わりないのだ。どんどん強い武器を手に入れていこう。さらに『5』からの新しい武器として、スーパーロックバスターが登場だ。これは前作の必殺技だったロックバスターの改良版。威力がさらにパワーアップしたのだ。

ゴー、ゴー、ロックマン



人気に応えて5たび登場なのだ



⬆水上バイクに乗ってレッツゴーなのだ。もちろん弾も撃てます。安心ネ。



⬆またまた新しく登場した8体のボスたちだ。どんな攻撃をしてくるのか？

⬅これが新兵器スーパーロックバスターだッ。コイツで敵をやっつけろ。

FC ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会

バンダイ '92年12月29日発売 7800円(セット価格)

データック専用カートリッジ 2メガ

データックというバーコードリーダーを内蔵したバーコードシステムが発売される。その対応ソフト第1弾として、同梱で発売されるアクションゲームがこれ。データックでバーコードを読み込んでキャラクターを登録。それを使い、さまざまなキャラクターとバトルをくり広げるのだ。付属として『ドラゴンボールZ』のバーコードカードが40枚も同梱されているけど、もちろん一般の商品に付いてるバーコードも使える。強いバーコードを捜して、友だちのキャラクターと対決することも可能だ。また、このデータックがあれば、今後は低価格で発売されるカセットを購入するだけでさまざまなゲームが楽しめるよ。

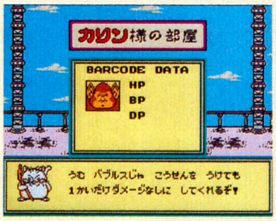
初のデータック用ゲーム



データック初のゲームは『ドラゴンボールZ』



⬆もうおなじみのスーパーサイヤ人の孫悟空なのだ。今回も登場するぞ。



⬆アクションシーンはもちろん自分で操作できるぞ。腕の見せどころだ。

⬅カリン様が自分のバーコードを見てくれるのだ。いろいろためそう。

MD ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌

セガ '93年1月14日発売 7800円

カートリッジ 16メガ



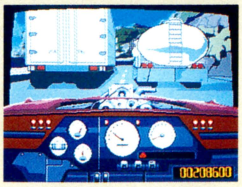
前作が大好評だったアクションゲームの第2弾なのだ。今度は16メガの大容量になったおかげで、前作よりもキャラクターがデッカクなった。さらに今回は選べるキャラクターが4人に増えたぞ。それぞれ特徴があるので、好きなキャラクターを選ぼう。カッコイイ必殺技もワンサカだぞ。ちなみに今作でも、あの古代祐三が音楽を担当。迫力のある音楽に仕上がっているのだ。

荒廃した街に再び……。

MD ロードブラスターFX

ウルフ・チーム '92年12月18日発売 7800円

CD ROM



メガ-CDのLDゲーム移植シリーズの第3弾が、この『ロードブラスターFX』だ。その昔、ゲームセンターで絶大な人気を誇ったドライビングカーアクションだ。今回もこのLDゲームシリーズではおなじみの、アニメーション画像の取り込みや、3次元立体音響(バイノーラルサウンド)の技術が取り入れてある。だから迫力満点のプレーが可能なのだ。ハラハラするぞ。

ドライビング・アクション

MD アネット再び

ウルフ・チーム '93年1月発売 価格未定

CD ROM



以前メガドライブで発売されて好評だった『エルヴィエント』とメガ-CDの『アーネスト・エバンス』の続編に当たるのだ。横スクロールのアクションゲームだぞ。『エルヴィエント』の主人公だったアネットが、再び悪の組織に立ち向かうのだ。今度は、1930年代のヨーロッパを舞台に、軍事政党ネグゼシスを倒すのが目的だ。ド派手な魔法シーンや、効果的なビジュアルシーンに注目。

帰ってきたアネットなのだ

MD リスキー・ウッズ

エレクトロニック・アーツ・ビクター '93年2月発売 価格未定

カートリッジ 8メガ

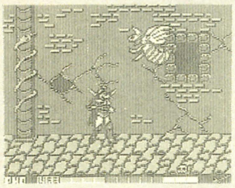


横スクロールのアクションゲームだ。主人公の伝説の勇者が、さまざまなモンスターたちの攻撃を受けつつも、斧やブーメランなどのアイテムを駆使してて封印されてしまった神々を助けだしいく。十字架型のアイテムを集め、それをマップ上に立っている石像に当てはめる。さらに決まったメロディーを入力すると、アイテムを入手できるという一風変わったシステムを採用している。

行く手を阻む敵を倒せ！

GB スーパービックリマン 伝説の石板

ユタカ '92年12月11日発売 3800円[込]
カートリッジ 2メガ



小学生に大人気のビックリマンのキャラクターが活躍するアクションゲームだ。プレーヤーは、大聖フェニックスと海天聖ビシュヌ・ティキを操作し、失われた5つの伝説の石板を集めるのだ。ふたりのキャラクターは、先に進むと自由に選べるようになるので、状況に応じて使い分けよう。モードはふたつ。通常のストーリーモードのほか、コバッチというミニゲームのモードもついている。

ビックリマンが大活躍だぞ

GB 美少女戦士セーラームーン

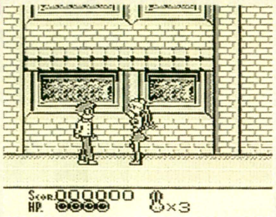
エンジェル '92年12月18日発売 3500円[込]
カートリッジ 1メガ

マンガやテレビアニメなどで男女を問わず人気の高い、『美少女戦士セーラームーン』がアクションゲームになって登場するぞ。ゲームは大きく分けて、ふたつのパートに分かれている。ひとつはアドベンチャーパート。ここではフィールド内を歩き回り、人人の話を聞くことが目的だ。世間を騒がせている事件を把握したら、アクションパートがスタート。ここでは、アドベンチャーパートで起こっていた事件を解決することが目的だ。キックやムーンティアラ攻撃で、敵を倒しながら進んでいこう。手に入れると戦いがラクになるアイテムは、座り泣きをすると壊れるブロックのなかに隠れているぞ。

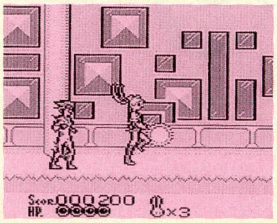
月に代わっておしおきよ

アドベンチャーで体験、アクションで解決だ！





⬆セーラームーンこと月野うさぎの身のまわりで、さまざまな事件が起こるぞ。



⬆アドベンチャーパートでは、おなじみのキャラクターも登場するのだ。

⬅ムーンティアラ攻撃は、アイテムのブローチを持っているときに使用可能。

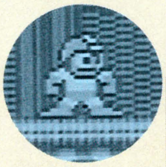
GB ロックマンワールド3

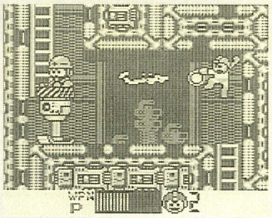
カプコン '92年12月11日発売 3500円[込]
カートリッジ 2メガ

ゲームボーイ版でも大人気のアクションゲーム『ロックマンワールド』の第3弾の登場なのだ。今度もまたまた懲りないDr. ワイリーが、ロボット軍団を引き連れて世界征服を企んでいるのだ。それを阻止するのが、今回のロックマンの役目だ。内容的には、ファミコン版『ロックマン3』と『ロックマン4』を組み合わせたものになっているのだ。しかもこの2作から、えりすぐられたボスたち8体が登場するぞ。ほかにも謎のオリジナルボスが用意されている。また、前作から引き続きスライディングができるので、狭い場所も通れるぞ。それから、ロックマンを助けてくれるロボット犬、ラッシュももちろん登場するよ。

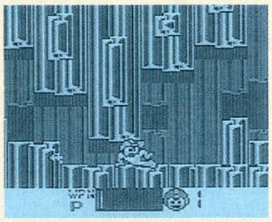
ゲームボーイでも大活躍

Dr.ワイリーをやっつけるのだあ





⬆敵地奥深くへと向かうロックマン。いったい、何が待ちうけているのか？

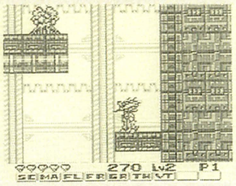


⬆ロックマンの必殺技、ニューロックバスターだッ！一撃必殺なのだ。

⬅こんなふうに狭いところはスライディングでね。スッと通っちゃえ。

GB 宇宙の騎士テッカマンブレード

ユタカ '92年12月18日発売 3500円[込]
カートリッジ 1メガ

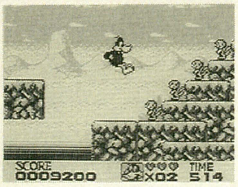


テレビアニメが大好評放映中の『テッカマンブレード』が全6ステージのアクションゲームとなって登場だ。主人公のテッカマンブレードは、17種類もの多彩なアクションで敵をやっつけるのだ。また、スペクトルという名のアイテムにより、テッカマンブレードは7種類の特殊な能力を身につけていくのだ。これらの能力を駆使して、ラダム獣と呼ばれる敵を倒していこう。

いかすテッカマンブレード

GB バックスバニーとゆかいな仲間たち

サン電子 '92年12月22日発売 3600円[込]
カートリッジ 1メガ



ルーニーテューンズの人気キャラクター、バックス・バニーやロードランナー、トゥイティーたちが活躍するアクションゲームなのだ。画面構成は、サイドビューの縦横スクロール方式で全7面なのだ。1ステージごとにクリアー条件が決まっている。敵の妨害を避けつつ、条件をクリアーしていこう。全編に渡って、かわいいキャラクターたちが活躍する楽しいアクションゲームなのだ。

人気者たちが勢ぞろいだ

GB 悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん

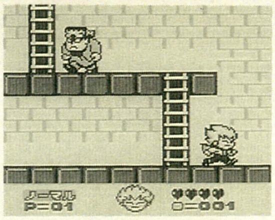
コナミ '93年1月3日発売 3800円[込]
カートリッジ 2メガ

ファミコン版が好評だった『ぼくドラキュラくん』がゲームボーイ版となってお目見えだ。ファミコン版での敵だったガラモスが、また悪巧みを考えていると聞いたドラキュラくんが再度旅立つことになったのだ。でも、前作で覚えた5つの妖気弾を忘れちゃったドラキュラくん。また今回覚えなきゃいけない羽目に。妖気弾は、ステージを攻略するごとに覚えていくので、それを巧みに操って敵をやっつけよう。それから、ステージクリアー後には、ゲーム中に集めたコインの数により、サブゲームが楽しめるぞ。とぼけたタッチがかわいいドラキュラくんを操り、ガラモスを倒してしまうのだッ！

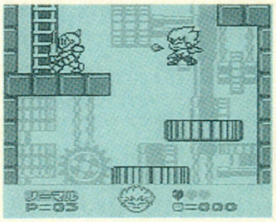
ぼくドラキュラくんだよん

ドラキュラくんが大活躍するのだ





⬆マントを羽織ったドラキュラくん。クリアーして、ニカッと笑ってるぞ。



⬆上に下にと大忙しのドラキュラくん。大変だね。これも試練かな？

⬅段上の敵には、上に向かって弾を撃てばオーケーさ。ちょっとズルイかしら。

SHOOTING GAMES
9 TITLES

『ゼビウス』、『グラディウス』に代表されるジャンル。基本的に自機は飛行機型。敵の弾を避け、弾を撃ちまくりながら、強制スクロールのステージを進んでいく。

SF フライング ヒーロー
ぶぎゅる～の大冒険

ソフエル　'92年12月18日発売　8800円
カートリッジ　8メガ

かわいいキャラクターたちがつぎつぎに登場する、縦スクロールのシューティングゲーム。自機はぶぎゅる～という不思議な生物。ぶぎゅる～のショットは5種類用意されていて、ステージ途中に出現するアイテムを取れば、それぞれのショットを3段階までパワーアップすることが可能だ。また、通常は前方へショットを発射するのだが、L、Rボタンを使用すれば、斜め方向に弾を発射することができるぞ。1ステージ中に、いろいろな中ボスが登場するのも特徴のひとつだ。3段階に難易度の設定ができるので、初心者からシューティングマニアまで、誰にでも楽しめるゲームに仕上がっている。

コミカルなシューティング

全8ステージの冒険はかわいいキャラ満載だ



⬆これが主人公のぶぎゅる～だ。自前の羽で空を飛ぶ、ちょっと憎めないヤツ。





⬆この敵は中ボスのひとり。かわいいけど、これでも立派な中ボスなんだいっ！
⬅画面右下のケーキを3つ集めると、ショットが1段階パワーアップするのだ。

SF スターフォックス

任天堂　'93年1月30日発売　9800円[込]
カートリッジ　8メガ

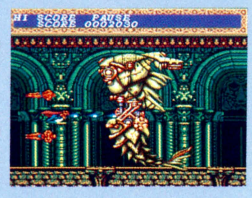


ポリゴンを使った立体感あふれるグラフィックが楽しめる、3Dのシューティングゲーム。高性能戦闘機を操り、悪の皇帝アンドルフの軍団と戦うのだ。コンピューターの操作する3機の戦闘機と編隊を組んで行動するため、チームワークが重要になってくるぞ。空中戦や、地上の敵への攻撃はもちろんのこと、障害物をかわす技術がなければ勝利を収めることは難しいのだ。

ポリゴンでグルングルン

PC 超兄貴

メサイヤ　'92年12月25日発売　7200円
スーパーCD・ROM²

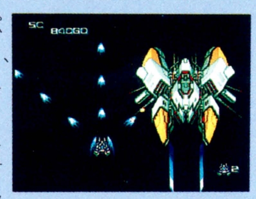


写実的なグラフィックが特徴の、本格的な横スクロールのシューティングゲームだ。筋肉モリモリのマッチョマンの世界が舞台という、ちょっと変わった設定。大銀河ボディービルコンテスト10連覇を果たした、ビルダー星の横暴を阻止することが目的だ。自機はもちろん、オプションまでもが、筋肉モリモリの男性。20体も登場するボスキャラは、個性豊かなヤツばかりだぞ。

弾を撃つんだ、アニキ～

PC ネクスザール

ナグザット　'92年12月11日発売　7400円
スーパーCD・ROM²



アイテムを取ってパワーアップしていく、縦スクロールのシューティングゲーム。3種類のメインウェポンと、4種類のサブウェポンを活用しながら、全6ステージを進んでいこう。もちろん、ステージの最後にはボスが待ち受けているぞ。また、オープニングやステージクリアー後、エンディングには、スーパーCD・ROM²の機能を使いこなしたビジュアルシーンが用意されているのだ。

縦スクロールの本格派だ

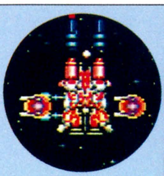
PC イメージファイトII

アイレム　'92年12月18日発売　7700円
スーパーCD・ROM²

根強い人気を誇る、縦スクロールのシューティングゲームの続編。全部で10のまったく新しいステージが用意されているぞ。ポッドと呼ばれるオプションと特殊攻撃パーツを使い分けながら進んでいくという、基本システムは前作を継承。さらに新型の特殊攻撃パーツを7種類加え、20種類の攻撃方法を選択することが可能になった。また、CD-ROMの特性を活かした豊富なビジュアルシーンと、サンプリングを多用したサウンドが雰囲気を盛り上げてくれるのだ。3段階の難易度設定、電源を切っても可能なコンティニューなど、じっくりとゲームに取り組めるような配慮がなされている。

腕利き野郎はやるしかない

特殊攻撃パーツが増え、攻撃方法がより多彩に



⬆赤と青の2種類用意されたポッドは、最大3つまで装備可能。前作といっしょ。





⬆グラフィックとサウンドに研きをかけ、迫力のある戦いを楽しむことができる。
⬅敵の攻撃の歯ごたえは、前作を上回る。ますます精進せねばなるまいぞ。

PC メタモジュピター

NECホームエレクトロニクス　'93年1月発売　6800円
スーパーCD・ROM²



難易度を低めに押さえ、誰でも楽しめるように作られた横スクロールのシューティングゲーム。グングン引き込まれるストーリー展開と、仕掛けがいっぱいのステージ構成で、映画を見ているような感覚でプレーできるぞ。自機はIIボタンでショットを発射。Iボタンで方向を左右に転換する。後ろから出現する敵は方向転換をしてから攻撃、なんてことが可能なのだ。

デカイ敵と仕掛けが続々

MD G-LOC

セガ '93年2月発売 6800円(予価)
カートリッジ 8メガ



アーケードで人気の高かった体感ゲームが、メガドライブに移植される。ゲームは、現代の戦闘機の空中戦がモチーフとなっている、3Dのシューティングだ。通常のショットと、敵を追尾するホーミング弾を使い分けながら、制限時間内に一定の敵機を撃墜すればステージクリアー。後ろからマークされた敵を宙返りで引き離すなど、実戦さながらの空中戦が楽しめるぞ。

スピード感あふれる戦闘

MD アフターバーナーIII

CSK総合研究所 '92年12月18日発売 8400円
CD-ROM



アーケードで好評を博した『アフターバーナーII』の続編が、メガドライブのオリジナル版として登場するぞ。基本システムは『II』と同じ。ジェット戦闘機を操り、迫りくる敵機を撃墜するという3Dのシューティングゲームだ。今回は、後方から追尾してくる敵やミサイルが出現したときに、コックピットから自機の後方に視点が移動するという、新しいシステムが取り入れられている。

後ろから前から敵機出現

GB R・TYPE II

アイレム '92年12月11日発売 3800円 込(予価)
カートリッジ 1メガ



他機種に劣らない人気を誇るゲームボーイ版『R・TYPE』がバージョンアップ。『II』となって登場するぞ。基本システムは前作を継承。ステージ途中でアイテムを拾えば、ショットをパワーアップしたり、フォースと呼ばれるオプションを装備することができるぞ。そのほか攻撃ボタンを押し続け、ビームゲージを2回フルシャージすれば、強力な拡散波動砲を撃つことが可能になった。

拡散波動砲で敵を粉砕!

ROLE PLAYING GAMES 2 TITELS

敵と戦いながら冒険し、経験値を貯めて主人公を成長させていくタイプのゲーム。

PC ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

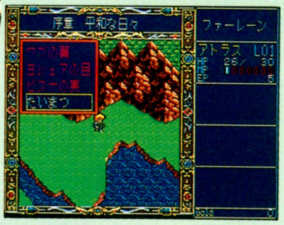
ハドソン '92年12月23日発売 7200円
スーパーCD・ROM²

人気のRPGの続編。前作の20年後の世界が舞台だ。前作で好評だったシステムはそのままに、新しいシステムが数多く採用されている。いちばん大きく変わったのは呪文のシステム。数字によるMPの表示がなくなり、各キャラクターが7つのMPカプセルを持つようになったのだ。対応するカプセルが満タンのときに、その呪文が唱えられるというわけ。使用したカプセルは、時間がたてば回復するぞ。操作の点では、よく使うコマンドをセレクトボタンで呼び出すという、お手軽な操作が可能になった。もちろんオープニングや各章の最初には、ビジュアルシーンが満載。いやがうえにも気分が盛り上がるぞ。

より手軽にプレーできる

新システムの導入で、さらにのめり込める





⬆主人公のアトラスは、前作の主人公の息子。父親そっくりの性格なのだ。



⬆セレクトボタンを押すと、よく使うコマンドのウインドーが表示される。便利。

⬆マップ上にいる敵のキャラクターが見えるようになったのも、変更点のひとつ。

SF デュアルオーブ 〜聖霊珠伝説〜

アイマックス '93年1月発売 9700円
バックアップカートリッジ 12メガ



アイマックスのスーパーファミコンソフト第3弾は、本格派RPG。剣と魔法が主流のファンタジーの世界と、蒸気機関の登場した19世紀のイメージを融合した、新しい世界観のなかで冒険がくり広げられる。ゲームシステムは、見下ろし型のマップを移動し、コマンド選択で戦闘を行なうオーソドックスな方式。武器や魔法ごとに異なる戦闘時のアニメーションは迫力満点だぞ。

いままでにない世界観だ

SIMULATION GAMES 9 TITLES

ゲーム内に再現されている疑似環境のなかで目的を達成するゲーム。RPGに比べて目的を果たす過程での自由度が高く、プレーヤーなりの楽しみが多い。

SF 鋼鉄の騎士

アスミック '93年1月下旬発売 価格未定
バックアップカートリッジ 8メガ



第2次世界大戦のヨーロッパ東部戦線を舞台にしたシミュレーション。ドイツ機甲師団を指揮して、モスクワを陥落させるのが目的だ。登場する戦車はドイツ軍、ソビエト軍ともにすべて実在したもの。戦いの舞台も実際の戦場と同じだし、季節もリアルタイムで変化する。当時の戦争をリアルに体験できるのだ。スーパーファミコンマウス対応なので、部隊への指示もラクチンだぜ。

ドイツ機甲師団の野望

SF ポピュラス2

イマジニア '93年1月発売 9800円
カートリッジ 10メガ

多機種にわたって移植されたリアルタイムシミュレーション、『ポピュラス』の続編だ。プレーヤーは全能の神ゼウスの血をひく青年。今度の対戦相手は悪魔ではなく、16人の神という設定だ。ゲームシステムの基本は前作同様だが、RPGの要素が加わっているのが大きな変更点。『Ⅱ』では主人公の攻撃手段となる神技(天変地異)が、6つのエレメントに分類されている。ステージクリアー時に得られる経験値を、このエレメントに振り分けることによって、より強力な神技が使えるようになるのだ。経験値の振り分けによって、個性的な主人公を作ることも可能。マウス対応なので、操作性も向上しているぞ。

疫病や竜巻も起こせるのだ

経験値を振り分けてキャラクターを作ろう





⬆英雄誕生。その恐ろしさは前作のナイト以上。エレメント同様6タイプいるぞ。



⬆火柱で攻撃！竜巻のように地上を動き回り、そこにあるものを焼きつくす。⬅今回のフィールドは、ギリシア神話をモチーフにしている。雰囲気たっぷり。

SF ドラゴンズ・アース

ヒューマン '93年1月発売 8500円
カートリッジ 8メガ

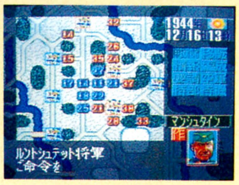


ファンタジーの世界を舞台にしたリアルタイムシミュレーションゲーム。魔術師である主人公が、人間やモンスターを操って敵対する人間やモンスターたちを倒すという一風変わった内容だ。5つに分かれた各エリアには、ドラゴンを倒すことのできる法具が隠されている。戦略の拠点となる街を占領しながら、4つの法具を集めよう。法具を揃えてドラゴンを倒せばステージクリアーだ。

史上最強の怪物ドラゴン

SF ヨーロッパ戦線

光栄 '93年1月16日発売 12800円
バックアップカートリッジ 12メガ



第2次世界大戦のヨーロッパにおける戦いを再現したシミュレーション。枢軸軍でも連合軍でも、どちらでもプレー可能。プレーヤーの役割は、4個師団からなる装甲軍団の軍団長。シナリオは6つ用意されていて、どれでも選択できるシナリオモードと、順にプレーしていくキャンペーンモードがある。キャンペーンモードでは、将軍や部隊をつぎのシナリオに持ち越すことができるぞ。

枢軸軍と連合軍が激突!!

PC 超時空要塞マクロス ～永遠のラヴソング～

メサイヤ '92年12月4日発売 7400円
スーパーCD・ROM²

アニメファン待望の『超時空要塞マクロス』が、シミュレーションゲームになった。ストーリーは完全オリジナル。西暦2037年の宇宙戦争が舞台だ。ゲームシステムは、敵味方が交互に戦闘をくり返すオーソドックスなタイプだが、刻々と変わっていく状況を登場人物たちが説明してくれるので、シナリオにそったプレーがすんなりとできるぞ。メインキャラたちが操るメカ、バルキリーは、ファイター、ガウォーク、バトロイドの3つの形態に変形できる。状況に応じてどの形態に変形するかが、戦局を左右するポイントになるぞ。フルアニメーションする戦闘シーンも臨場感たっぷりで場を盛り上げてくれる。

リン・ミンメイは何処へ…

死の瞬間に叫ぶ言葉はデ・カルチャー!!(?)





⬆ステージクリアーするたびに挿入されるビジュアルシーンが、話を盛り上げる。



⬆移動可能な範囲が表示される親切設計。移動後に変形することもできるぞ。⬅大迫力のアニメーションバトル。原作のファンでなくとも、思わずため息。

PC 信長の野望・武将風雲録

光栄 '93年1月発売 9800円
スーパーCD・ROM²



スーパーファミコン、ファミコン、メガドライブに移植されている『信長の野望・武将風雲録』が、PCエンジンにも登場。プレーヤーは戦国大名のひとりとなり、日本全国の統一を目指す。さまざまな能力を持つ配下の武将を巧みに使って、領土を拡大していこう。鉄砲購入に欠かせない商人との関係を深めるために茶会を開けるなど、当時の文化的な背景もリアルに再現されているのだ。

茶器ってそんなにいい?

PC シムアース

ハドソン '93年1月14日発売 6800円
スーパーCD・ROM²



『シムシティー』の続編。惑星の環境を意のままにシミュレートできるスケールの大きなゲームだ。プレーヤーの目的は、与えられた惑星を生物が快適に生きられるような環境に整えて、生物の進化を促進し、最終的に文明を発達させること。地軸の傾き、火山活動、大陸移動、日光の量や降雨量など、惑星環境を左右するさまざまな環境をコントロールし、理想の惑星を作るのだ。

ガイアくんの心を悟れ!

MD ヨーロッパ戦線

光栄 '93年1月16日発売 12800円
バックアップカートリッジ 8メガ



ヨーロッパを舞台にした第2次世界大戦を忠実にシミュレートしている。ゲーム内容はスーパーファミコン版とまったく同じだ。通常は部隊のひとつひとつに細かく命令を与えて進めていくが、4人の師団長に部隊の指揮を一任することもできるぞ。登場する兵器は総数150種類以上。戦闘シーンでは、部隊の動きを細かく指示することができ、臨場感あふれるバトルが展開する。

ふたり対戦プレーも可能

SPORTS GAMES 7 TITLES

実際にはなくても、幅広い意味でスポーツと定義できるものを題材にしたゲームを網羅した。ただしレースゲームは、レースゲームとして分類したので含まない。

MD F22(仮題) インターセプター

エレクトロニック・アーツ・ビクター　'93年2月発売　7800円
カートリッジ　8メガ



ジェネシスで発売されている同名フライトシミュレーターの移植版だ。アメリカ空軍の時期主力戦闘機F22を操り、与えられた任務を果たすのがキミの役目だ。登場するキャラクターがすべてポリゴンで表現されているので、スピーディーでリアルなエアーコンバットが楽しめるぞ。ゲームレベルは、見習い、訓練、実戦の3レベルが用意されているので、初心者でも安心なのだ。

ポリゴンの威力を見よ!

SF プロフットボール'93

エレクトロニック・アーツ・ビクター　'93年2月発売　価格未定
カートリッジ　8メガ



NFLの'92年度のデータに基づいて作られた本物指向のフットボールゲームだ。ゲームモードは5種類。プレ・シーズン、レギュラー・シーズン、ワン・タッチダウン(サドンデス)のほかに、トーナメントで戦うモードや、過去の強豪チームとスペシャルチームが対戦できるドリームマッチも用意されている。トーナメント以外のモードでは、ふたり対戦プレーや協力プレーも可能だぞ。

モンタナは復活するか?

SF ナムコットオープン

ナムコ　'93年1月29日発売　8800円
バックアップカートリッジ　8メガ

『ナムコクラシック』シリーズ最新作。ゲームモードは練習、ラウンドプレー、ツアーゴルフの3つで前作同様だが、1打ごとにセーブできる便利な機能が加わったぞ。メインとなるのはツアーゴルフモード。これは1年間に開催される5つの大会に出場し、賞金王を目指すモードだ。前作との違いは、キャラクターメイキングができるようになったこと。パワー、テクニック、運の能力値が異なる5人の選手からひとりを選び、名前、ウェア、利き腕を設定しよう。ツアーで入賞すると、経験値と賞金が手に入る。経験値を3つの能力に振り分け、賞金で高性能のクラブを購入すれば、選手をパワーアップできるのだ。

今度はゴルファーを育てる

トーナメントに出場し賞金と経験値を稼ごう



⬆ナイスバーディー! グッドなパッティングをすると、カップにズームイン





⬆ショット時はおなじみの3D画面。パワーメーターで飛距離を調節しよう。⬅賞金を手に入れたら、さっそくお店でお買物。飛距離と安定性を考えて選択。

SF バトルサッカー フィールドの覇者

バンプレスト　'92年12月11日発売　9500円
バックアップカートリッジ　8メガ



ウルトラマン、仮面ライダー、ガンダム、ゴジラなど、おなじみのヒーローたちが活躍するサッカーゲーム。ゲームモードは勝ち抜き戦を行なうトーナメントモードと、1試合だけプレーできるエキシビジョンの2種類。エキシビジョンでは対コンピューター戦のほかに、ふたり対戦プレーもできる。各キャラクターは全員派手な必殺技を持っていて、これが試合を盛り上げてくれるぞ。

2頭身のヒーローが集合

SF メジャータイトル

アイレム　'92年12月4日発売　8800円(予価)
カートリッジ　8メガ



誰でも気軽にプレーできる、ライト感覚なゴルムゲーム。アーケードからの移植版だ。ショット時は3D画面、ボールが飛んでいるときと、グリーン上は見下ろし画面になるオーソドックスなタイプ。ゲームモードはスキンズゲーム、マッチプレー、ストロークプレー、トーナメントプレーの4種類。トーナメントプレーには、2日間で全36ホールを回る、2DAYSモードもあるぞ。

お父さんといっしょに遊べ

MD ザ・キックボクシング

マイクロワールド　'93年1月29日発売　8500円
カートリッジ　8メガ



キックボクシングを扱った異色格闘技ゲーム。PCエンジンで発売されている同名ゲームのバージョンアップ版だ。トレーニングで選手をパワーアップさせながら、世界各国を代表する15人の選手と対戦していく。くり出される技の数は、全部で50種類以上もある。華麗で多彩な技の数々を使いこなして、世界チャンピオンを目指そうぜ。豊富なゲームモードと、ふたり対戦プレーが魅力。

沢村忠は生きているのか

MD ブギウギ・ボウリング

ビスコ　'93年1月発売　6800円
カートリッジ　4メガ

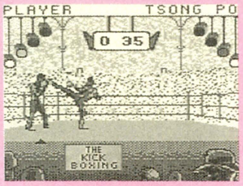


メガドライブ初のボウリングゲーム。使用キャラクターは、パワーや利き腕の違う4人のなかから選択できる。ボールは8〜16ポンドの9種類から、レーンは4タイプのなかから選択できるなど、好みのプレー環境が自由に設定できるぞ。どれだけスペアが取れるかを競うスペアゲームや、ボーナスピンを狙うボーナスゲームもあり、ゲームモードは多彩。ふたり対戦プレーが燃えるぜ。

アメリカンな雰囲気だね

GB ザ・キックボクシング

マイクロワールド '93年1月29日発売 4200円 込
カートリッジ 2メガ



ターボグラフィックス（アメリカのPCエンジン）版として発売されたキックボクシングゲームだ。日本でもPCエンジンに移植されて好評だったんだけど、今度はゲームボーイ版として登場なのだ。まるで本物のボクシングを見ているような滑らかな動きは健在。技の種類も55種類と豊富。それが8つのパターンに分類されていて、そのなかから好きなパターンを選べるのだ。

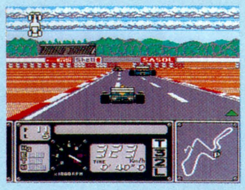
キックのオニーだー

RACE GAMES 5 TITLES

最近では、F１を題材にしたゲームが多い。そのほかに、レース的要素を取り入れてあるものもこのジャンルに含まれている。なかなか人気があるジャンルだ。

FC F-1SENSATION

コナミ '93年1月14日発売 5800円
カートリッジ 2メガ



このゲームもまた、FOCAが公認したものなのだ。南アフリカグランプリから始まり、全16戦を走り抜いていくのだ。画面構成は、3D方式を採用。16のサーキットを自由に走ることができるフリーランと、チャンピオンを目指すグランプリのふたつのモードが用意されているぞ。データはどれも最新版。もちろんドライバー名、チーム、マシンともすべて実名を使用しているのだ。

迫力のレースシーン

SF ナイジェル・マンセル F１チャレンジ

インフォコム '93年1月下旬発売 8800円
カートリッジ 8メガ

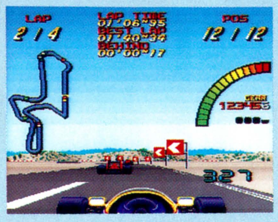
現在、最も強いF１チームであるウイリアムズ・ルノーのドライバー、ナイジェル・マンセルが監修したF１ゲームだ。ゲームの画面は、実際にシートに座っているような視点に合わせた感じになっており、非常にリアルになっている。モードは全16戦を争っていくフルシーズン、16種類のサーキットを自由に走ることができるシングルサーキット。マンセルの助言を得ることができるマンセルのコーチ、練習ができるドライビングスクールの4種類。盛りだくさんになっているぞ。天候やサーキットのコンディションに合わせて、マシンの細かい設定をすることも可能だ。本物に近いF１の感触が味わえるぞ。

キミもF１パイロット

あのマンセルの走りを体験してみよう！



⬆各国を転戦してF１チャンピオンを目指そう。全16戦もあるから慎重にね。





⬆ホンマにF１マシンを運転してるようなカンジ。なかなかリアルじゃん。⬅いよいよ本戦のスタートだ。緊張するぜぃッ。出遅れないようにね。

MD ジャガーXJ220

ビクター音楽産業 '93年1月発売予定 価格未定
CD-ROM

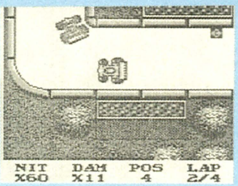


実在の自動車メーカー、ジャガーが発表したコンセプトカー、XJ220をモチーフにしたレースゲームなのだ。キミはこのジャガーXJ220を操り世界で行なわれるレースに参加して勝ち抜いていく。モードは4つ。得点と賞金額を争うグランプリ、世界のコースを転戦するワールドツアー。自由にコースを走行できるフリープラクティス、自分でコースを作成できるトラックエディットだ。

最速マシンを目指して走れ

GB ダーティ・レーシング

ジャレコ '93年1月発売 3900円 込
カートリッジ 1メガ



真上から見下ろすタイプの、アクション要素の高いカーレースゲーム。8つのローカルサーキットと4つのメジャーサーキットを渡り歩き、全12都市のサーキットを制覇するのが目的。コース上に落ちているキャッシュポイントを拾えば、レース終了後にその金額に応じたチューンアップができるぞ。路肩にあるスペシャルブロックに接触すると、ワープなどの特殊効果が現われる。

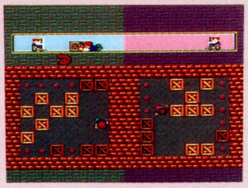
ラジコンみたいな操作感

PUZZLE GAMES 4 TITLES

タイトル数はそんなに多くないけど、すべて有名ゲームの移植ものだ。どのゲームもふたり対戦プレーが楽しめるようになっているから、冬休みに最適かも？

SF スーパー倉庫番

パック・イン・ビデオ '93年1月29日発売 7800円
カートリッジ 4メガ



各機種で発売され人気のパズルゲーム。スーパーファミコン版は、対戦が可能になりマウスでの操作もできる。その名のとおり"スーパー"な『倉庫番』なのだ。ひとりプレーでは、荷物を押していき、すべて所定の位置に収めることができたら面クリアー。全350面クリアーを目指そう。ふたり対戦モードでは、対戦中に画面がランダムに回転、反転する。思わぬミスが続出しちゃうのだ。

対戦プレーもできちゃう

PC レミングス

サン電子　'92年11月28日発売　7200円
スーパーCD・ROM²



海外のパソコンからスーパーファミコン、ファミコンなどに移植されたパズルゲーム。列を組んで行進するレミングたちをゴールまで誘導するのだ。プレーヤーが駆使するコマンドには、自爆させるボンバー、橋をかけるビルダー、穴を掘るディガーなど、全部で9つの種類があるぞ。これはPCエンジンマウスにも対応しているから、ぜひマウスを使って快適にプレーしたいよね。

マウスでレミングとは

PC 上海Ⅲ ドラゴンズアイ

アスク講談社　'92年12月18日発売　7500円
CD-ROM

麻雀牌を使ったパズルゲーム『上海』は、アメリカのパソコンソフトとして発売され、日本でも家庭用ゲームの全機種に移植されているほどの定番ゲームだ。この『上海Ⅲ』はPCエンジン版の最新作で、いまのところ『上海』ファミリーの最新作でもあるぞ。おなじみの『上海』モードでは、マルチタップを使って5人まで同時プレーができるというバトルモードが追加された。また、トーナメントモードでは、面をクリアーするたびに12人の干支ギャルのグラフィックが見られるぞ。ドラゴンマスターとドラゴンスレイヤーに分かれて対戦する『ドラゴンズアイ』も健在で、ふたつ合わせて6つのモードが楽しめる。

牌の種類も選べるぞ

おなじみの『上海』に『ドラゴンズアイ』付き



⬆麻雀牌のほかにも、ファンタジー牌、道路標識、国旗を選ぶことができる。





⬆これが干支ギャル！　彼女は一番手の子ギャル、つまりネズミってわけさ。⬅一時停止の牌を取ると、カーソルの動きもしばらく止まっちゃうのだ。

MD ぷよぷよ

セガ　'92年12月11日発売　4800円
カートリッジ　4メガ

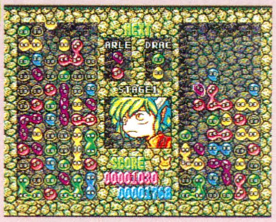
もともとはMSX用ソフトとして世に出たコミカルパズルゲーム『ぷよぷよ』が、リーズナブルな値段でメガドライブに移植されたぞ。ゲームスタイルは『コラムス』タイプの落ちゲーム。上から落ちてくる色とりどりのスライム"ぷよ"をクルクル回転させ、同じ色の"ぷよ"を4つつなげれば消えるというルールだ。続けて消すことができれば相手に妨害キャラ "おじゃまぷよ" を送りこむことができる。これを送りこまれると"ぷよ"をスムースに消せなくなるから、上まで積み上がらないうちに対策を考えよう。ひとりでコンピューター相手にプレーしても楽しいけど、ふたり対戦プレーのほうが断然ハマるぞ！

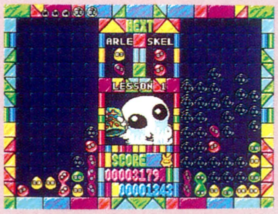
ふたり用にパッドも買おう

ひとりでもふたりでもハマリ絶対保証付き



⬆主人公は女の子だよ。キャラクターも雰囲気も、けっこうマンガチック。





⬆同じ色をそろえると、"ぷよ"がピタッとくっつくぞ。どんどんくっつけよう。⬅どどーんと"おじゃまぷよ"を送りこめ。やられるとってもくやしい。

TABLE GAMES 5 TITLES

定番の麻雀ゲームのほか、チェスやバックギャモン、人気キャラクターを使用したスゴロクゲームなど、けっこうバラエティーに富んだラインナップだ。

SF スーパーニチブツマージャン

日本物産　'92年12月18日発売　8800円
バックアップカートリッジ　8メガ

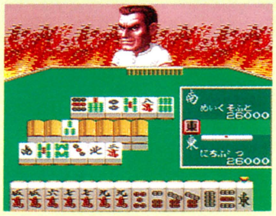
麻雀ゲームの老舗、日本物産が初めて発売するスーパーファミコン用麻雀ゲーム。舞台は大阪の天神橋にあるという"麻雀倶楽部ビル"の6つのフロアだ。ふつうの麻雀を楽しむときは、2階のフリー対局、3階のリーグ戦、4階の王位決定戦の3つのモードを選ぶ。初心者には地下1階に麻雀研究室、地下2階に麻雀入門講座室が設けられているから安心なのだ。対局の結果は1階の受付でセーブしてもらえるぞ。オーソドックスな4人打ち麻雀のほか、ふたり、3人での麻雀もプレーできる。麻雀ビギナーからプロ級の雀士まで、幅広い層に楽しめる麻雀ゲームといえるのだ。残念ながら脱衣はナシだけどね。

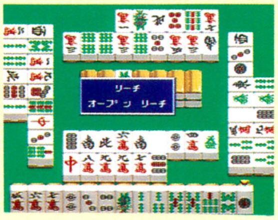
期待しても脱がないよ

下はお坊ちゃんから上はおじいちゃんまで



⬆どっかで見たことあるような美少女。カワイイ娘ちゃんばっかりじゃないけど。

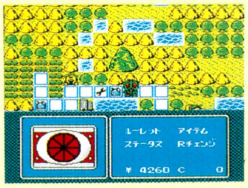




⬆見るからにゴツいオヤジが相手だ。麻雀でも強いとは限らないけどもね。⬅麻雀ゲームといえば日本物産。コンピューターの思考時間も短くなってます。

FC 仮面ライダーSD グランショッカーの野望

エンジェル　'93年1月発売予定　6500円
バックアップカートリッジ　2メガ

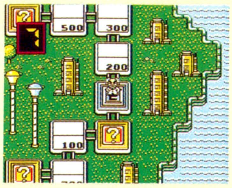


総勢11人の仮面ライダーチームを操って、日本全国8ヵ所に支部を持つ悪の暴走軍団、グランショッカーとバトルを繰り広げるスゴロク風ボードゲームだ。特定のマスに止まるとイベントが起こり、各支部の首領との戦いでは、迫力あるグラフィックを使用したスゴロクレースゲームになるぞ。町や店で情報やアイテムを得たり、マシンのチューンアップをしたりと、RPGの要素もある。

意外にもボードゲーム

FC ワイリー&ライトのロックボード
ザッツ・パラダイス

カプコン　'93年1月発売予定　6500円
カートリッジ　2メガ



カプコンのアクションゲーム『ロックマン』シリーズのキャラクターが総出演する、スゴロクタイプのボードゲーム。登場するのはロックマンのほか、敵役のDr.ワイリーやDr.ライトなど、全部で5人。ルーレットを回してコマを動かし、止まったマスで土地や建物を購入して自分の資産を増やしていこう。持ち金がマイナスになるとゲームオーバー。最大4人まで参加できるぞ。

お正月にはピッタリくん

PC スーパー麻雀大会

光栄　'93年12月下旬発売　価格未定



スーパーファミコンで好評を博した麻雀ゲームが、PCエンジンにも登場する。ゲーム内容はスーパーファミコン版とほとんど同じ。プレーヤーは100ドルの所持金を元手にゲームに参加。最終目的はそのお金を10000ドルに増やすことだ。21人の個性的なコンピューターキャラクターを相手に戦い、資金を増やそう。CD-ROMの機能を活かした「ポン」、「チー」などのかけ声も聞けるぞ。

21人の雀士がキミを待つ

MD ぎゅわんぶらあ自己中心派2
激闘！ 東京マージャンランド編

ゲームアーツ　'92年12月18日発売　7800円
CD-ROM

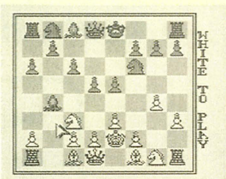


大人気の麻雀ゲーム『ぎゅわんぶらあ自己中心派』のパート2が登場。かつての四暗高校事件から2年……。その跡地に建てられた東京マージャンランドが今回の舞台だ。プレーヤーは豊臣秀幸か持杉ドラ夫のどちらかを選び、東京マージャンランドで待ち受けるキャストたちを麻雀で倒していくのだ。ほかにもフリー対戦モードとデート麻雀アニバーサリーというモードがあるぞ。

ヤツらが帰ってきたぜ!!

GB 4-IN-1 FUN PAK

イマジニア　'92年12月22日発売　3800円(込)
カートリッジ　1メガ



世界でもっとも親しまれている4種類の盤ゲームがいっぺんに遊べちゃう、お得なソフトが発売されるぞ。収められているゲームはチェス、チェッカー、バックギャモン、リバーシの4つ。モチロン通信ケーブルを使えば対戦も楽しめるぞ。また、各ゲームには手を戻せるテイクバック、つぎに打つ手を考えてくれるヒント、賭け点を倍にするダブルなどのオプションが用意されている。

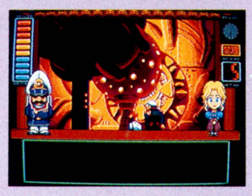
1本で4つ？　あらお得

ADVENTURE GAMES 1 TITLE

コマンド入力により、お話を先へ進めていくゲーム。アクション性はまったくない。最近はCD-ROMのゲームが多く、デジタルコミックもこのなかに含まれる。

PC 不思議の海のナディア

ハドソン　'93年1月29日発売　6800円
スーパーCD・ROM²



あとナディアがアドベンチャーとなってPCエンジンに登場だ。いまから100年まえ、沈みゆくノーチラス号から脱出したジャンとナディアたち。不思議な動く島に乗って旅を続けていた彼らは、ある島へとたどりつく。そこで彼らを待ち受けていたものは……。"見る"や"はなす"のコマンドを使い、この島に起こる事件に立ち向かおう。ほかにナディアの知識をおさらいできるクイズもある。

ナディアクイズもあるよ

ETC 10 TITLES

ピンボールや麻雀をはじめクイズゲームや占いゲームなど、いままでのどのジャンルにも属さないゲームはここで紹介。バラエティーに富んだジャンルなのだ!?

SF ナグザットスーパーピンボール
邪鬼破壊

ナグザット　'92年12月18日発売　8500円
カートリッジ　8メガ

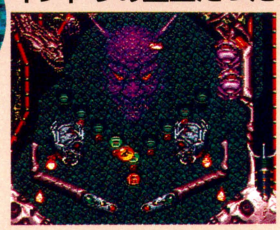
ナグザットから、おどろおどろしい雰囲気を持ったピンボールゲームが発売されるぞ。PCエンジンで発売されていた『エイリアンクラッシュ』などとは対照的に、スーパーファミコン版では邪鬼、夜叉、餓鬼など、日本っぽいムードを持った妖怪たちがキミを迎えてくれるのだ。ゲームは上、中、下3画面にわたるメインステージを中心に展開する。そこで一定の条件を満たせば、6つのボーナスステージに行くことができるぞ。また、ステージのあちこちには、さまざまな仕掛けが隠されている。うまく使って高得点を狙おう。友だちと交替で点数を競う対戦モードも用意されているぞ。

ようこそ、邪鬼の世界へ

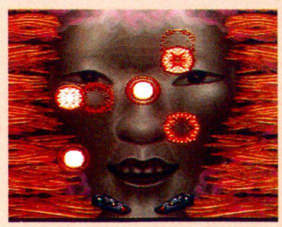
ボールだと思ってたらインドラの宝玉だった



⬆当てるとステージ中を歩き回る餓鬼。移動中にヒットさせればさらに高得点。



⬆メインステージ。ここにも仕掛けがいっぱい隠されているのだ。見つけろ!!



⬅ボーナスステージは炎、氷、雷神、能面など、それぞれに特徴づけられている。

FC バーコードワールド

サン電子 '92年12月18日発売 7200円
バックアップカートリッジ 3メガ



エポック社から発売されているバーコードバトラーⅡを、専用ケーブルでファミコンにつなぐことにより、モニター上でバーコードバトルが楽しめる。バーコード対バーコードで友だちと対戦できる対戦モードと、バーコードより主人公を作り冒険するシナリオモードがある。また、へべやゆめたろーなど、サン電子のゲームでおなじみのキャラクターたちもバーコード入力できるぞ。

バーコードでちょちょい

FC 愛先生の O・SHI・E・TEわたしの星

アイレム '93年1月中旬発売 12800円(予価)
カートリッジ 3メガ

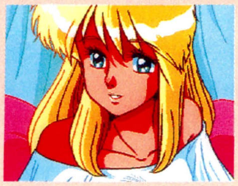


占い専門誌などで有名なマドモアゼル・愛が監修した西洋占星術ソフト。占う人の生年月日、時間、出生地を入力するだけで、簡単にホロスコープを作ってくれるのだ。そしてそのホロスコープをもとに、運性や性格、愛情運、好きな人との縁など、おもに恋愛面を中心にいろいろなことを占えるのだ。また、幸せを招くおまじないや、今日の運勢なんかも教えてくれるぞ。

先生教えて私のミ・ラ・イ

PC コズミックファンタジー ビジュアル集 1・2

レーザーソフト '93年2月12日発売 4980円(予価)
CD-ROM



PCエンジンで発売され人気のRPG、『コズミックファンタジー』シリーズ。そのシリーズ『1』と『2』の全ビジュアルシーンを集めたソフト。当然ゲーム性はまったくない。アニメや紙芝居を観るようにゲームのストーリーを追っていけるわけ。ゲーム部分がないことで、話が続かないのでは? なんて心配は無用。そんな部分にはちゃーんとナレーションが入り、ストーリーを説明してくれる。

見たいところだけドーゾ

MD パチンコクーニャン

ソフトビジョン 12月18日発売 8500円
カートリッジ 8メガ



ある日突然現われた謎のパンダ、ダーショウマに乗っ取られたパチンコアイランド、"ヨコハマパチンコ中華街"を舞台に展開するパチンコゲーム。中華街で行方不明になった父を捜すため、中華街にやってきた連ちゃん。人々の話を聞き、情報を集めながら、規定数のパチンコ台を打ち止めにしていこう。すべての店をクリアーし、大ボスパンダを倒せば、ゲームクリアーだ。

進め連ちゃん、玉を弾け

MD CRÜE BALL

エレクトロニック・アーツ・ビクター '92年12月23日発売 6800円
カートリッジ 4メガ

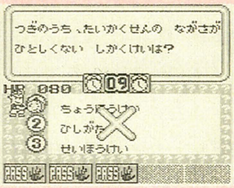


アメリカハードロックの雄、モトリー・クルーの音楽を、全編に渡って使用したピンボールゲーム。上、中、下の3画面で構成されたステージが、全部で9ステージ用意されているぞ。ステージごとに異なるクリアー条件を満たすことにより、つぎのステージへと進めるぞ。4つあるボールがすべてなくなるとゲームオーバーだ。しかし、途中でボーナスを得れば、ボールが増えることも。

メタルのピンボールだぜ

GB 木づちだクイズだ源さんだ!

アイレム '92年12月18日発売 3800円(込)
カートリッジ 2メガ

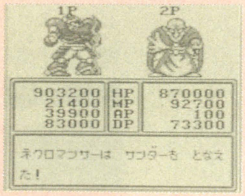


木づち片手に戦うイカした大工源さんが、今度はクイズゲームになったのだ。恋人カンナを助けるため、源さんが立ち上がった。ステージは全部で8つ。マップにそってクイズで敵と戦ったり、お店でアイテムを買ったりしながら、源さんを進めていく。最後に待ち受けるボスを倒せばステージクリアー。途中には、"福引ゲーム"や"下町ダッシュ"など、4種類のボーナスゲームも楽しめる。

こんどはクイズでぇい!

GB バトルスペース

ナムコ '92年12月下旬発売 8300円(込)(セット価格)
カートリッジ 512キロ



ゲームボーイ用のバーコードリーダー、バーコードボーイに同梱で発売される専用ソフト。読み取ったバーコードによって、体力、攻撃力などのパワーを持つ、さまざまなキャラクターができる。キャラクターは戦士、悪魔など、約100種類あるぞ。対コンピューター用シナリオの1Pモードと、ふたりで対戦できる2Pモード、ふたり用自動対戦の2Pオートモードの3種類があるぞ。

ゲームボーイもバーコード

GB ダンジョンランド

エニックス '92年12月15日発売 4600円
バックアップカートリッジ 1メガ



先が見えないダンジョンのなかを、手探りで進みながらゴールへとたどりつくという、一風変わったゲームだ。モードはふたつ。バトルモードでは人対人、人対コンピューター、どちらでも楽しめる。相手の動きを読み、罠をうまく仕掛けることが勝負のポイント。シナリオモードは、魔王を倒す、お姫さまを助ける、宝物を集めるという3種類のモードがある。RPG感覚で楽しめる。

玉吉の絵が魅力的なのだ

GG クニちゃんのゲーム天国 Part2

セガ '92年12月18日発売 3500円(予価)
カートリッジ 2メガ



1本で数種類のミニゲームが楽しめる、バラエティーソフト第2弾。今回はクニちゃんが貧乏テレビ局を救うため、その局の番組に出演するという設定だ。ゲームはカートレース、ボウリング、アクション、パズルゲームの4種類。ストーリーモードではこれらの番組につぎつぎと挑戦していくのだ。また、セレクトモードでは、それぞれのゲームを自由に選んで遊ぶことができるぞ。

4つの番組に出演する!?

恒例！年末年始ゲーム オススメガイド

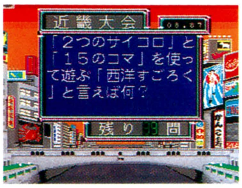
年末年始に発売されるたくさんのゲームのなかから、クロスレビュアーがとくにオススメしているものをテーマにそってドーンと紹介してしまうのだ。これを参考にするかしないかはキミの自由。でも、本当はすごく参考にしてほしいってカンジですな。参考にしてぇ。

対戦ゲームで盛り上がろう

みんなでワイワイ遊びたい

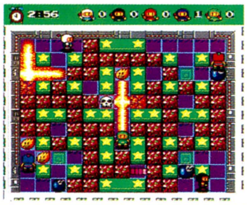
年末年始は、親戚などいろいろな人が遊びに来るよね。そういうときには、『史上最強のクイズ王決定戦スーパー』をプレーすることをオススメするぞ。別売りのマルチアダプター・オートとツインタップを併用すれば、最大８人まで同時にプレーできるのだ。オヤジたちも誘ってみんなで盛り上がろう。また、アクションでは５人同時プレーが可能な『ボンバーマン'93』がオススメ。こっちは、ある程度反射神経が必要なので、オヤジにはちょっと無理かも。

史上最強のクイズ王決定戦スーパー



➡たくさんの難問珍問がキミを待っている。自分の知識だけが頼りだぞ。

ボンバーマン'93

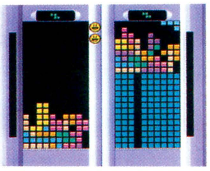


➡アルツ鈴木イチ押しのソフトがコレ。他人を爆弾で倒すのが快感だとか。

ふたりで対戦するならコレ

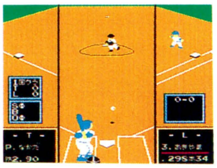
やっぱり対戦ゲームの基本は１対１の戦いでウッドボールでしょう。というわけで、パズル対戦ゲーム『テトリス２＋Bombliss』、人気野球ゲームの最新作『ファミスタ'93』、格闘アクションゲーム『らんま1/2〜爆烈乱闘篇〜』の３本などをオススメしちゃうわけです。好みに合わせて勝手にお選びくださいってカンジ。

スーパーテトリス2＋Bombliss



⬆根強い人気を誇るパズルゲーム『テトリス』が、スーパーファミコンに登場だ。『Bombliss』も楽しめるぞ。

⬇アルツ鈴木をはじめとするファミスタフリークが、狂ったようにプレーしているのだ。



ファミスタ'93

らんま1/2〜爆烈乱闘篇〜



⬆いまはやりのタイマン格闘アクション。原作でおなじみのさまざまなキャラクターが暴れまわるぞ。

対戦以外のアクション、シューティングを楽しみたい人は

ふつうの人向けゲーム

アクションやシューティングは、ゴチャゴチャしたルールを覚えなくてもすぐに遊べるゲームが多いよね。そんなお手軽アクションを捜しているなら、ふたり同時プレーもできる『奇々怪界』がオススメだ。気のあった友だちとプレーしよう。シューティングでは、ちょっと難しめだけど『グラディウスⅡ』。オリジナルステージも追加されてやりごたえ満点なのだ。



奇々怪界 謎の黒マント



➡スーパーファミコン版では、ふたり同時プレーもできるようになった。

グラディウスⅡ〜ゴーファーの野望〜



➡激辛評論家TADOXのオススメ。アーケード感覚で楽しめるのがヨイ。

上級者向け

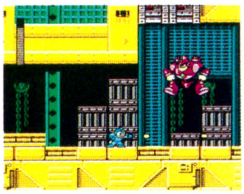
このふたつのゲームは、きっと上級者でも手こずると思うよ。コツコツと攻略していこう。

イメージファイトⅡ



➡すごく難しいけどおもしろいというのが、クロスレビュアーたちの意見。

ロックマン5〜ブルースの罠!?〜



➡５作目も相変わらず難しいのだ。これがクリアできれば一人前だぞ。

超初心者向け

ここで紹介している『少年アシベ』は、難易度が低めだし、キャラクターもかわいいので、ふだんゲームをプレーしない女の子でも楽しめることうけあい。ゲーム初心者のお子様にもオススメだ。

少年アシベ

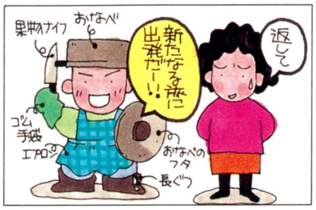


⬆あの渡辺美紀が楽勝だと言うほど簡単なアクションゲーム。遊園地のなかにある４つの宝石を集めることが目的なのだ。

ゆっくりとゲームを楽しもう

新たなる旅に出発しよう

いまいちばん人気のあるジャンルと言えばRPG。この年末年始にもたくさんのRPGが発売されるぞ。そのなかでも『ファイナルファンタジーV』、『英雄伝説II』、『ウィズ外伝II』は要チェックなのだ。



ファイナルファンタジーV



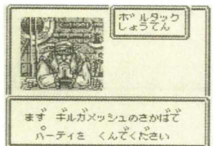
⬆クロスレビューで高得点を獲得した良作RPG。アルツ鈴木が、買って損はないと断言しているのだ。

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

⬇パソコンで大人気の『II』がスーパーCD-ROM²に早くも登場。ストーリーは、前作の続きになっているぞ。



ウィザードリィ・外伝II 古代皇帝の呪い



⬆我らが副編集長野田稔が、胸を張って薦めているソフトなのだ。ウィズフリークは迷わず買うべし。

シミュレーションで頭を使え

シミュレーションはややこしいからキライというアナタには『半熟英雄』、『ポピュラス2』がオススメ。RPGの要素が盛り込まれているので、すんなり遊べるぞ。ふつうのシミュレーションをじっくり楽しみたいアナタには『スーパーシュヴァルツシルト2』かな。

半熟英雄　ああ、世界よ半熟なれ…!!



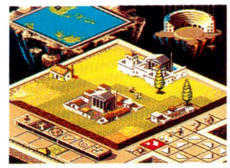
⬆今回も、コミカルなエッグモンスターがたくさん登場するぞ。戦略的な要素ももちろんありまっせ。ナマステ!!

スーパーシュヴァルツシルト2



⬅宇宙を舞台にした壮大なストーリーが魅力的なシミュレーションゲームなのだ。

ポピュラス2



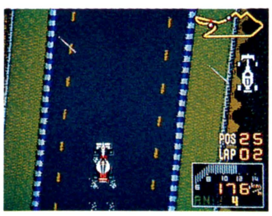
➡ヌル女王ことイザベラ永野推薦の一本。今回はRPG的要素が新たに加わったのだ。

まだまだあるぞオススメゲーム

F1ゲームでレーサー気分を味わう

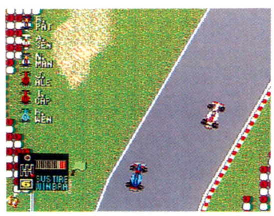
レースゲームの魅力は、何と言ってもあのスピード感だよね。そのなかでも『F1サーカス'92』はスピード感バツグン。F1レーサー気分を満喫できるのだ。あとは、『F1 GRAND PRIX PART2』あたりが手ごろでオススメですな。そんなとこ。

F-1 GRAND PRIX PART2



➡このゲームでは、1レースに3回までオーバーテイクボタンが使える。これを使えば、一定時間エンジンが急加速するのだ。これで少しはレースが楽になるね。

F1サーカス'92



➡今回はチーム名、ドライバー名がすべて実名になっているのだ。クロスレビュアーではないが、レースゲームにうるさい毛利名人がオススメしているぞ。

アドベンチャーゲームで異世界を冒険する

PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA



⬅パソコンで発売された人気アドベンチャーゲームの移植版。メガ-CDの性能をフルに使ったアニメーションとサウンドがダークな雰囲気を盛り上げてくれる。

魔物ハンター妖子 ～遠き呼び声～



➡デジタルコミック『魔界からの転校生』の続編。ストーリーは全5章構成。当然(!?)ムフフなシーンも用意されているぞ。妖子ファンは要チェックだ。

退屈な日常を打破したいという欲望は、誰でも少なからず持っているもの。そんな願いを少しのあいだかなえてくれるのが、これらのアドベンチャーゲームなのだ。『AYA』をプレーすれば、ダークな世界にドップリ浸れること間違いなし。主人公の超能力者になりきろう。また、『魔物ハンター妖子』をプレーして美少女になりきるっていうのも、たまにはいいんじゃないかな? ダメ?

アダルツなゲームを楽しむ

パチ夫くんスペシャル



⬅今回の『パチ夫くん』は、パチ夫くんのほかに銀子、マールといったキャラクターでもプレーができるのだ。キャラクターたちには、それぞれ特徴があるので、何度も楽しめるぞ。

ぎゅわんぶらあ自己中心派 激闘! 東京マージャンランド編



➡人気麻雀ゲーム『ぎゅわんぶらあ自己中心派』シリーズの最新作。麻雀好きのクロスレビュアーたちがおもしろいと絶賛しているのだ。

ちょっぴりアダルトな雰囲気を味わいたい18歳未満のキミには『パチ夫くんスペシャル』、『ぎゅわんぶらあ自己中心派』がオススメだ。オヤジにゲームを占領されないように気をつけてプレーしようぜ。



クロスレビュアーのイチ押しゲームはこれだ!

クロスレビュアーたちがそれぞれイチ押しソフトを挙げ、それについて語っているので参考にしてちょうだい。

浜村通信 ●メタルマックス2

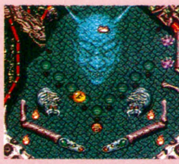
前作からの大ファンなんですよね、コレ。装備を買いたして、マイタンクをチューンアップ。このラジコンライクな改造感覚が、快感なんだな。



➡主砲やエンジンなどのパーツを買って戦車を強化していくという斬新なRPG。

ジョルジョ中治 ●ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊

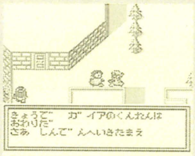
いま、なぜかピンボールに脚光が！『リーサルウェポン3』に興じるがごとく、家でもピンボール三昧っていうのはどう？ 『邪鬼破壊』でウボ!!



➡ナグザットお得意のおどろおどろしいピンボールゲーム。今回は純和風なのだ。

渡辺美紀 ●女神転生外伝

私のオススメは『女神転生外伝』ね。『メガテン』で遊んではみたかったけど、3Dは苦手。そーゆーアナタや私にピッタリのゲームだと思うゾ。



➡見下ろし型のフィールドなので、すんなりゲームの世界に入り込めるのだ。

TACOX ●グラディウスII

業務用そのまんま!! ってわけじゃないけど、あの雰囲気は十分に味わえるんでグー。シリーズ最高傑作がお家で遊べるなんて、ええこっちゃ。



➡アーケードから移植された横スクロールのシューティングゲームなのだ。

野田 稔 ●ウィザードリィ・外伝II

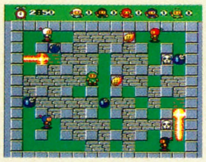
パソコン版『ウィズ』が『ダンマス』化してしまったいま、『ウィズ』フリークは、『ウィズ外伝II』を遊ぶしかないでしょう。確実にハマれまっせ!!



➡人気RPG『ウィザードリィ』の外伝が、またまたゲームボーイで楽しめるぞ。

アルツ鈴木 ●ボンバーマン'93

年末年始はいろいろ人の集まることの多い時期。そんなときにこのソフトがあれば、楽しいひとときをすごすことができるでしょう。きっと!?



➡5人同時プレーが可能なアクションゲーム。爆弾でドンドン敵を倒せ!!

イザベラ永野 ●ポピュラス2

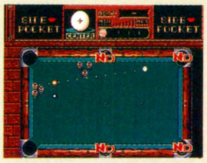
なにがうれしいって、起こせる奇跡が増えたうえに、おハデになっていること。神さまたちが、ギリシャ神話に出てくる有名どころなのもヨイ。



➡パソコンで好評の大地創造シミュレーション。大地に奇跡を起こすのだ!!

ローリング内沢 ●サイドポケット

冬休み中のヒマ潰しといえばコレしかない。パズル的要素が濃いトリックショットモードが新たに追加され、ビリヤードファンなら熱くなれるぞ。



➡ポケットゲーム、ナインボールなど、4つのモードが楽しめるビリヤードだ。

注目 ゲーム業界にもバーコードの波が!!

去年から今年にかけて、バーコードを使って遊ぶバーコード対戦マシンが大流行。最強のバーコードを捜すべく、大勢の人々が血まなこになった……かどうかは定かではないが、とにかく流行っているのはみんな知ってるよね。ゲーム業界でも、この年末年始にバーコードを扱ったゲームが発売されるのだ。それらの商品をここでチェックしたいと思う。

データック

『データック』は、ファミコンとバーコードリーダーの機能を合体させた新しいゲームシステム。専用のミニカセットを接続することで、いろいろなゲームが楽しめるぞ。付属の『ドラゴンボールZ』は、いまはやりの対戦格闘ゲーム。カードのバーコードを読み込ませると、生命力や攻撃力などをもったキャラクターが生まれる。そいつを操ってほかのキャラクターを倒していくのだ。



➡専用ソフトの『ドラゴンボールZ』。Z戦士を対決させて、優勝者を決める。



⬆バーコードを読み込む『データック』本体と第1弾ソフト『ドラゴンボールZ～激闘天下一武闘会～』。付属カードも充実している。



➡『データック』本体をファミコンに接続したところ。もちろん既存のバーコードを読み込ませることもできる。最強バーコードを捜せ。

バーコードワールド

『バーコードワールド』は、『バーコードバトラーII』と併用することにより、ファミコンでバーコード対戦が楽しめるというソフト。バーコードを読み取ると、それに対応した強さのキャラクターができる。できたキャラクターどうしを対決させて遊ぶといった感じのゲームだ。シナリオモードもあるぞ。



➡『バーコードバトラーII』をつながないと遊べないのだ。注意しよう。



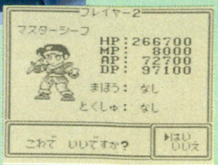
➡友だちとバーコードで対戦しよう。パーティーどうしの戦闘もできるぞ。

バーコードボーイ

ゲームボーイに取りつけて使うハンディーなバーコードリーダー、それが『バーコードボーイ』なのだ。既存のバーコードはもちろん、それ以外の文字や図形までもデータとして読み取ることができるスグレモノだぞ。第1弾のソフトは、オーソドックスなバーコード対戦ゲーム『バトルスペース』だ。



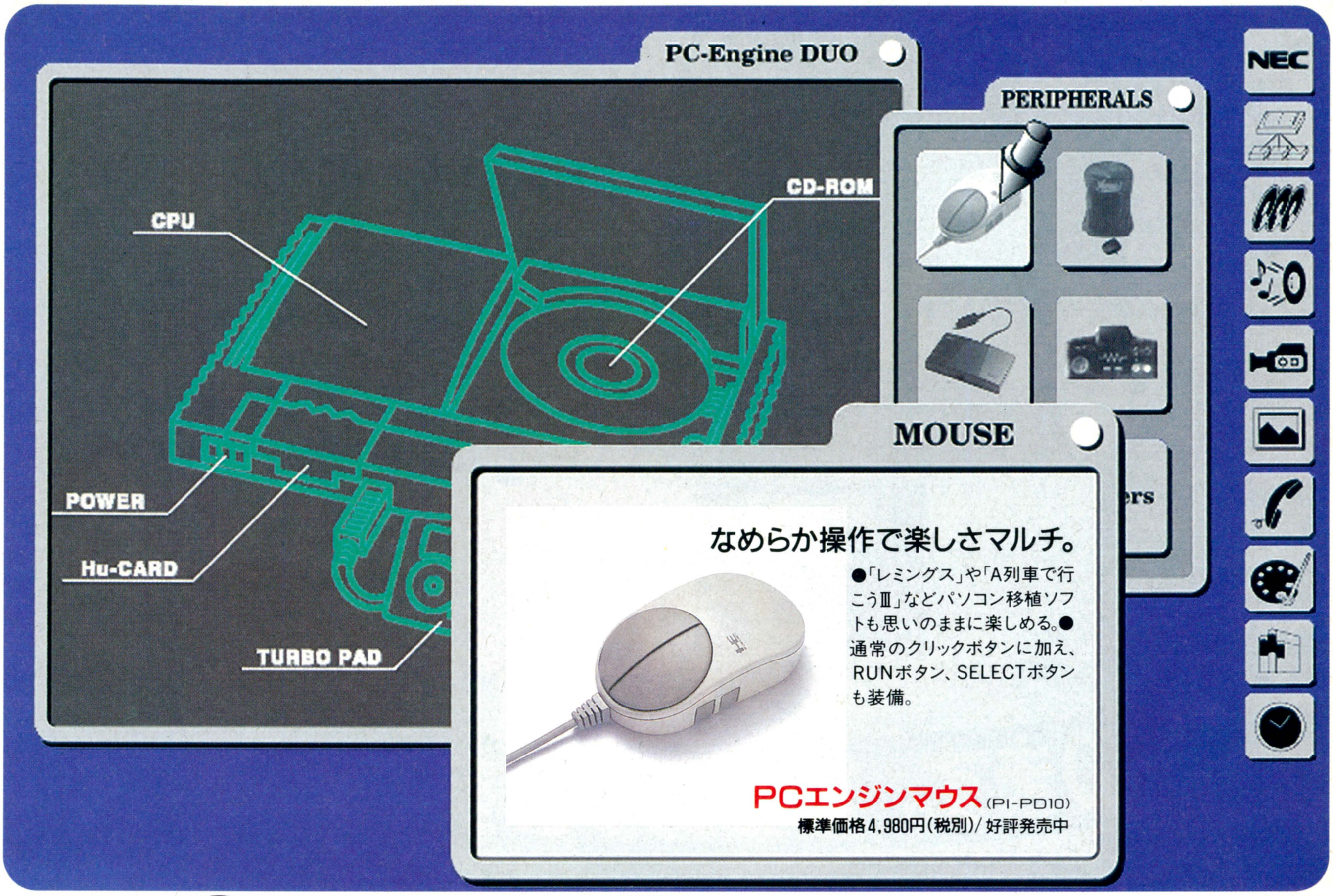
➡バーコードボーイ本体。専用ケーブルでゲームボーイ本体とつなぐのだ。



➡『バトルスペース』が付属ソフトだ。RPG風の戦闘で勝敗が決定する。

マルチ・遊び・メディア宣言。

NEC





大容量メモリーで強力バックアップ!

●128Kバイトの大容量バックアップRAMを内蔵。●GTとLTを除くPCエンジン全機種に対応。

メモリベース128
(PI-AD19)
標準価格5,980円(税別)/発売日未定



これからは体で感じる大迫力!

●重低音を体感できるクッションと専用アンプのセット。●LDやビデオにも使用可能。映画などの効果音も体感可能。

バーチャルクッション
(PI-AD20)
標準価格14,800円(税別)/12月発売予定

コードなし、しかも5人で大遊び!

●パッド信号を赤外線で伝達することで、コードレスを実現。●コードレスマルチタップとコードレスパッド1本のセット。●5人まで同時プレイが可能。〔コードレスパッド(別売 標準価格3,980円 税別)が5本必要〕

コードレスマルチタップセット
(PI-PD11)
標準価格9,980円(税別)/12月発売予定

PC Engine DUO CD・ROM² 100万台突破!! 記念セール

先着30,000名様にもれなく特別限定版ソフト「天外魔境ZIRIA スーパーCDロムロムソフト 非売品」をプレゼント。

期間:平成4年10月20日〜12月31日(当日消印有効)

こうすれば、もらえる!

PCエンジン デュオの保証書(キャンペーン期間中のもの)をコピーして、郵便番号・住所・氏名・電話番号を明記し、郵送手数料の郵便切手380円分と同封して送る。

●送り先:〒163-91東京都新宿郵便局私書箱27号 PCエンジンDUOキャンペーン事務局 ●先着30,000名を、外れた方へは、郵便切手380円分を返送いたします。●お問い合わせ先:DUOキャンペーン事務局03(3485)0047

デュオの進化、第2章。

遊ぶ!操る!体感する!CD-ROMのクオリティに豊富な周辺機器をプラスして、ますます進化したPCエンジン デュオ。今までのゲームを超えた、遊びのマルチメディア時代が始まります。

CD-ROMはNEC

好評発売中!



PC Engine DUO
PCエンジン デュオ

※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3〉が必要です。

NECホームエレクトロニクス



TOMY VIDEO GAME
未体験の海洋冒険
ロールプレイング!
未知の世界を旅するキミをまちうけるものは
コロンブス
―黄金の夜明け―
映画も面白いけど、コッチはもっと面白い。
1465年、ジェノバの港で14才のコロンブスは海をみていた。「どうしたら船乗りになれるの？」「たくさんの経験を積むことさ。」ある船員の一言で、コロンブスは、大船長への一歩を踏み出したのです。
うみは いいなあ
ぼくも ふなのりに なりたい
7,500円(税別)
FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です
NOW ON SALE
好評発売中
大人気のウルトラクイズが
スーパーファミコンになった。
正解は、
これだーっ！
©NTV
アメリカ横断
ウルトラクイズ
8,700円
(税別)
ゲームドームからはじまるおなじみ○×クイズから、もう本物ソックリのノリ。画面の拡大縮小、回転からフェードイン、フェードアウトも自由自在。ビジュアルもアクションもリアルだけど、クイズは、スーパーウルトラ難問珍問の連発だよ。
スーパーファミコン は任天堂の商標です
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
冒険あります。正義あります。挑戦あります。
世紀の決戦!!
PART3は、「チャンピオン大会」だ。
Part 3
アメリカ横断
ウルトラクイズ
チャンピオン大会
©NTV
サンフランシスコ
IQ 16
こんかいは、このブリッジの
てっぺんから、じんりきひこうきで
とびたってもらうぞ！
ウルトラクイズファン待望の夢がついに実現したぞ。15人の歴代のチャンピオンと対決、真のクイズ王が決定する。PART3は、ウルトラクイズの難関突破のための必需品だ。
3,800円(税込)
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です
JUST ON SALE
11月27日発売
ゲームボーイ
専用カートリッジ
対戦型
1人でも遊べます
ガンバルガーを操作して、地球を守るのはキミ達だ!
元気爆発
ガンバルガー
©サンライズ・テレビ東京
テレビ東京系他、全国15局で好評放映中!!
ゲームボーイソフトで
新登場!
1P
2P
ガンバルガー
元気のないキミ、ガンバルガーで元気をつけよう。ガンバルガーを操作して、つぎつぎにあらわれる敵をたおせば、日頃のストレスがブッ飛ぶことうけあいだよ。
3,800円(税込)
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です

ファミリーコンピュータ
FAMICOM FAMILY

仲間が揃えば熱狂舞台。

ライバルと競うパーティーすごろくゲーム



人生すごろくゲーム・野球編といえる、このゲームの目的はただひとつ。幼稚園から始まる学園ステージを〝ライバル〟と競ってプロ球団に入団、誰よりも高い〝契約金〟を手にすることだ。数々の試練を乗り越え、目標に向かってまっしぐら。これぞ男のど根性。明日のスターを夢見て、長い長い闘いの幕が開かれる。

▼ユーザーを飽きさせない、バリエーションいっぱいのゲーム内容!!
▼キャラクターの顔は〝フェイススロット〟で決まるユニークなシステム。
▼1人から4人まで参加できる、パーティーボードタイプゲーム。
▼ライバルと過激なサバイバルを展開!!

嗚呼 野球人生一直線

ああ！ やきゅうじんせい いっちょくせん

4P可!

'92年12月下旬発売予定 予価7,300円(税別)

STAFF募集 職種：デザイナー、プログラマー 資格：経験者 年齢：35歳まで 待遇：経験により優遇 問い合わせ先：第一開発課 03-5950-3855



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
大戦史、再現。
第2次世界大戦時に東部戦線で繰り広げられた
独ソ戦を史実に基づき完全ゲーム化。
プレイヤーはドイツ軍の機甲師団長となり、
自軍を指揮して町や村を占拠し、
ソ連軍を倒しながら各ステージの目的を達成。
さまざまな条件下でどう戦うかがこのゲームのポイント。
1941年「バルバロッサ電撃戦」から
1945年「ベルリン攻防戦」までの12ステージを戦い抜く
ヒストリカル・ウォーゲーム。
リアリティーを追求した過酷な大戦史はここに再現される。
システムソフト社のパソコンシミュレーション
「ブリッツクリーク」をパワーアップ。
■プレイヤーの好みに応じてシステム設定が可能。
（HEXサイズ、索敵エリア表示など）
■史実にそってデザインされた地形、ユニット。
■プレイ状況により最終ステージのシナリオが変化。
■アニメーション処理で立体感ある戦闘シーン。
torigawa
あの大戦略のシステムソフトが共同企画。
HISTORICAL WAR SIMULATION
バルバロッサ
本日発売（11月27日） 価格9,800円（税別）
©SAMMY 1992 ©1990 System Soft スーパーファミコンは任天堂の商標です。
サミー工業株式会社 〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2 TEL:03-5950-3760
Sammy サミー

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

FOCA フジテレビ OFFICIAL

SUPER Famicom®

すぐれた再現性(リアリティ)の誇示(プライド)。

FOCA公認・フジテレビオフィシャルだからのリアルさ/限界まで加速されたおもしろさ/
スーパーファミコンF-1 GRAND PRIX PART Ⅱ 登場/



F-1 GRAND PRIX PART Ⅱ

実名(リアル)だから興奮(エキサイティング)/

★マクラーレンもウイリアムズも、ベネトンもフェラーリも、セナ、マンセル、シューマッハ、アレジ、亜久里、右京も、み～んな実名で登場/
全16チーム、32名のF-1パイロットが君のライバルだ/
★初登場の南アをはじめGPサーキット全16コースも実名で登場/モナコ、シルバーストン、鈴鹿など、バトルステージはアラウンド・ザ・ワールド/

ピットインのかけひき/

★タイヤやウィングの交換などのピットワークが、レースを左右する。
PART Ⅱ ではライバルマシンのピットインが展開される。レース戦略にも幅が生まれた/また、ピットワークがレース画面と一体となり、リアルフィーリングが増加/

ドライビング・マシンはビッグ&リアル/

★コース幅の拡張およびマシンの大型化により、迫力満点のドライビング・フィーリング/

凝縮のリアルワールド/

★コーナーのR、パドック、看板、風景、気象状況まで、すべて描き変えられたサーキットは、まさにミクロのリアルワールド/
★バンピーな路面の火花、タイヤからの白煙、レインタイヤの水しぶき、カウンタステアやテールスライド、ホイルスピン、バックファイア、etc……マシンに発生するすべてをリアルに再現/

勝負の決手はセッティング/

★ミッション、ブレーキ、ギア、サスペンション、ステアリング、ウィング、タイヤをサーキットやウェザーに合わせてベストチョイスすることが、チェッカーへの第1歩だ/

オーバーテイク・ボタンで白熱/

★一定時間エンジン性能をアップさせ、急加速を可能にしたオーバーテイク・ボタン/(ウイリアムズも採用しているのだ/)
1レース3回までしか使えないが、この使い方が、レースを白熱させる/

リアル・サウンド/

★オープニングの"TRUTH"、エンディングの"In this country"と、フジテレビF-1 GPと全く同じ。ここにもリアルなF-1の血が流れている/

新機軸/「ストーリーモード」

★君自身のオリジナルマシンで、F-1サクセスストーリーをトライしよう。実力がアップすれば、スポンサーも増え、マシンもグレードアップする/グッド・ラック/

F-1フリークへの近道/「F-1講座」モード

★レース用語からレギュレーション、10のフラッグの意味、そして一般知識まで、PART Ⅱ は親切な解説付/これをマスターすれば、君は、F-1フリークになれるのだ/

これがファイナル/ホンダパワー/

★'92F-1 GPを最後に撤退するホンダ。メモリアルゲームを体験するならF-1 GP PART Ⅱ だ/

コントロールパッドを使いこなせ/

★ステアリング、アクセル、ブレーキ、オーバーテイクに加え、実車と同じシフトチェンジのセミオートマプレイに対応したコントロールパッド/
そこが君のコックピットだ/





2月中旬発売予定
¥9,800(税別)



12M+バッテリーバックアップ

画面は開発中のものです。製品の仕様等、予告なく変更する場合があります。

特製テレフォンカードプレゼント/

クイズ:○の中に入る数字をお答えください。
『F-1 GRAND PRIX PART○』

正解者の中から抽選で50名様に「ビデオシステム特製テレフォンカード」をプレゼントいたします。官製ハガキに住所・氏名・年齢・ご意見・クイズの答え・お読みの雑誌名を書いて、下記までお送り下さい。なお当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。〆切り/平成4年12月25日消印有効

〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 ビデオシステム株式会社
「F-1 GRAND PRIX PART Ⅱ・テレカプレゼント係」

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

F-1 GRAND PRIXアンケートに多数の応募を頂きありがとうございました。厳正なる抽選の結果、当選者は札幌市 中南智哉様、横浜市 高山茂様、名古屋市 石津徳丸様、茨城県 小野真言様、新潟市 弦巻宏様、他10名の方々となりました。

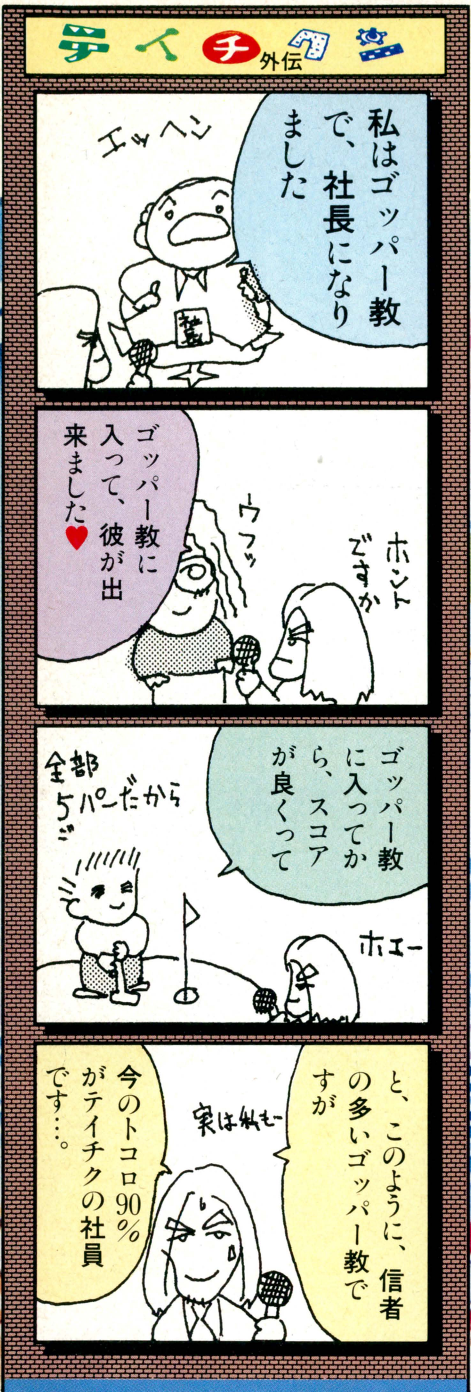
★夢・ファンタスティックプレイ★
SYSTEM V VIDEO SYSTEM

ビデオシステム ユーザーテレフォン 075(723)1544



PC Engine
SUPER CD-ROM² SYSTEM
放たれしパンドラの運命(とき)。
その扉開きし者、災いと言う業火に身を投じよ。
災い越え、扉の向こうの希望と言う名の光、
その手に摑むために……
SCENARIO SIMULATION GAME
Super Schwarzschild 2
スーパーシュヴァルツシルト2
スーパーCD-ROM²専用
12月4日発売 7,800円
好評発売中!!
すべての興奮と感動は
ここから始まる。
スーパーシュヴァルツシルト
CD-ROM²
スーパーCD-ROM²両対応
標準小売価格
7,800円

小西金兵衛・作

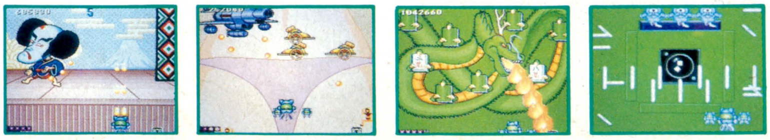




ただいま
信者急増中(しんじゃきゅうぞうちゅう)!!
ゴッパー教(きょう)

4次元(じげん)の壺(つぼ)から現(あら)われた異形生物(ぶっとんだやつら)と果敢(かかん)に闘(たたか)う我(われ)らが「マウスボーイ」。平和(へいわ)な地球(ちきゅう)を守(まも)るため大奮闘(だいふんとう)!出現(しゅつげん)するたくさんのキャラクターたちのコミカルな動(うご)きやストーリー、切(き)れのいいアクティブな効果音(こうかおん)、軽快(けいかい)なリズムの音楽(おんがく)など、シューティングゲームを何十倍(なんじゅうばい)にも何百倍(なんびゃくばい)にも面白(おもしろ)くしてくれるスーパーシューティングCD-ROM²の真髄(しんずい)、登場(とうじょう)!!

PC-エンジン スーパーCD-ROM²専用(せんよう)ソフト **11月(がつ)27日(にち)発売(はつばい)** 価格(かかく)6,800円(えん)(税別(ぜいべつ))



テイチク株式会社 〒105 東京都港区虎ノ門1-21-17 虎ノ門NNビル マルチメディア部 TEL.03-3506-8712

※「ちょへん」とは、"すごく変"の意味。

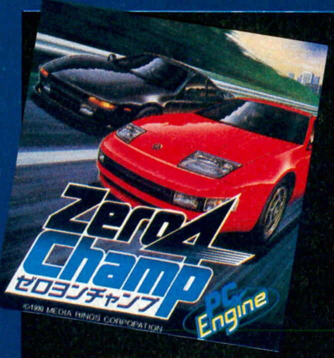


最新・人気車種 **50** 台登場！

予価¥7,800(税別)

- 国産9社の協力により、憧れの最新人気車種をフルラインナップ。
- ゼロヨン・レースの本場アメリカを舞台に、20都市を過激に走破。
- 前作を越える、多彩な傑作イベント&より深く練り上げた充実のシナリオ。
- カー・マニアも唸るリアルなフォルムと、パワフル・サウンドに感動。

シリーズ第2弾・ゼロヨンチャンプ『PART II』、'93年2月下旬〜3月初旬・発売予定！



希望小売価格¥6,900(税別)

ゼロヨンチャンプ『PART I』 PCエンジン Hu CARD版

'92年12月18日(金) 緊急追加発売!!

熱い要望に応えて、再販決定！品切れが予想されますので、この機会をお見逃しなく！

シリーズ第1弾『ゼロヨンチャンプ』で腕を磨いておけば、『ゼロヨンチャンプII』のオモシロ度もぐっとアップ！まだ手に入れていない君に、'92年最後のビックニュースだ！

TECMO ワールドカップ スーパーサッカー

WORLD CUP SUPER SOCCER

リアルさ、スピード感、迫力に磨きをかけて 超人気アーケードゲームが、パワーアップして新登場！

- サッカーブームを加速した、超人気アーケード「ワールドカップ'90」を完全移植。
- 実戦さながらの戦略が楽しめる、リアルなフォーメーションプレイを実現。
- 晴れ・雨・雪が自由に選べる、サッカーゲーム初の天候モードを搭載。
- アーケード版を凌ぐ、ビジュアルシーン&臨場感あふれる横スクロール3D画面。
- マルチタップ対応で、迫力満点、熱狂必須の対戦型プレイもOK。

希望小売価格¥7,800(税別)



'92年12月4日(金)、キックオフ!!

MEDIA RINGS CORPORATION
●テレホン・サービス:TEL.03-3589-6033
株式会社メディアリング 〒100 東京都千代田区丸の内2-5-2三菱ビル 三菱樹脂株内 TEL.03-3215-0877 FAX.03-5252-4980



スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
★BIG NEWS★アスキーコミックマンガ化連載決定!!★
喜国雅彦の
雀闘士銅羅王
JYANTOUSHI DORAOH
マウスでかんたん片手でロン!!
SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応
雀闘士見参!
感じてコスモ
キャラクターデザイン 喜国雅彦
'93年2月19日発売予定 予価8,900円(税別)
激闘・白熱・待ったナシ
マニア好みの対戦モード
ファン待望の小気味よいテンポで進む本格麻雀。ゲームバランスのよさには、初心者から上級者まで大満足!
性格のいいヤツ悪いヤツ
技も多彩な個性派ぞろい!
対戦相手を選択してください
ゲームコードぎりぎりのセクシーギャルから、超不気味なモンスターまで、多彩な対戦相手がなんと総勢26人!
キミも仲間たちとともに
平和を乱す邪雀教を倒せ!
THE WORLD MAP
サンクチュアリ
キミは雀闘士となって、サンクチュアリの平和を守る旅に…。悪の化身、雀皇から女神アテナイデを救いだせ!
キクニの描くファンタジー
感動のストーリーモード!
気がつきましたか?
銅羅王様
デジタルコミックスタイルのストーリーは、このゲームのために描き下ろした、喜国雅彦氏のキャラが大活躍!
ペガサス流局拳
ローリングパイ
オーロラソード
ロザン小四喜
COSMO
天和輪印
これぞ雀闘士の必殺奥義
コスモをためて技を出せ!
ゲーム中、コスモのゲージがいっぱいになったら、必殺技を使うことができるぞ!技の種類は仲間のキャラやキミのレベルによって、たくさん用意されているから、ゲーム展開に合わせて好きなものを選んでくれ。ここ一番の大技から小技まで。もちろん敵も使ってくるぞ!
©MASAHIKO KIKUNI
©プランニングオフィスワダ
pow パウ
新規参入
第1弾
(株)プランニングオフィスワダ
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-10 外苑パレス5F

J.LEAGUE™

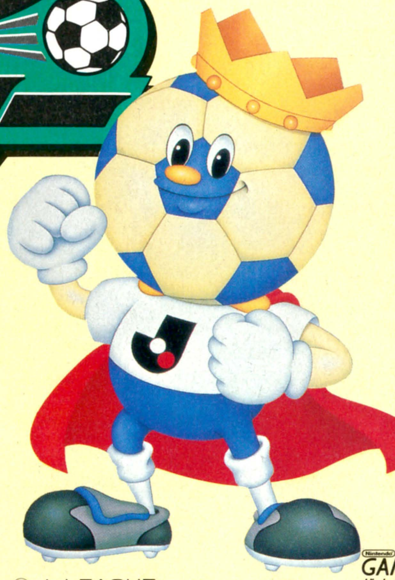
Jリーグファイティングサッカー

THE KING OF ACE STRIKERS

Jリーグ
オフィシャル
サッカーゲーム

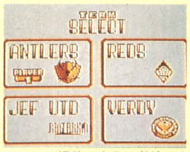
対戦型
1人でも遊べます

Jリーグ開幕まで、待てない。

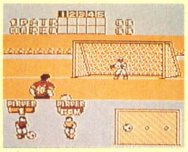


プロサッカーの熱い興奮が、一足先にゲームボーイに登場。

93年春、待ちに待ったJリーグがキックオフ。『Jリーグファイティングサッカー』は、この話題のJリーグをリアルに再現したゲームだ。プロサッカーの熱い戦いを一足先に楽しもう。







■Jリーグ10チームのチーム名と選手名が、全て実名で登場。好きなチームと選手を選んでプレイできる
■『トーナメント』や『テストプレイモード』の他、Jリーグで行う『リーグ戦モード』もある。もちろん、対戦モードもOKだ。
■遊び方はコマンド選択方式。状況に応じてコマンドが変わるので、操作は簡単にできるぞ。

＊ここに掲載の商品は(社)日本プロサッカーリーグに公認されております。

© J. LEAGUE

GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

任天堂ゲームボーイ用ソフト 1992年 12月27日発売(予定) 4,800円(税込み)

Jリーグファイティングサッカー 発売記念プレゼントキャンペーン

『Jリーグファイティングサッカー』をお買い上げの方の中から抽選で880名様に、Jリーグオフィシャルグッズをプレゼント。

Jリーグ オフィシャルグッズ プレゼント

ジャガードプルオーバー	10名様
Jリーグトレーナー	40名様
JリーグTシャツ	70名様
ショルダーバック(M)	20名様
ジャンボタオル	40名様
ハンカチ	600名様
※Jリーグ公式戦チケット	50組100名様

※1993年度のJリーグ・リーグ戦チケット

応募方法：製品パッケージの中に入っているアンケート用紙に、41円切手を貼り、住所・氏名・年令・電話番号などの必要事項を明記の上、郵便ポストへ。

締め切り：1993年2月末日(当日消印有効)

発　　表：厳正な抽選により、当選者を決定。当選者にはプレゼントの発送をもって発表にかえさせていただきます。

INFORMATION GLOBAL SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
アミューズメント事業部　〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号
テレホンサービス　03－3641－6461
©IGS CORP. 1992



MICRO WORLD
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
The KICK BOXING
ザ・キックボクシング
0 56
0:18
THE KICK BOXING
無差別級の興奮&迫力!
あの超リアルなファイトが
ゲームボーイに登場だ!
LORICIEL
© LORICIEL
戦慄の肉弾戦、血の雨がふる格闘技!
飛べ!必殺キック。打て!必殺パンチ。決めろ!必殺技。
本格派格闘アクション、弾けるファイト。
新装備「クマテ・モード」で真剣勝負!
さあ、"男を上げろ!" "世界チャンプを目指せ!"
キャラクターアニメ総数450パターン!
だから超リアル!迫力の臨場感!
■最大の魅力!55種類ある多彩な技。
(8パターン、各13種類の攻撃技が使える。)
■トレーニング、対戦で技をマスター、自分だけのキャラを育成。
■力がついたらクマテ(野外試合)の挑戦が受けられる新モード装備。
1月発売予定
価格4,200円(税込)
マイクロワールド 株式会社
〒170 東京都豊島区北大塚2-18-8大塚エースビル801 Tel.03(5394)2255代



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン は任天堂の商標です。
すべてがあばかれる
あなたのコ・コ・ロ!!
3月
発売予定
悪魔のココロジー
他人には知られたくない
秘密が今、明かされる!
おもしろさ抜群!
史上初の
心理ゲームソフト!
Chapter 1 Question 1
君のバッグを盗んだ男はどんなタイプ?
君のバッグを盗んだ犯人のタイプとは、ずばり 君の嫌いな男性のタイプを示しているのじゃ。
フェ、フェ、フェ、
Chapter 1 Question 1
初めてのデート、おまえはどんな場所を選ぶ?
かとう まこと
映画館
スポーツ観戦
遊園地
海
価格未定
●ショートストーリーから性格を判断するセルフモニタリングの章
●1つの絵から性格を判断するあなたならどうするの章
●YES・NOで次々に進んでいく心のカウンセリングの章
●2Pモードでの相性診断
テレフォンサービス
☎06-458-9776
株式会社ヴィジット VII 事業部
〒530 大阪府大阪市北区大淀南1-9-19 ☎06-453-1177



きどうそうこう
機動装甲
ダイオン
DION
Valuable Information & Communication
VIC TOKAI
○敵キャラを倒すことでパワーアップする経験値方式!!
○ド迫力のボスキャラがキミの脳天を直撃するのだ!!
☆アニメ"鉄人28号FX"制作のスタジオOXがキャラ作画を担当☆
12/18発売予定
¥8,500(税別)
8M・シューティングバトル
メカニックデザイン:
スタジオOX 村田譲郎●杉田篤彦
SUPER Famicom
スーパーファミコン
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
は任天堂の商標です。
1.4倍ズームアップの迫力画面。
ライト付き! だから明るい。
価格 ¥2,480(税込)
ゲームボーイ専用
アクセサリー人気
NO.1
ライトボーイ™
遂に
全世界で
200万台
突破!!
ゲームボーイ。は任天堂の商標です。
株式会社 ビック東海
〒421-01 静岡市桃園町8-17
(054)258-7697代


KOEI
MEGA DRIVE
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
ゲームが始まれば、きみは勇敢な提督だ。
太平洋の覇権を目標に、巨大戦艦を指揮して進む。
さて、提督にまず必要な能力といえば判断力。
会議、戦闘等、決断しなければならないことは多い。
ではここでいくつかのコツをお教えしよう。
例えば艦隊を出港させるにも、やり方があるのだ。
決断のス・ス・メ。
START
◆出港
ついに母港・呉を出る日が来た。
航海の準備は万全だろうか。
また第一の目標は何だったか?
会議で決定した重点目標や、戦略を
もう一度チェックしてみてほしい。
明日はもう、太平洋の上なのだから。
◆燃料補給
太平洋上で燃料切れを起こしたら
大問題だ。充分な補給が戦艦の命。
一斉にではなく、先に出港する艦隊を
決めて順番に補給すれば効率がよい。
◆艦隊編成
空母、駆逐艦、潜水艦など様々な
種類の艦隊を編成するコツは、
自分の戦略をよく考えることだ。
待ち伏せ、奇襲、情報収集を行う
潜水艦隊を作ってみるなど、
戦略に合わせて編成してみよう。
◆メイン画面
すべての始まりはここから。
必要なコマンドは使いやすい
プルダウンメニュー方式だ。
この画面の中で、次の作戦を常に
練ることで勝利が近づくだろう。
◆会議
陸軍と行う作戦会議だ。ここで
どの基地を守り、どこを攻めるか
決定する。自分の要望を通すには、
作戦能力の高い将校を出席させて
根気よく説得することが大事だ。
スーパーファミコン
メガドライブ
好評
発売中
作曲/宮川 泰
WWIIゲーム
提督の決断
スーパーファミコン(バッテリーバックアップ付 2カ所セーブが可能)・メガドライブ(バッテリーバックアップ付 2カ所セーブが可能):14,800円
●パソコン各機種:14,800円~16,800円/withサウンドウェア(CD付)17,200円 ●スーパーガイドブック:980円(税込)
●ハンドブック:1,860円(税込)●CD:H29E-20006:2,987円(税込)/CT:26CE-1006:2,678円(税込)
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取り扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。/〈メガドライブ版〉この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、
自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。 ■価格には消費税は含まれておりません。
株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹


KOEI
獅子は三度、甦る。
今、三國志が新たなドラマに震える。
シリーズ第3弾。それはなにもかもが圧巻の迫力だ。
500名を越す武将数、息を呑むHEX戦、現実そのものの外交交渉……
武将それぞれの力を見極めよ！大陸統一を導く鍵はここにあり。
驚天動地のシリーズ最新作――ついに三國志の粋、結集。
三國志III
歴史シミュレーションゲーム

一騎討ちもパワーアップ！
力と力のぶつかり合いをアニメーションとグラフで表現。押しつ押されつの勝負が手に取るように伝わってくる。





リアル、白熱のHEX戦!!
今回は戦場での計略も可能になり、現実感あふれる戦闘が楽しめる。天候や時間経過にも要注意！



外交はテクニックが必要
お互いの手を読みあう交渉は、そのスリルも格別。一度で成功しなかったら何度も方法を変えることがポイントだ。

※画面写真はスーパーファミコン版のものです。



好評 発売中
スーパーファミコン版
メガドライブ版

MEGA DRIVE
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

［ゲームの特色］
- 勝利の鍵は人材活用にあり。将軍・軍師・文官・武官…能力を活かせば効率的に天下統一が進む。
- 登場武将は実に500余名!! さらに新君主、新武将で自分だけの三國志が楽しめる。
- 従来の国単位から都市単位の戦略に。戦いも野戦、海戦、対関戦、攻城戦と豊富。歩兵、弓兵、騎兵に分かれた部隊配置も重要。
- 外交場面は駆け引きの妙を存分に表現しリアルそのもの。
- 忠実モードと仮想モードの選択が可能。
- 音楽は作曲・プロデュースとも向谷 実が担当。

［バッテリーバックアップ付］
標準小売価格：14,800円
- パソコン各機種：14,800円〜16,800円
with サウンドウェア（CD付）：17,200円
- スーパーガイドブック（上巻11月・下巻12月刊行予定）：予価各980円（税込）
- ハンドブック：1,860円（税込）
- CD：KECH-1024：2,900円（税込）
作曲・プロデュース／向谷 実
- カードゲーム：3,800円

光栄オリジナルBGM集Vol.7
三國志III／スーパーロイヤルブラッド
スーパーファミコン版オリジナル音源より収録
オリジナル楽譜集付
11月25日発売
- KECH-1032 定価2,500円（税込）



■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）☎045-561-8000（テレビゲーム専用）
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。/〈メガドライブ版〉この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹



KOEI
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
FAMICOM FAMILY
PC Engine
MEGA DRIVE
Nintendo GAME BOY
ぼくらのKOEIゲームはいつでも主人公募集中。
手軽に本格派麻雀を楽しみたい人に
スーパー SUPER 麻雀大会
●スーパーファミコン：9,800円
PCエンジン CD-ROM専用 今冬 発売予定
人気の歴史SLGを手軽にプレイしたい人に
三國志 ゲームボーイ版
●ゲームボーイ：6,800円
●ガイドブック：980円（税込）
戦国武将の夢を受け継ぎ天下統一をはたしたい人に
信長の野望 武将風雲録
●スーパーファミコン・ファミコン・メガドライブ：11,800円
withサウンドウェア（CD付）：14,200円
●パソコン各機種：9,800円～11,800円
withサウンドウェア（CD付）：12,200円～14,200円
●スーパーガイドブック（上・下巻）：980円（税込）
●ハンドブック：1,860円（税込）
●サウンドウェア CD：KECH-1007：3,000円（税込）
PCエンジン CD-ROM専用 今冬 発売予定
ファンタジーの不思議世界を存分に堪能したい人に
ロイヤルブラッド ROYAL BLOOD
●スーパーファミコン・ファミコン・メガドライブ：9,800円
withサウンドウェア（CD付）：12,200円
●パソコン各機種：7,800円～9,800円/withサウンドウェア（CD付）：10,200円～12,200円
●ハンドブック：1,600円（税込）
●サウンドウェア CD：KECH-1015：2,900円（税込）
広大な中国大陸を舞台に英雄ロマンを体験したい人に
三國志II
●スーパーファミコン・ファミコン・メガドライブ：14,800円
withサウンドウェア（CD付）：17,200円
●パソコン各機種：14,800円～16,800円
withサウンドウェア（CD付）：17,200円
●スーパーガイドブック：980円（税込）
●ハンドブック：1,860円（税込）
●サウンドウェア CD：H29E-20009：2,987円（税込）
CT：26CE-1009：2,678円（税込）
大海原へと旅に出る冒険者になりたい人に
大航海時代
●スーパーファミコン・ファミコン・メガドライブ：11,800円
withサウンドウェア（CD付）：14,200円
●パソコン各機種：9,800円～11,800円
withサウンドウェア（CD付）：12,200円～14,200円
●スーパーガイドブック：980円（税込）
●ハンドブック：1,860円（税込）
●サウンドウェア CD：KECH-1002：3,000円（税込）
乱世の影・忍び達が描く戦国ドラマを味わいたい人に
伊忍道 打倒信長
●スーパーファミコン：11,800円
●パソコン各機種：9,800円～11,800円
withサウンドウェア（CD付）：12,200円～14,200円
●スーパーガイドブック：980円（税込）
●ハンドブック：1,860円（税込）
●サウンドウェア CD：KECH-1014：3,000円（税込）
はてしない大空に夢を託したい人のために
大空に賭ける エアマネジメント
●スーパーファミコン・メガドライブ：11,800円
●パソコン各機種：11,800円
●ハンドブック：1,600円（税込）
SOUNDWARE
好評発売中
光栄オリジナルBGM集Vol.6
提督の決断/スーパー大航海時代
●KECH-1031
光栄オリジナルBGM集Vol.7
三國志III/スーパーロイヤルブラッド
●KECH-1032
※スーパーファミコン版オリジナル音源より収録。楽譜付。定価各2,500円
CDドラマコレクションズ 三國志
三巻 曹操孟徳之巻 ～鳳舞、闇世を貫く～ KECH-1034
四巻 諸葛亮孔明之巻・II ～飛龍、翠風を招ぶ～ KECH-1035
12・21同時発売
封入特典:シングルCD
定価 各3,300円（税込）
BOOK
～周瑜伝奇より～
超・三國志周瑜伝
■今戸榮一訳編
孔明のライバル、美形軍師周瑜が中国の統一をめざす。
君主孫策との義、妻小喬との愛…
知らなかった周瑜が見えてくる。
『超・三國志』につづく翻訳巨編。
●四六判上製 定価1,500円（税込）
歴史ifノベルズ
三國志孔明死せず
■伴野 朗著
孔明は五丈原で死ななかった！
生ける孔明、司馬仲達を敗走させ、
未知の「三国志」が今、五丈原から始まる。
三国志ファン待望の一冊。
●四六判上製 定価1,500円（税込）
■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）・☎045-561-8000（テレビゲーム専用）
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係（Tel.045-561-6861）まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。■CDの販売はポリドール株式会社です。
■価格には消費税は含まれておりません。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861代

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

その時、僕の心は湖に翔んだ。

バスが水面下にボディを見せ始めた。スピード、パワー、重量、なにからなにまでケタはずれの湖のパワーフィッシュ、スーパーブラックバス。ひとたびフッキングしたら、後は一瞬のスキも許されないバスファイト。ハイレベルのトップバサーが毎年アメリカで行われる30人のトッププロ達によって争われる究極のトーナメント、スーパーバスプロチャンピオンシップ。ハイレベルのトップバザーが一同に揃うこのプロトーナメントで君は優勝し、世界一のバスプロになれるか、ヤワな腕じゃ、ちょっと歯が立たないぞ。



12月4日発売
標準価格 9,800円（税別）





SUPER BLACKBASS™
本格バスフィッシングシミュレーションゲーム
スーパーブラックバス

HOT・B®
株式会社ホット・ビィ 〒112 東京都文京区水道1-9-1 I&Iビル3F TEL.03-5800-5824



J.LEAGUE CHAMPION SOCCER

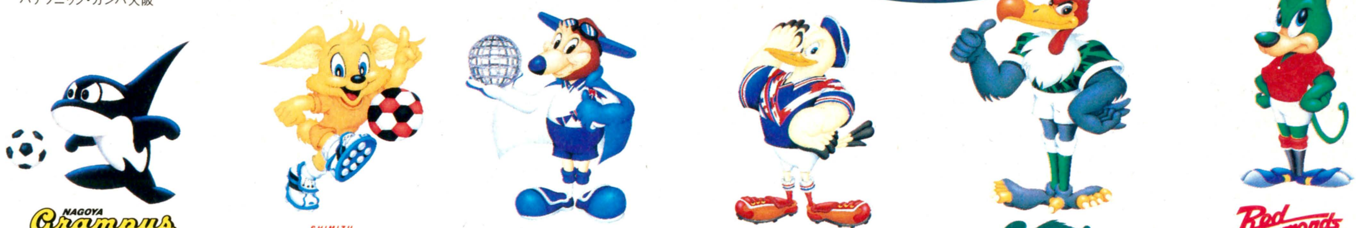
Jリーグ チャンピオンサッカー

SANFRECCE HIROSHIMA F.C.
サンフレッチェ広島FC

KASHIMA Antlers
鹿島アントラーズ

JEF UNITED
東日本JR古河サッカークラブ

Panasonic GAMBA OSAKA
パナソニック・ガンバ大阪



NAGOYA Grampus EIGHT
名古屋グランパスエイト

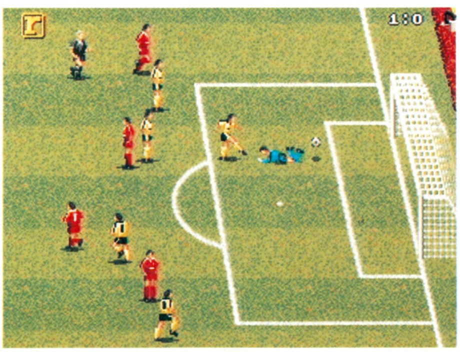
SHIMIZU S-PULSE
清水FCエスパルス

AS FLÜGELS
全日空佐藤工業サッカークラブ

NISSAN F.C. Yokohama Marinos
日産FC横浜マリノス

Verdy YOMIURI
読売日本サッカークラブ

Red Diamonds
三菱浦和フットボールクラブ



■白熱の二人対戦プレー。

最大8名が参加できるJリーグ戦で、実際の試合を再現できます。

■戦略性が要求される。

選手一人一人の能力が緻密なデータで表現されている。フォーメーションの選択もできる。





■きわどいジャッジを再現。

アクションリプレイで、決定的な瞬間をVTRのように10秒間、再現できます。

セガ・メガドライブ 4M ROMカートリッジ
平成5年2月5日発売予定 定価7,800円(税別)

ASCII

アスキーコミックス
好評発売中!

ついに陽の目をみる!?



モンスター
メーカー・サガ①
九月姫　定価640円



遥かなる異郷
ガーディアン①
市川みなみ　定価580円



わんだりんぐ
WONDERLAND①
めるへんめーかー　定価640円



ゲーム戦士
アニマード
永井豪とダイナミックプロ　定価780円



ルナティック
LOVERS
とりうみ詳子　定価580円



ネシア!!
Nesia!!
山本貴嗣　定価580円



ワンダービット①
島本和彦　定価980円



電子妖精アバタモ☆エクボ①
こやま基夫　定価980円



墜落日誌①
寺島令子　定価780円



しあわせのかたち
①〜③
桜玉吉　定価980円



べーしっ君
①〜③
荒井清和　各定価520円



最新刊

ワンダービット
WONDER BIT

インサイダーケン編

島本和彦　定価980円

ログイン誌上に現在も好評連載中の『ワンダービット』だが、その前に連載されていた島本作品こそ、この『インサイダーケン』なのだ。それが、やっと単行本になる。なぜ、今なのか!?　その答えは、この本を買えばわかるぞ!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
時空を超えてサムライ伝説復活。
「破霊の剣」が、悪霊を斬る!!
'93年3月発売予定 スーパーファミコン用ソフト
戦国の憎悪が渦巻く世に、古代悪霊「魔狂神」が復活した。人間社会に充満する憎悪をエネルギー源とする悪霊王「魔狂神」は、悪霊復活の呪文をとなえ、戦国時代から未来まで多くの悪霊を復活させた。世は暗黒の時代をむかえた。人々は1つの伝説を語り始めた。「古代に魔狂神を封じたサムライがいるという……」
LIFE
FORCE
ファーストサムライ
FIRST-SAMURAI
夢も、スリルも、冒険も
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
SFアクション・ゲーム
スイッチブレード
SWITCH BLADE
FAMICOM FAMILY
縦横無尽のスーパーアクションで、
悪の野望を打ち砕け!
近日発売予定
全宇宙の平和を守るため、
謎のエイリアンに占拠された惑星に、
単身のりこんだ"スイッチブレード"。
縦横無尽のスーパーアクションで、
網の目のように待ち受ける敵を迎え撃つ!
電話を聞いてクイズに挑戦ッ!
今、ケムコのテレホンサービスはオリジナルグッズが当たるクイズを実施中!
さあ、かかってきなさい、全国のゲームファンよ。



スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
ビデオキッド
ViDEOKiD
キッドが物置で見つけた、1本のビデオテープ。
ビデオを夢中で見ていたら突然テレビが爆発。
キッドは光と共にテレビにすいこまれた。
そしてどこからともなく声が…。
「おまえはビデオキッドだ。
おまえは私のつくった
ビデオの世界から
抜けださなくてはならない。
ここには5つの世界がある。
すべてをクリアできないと、
もとの世界にはもどれないぞ。」
迷路を進みはじめたキッドの目の前に、
ファンタジーの世界が広がった。
コミカル・アクション・ゲーム「ビデオキッド」登場!
来春発売予定
スーパーファミコン用ソフト
ビデオの世界は、冒険がいっぱい!
次々でてくるマルチ画面、思わず笑ってしまうキャラクター。
これがコミカル・アクション&シューティングの決定版なのだ。
ビデオの中には不思議がいっぱい。
KEMCO
ケムコにおまかせっ!
ディジャブ2
ロスト イン ラスベガス
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
巨大なカジノ・シティ
歓楽の街ラスベガスを舞台に展開する
本格派アドベンチャー・ゲーム。
"お前の運命は、この2週間で決まる"
マフィアのボスは冷酷に宣言した。
数人の汚名をはらしたキミに、
巨大なワナが忍びよる……。
熱いスリルと謎のドラマ、
前作のハードボイルド感覚をさらにみがいて、
待望のシリーズ第2弾がまもなく登場する。
'93年3月発売予定
ACE
DejaVu II
ディジャブII
LOST IN LAS VEGAS
お問い合わせは ☎(0823)21-3300 コトブキシステム株式会社 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号
ケムコテレホンサービス 北海道011-221-2698／関東03-5269-9381／中部052-581-2340
近畿06-229-3258／中国0823-24-9999／四国0899-45-0346／九州092-471-0700

期間限定スペシャル
WEEKLY REPORT DEDICATED TO *Dragon Questers.* FAMITSU NOW PRESENTS…
DQ TIMES
No.37 Friday, 27, November, 1992

仲間モンスター座談会前編

今回は、『ドラクエV』をやりこんでいる強者どもに集まってもらい、仲間モンスターについての体験談を語ってもらった。

最初はどれを仲間にした？

ハチベイ川村（以下ハチ）　どうも、どうも、仲間モンスターを集めるのに忙しいところ、お集まりいただきありがとうございます。編集部で、いちばん長くプレーしている皆様に、仲間モンスターのなかでどのモンスターが役に立つのかを、実体験をもとに語っていただこうと思っています。さて、序盤戦の馬車を手に入れてからのおもなメンバーは誰でしたか？

ジョルジョ中治（以下ジョル）　俺は、スライムナイトとブラウニーだな。スライムナイトは、ホイミの特技があるじゃん。最初のころ、かなり助けられた。これがっ!!

アルツ鈴木（以下アルツ）　僕も同じ。スライムナイトとブラウニー。ブラウニーは会心の一撃を出してくれるんで、後半までメインなメンバーとして戦っていたよ。

田原誠山（以下誠山）　そうそう、ブラウニーは、レベルアップしたときにHPが上がる値がほかの奴と比べてかなり高いんで、俺も使っていた。あと、スライム。

ハチ　えー、スライム？　スライムはすぐ馬車のなかにしまっちゃったけどな。あとで、レベルアップするとかなり強くなるって聞いたときは、地道に育てておけばよかったなぁ……と、思ったけどね。

誠山　あいつは、ブーメランが装備できるじゃない。それで、敵を全員倒しまくっていたけどなぁ。

ハチ　それだったら、イエティのほうがお得ですよ。特技の凍りつく息系で、カチンカチンに攻撃しまくっていたしね。しかも、イエティの場合だと、なめまわしの特技を使えるのがよかったよ。まず、イエティが敵をなめ回して、敵の動きを止める。そして、つぎのターンで一気に敵を倒すというパターンでしたよ。しかも、そのときのメンバーにくさったしたいもいたから、そのふたりでダブルストップモーション攻撃＆凍える息攻撃。これは、強かったよ。

ジョル　敵をまとめて攻撃できるといえば、ドラゴンキッズでしょ。俺のメンバーにはいなかったんだけど、隣で野崎（カッパへーじのこと）が仲間にしていたなぁ。

アルツ　そうそう。噂では強いというのを聞いていた。しかも、火を吐いているアニメーションを見ても迫力があって強そうだしね。

ジョル　あの当時、野崎とどっちが先に進むかで競いあっていたから、悔しかったっス。野崎は、ドラゴンキッズがいるおかげで、サクサク進むんだけど、俺のパーティーにはおらんやんか。あれは、うらやましかった。マジでっ。

ハチ　ほかに、ラインハット地方でお勧めなモンスターはいますか。ばくだんベビーはどうですか？

誠山　あぁ、あいつ。仲間になったけど、すぐに馬車行きだった。そして、すぐにモンスターじいさんに預けちゃった。

ハチ　どうしてまた!?　弱かったんですか？

誠山　べつに弱いとかじゃない。ただ、最初の戦闘で特技のメガンテを使って、すぐに死ぬからね。いちいち、復活させるのも面倒だから、それ以来前線に登場することはなかった（笑）。それにメガンテ唱えても、そんなに強くなかったもんな。

ジョル　ほかには、ドラキーやまほうつかい、ダンスニードルなんかが仲間になるけど、どれも、これといった魅力はないっち。

アルツ　ホイミスライムはいいよ。最初から最後までつき合える仲間だね。成長すると、ベホマスライムよりもMPが多くなるんで、回復系として役に立つ。一家に１匹って感じかなぁ。

誠山　ホイミスライムは、いまだに仲間にならなくて苦労している。幼少期のころには嫌ってほど登場するんだけど、青年期に入った途端、影を潜めるでしょ。

ハチ　そうですね。誰かほかのモンスターに呼ばれたときじゃないと見かけないしね。でも、どっかに出てこなかったっけ？

ジョル　メダル王の島にスライム一族が出てくるじゃん。あそこにおらんかったっけ？

誠山　あそこは、スライムにキングスライム、ベホマスライム、メタルスライムしか出てこない。

アルツ　神の塔。修道院の下にある塔。あそこに出てきたでしょ。

誠山　そう、たしかに神の塔に出てくるんだけど、ストーリーが進んじゃうとあることが起きちゃう。だから、あとでモンスターを集めるときにスゴーーーく困る。現に、

アルツ鈴木

編集部一、多くのモンスターを仲間にしている。しかも、モンスターあまり状態で、泣く泣く別れているモンスターの数も編集部一の収集家。しかも、すべてのモンスターが、最高レベルに達している強者。



⬅こんな強い奴をゾロゾロ引き連れて歩いているのだ。すんごいよ。

ジョルジョ中治

編集部のなかで、変わったものを集めるのが得意なモンスター収集家。アルツ鈴木が5時間も苦労して仲間にしようとしているモンスターを、いとも簡単に仲間にしてしまう。人並はずれた魅力がある人物。



⬅ジョルジョ中治のパーティーはにぎやかな者ばかりだ。



キラーパンサーはかなり強くなる

仲間にならなくて困っている人がいますからね。ここに(苦笑)。

アルツ　でも神の塔なら、塔の外にいてもモンスター出るじゃない。そこをウロウロしては……。

誠山　いまも、そこをウロウロしているけどダメだね。効率がすごく悪い。こんなことなら、最初のうちに粘ってでも、仲間にしておけばよかった。

ジョル　へー、そうなんだ。俺なんか知らない間に仲間になっていたけど。そうなると、ホイミスライムは、序盤戦で仲間にするのが吉ですな(笑)。

ハチ　つぎは、ポートセルミに渡ってからは、何がお勧めの仲間モンスターでしたか？

アルツ　俺の場合は、スライムナイトとブラウニーがかなり強くなっていったので、とくにいない。

ジョル　パペットマンとおどるほうせきが仲間になったけど、おどるほうせきはかなり役に立った。敵を惑わしたり、成長するとザキ系の呪文で敵を全滅させるので、見かけのわりに頼りになる。

ハチ　でも、バカでしょ。

ジョル　それがねー、難点。いくら成長しても賢さだけは上がらないから、めいれいさせろの作戦でも勝手なことばかりする。でも、AIで戦っている分には、勝手に戦わせているから気にならん。

誠山　けっこう、賢さの種を使って頭をよくすればスゴイかも。やってみる価値はありそう。種は全部使ったから、敵を倒して集めないとならないのが痛い。

アルツ　今度、最初からやるなら、種は残しておこうかな……。

ハチ　ほかにはいますか？　たとえば、キラーパンサーとか……。

アルツ　キラーパンサーは戦闘によく参加させていた。それに、けっこう使えたしね。

ジョル　えー、俺の場合だと仲間になったころは、前線に立たせてたけど、しばらくして使えないのがわかってくると馬車のなか。さらに馬車のなかがいっぱいになると、今度はモンスターじいさんのとこに追いやっていた。でも、たまに使ってあげたよ。なんだか、かわいそうだから。

誠山　キラーパンサーは、昔からのつきあいがあるから、戦闘には参加させていた。〇〇〇〇〇〇のキバを装備させればかなり強くなる。ただ、盾を装備できないのは痛いところではあるがね。

アルツ　特技でいてつく波動が使えるのはお得。〇〇がいなくてもいい。かなり使えると思うよ。

ハチ　と、いうわけで今回の対談はここまで。この続きは次回のドラクエタイムスで報告するぞ。期待して待っていてね。

田原誠山

はぐれメタルを仲間にしている貴重な人。運もあるうえに、あと3匹で全種類のモンスターがそろうところまできている。しかしながら、ホイミスライムを仲間にできず、いまだに神の塔をウロウロしている。



⬅これが、田原自慢のはぐれメタルだ。カワイイぞ。

ハチベイ川村

『ドラクエV』の情報ならなんでも知っている、エニックスの人間のような人。『ドラクエV』に関する情報が豊富で、どのモンスターがどの特技を覚え、装備できる物も把握している。ただ、仲間モンスターは少ない。



⬅序盤戦は、このなめ回し＆冷たい息コンビで決まりだね。

特別ドラクエV 4コママンガ

作：和田慎二



ドラクエタイムス推薦の序盤仲間モンスター

今回の対談の結果、序盤戦でぜひとも仲間にしたいモンスターがわかったよね。右の3匹がとくにお勧めする仲間モンスター。序盤戦では、とても活躍するので、必ず仲間にしてから先に進むとよいぞ。出現ポイントも明記してあるので、ここを見ればスグに見つけられるぞ。ただし、仲間になるのは運なので、根気よく戦いまくれ。



ドラゴンキッズ

●出現ポイント
ラインハット地方

➡可愛い顔で、吐く炎は強烈。敵全体を丸焦げに焼き尽くす



ホイミスライム

●出現ポイント
神の塔

➡ホイミ系が得意。HPが少なくなったら回復しよう。



イエティ

●出現ポイント
ラインハット地方

➡敵をなめ回してから、凍える息で攻撃するのが得意だ。

この続きは次週　スゴイことが明らかになるっ!!



アロハの国から ABC

The convenient key word from Hawaii

ハワイ流英会話
文：桃栗多希子

許されることならピアスつきの乳首にかぶりつきたいのん

突然ですが、私いま恋してんの。しかも外人によ。うふふ。彼は30歳のアメリカ人で、サラサラの髪を胸のあたりまで伸ばし、まるでハワイの海のような青い目で、腕に5つも刺青を入れてて、乳首にピアスしちゃうような人なのん。

名前はアクセル・ローズといいます。なにを隠そう彼は、日本でもアメリカでも大人気のロックバンド、GUNS N' ROSES（ガンズ・アンド・ローゼス。以下ガンズ）のヴォーカルなのです。そーなの。私の愛しい人は、手の届かないミュージシャンなのであったジャジャン。

おかげで朝早くから夜遅くまでMTVにかじりつき（うれしいことに24時間放送なの）、日本にいる母にガンズのビデオを買ってもらい、わざわざハワイまで送ってもらったりするという、24歳の主婦にしてはなかなかパワーある、おたんちんな生活をしています。

「あ〜、許されることならアクセルのピアスつきの乳首にかぶりつきたいッ!!」

「こ〜んないい男は、この世のなかにふたりといないね」

などとMTVを見ながらはしゃぎまくる私を横目で見て夫の店長は、「いい歳こいてなにやってんの」

と、すっかり呆れ返っています。

しかも'93年の1月にガンズが日本でコンサートをやると聞いて、もういても立ってもいられなくなっちゃったのん。なので、私はガンズのコンサートを見るために日本へ帰っちゃいます。ヒョー、いっかすぅ〜！　ガンズのために海を渡る女。ううう、かっこよすぎ。こんなアホウな私といっしょにアクセルの追っかけをしてくれるような恥知らずがいたら、ファミ通"追っかけなんて初体験"係までおはがきちょうだいね。ムフフ。

で、いきなり話は変わっちゃうんだけど、いまアメリカでは、間近に控えた大統領選挙の話題で盛り上がってます（この本が出るころはもう決まってると思うけど）。日本だったら選挙なんて若者は見向きもしない話題なんだろうけど、アメリカの若者たちはエライのよ。

「We need a change. I'm counting on Clinton」

（もうそろそろ新しい時代が来てもいいころだよ。だからオレはクリントンに期待してんだ）

など、みんなちゃんと自分の意見を持っています。

MTVじゃ副大統領候補VS若者たちで大討論会までしちゃうし、CMではエアロ・スミスとかマイケル・ジャクソンなどの影響力がありそうなミュージシャンたちが、

「Vote for freedom」

（自由が欲しかったら投票しな）

なんて言いまくってんの。みなさんギターをかきならして頭をぶんぶん振ったり、くるくる踊ってるだけじゃないんですね。

残念ながら私はアメリカの選挙権はないんだけど、これを見て「ちゃんと自分の意見を持たなきゃなー」と反省しています。

選挙とは少し話がズレるけど、

「AIDS is a frightful disease. Use condom when you're having sex」

（エイズはホントに怖い病気だから、セックスをするときは必ずコンドームを使うように）

ってな感じでマドンナが真剣な顔で訴えてるCMもあります。サンプラザ中野や桂三枝にそう言われても、「ふーん」としか思わないけど、エロエロお色気タプシのマドンナにこんなこと言われたら、

「いかにもエッチしまくってマース、みたいなマドンナも、きっと毎日コンドームを持ち歩いてるに違いない。う〜ん、エライ」

とか感心しちゃうのん。

私も日本へ帰るときはコンドーム持参で帰ろうかしらん。だっていつアクセルとエッチできるチャンスがあるかわかんないでしょ。あら、冗談だってば。やあねえ。

今週の必習キーワード

Vote for freedom.
Use condom when you're having sex.

（自由のために投票を。
セックスのときにはコンドームを使いましょう）



うらやましいでしょ。



ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス係」まで送ってね。

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)
今週の期待の新作TOP20の1位は?

ファイナルファンタジー○

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1992年12月11日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック 第94回

1979 SNK

与作

文責:渋谷洋一
協力:漆原龍之介

ヘイヘイホ～

『与作』は、SNK(新日本企画)が'79年に開発、販売したアクションゲーム。'79年当時の歌謡シーンは演歌歌手、北島三郎が唄う『与作』が大ヒット。「与作は木～を伐る～ヘイヘイホ～、ヘイヘイホ～」というフレーズがとても印象的で、人気コメディアン、ドリフターズの志村けんもそのギャグに取り入れ、子供たちのあいだではすっかり流行語となった。

この『与作』はその人気に便乗しようと作られたゲームで、当然主人公は与作である。ゲーム内容は与作が木を伐るという歌詞の内容そのままのストレートなもので、あまりの安易な発想とその無理やりな設定には、まったく恐れいる。

木は両側から3回づつ斧を入れなければ、伐り倒すことはできない。木に斧を入れるたびに落ちてくる木の枝を避けなければならないが、当たり判定は非常に厳しく、与作の手に持った斧にそれが当たっても与作は死んでしまう。空にはカラスが飛んでいて、そのカラスはしょっちゅう糞を落としている。その糞に当たると与作はしびれてしまい一定時間身動きがとれない。さらにはヘビが地面から這ってきて、与作を襲う。操作性は悪く、与作の歩く速度は非常に遅いので、ヘビをかわすことは至難の技だ。そしてついには猪が突如現われ、与作に向かって突進してくる。猪は斧で倒すことが可能だが、そのタイミングはとてもシビアで、たいていのプレーヤーは猪に突かれてしまう。猪はまた木の影に隠れてかわすこともできるので、そうしたほうが無難といえる。

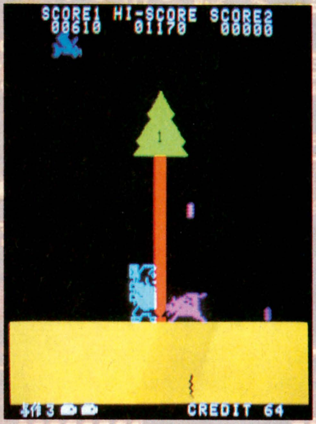
苦難を乗り越え3本の木を伐り倒しても、つぎの2面では必ずといっていいほど、何人かの与作を失うことになる。それは地面から這い上がってくるヘビが、信じられないような速さで与作に向かって攻撃してくるからだ。そのあまりの汚さに、プレーヤーは卒倒すると同時に腹が立ってくる。

あまりに安易な発想と意地汚い便乗商売根性。なにも考えていないゲーム内容とその強引さ。操作性が最悪なうえに、理不尽な攻撃。ここまでいい加減で、暴力的なゲームは最近ではまず見ることがない。それは、各メーカーのゲーム創りのレベルが、全体的に上がってきている証拠でもある。

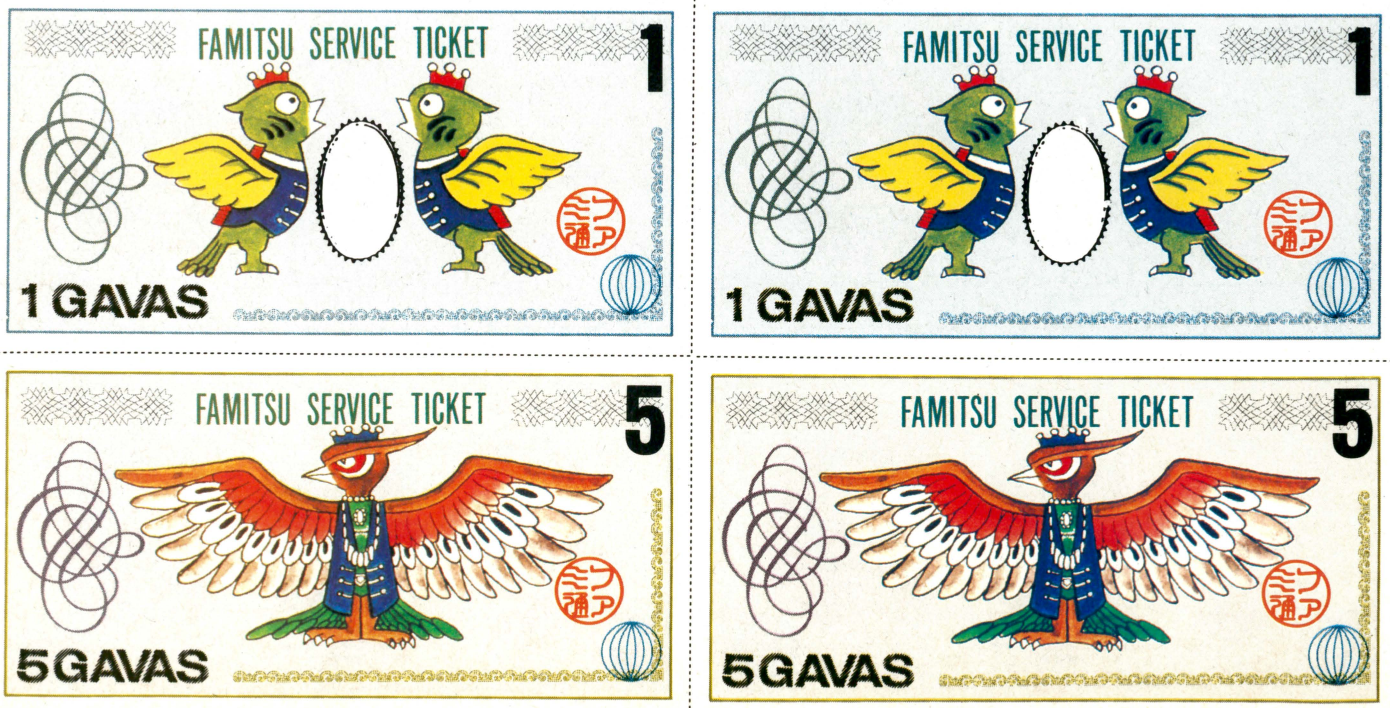
しかしそれと同時に、『与作』のような型破りで破天荒さを兼ね備えたゲームも、まったく見られなくなってしまった。どのシューティングもどのRPGも同じようなもの、といった倦怠期を、現在のゲームシーンは迎えている。既成概念にとらわれず、ときには安直に考えてみることも必要だ。



⬆「与作は木～を伐る～、ヘイヘイホ～、ヘイヘイホ～」3本の木をすべて伐り倒すと1面クリアー。歌の歌詞そのまま。



⬆突如現われる猪は斧で倒すことができるが、そのタイミングは非常にシビア。また木の影に隠れてかわすこともできる。



※補助券ガバスをメタリックガバスと取りかえることはできません。

水玉紳士録

MIZUTAMA EBLUE BOOK

私的ゲームキャラクター名鑑

今週のゲスト 『スプラッターハウス2』のリック

イラスト：水玉螢之丞
文：島崎　遙



——近頃、最後のボスが弱いゲームばかりとお嘆きの貴兄へ。このゲームは、ザコはもちろん、ラストバトルもアツいですぜ、へへへ。

「ファミコン版はギャグっぽくって難易度も低かったんだけどな」

「うん。これはさすがにムズい。と言っても最初のステージはノーダメージでいけるけどね」

「練習用だからね。そこでスライディングを完全にマスターしておかないと、あとがキツイ」

「ステージ2から出てくるデスノイドシリーズ、ぴょんぴょん飛んでるとガバッとやられるフラインググファング、終盤戦での例のイカ、ザコもあなどれないからね」

「イカの倒しかた、わかった？」

「まあ、なんとかね。ちょっとムカついたけど。で、最後のボス。もう、神も仏もないのかって感じ」

「おっとぉ、アブない発言。そういえば、中ボスでやたら弱いのがいただろ」

「えーと、ステージ5のヤツかな。楽勝ってヤツね」

「そうそう。何かホッとするよね。もしかすると、このゲーム中いちばん弱いかも」

「そんなぁ。デッドマンよりも弱いなんて言ったら泣いちゃうぜ」

「ハハハ、そりゃそうか。仮にも中ボスだもんな」

「ところで、問題のジェニファーなんだけど」

「上半身はソソるんだよね」

「しかし、あの骨だけみたいな脚はなんだ。もう細いだけの脚は流行らないんだぞ」

「また、春麗オタクが。でも確かに困っちゃったな。リックが太めなだけに、よけい目だっちゃって気になるんだ」

「でも、幽霊っぽい感じは出ていたな。影が薄いのね」

「あれじゃあ、またすぐ悪の餌食になるのは目に見えているな」

「PART3の予感、かな」

LETTERS

DEN GON BAN

いったい、なんなんだあああ。ファミコンはファミリーコンピュータの略。パソコンはパーソナルコンピューターの略。じゃあ、ワープロはなんなんだあああ。

（山口県　松尾良太　12歳）

たぶん、たぶんで申し訳ないが、"ワー！ まるでプロのようにキレイな字"の略なのではあるまいか。いや、やっぱ"ワールドワイドなプロポーション"かもしれないな。

ウソばかりの編集者

私、中学3年のときに、数学の小テストでマイナス6点をとったことがあるのです。テストの点数が0点以下になった人物は、私が地球の歴史上初。世界中でただひとり。この点数を下回る人は、おそらく永遠に現われることがないでしょう。

（神奈川県　YASU）

努力を重ねれば、満点をとれることもあるだろうけどね。0点以下ってのは、どんなに努力してもとれるもんじゃないもんな。確かにスゴイや。偉いかどうかは別問題だけど……。ただオレの場合、勉強のできない女のコって、わりと好きなんだよなあ。個人的には支持しちゃおうかな。

女と見るや、ツバをつけとかないと気が済まない編集者

授業中にチ○ポが立ってしまいまする。もしクラスに超能力者がいたら、バカにされてしまう。こんな経験ありますやろか。

（兵庫県　もんた中原）

あるあるある。学生のころは授業中にその現象にさいなまれることが多々あったが、最近はクルマ（とくに営業用のバンとかワゴン）を運転しているときにお立ちになるぞ。超能力者にバカにされるくらいなら恥ずかしいだけで済むけど、もしクルマがぶつかったりしようものなら、あんた、えー、やばいよ。折れるかも。

どういう理由で立つのかわからないが、やけに立ちやすい編集者

うちのクラスは、『ドラクエ』派と『FF』派に分かれています。ちなみにボクは『ウィズ』派なので、被害はまったく受けません。そういえば約1名、『ドラゴンナイト』派もおったな。見とるか、コウスケ。（徳島県　コーチン）

どれも好かん派はないのか？

RPG嫌いの編集者

ボクの友だちはケガをすると、「負けるな、白血球!!」と言います。脳汁ドピュです。

（熊本県　イカ神ガンダーライカ）

白血球には、バイキンさんと戦ってもらわなきゃならないからね。声援を送りたくなるのも、わからないでもないけど……。ただ、もっと前線には、出血を止めるために一生懸命働いている、血小板がいるってことも忘れないでほしいなあ。「がんばれ、血小板!!」のひと声があると、努力が報われるってもんだ。よろしくな。

血小板愛護団体所属の編集者

もしも、『ドラえもん』や『サザエさん』が、世間のウワサどおりの最終回を迎えなかったら、日本国民の半数以上の人々は黙っちゃいないと思う。

（福島県　じゅに　16歳）

植物人間だったのび太の夢ってのと、海外旅行に向かう途中の飛行機が落ちてみんな海に帰るってやつだろ？ どっちも昔から人気



大所帯なのにひとつしかないからか、編集部のトイレはフル活動。小便をしにトイレにいくと、2分の1くらいの確率で、誰かしらが大のほうを占拠している。小便をしにいったときはいいけど、大のほうをしにいったときはちと困る。2回に1回は出直さなきゃならないんだよね。限界まできてるときは、もう泣きそう。

のあるアニメだぜ。最終回を迎えるってだけでたいへんな騒ぎになりそうなのに、そんな結末だった日にゃあ、日本中で暴動が起きちまうよ。やめてくれ。

平穏な日々を送りたい編集者

深夜のバイト明けに、「やれやれ、これでやっと眠れるな」などと考えながら帰路につき、途中のコンビニでカップラーメンとビールとファミ通を買っていく。そしておもむろに伝言板のコーナーを見ると、自分のネタが載っている。内心喜びかけたつぎの瞬間、"ローカル"というペンネームが目に入る……。オレはそんなクソダサいペンネームじゃねえぞ、コラ。田舎臭くてしょうがねえや。いままで3回載って、3回とも間違ってんじゃねえか。オレのペンネームは、"ロカール"なのじゃ！

（静岡県　ローカル）

いやあ、ずいぶんとお怒りのご様子で。それは申し訳ないことしたなあ。とか言いながら、また間違えてみたんだけど、ぶつ？

反省が足りない編集者

ボクはアパートに住んでいるのですが、夜になると隣の部屋からスゴイ声が聞こえてきます。どうやら、隣のOLが男を連れ込んで、ムフフなことをしているようなのです。今度、その声を録音して送りますので、どうか使ってください。

（青森県　ドララグレート　14歳）

わざわざテープに録音したものを聞かなくても、生で発してくれる人がいるからなあ。しかも目の前で。べつに、いらないや。

いわゆる同棲をしている編集者

「もお、死んだほうがマシ」と思うような体験をしたことがありますか。（東京都　鈴木篤史）

「ああ、もお、死んじゃう」と言わせるような行為はよくしてます。

しつこいさっきの編集者

突然ですが、ボクには好きな女のコがいます。そのコはめっちゃくちゃかわいいので、クラスのみんなから好かれています。でもボクはみんなよりも、もっともっと大好きです。そこでボクは決めました。このはがきが採用されたら、ボクはそのコに告白します。絶対に！

（大阪府　彼女一筋　14歳）

人間って不思議な生き物。小学生のときは、だいたい誰でも、好きな女のコっていっしょでしょ。それが中学生になり、高校生になるにしたがって、少しずつ好みが枝分かれしていって、20歳も超えるころになると、好きな女の人が友だちとダブるなんてことはほとんどなくなる。小学生のころモテてた女のコも、徐々にフツーの扱いになっていくんだよね。まあ、いつまでもひとりの人ばかりモテてたんじゃ、こんなにたくさんのカップルが生まれるなんてことはないんだけどさ。それにしても、うまくできてるもんだ。とりあえず、モテないなんて悩んでる女のコは、心配すんなってとこかな。

好きな芸能人さえ、ほかの人とダブりにくい編集者（郁恵ちゃん）

ちきしょう、犬に噛まれちまった！　これからは、犬のことは"バカタレ動物"としか呼ばないことにする。

（青森県　青春と原子力）

オレもいままで、2回ばっかし噛まれたことがある。家畜といえども牙は鋭いらしくて、傷口がすごく深いんだ。衛生的によろしくないので、腫れたりするしね。そのあとも犬は好きなんだけど、どんなに小さな犬が近寄ってきても、反射的に防衛本能が働いちゃうのはちと悲しいとこ。犬にビビってる姿は情けないものがあるし。

脚と腕を噛まれた編集者

母の料理をほめると、1週間くらい同じものを作る。

（群馬県　怪奇四十面相）

どこの家も状況は似たり寄ったりらしいぞ。キミもあなたもボクも私も、「たまに食べるからおいしいのに、こう毎日続いちゃ味わう気にもならねえや」っていう体験をしてるわけね。毎日献立を考えなきゃならないからたいへんだし、たま〜にほめられたもんだからうれしいっていう母上がたの気持ちも理解できるんだけどねえ。穏便な解決策としては、どんな料理が出てきても毎日ほめる。そうすりゃ、どの料理を続けて作りゃいいかわからなくなるだろうし、母上の機嫌もよくなるってわけだ。ただ、理論上はうまくいくんだけど、実戦に投入してないもんでなにか弊害があるかもしれないなあ。だれか実験してみんか。

同一献立連続現象被害者救済友の会の編集者

ビックリした人を見て、ビックリすることってない？

（北海道　笑顔のGood-p）

オレは笑ってる人を見てると、おかしくてしかたなくなってくるんだよね。あっ、言ってるそばから、ジョルジョ中治が大笑いしてる。腹かかえて笑ってるよ。ああ、楽しそう。ククッ、涙まで流してる。ハハハッ、ジョルジョがどうして笑ってるのか知らないけど、あの幸せそうな笑顔を見てるだけでおかしくなってきた。ダメだ、ハーッハッハッハッハッ、クックックックックッ、ああ腹が痛い。誰か止めてくれ、ハーッハッハッ！

いつもこんな調子の編集者



今日なんか10回いったうち、8回は誰かが大をしてたもの。徹夜ばっかして生活のリズムが狂ってるヤツが多いから、昼も夜も関係なしに出るものが出るみたい。

おたよりのあて先は212ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには1000ガバスを進呈します。

[サンバでお習字]

Somebody! Oh! Shuji



サンバ賞 2569ガバス

ボディコン、エステ。
財布空空(からから)の花嫁
(ドラゴンクエストV 天空の花嫁)
by ビ○ンカのアホ

北海道　三国死

ボディコンといえばなんと言ってもウエストだ。ラーマのCMの浅野ゆう子のウエストは、よだれもんです。

ルンバ賞 2069ガバス

ダイブ釣り人
(タイムツイスト)
若人あきら

東京都　桃重

あの人は行って逝ってしまった……。(ケンカしてた両親はどこで何をしているのでしょうか？　ジャパーン!!



ファミ通町内会
FAMITSU CHONAIKAI

ねこいいぬぬーとりああらいぐままっこうくじららんばだだちょううしかからす。仲間はずれはどれ？

マンボ賞 各1569ガバス

滋賀県　金川義嗣

エイズ
殿様は死亡
(クイズ殿様の野望)
by きをつけろ!!

いま止めなければ！　とか言ってる本人がエイズっぽくてイマイチ説得力がない。

茨城県　ビアンカ

スーパーでマリモ買った
(スーパーマリオカート)
by スーパーでマリモは売ってない

こんにちは、百瀬まりもです。いまは引退して、スーパーでマリモ売ってます。

愛知県　ソニックブーツ

強盗も泣く
(ロードモナーク)
by 取調べ中のカツ丼

たとえ強盗でも空腹には勝てないもんね。すごい作戦。さすが取り締まりのおプロ。

和歌山県　木の葉ドン

伊丹獣王記
by 映画の神様

〈カントクのホッペのキズはおととしの5月5日のせいくらべ～(ウソだってば)。

盆踊りな人々 各1069ガバス

『ランドストーカー』ネタはたくさん届いたのだが、なんとなく**卵黄吸うたか**を採用。悪いことすれば**議員つらいぞ**はあたりまえ。一般庶民は、**猿マンキー**なみに働いてるんだぞ。その辺わかってちょーだいよ、政治家さん。毎週月曜は、**全部スピリッツ**読むぐらいしか楽しみがないんだもんなぁ。ガーッ。今週は少しいっちゃってます。

猿マンキー
(沙羅曼蛇)
by はたらけ
山形県　ROSY

卵黄吸うたか
(ランドストーカー)
by ボクサー
高知県　よしだよしお

議員つらいぞ
(ゲイングランド)
福岡県　ノリスケ大統領

冷茄子
(レナス)
by レタス
神奈川県　がんもどき

汁はサバつゆ
(シルヴァ・サーガ2)
by のせてよー
岡山県　橋本崇

さんま離婚で吉
(さんまの名探偵)
by しかのふん……
大阪府　パトレーゼ

全部スピリッツ
by モーニングがない…
埼玉県　森田雄

ブラッシングビトイーン
乱れハブラシ
(ラッシングビート乱)
by 山切りカット
鹿児島県　勝田正

変則
ガバス制

第26回 なんでもBest10

毎回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。
特等席は969ガバス、2等席には各569ガバスを進呈!!

今回	前回		得票
1	13	mamiのRADIかるコミュニケーション	118
2	4	さだまさしのセイ!ヤング	96
3	32	とってもかわいい高橋由美子ちゃん	71
4	—	小岩駅前ファミコンハウス小網章義	64
5	6	冨カン	61
6	—	きょーとのてるくん	60
7	440	忍者増田	51
8	143	今夜もSODA!パステルミュージアム	44
9	19	東京パフォーマンスドール	41
10	—	愛知県足助郡の後藤啓助	40
圏外	—	円周率π(30票)、2年6組水野佑美(7票)、パルチザン(3票)、三島高校電気科学部(2票)、栄光の背番号3(2票)ほか	

●総評 『RADIかるコミュニケーション』が初の1位を獲得。ベスト10中、4つがラジオ番組だもんなぁ。すっかりラジオの人気投票になってしまった感じだね。10位以下でも『電気GROOVEのオールナイトニッポン』が12位、『日高のり子のはいぱぁナイト』が15位と続いている。よくわからないが、ラジオ関西のたにぐちしばくとかなんとかいうやつは15票しか入ってないぞ。電話をかけてくるまえに気合を入れて投票するように。

●CAUTION(注意) 残すところあと2回となった、なんでもBest10。すでに投票は締め切っているので、いまから送っても累計には反映されないぞ。これからは期待の新コーナー、なんでもTOP20に応募してくれ。

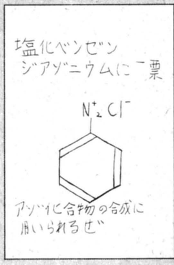
●応募のきまり 必ずはがきで応募すること。はがき1枚で1票とする。封書にはがき大の紙を100枚入れて100票! なんていうのは無効だ。大量のはがきを消費しなくても、特等席、2等席狙いの応募も大歓迎!!

いままでの累計

今回	前回		得票	今回	前回		得票
1	1	南野陽子	3271	11	11	KATSUMI	763
2	2	中井美穂	2449	12	13	mamiのRADIかるコミュニケーション	761
3	3	電気GROOVEのオールナイトニッポン	1685	13	12	林原めぐみ	661
4	4	さだまさしのセイ!ヤング	1596	14	14	NHKくらしのジャーナル上田早苗	633
5	6	冨カン	1044	15	16	細倉ゆたか(ホモ漫画家)	522
6	5	スラップファイトMD	1003	16	15	JR追分駅前通りファミコンショップダグラス	504
7	7	奈良鹿太郎	889	17	17	日高のり子のKBS京都はいぱあナイト金曜日	494
8	8	シフ	843	18	18	杉本理恵の笑顔	465
9	9	鈴木杏樹	808	19	19	東京パフォーマンスドール	445
10	10	スーパーリアル麻雀PⅢの芹沢香澄	768	20	20	高見みゆき	401

今週の特等席

2票(40位)



大阪府 オバケのアレスタ

2等席な人々

●1票(52位)



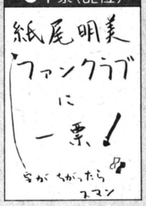
神奈川県 米谷晶

●8票(24位)



神奈川県 三杉ゆみ

●1票(52位)



兵庫県 早坂命♡

各1869
ガバス

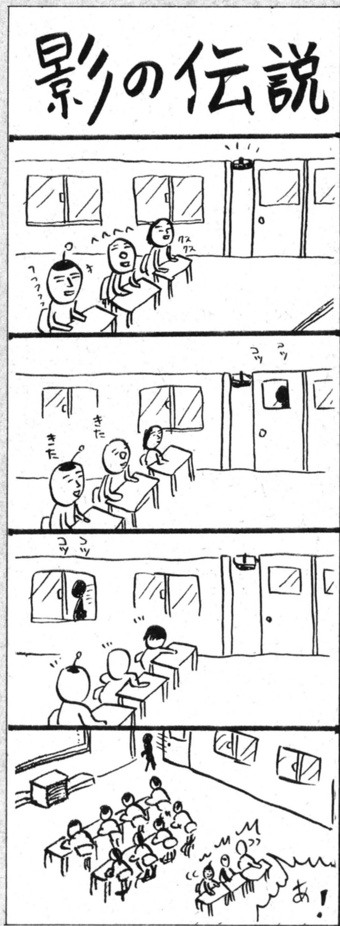
読者の4コマ



静岡県 JOKER

全国の行方不明者の多くは、トードでカエルにされてネコに喰われてしまったのだと思う。

●選評 じゃあ、ポーキーをかければ人間様の食料にもなってしまうじゃんかよーよ。



広島県 ユウジロー

スーパーカップよりチキンラーメンよりはじめてのH。NIKEの服は一着も持ってない。

●選評 校舎は一般に南向きに建ってるから、廊下は北、つまり座った右側になるわけね。

各769
ガバス

大予言'69

ガチャピンが過労で死ぬ。
東京都 不二塚俊貴

実写版のドラえもん役に金子信雄が選ばれる。
三重県 牛コマ500g

うちで動物を飼っていることが住宅公団にばれる。
福岡県 P・SMOKE

西城秀樹が60歳の誕生日に「ヒデキ、カンレキ!!」と叫ぶだろう。
大阪府 ロシアン

谷啓のまばたきの回数が分間150回を超える。
石川県 ドラエモン焼き

織田無道がマリックと同じ運命をたどる。
大阪府 つるげてるげ

ファミ通町内会

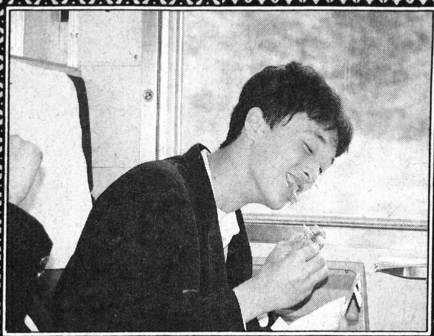
バイオテクノロジー

にわにはにわにわとりがいる。さて、ニワトリの脚は何本あるでしょう。答えは4本、というのはいままでの常識。たとえば、脚が3本のニワトリがいれば、2羽でいままでの3羽分の脚が取れることになる。ニワトリを飼育するスペースにも限りがあるわけで、生産性向上のための研究は日夜続けられているのである。どーせ味はいっしょだしね(これはあくまでもフィクションです♡)。

各1000ガバス

食文化を考えよう

東京都　増田マスオ

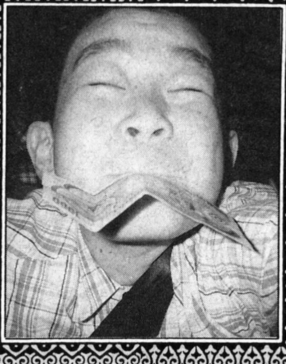


電車のなかでワイルドにチキンを喰いちぎる私。

●選評　死んだ鳥の肉をこんなに幸せそうな顔で食べる人を初めて拝見しました。チキン　シット！

ギブ　ミー　マネー！　ヘイヘイヘエイ！

●選評　そんなにお金が好きか？　食べたいほどラブリーか？　この守銭奴め！



愛知県　合同結婚式

大阪府　ドクター・カーニバル

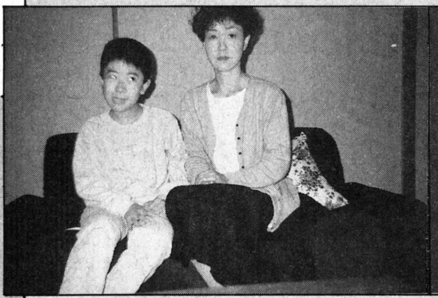


近所の弁当屋さんのチラシです。怖いです。

●選評　レトロなわりには旧かな使いじゃないのがヌル。嗚呼、何テ事デセウ。

888ガバス

日本の将来が危ない 親子編



千葉県　関羽

いまどきの親子のツーショットです。

●選評と今週の格言　お母さん、いいかげんアナタの顔はあきました。

各800ガバス

単発イラスト道場

福岡県　プール



大阪府　U B



"あんこ"パワー爆発

福岡県　DNP

うぃーっち！　載せてっちぃ～。

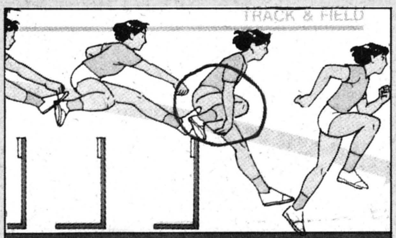
●選評　餅月あんこ先生のことでしょうか？　とくに意味はないけど載せてしまいました。じゃあ、それ。

500ガバス

あんこっ！

各1000ガバス

私も町のレポーター



茨城県　うんちょっちょ

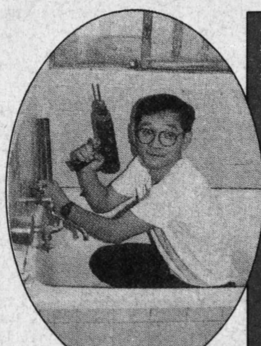
●選評　パン、ツー、マル、無し。パンツ履いて走れー！そりゃないぜ、ハニー。頼むから、ねっ。

●選評　80歳の人が70歳に若返っても、誰もわかんないって。トホホな感じ。



京都府　ダニ61

東京都　おいらららりお



●選評　平和な家庭のおフロ場にとつじょチン入したナゾのおぢさん。ドリルを持っているところを見ると、現代版『サイコ』なのかも……。

新潟県　田中ひさし

ロド・パラパコーン
・マンコーン
タイ人留学生・九大大学院

●選評　人生いろいろ、人の名前もいろいろとはいえ、こういう人が本当にいるとは……。音を踏んでいるところもイカス!!

バカにつける薬

長野県　マッシーマシマシ

おまえらがほしいのはこれか？

●選評　ぜんぜん欲しくないっち、ニナリッチ。ふぃーち、ふぃーち。じゃあ、それってことで。

500ガバス

バカっ！

■『真・女神転生』に登場するピクシーにぞっこんラブラブです。とくに用がなくてもつい話しかけてしまう。そんな自分に気づいたのは、忘れもしないあのふたりの想いでの日。ぼくのことどう思っているのかなあ？　ぼくの宝玉を受けとってください。お願いします。（東京都　春曲毛鈍）

エコロジー＋α



ファミ通編集部の人はゴミを分けて捨てません。どうやら燃えるものと、燃えないものの区別がつかないようです。まあ、区別がつかないんじゃ分けて捨てようがないので、いまだにゴミバコはカオス状態。あっ、でもこれって低エントロピー（自分で調べてね）状態かも？　なーんだ、本当は地球にやさしかったんだ。よかったね。

私の報告書

各555ガバス

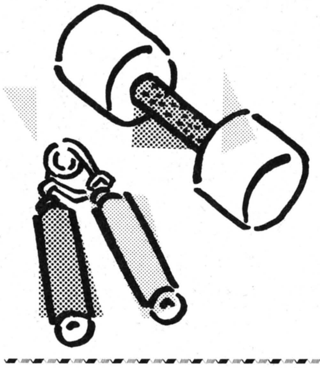
◎山本は**猿拳**を使う。　大阪府　シヴァ

◎最近、うちのクラスでは**光合成**が流行っている。　福岡県　サル

◎Mくんは**ファミ通の目次**を見てなぜか笑った。　北海道　ASKA

◎日本シリーズで代走に**阪神の亀山**が出る夢を見た。　大阪府　ボンズ

◎このごろの**保母さんはブス**が多くなったな～と感じるようになった。　長野県　中村睦



◎**10年愛**に凝っている。　奈良県　田中美佐子

◎近くのスポーツ用品店のまわりには**ヤクザがたむろ**している。　埼玉県　ぴょんた

◎このままコンセントに電源を差したら**「アン」**という声がした。　京都府　手先がQ太郎

◎**かえるの轢死体**を踏んだ。　兵庫県　有光竜樹

◎知らないおじさんがクルマのなかで**尺八を吹いて**いた。　北海道　あすかりょう

◎**ジョー樋口**が言葉のわからない外人レスラーにジェスチャーで「髪をつかむな！」と伝えていた。　東京都　松田憲治

◎ぼくは**現実と理想の矛盾**をステンレスに見いだした。　宮崎県　宇宙のオナラ山

◎バカと言ったら**あんたがバカ**だぞ。　山梨県　恥舞

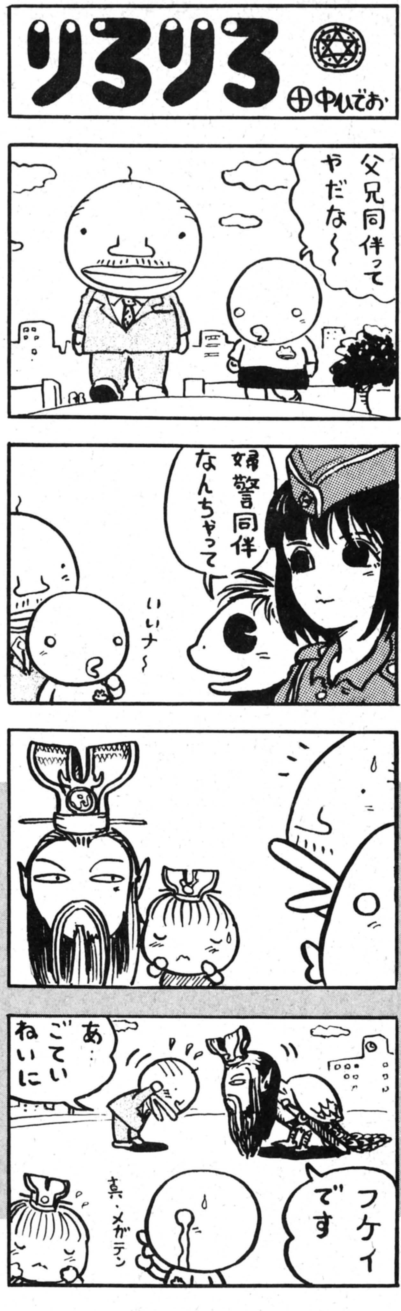
◎スネ夫は今世紀最大、**完全無欠のデッパー**だと思う。　千葉県　インナウト

◎昨日の夜、**ジャイアンに犯される**夢を見た。　長野県　パテオ

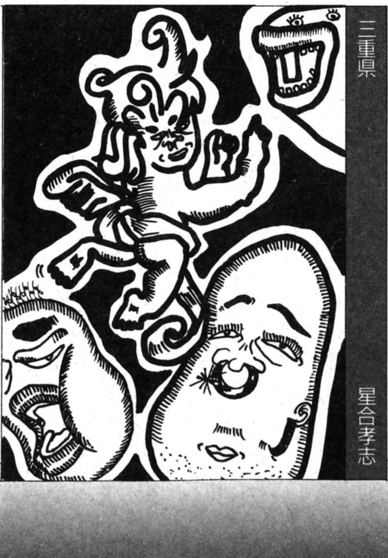
◎ドラ（以下略）と名乗る怪人物に空を飛べる竹子プターなる道具を受け取るの○太。空を飛ぶべく、窓へと駆け寄る○び太。はたして（前略）えもんとは何者？　竹子プターは本当に空を飛べるのか？　**以下緊迫の次号へ！**　埼玉県　仮名山口高史



りろりろ



ファミ通町内会



投稿のオキテ

●おい、おい！　テメーら『真・女神転生』をプレーしとるか？ ノン気にファミ通へ投稿している場合じゃないぜハニー！　こちとら悪魔合体でエレクト アンド バーニングだぜ。ヘイヘイ!!

●なーんちゃってな。いくらゲームにハメハメ状態でも、投稿は忘れずに。あなただけが頼りなのん。およよよよよ～ん。

●写真ネタでひと言もの申す。アナーキーでバイオレンスで人身を惑わすもの。こういうものは、担当編集者をいたずらに喜ばすだけで、掲載の見込みはまずないでしょう。狙い目はひと目見ただけで、宇宙の真理がコンマ0.69秒の瞬時に理解できる。そんなインパクトと教養のある写真がよろしいですな。

●それから写真には日づけを入れないように。なんだかおマヌケな感じがして、バカちんです。

●バカで悪かったな。

●いえいえ、どーいたしまして。

●で、だな。バカちんな人物写真を送るときは、本人の承諾をとってちょ。無承諾はダメダメよん。ハメハメははん。うっ。

●こんごとも、よろしく……。

あて先は……　**ファミ通町内会各コーナーまで**

URANAI 占いコーナー

開運

占う人 福田有宵先生



占いマシンは当たらないという人がいるけど、基本は易学と同じなのだ。

迷える子羊救済

僕は自分が死んでしまう夢をよく見るのですが、大丈夫でしょうか？　たとえば拳銃で撃たれたときなどは、撃たれた瞬間に頭がガーンとなり死んでしまうまで、リアルに見えるのです。（北海道　B型の乙女座）

死ぬ夢は決して悪くありません。気になる夢とはいえますが、夢とはメンタルなもので、潜在意識が現われるといいます。死ぬ夢は恐怖感があるときに見るもので、日常のなかで不安や心配事があるのでしょう。あなたはデリケートなタイプなので、忘れたころにその問題事が夢に現われるようです。拳銃で撃たれるというのは脅迫観念があるとはいえ、まだ自信がないときに見ます。この夢の意味は計画や希望の苦労があること、見通しがつかないことを示しています。来春には答えが出るでしょう。学校での問題かもしれませんね。

●恋の悩みから夢占いまで、うじうじ悩んでいるよりも、それをはがきに書いて相談しよう。

今週の運勢　11/30［月］→12/6［日］

1月生まれ　不調。思うようにならないことが多い。秘密事がばれる恐れあり。金運は不安定。出費、落とし物などがありそう。異性運は期待が持てず。4と9、オレンジ、グリーン、ちょうちん、だるま、木曜、日曜がよい。

2月生まれ　青年時代はチャンスを逃すな。大志を抱けの精神でいこう。勉強は繰り返しが大切。スポーツは健康管理の運動を。異性運は交際中なら花開く。4と9、白、えんじ、貯金箱、語学のソフト、火曜、金曜が吉。

3月生まれ　前半は平凡、後半に勝負をかけよう。家庭でも学校でも職場でも、改善する方針に立とう。勉強はスローテンポ。金運は頭を使わなければ入金なし。1と6、白、紺、ジーパンと圧力計など、月曜と金曜が吉。

4月生まれ　現状維持。いまのままで歯車は合っている。友人とも仲よく。勉強は目標をさだめて。家庭はマナー、話し言葉に注意。金運、異性は平凡。3と8、ブルー、グレー、陶芸品とアートフラワー、木曜と土曜が吉。

5月生まれ　責任ある態度と与えられた義務を果たすこと。いやなことに顔をそむけぬよう。勉強は30分単位で要領よく。異性はグループ交際にチャンスあり。3と8、グリーン、茶色、文庫本、ハンカチ、木曜と土曜がよい。

6月生まれ　社交運に大吉。何かいいことありそう。宝くじ、パズルの応募などにツキがある。金運は吉。健康は歯の噛み合わせに注意。異性にもツキがある。2と7、赤とオレンジ色、クリスタル、人形、金曜と月曜が吉。

7月生まれ　スタートがうまくいけば今週は乗り切れるでしょう。太陽のもとでのびのびとするのがよい。勉強はしだいに調子が出そう。金運不調。出費あり。5と10、ブルー、ピンク、美石とレトロ映画、月曜と木曜が吉。

8月生まれ　希望と輝きに満ちた週に。ふたつのものを追い求める傾向がある。勉強は頭脳明解、志望校は2校になりそう。家庭はプレゼント吉。出費多し。1と6、黒と黄色、パズル、サイコロ、水曜と土曜にツキがある。

9月生まれ　目上に強し、頼ってよし、努力は実を結ぶ。勉強は計画的に。悩みは解消。ゆっくりと体操、気功、太極拳がよい。健康運吉。異性は待てば現れそう。2と7、えんじ色、グレー、和紙の箱、鏡、水曜と土曜が吉。

10月生まれ　前半多忙。ライバル関係あり。対人面は慎重に。金銭問題に注意。勉強は確実をモットーに。テスト対策が吉。スポーツは球技。異性運は平凡。5と10、グリーン、黄色、マフラー、カタログ、火曜と日曜が吉。

11月生まれ　外出先で予想外の事柄あり。冒険をしてみよう。ただし遊び場では少し警戒。図書館、友人宅での勉強が吉。家庭では改善、改革などの提案がよい。4と9、白と黄色、古銭、絵はがき、月曜と木曜にツキあり。

12月生まれ　初めよければ終わりよし。明かるさとユーモアが福を呼ぶ。交際面は自然の流れに身をまかせよう。金運はふつう。異性はライバル多し。かなわない。2と7、赤、グリーン、プラモデル、ペナント、木曜と日曜が吉。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



徳　ライガーさん、ぼくはいま高校1年生なのですが、同級生の女の子にぜんぜん興味がありません。じつは重度のロリコンで、3～8歳ぐらいの子がカワイクてカワイクでしょうがなく思えます。なにせ小さい女の子が前から歩いてくるだけでドキドキしてしまうほどなんです。そこで、ロリコンは治したほうが、やっぱりいいのでしょうか？　治すんだったらどうすればいいのか教えてください。

兵庫県　西高の邦夫はロリコン

己　べつにロリコンでもいいんじゃないの!?　世の中にはキミと同じ趣味の人がたくさんいると思うしね。ただし実行にうつすなよ！　それは完全に犯罪だからな。小さい女の子に欲情してしまった場合は、その手の雑誌やビデオなどで処理するように。これは約束してくれよ。だけどさ、3歳の女の子にどうやったら欲情できるのかな？　私にはさっぱりわからないよ。

唱　ライガーさんはカラオケに行きますか？　ぼくは大好きで、しょっちゅう通っているのですが、唄うときにどーしても緊張してしまいます。せっかくストレス解消のために唄っているのに、緊張ばかりしているので、逆によけいストレスがたまってしまいそう。どうすれば緊張しなくなるでしょう。

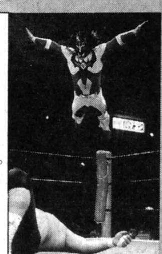
大阪府　デルタの星　15歳

馱　私もカラオケはたまにやるけど、キミみたいに緊張したことはないな。カラオケって、人が唄っているのをみんな聴いていないじゃん。だったら、うまく唄おうとして緊張するだけムダ。キミもあんまり考え過ぎないほうがいいよ。

うじうじするな！　ストレスをぶっ飛ばせ!!

獣神に訊け!

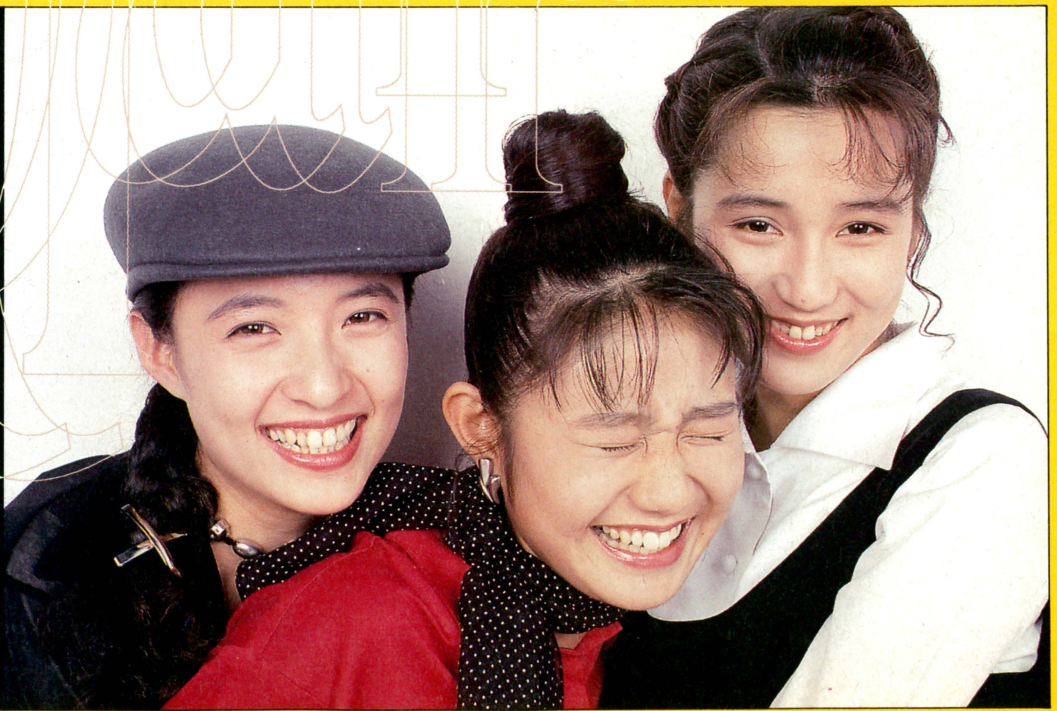
キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!





PHOTO/中村誠作

Qlair クレア



SACHIKO IMAI
AKI YOSHIDA
HIROKO INOBE





今井佐知子　●Sachiko Imai





吉田　亜紀　●Aki Yoshida





井ノ部裕子　●Hiroko Inobe





衣装協力／ルイスキャロル ☎03・3470・1386

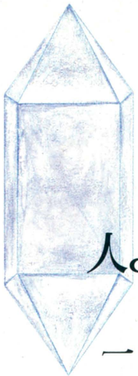




▽ *INFORMATION*

秋から年末にかけて怒濤のリリース攻撃!!
●11月21日サードアルバム『Sanctuary』
●12月12日セカンドビデオ『Noël』
●コンサート決定！ 12月20日(18：00〜)、21日(14:00〜、18:00〜)の2日間、場所は原宿クエストホール！ こちらの問い合わせは、☎03・5237・9000 キョードー東京まで。
●ファンクラブEt Qlairでは会員募集中。〒107 東京都赤坂6-15-1 赤坂ミツワビル401 Et Qlair ☎03・3586・1301





人より多い羊の数 それが ニュージーランド





――これから怒濤のリリース＆コンサートなど、年末まで強烈な攻撃が待ってますよね？　それぞれの見どころをひとつ。
亜紀　アルバムに関しては、夏にレコーディングしたので、一生懸命想像を膨らましたんです。でね、ニュージーランドへビデオのロケで行って「この景色を見てからレコーディングしたかったぁ」と思ったんだけど、それは無理な話で(笑)。私も初めて外国で雪を見たわけで、イルミネーションもキレイだなっていう……。ホテルの部屋からずっと見てたんですよ。「ああ、これさえ見ておけば、もっと簡単に歌えたかもな」って思ったんですよ。だからコンサートのときにはそれをすんなりと出せそうな気がする。
裕子　私はアルバムで、至るところに声が入ってて、いままでよりコーラスを多くやったのが印象に残ってて。あと、いかに、クリスマスアルバムだから透明感のある声とか残そうっていうのが課題だったんだけど、ちゃんとテープに残ってるから、それは満足できたなっていうのと。あと、ビデオのほうは、自分で満足して出来たアルバムプラス、映像がついてて、その映像のなかに、なんていうんだろ、ふとした仕草？　とかが出てて。「あっ、こんな顔するんだ」って思って。なんかみんなの自然な顔もはじめてみたような気が……。
――新しい発見をしたというわけかな？
裕子　本当に無邪気なんですよ。現実に近い感じで。だからそれがすごく気に入っているんです。ぜひそういうふうに、私たちが気に入っているものを、みんなにも観て気に入ってほしいな、と。
佐知子　そうですね、なんかアルバムのほうでも大人っぽいQlairからチャーミングなQlairまで、みたいな構成で。それがビデオのほうでも、無邪気に遊んでいる自然なQlairもあるし、ちょっとドレスアップしたQlairも見られるということで、アルバムもビデオもそのへんを楽しんでもらえればいいと思うし。コンサートのほうでもビデオとかアルバムにはないQlairを見せられたらいいなと思います。
――コンサートに関しては、何をやってみようとかっていう趣向はありますか？　クリスマスだからこう、とか。
裕子　それは見てのお楽しみでしょうねぇ(笑)。やっぱり、言っちゃったらねぇ。
佐知子　ホール自体もすごくおしゃれに作られてるし、だからホールに負けないくらいに、コンサートのほうをおしゃれにしたいなと思ってるんで、みなさんも、おしゃれに……(笑)。
――おしゃれな格好をして……。
佐知子　おしゃれな感じで(笑)。
――サンタクロースの格好もアリ？
佐知子　いやもう、そのへんは、もう、ご自由に。そのへんはクリスマスっていうことで、ワイワイ騒いでください(笑)。



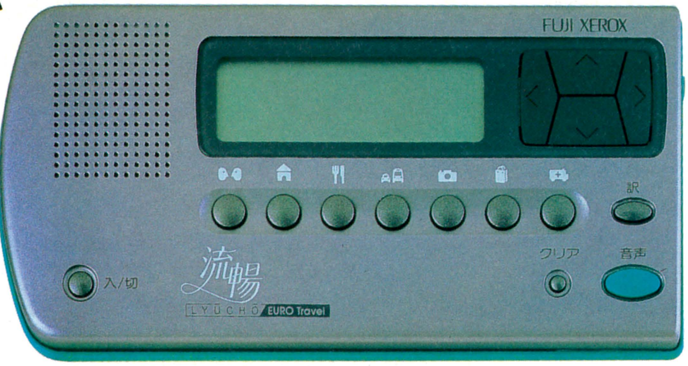


Sanctuary(サンクチュアリ)
●キューンソニーレコード　2500円[込]
NOW ON SALE



GOODS

ヘイ、ハニー＆ガイ！　毎日をブラボーに過ごしているか〜い。ラリパッパな世の中に愛想つかしたくなっても、こんなハイテクグッズでラブリーな気持ちになってくれ。なんともスゴいところがチラッと見え隠れするパンチラ（古い！）気分にさせてくれるぞ。ハイテクがさりげなくちりばめられているところなんて、心憎いぜハニー！　こいつが文明の利器ってもんだぜ。なんだか興奮しちゃって、三コスリ半でイッてしまいそうだ。いやいや、こいつは一度は試してみてくれ。刺激は倍満！



⬆海外旅行は年々増加の一途。海外旅行で苦労するのは、なんといっても言葉だよね。とくにヨーロッパはいろんな言葉が溢れていてたいへん。そんなときに重宝しそうなのがこのマシンだ。ドイツ語、フランス語、イタリア語、スペイン語など、ヨーロッパで使われる言葉635文例をスピーチしてくれるのだ。人間さまよりも外国語をペラペラ喋べってくれる。**●流暢ＥＵＲＯ Travel　31800円　富士ゼロックス　☎03･3585･3211**

⬇さりげないおしゃれを気取りたいなら、ファッション雑誌、ＥＬＬＥブランドの時計はいかが。パリの香り漂うセンスのよいシンプルな作りだから、どの部屋にも似合いそうだね。しかも防滴防塵仕様になっているので、バスルームやキッチンにだって置けるぞ。**●ＥＬＬＥクロック　5000円　シチズン　☎03･3342･1231**





⬅ミニスピーカーにもいろいろあるけど、このスピーカーはひと味違う。なんとインナーイヤーヘッドホンを直接スピーカーに差し込むだけでオーケーなのだ。もちろん接続コードでつなげれば、よりいい音を体験できる。色はブラックとイエローの２色。**●マグネチックカプラー式アンプ内蔵ミニスピーカー　5600円　アイワ　☎03･3827･3111**

➡使い捨てカメラがパノラマ撮影の先鞭をつけ、そしてコンパクトカメラに移っていった。しかし最近では、ひとつのカメラで、標準とパノラマのふたつのサイズを撮り分けられるカメラが登場している。本機もそうした機能を持つカメラだ。ボディーの裏面にある液晶ディスプレーは大きくて見やすく、ひと目でモードや動作表示がわかっちゃう。さらにリモコンがついていて便利。**●オートボーイＡ　45000円　キャノン　☎03･3455･9353**





⬆今年のマクラーレン・ホンダは、去年のような活躍が見られなかった。そしてホンダの撤退。ＭＰ４／７は、ホンダ・エンジンを積んだ最後のＦＩマシンとなってしまった。その記念マシンがリアルモデルで登場。ホンダ・サウンドが聞こえてくるようだ。**●１／20マクラーレンＭＰ４／７ホンダ　1800円　田宮模型　☎054･286･5105**

VERY GOODS

アナログレコードが楽しめるプレーヤー

いまや幻となった感のあるアナログレコード。現在の若い人たちは、ＬＰレコードなんて見たことないんじゃないかな。レコード屋さんに行っても、CDに占領されてしまって、アナログレコードなんて置いてないもんね。けれど最近、限定ＬＰレコードの発売やＬＰレコードの復刻などが相次いでいる。あらためてアナログレコードのよさが再認識されているのだ。そんな要望に応えるように、ミニミニコンポに対応するアナログレコードプレーヤーが発売された。この機会に、アナログレコードに触れてみてはいかが。



⬆ミニミニコンポにジャストフィットするコンパクトサイズ。フォノアンプ内蔵で、ミニコンポやＣＤラジカセのAUX端子に接続できる。もちろんフォノ端子にも接続可能。**●アナログレコードプレーヤーＰ-100　18000円　ケンウッド　☎03･3486･5511**

CD

松任谷由実
Tears and Reasons



●東芝ＥＭＩ/発売中/3000円[込]

「ある意味でラブソングの原点にたちかえった」というユーミンのニューアルバム。『Tears and Reasons～いろいろな涙、いろいろな理由～』というタイトルが示すように、全10曲中7曲が失恋の歌なのだ。〝女のダンディズム〟を感じさせてくれる超一級のラブソングの数々。今年もまた聴かせてくれる1枚だ。

ヴァーチャル・オーディオ・システムの採用による迫力ある立体的な音楽も聴きどころ。

森高千里
ペパーランド



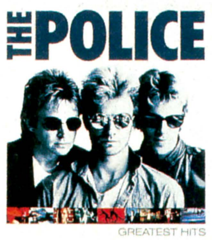
全曲の作詞はもちろん、作曲も手掛け、さらには全曲に渡って、ピアノ、ギター、ベースなど、楽器まで挑戦している森高。
●ワーナーミュージック・ジャパン/発売中/2900円[込]

あっぱれ学園生徒一同&さんま大先生
あっぱれさんま大先生キャンパスソング集



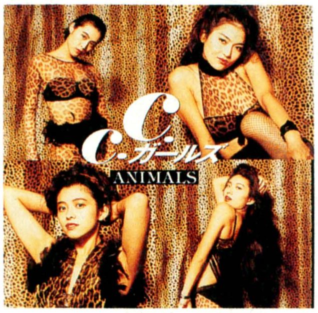
テレビ番組『あっぱれさんま大先生』の生徒が歌に挑戦。藤井尚之ら豪華作曲陣が脇を固め、明石家さんまも参加している。
●ポニーキャニオン/12月2日発売/2500円[込]

ザ・ポリス
GREATEST HITS



ポリスのベスト盤。もちろん、激ヒット曲『EVERY BRETH YOU TAKE』も収録されている。軌跡を追ってみましょう。
●東芝ＥＭＩ/発売中/3000円[込]

C.C.ガールズ
ANIMALS



C.C.ガールズがD.D.GAPSとして発表していた曲が中心のベストアルバム。ただし全曲リミックスだ。新作も1曲収録。
●ワーナーミュージック・ジャパン/発売中/2900円[込]

ザ・ペイル
ザ・ペイル



ボーカル、ベース、マンドリンという3人組のデビュー盤。キャッチコピーが、〝俺たちは生まれたときからヘンだった〟だ。
●ポリドール/発売中/2500円[込]

ゲームミュージック
ティラムバラム



作曲者である澤下禎が自らアレンジを施し、11曲の無国籍音楽が出来上がった。そのうち3曲はボーカルも入っている。
●アポロン/発売中/2800円[込]

BOOKS

清水義範
日本文学全集



これまでに『永遠のジャック＆ベティー』や『蕎麦ときしめん』などで、パロディーの心髄を見せてくれた清水義範。本書ではなんと『源氏物語』、『奥の細道』、『吾輩は猫である』など、国語の教科書でお目にかかるような有名な作品をパロっている。教科書に載るようなマジメな作品が茶化されるって、おかしく、ちょっと爽快な気分なのだ。

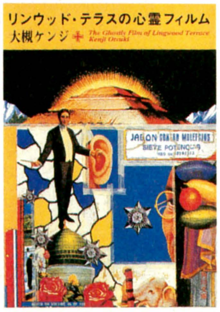
●実業之日本社/1500円[込]

菊地秀行
東京鬼譚



新宿や渋谷など、さまざまな街を舞台にした怪しげな物語。
●双葉社/1000円[込]

大槻ケンジ
リンウッド・テラスの心霊フィルム



筋肉少女帯の大槻ケンジの詩集が新たに20編を加え文庫化。
●角川書店/430円[込]

浅草キッドの土曜メキ突撃!編
言わんのバカクイズ



ニッポン放送で好評の浅草キッドの〝言わんのバカ〟が本に。
●ニッポン放送出版/700円[込]

VIDEO,LD

ダスティン ホフマン　ロビン ウィリアムズ　ジュリア ロバーツ　ボブ ホスキンズ



フック

スティーブン・スピルバーグ監督が描く、大人になったピーターパンの物語。久々に家族そろって楽しめるファンタジーアドベンチャーだ。中年ピーターパンにロビン・ウィリアムズ、フック船長にダスティン・ホフマン、妖精ティンカーベルにジュリア・ロバーツ。自分自身を永遠の子供と呼ぶスピルバーグの映像に溺れよう。

●ソニー・ピクチャーズ／141分／12月21日発売／15800円

スター・ウォーズ〈シネスコサイズ版〉



永遠の名作『スターウォーズ』全シリーズがロープライスで手に入る!! シネスコサイズの完全版がなんと、3千689円!! これを機会に、すべてコレクションするというのはどうだ。

●フォックスビデオ／132分／12月3日発売／3689円 監督 ジョージ・ルーカス、出演 マーク・ハミル、ハリソン・フォード。

遥かなる大地へ



戸籍上でも正式な夫婦、トム・クルーズとニコール・キッドマンが夫婦役を演じた古き良き時代のアメリカを描いた感動大作なのだ。監督は俳優出身のロン・ハワードだ。

●CIC・ビクタービデオ／140分／1993年1月22日発売／16000円 監督：ロン・ハワード 出演：トム・クルーズほか。

VIDEO WOMANISM アン・ルイス



待ちに待って待ちこがれた、アン・ルイスのベストビデオクリップ集。知名度の高い曲ばかりなので、熱狂的なファンでなくてもバリバリ楽しめちゃうのである。

●ビクター音楽産業／50分／12月16日発売／4660円 収録曲：『六本木心中』、『KATANA』、『ああ無情』ほか、全10曲。

CLUB Hallelujah NOKKO



レベッカ解散後ソロ活動を開始したNOKKOのファーストライブビデオ。東京晴海見本市会場で行なわれたクラブ・ハレルヤの模様を完全収録。煮えたぎる、パワーあふれるっ。

●ソニーレコード／59分／12月12日発売／4660円 収録曲：『奇跡のウェディングマーチ』、『CRAZY CLOUDS』ほか、全10曲。

岡本夏生パート1



ハイレグの女王といえば、この人をおいてほかにいない。最近はめっきりバラエティーづいちゃってるんだけど、久々にセクシーな肢体を収めたビデオが発売だ。ラッキー♥

●ポニーキャニオン／25分／発売中／3689円 監督：水田伸生 出演：岡本夏生 『岡本夏生パート2』同時発売されている。

美女と演歌と湯けむり旅情 山形「つばさ」の宿編



冬は温泉の季節。だからって、混浴の露天風呂に入らなきゃいけないってワケじゃないけど、どーせなら、やっぱり混浴。親父サンにも見せて、ほめてもらっちゃおう。なんてな。

●パック・イン・ビデオ／45分／12月16日発売／5631円 出演：藤本聖名子、相川美亜、桐原ありさ

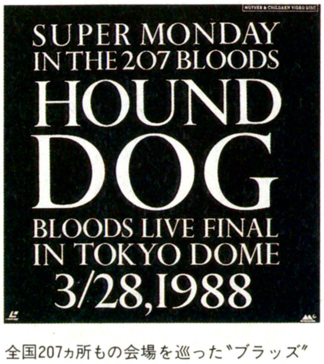
氷の微笑〈字幕スーパーシネスコサイズ〉



リアルな暴力シーンも完全収録されたシネスコサイズ版。日本語吹替版、ビデオ版テレビサイズも同時発売だ。

●パイオニアLDC／128分／12月10日発売 デジタルオーディオ／5700円

SUPER MONDAY IN THE 207 BLOODS／ハウンド・ドッグ



全国207ヵ所もの会場を巡った"ブラッズ"ライブのファイナル。東京ドームでのあのライブがついにLD化されたのだ。

●ワーナーミュージックジャパン／60分／デジタルオーディオ／CLV／4078円

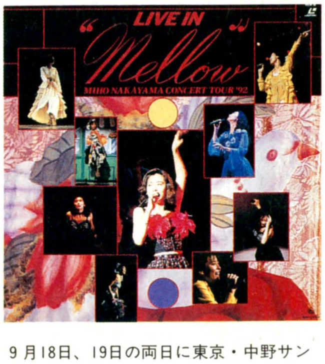
愛という名のもとに LD BOX



7人の愛と友情のあの人気ドラマが全6枚のLD BOXとなって発売される。豪華装丁に解説書までついているのだ。

●ポニーキャニオン・フジテレビ／合計579分／デジタルオーディオ／CLV／33786円

LIVE IN "Mellow" 中山美穂



9月18日、19日の両日に東京・中野サンプラザで行なわれたファイナルライブを収録。ドラマでは見せない表情を見よう。

●キングレコード／105分／デジタルオーディオ／CLV／発売中／5631円

Writer 渡辺麻紀

ストーリービル秘められた街

監督／マーク・フロスト
出演／ジェイムズ・スペイダー
　　　ジェイソン・ロバーツ



『ツイン・ピークス』で名をあげた製作者兼脚本家のマーク・フロストが、劇場映画に初挑戦した。アメリカでもっともエキゾチックといわれる街ニューオリンズを舞台に、またまた奇妙なサスペンスを見せてくれる。



主人公は街の名家出身の若き弁護士。彼は、謎を残したまま自殺した父の遺志を継いで代議士に立候補するが、〝ストーリービル〟という街の一角で、はからずも殺人事件に巻き込まれてしまう。はたしてハメられたのか、それとも!?

というわけで過去をひきずる少々陰惨な事件が開幕するんだけど、『ツイン・ピークス』同様さまざまなものが入り乱れ、そこにダークな世界がぱっくりと口を開けている。それは画策を必要とする政界の醜い姿であり、主人公を呪縛する名門一族の封印された過去である。

フロストは『ツイン・ピークス』で見せた人間世界のアナザーサイドを、ここではより単純にわかりやすく、そしてユーモアを排して真面目に描いてみせるのだ。

人間はひと筋縄ではいかないということを、このフロストさんはよーく知っているらしい。

公開中/アスキー映画配給



殺しのアーティスト

監督／ウォルター・セールスJr.
出演／ピーター・コヨーテ
　　　アマンダ・ペイズ

つい、殺しにもアートしてしまうカメラマンのお話であります。アートな殺しかたとはいったい？というと、ここでは鋭利なナイフ。人間の頬にナイフでイニシャルを刻む殺人鬼に、友人を殺されたカメラマンが、ナイフ使いの指導を受けて、ひとり報復に立ち上がる。ナイフ使いどうしの戦いが展開するのだ。



いうなればナイフに魅入られた男の物語なんだが、そのわりにはフェチっぽい描写が少ないのが残念なのだ。でも、映像はスタイリッシュにキメて、アーティスティックに殺しの美学を表現しようとがんばってはいる。

舞台は熱気と退廃に満ちたリオデジャネイロ。その街のダークサイドを代表するようなフリークスやクセ者たちがいっぱい登場して、エキゾチシズムもムンムン。ムーディーなサスペンスであります。

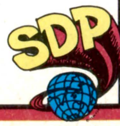
公開中/松竹富士配給

自力でエンディングだあー　涙、『フック』に感動の巻



こんちはシンコです。いま僕は猛烈に感動している。音で表わすならば、「ジ～ン」だ。少年の心を持ち続けるということは、とっても大事なことだと思った。ファミ通を読んでいるみなさんもこれだけは覚えておいてほしい。

というのも、僕は『フック』を終わらせたのだ。つい先ほど。レコード会社の人にもらったのだ。あー、エンディングを自力で見たのは何年ぶりだろう。いやぁゲームって終わらすとウレシイね～。いや～、ゆかいゆかい。僕いま、全世界にサンクスをいいたい。EPICソニーのみなさん、あ・り・が・と・う。この僕にもエンディングを見させてくれるゲームを作ったのはエライ。なんか勝手なこといってますねー。しかし聞いてくれぇ！　オレのガンバリズムを。とかいっても、半分ボーズがやったんスけどね。もーね、敵の連中がね、イジワルなのよ。ラッパ銃持った海賊やら、ブーメラン持った海賊やらがどんどん攻撃してきてねぇ、も～何度投げようと思ったか。まぁ実際コントローラーを何度も投げましたけどもネ。ドッ(笑)。そんでね、飛んだり跳ねたりしてるうちにね、最後のボスことフックにたどり着いたんよ。またコイツが強いの強くないのって、もうメチャ強。でも、オレ……オレ……やったっスよ。フック倒したっスよ。念願のエンディングをこの目で見たっスよ。いや～エンディング見るのっていいね。



それいけ! アイドリスト 3

IDOLIST

final word on idol

ゲームで疲れた目をこのページで癒していただければ、言うことナスです。

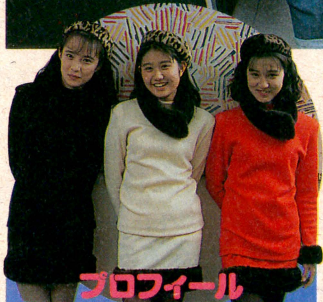
今週のコレ

これまで同様、ひたむきな女の子が描かれてはいるんだけど、曲調は一変して明るい調子。曖昧な表現ですが、〝うふっ〟な感じのいい曲です。必聴。



恋人になりたいな
井上麻美
●ファンハウス　930円[込]
NOW ON SALE





プロフィール

●Qlair(クレア)
左から今井佐知子(さち)、吉田亜紀(あき)、井ノ部裕子(ひろ)。この本の5ページ前を見ていただくと、大大的にインフォメーションが載ってるので、ぜひぜひご覧あそばせ。

なぜか対談 Qlair&スチャダラパー

アニ　最近、なんか凝ってることとかないですか?

あき　なんかお見合いみたい。

ボーズ　だって、一応そういう設定なんでしょ?

——そうです。そういう設定。

ボーズ　ではプライベートな部分にメスを入れてみますか。

アニ　えー、好きな花は……。

ボーズ　わし鼻。寝入りばなとか。まあ、こういったパーティージョークは必要ですね。

Qlair　(爆笑)

アニ　休日は何やってます?

さち　(まだ笑ってる)

シンコ　なんか、ウケるようなトピックですか? これが。

さち　いやいやいや。

あき　押し花。

ボーズ　じゃあ、なんか集めてるモノってないですか?



▽TALK

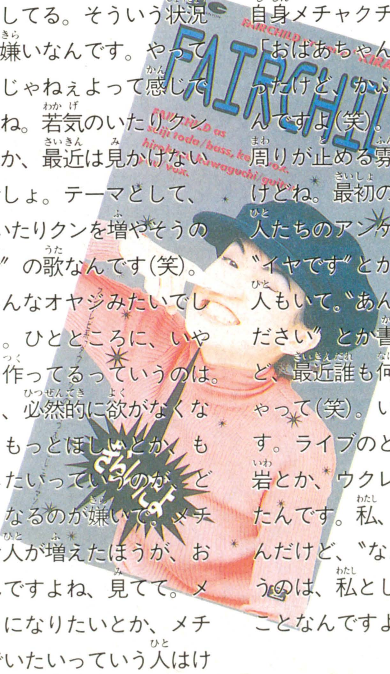
フェアチャイルド YOU
何をそんなに嫌うのか!!

今回のシングル『きらいだよ』はタイトルから、強いメッセージを感じるけど、そのテーマは?

「大事なもの、思い出とかね、そういうものは増えていくけど、そういう持ちモノを増やして、自分の居心地いい状況を作っている人が多い。そこにいやすいもんだから、挑戦をしなくなったりしてる。そういう状況が嫌いなんです。やってんじゃねぇよって感じですね。若気のいたりクンとか、最近は見かけないでしょ。テーマとして、〝いたりクンを増やそうの会〟の歌なんです(笑)。みんなオヤジみたいでしょ。ひとところに、いやすい環境を作ってるっていうのは。そうなると、必然的に欲がなくなってきて、もっとほしいとか、もっとどうしたいっていうのがどんどんなくなるのが嫌いで。メチャクチャな人が増えたほうが、おもしろいんですよね、見てて。メチャクチャになりたいとか、メチャクチャでいたいっていう人はけっこういるんですけどね」

『ごっつうええ感じ』(フジテレビ系日曜夜8時放送)では、YOUさん自身メチャクチャやってますよね。

「おばあちゃんとか、ハトとかあったけど、かぶりモノは大好きなんですよ(笑)。事務所の人とか、周りが止める雰囲気はありましたけどね。最初のころは、ファンの人たちのアンケートとかを見ると〝イヤです〟とか書いてきたりする人もいて。〝あんなことしないでください〟とか書いてきたんですけど、最近誰も何も言わなくなっちゃって(笑)。いいかなって感じでやって。ライブのときにも、ハチとか岩とか、ウクレレになったりしてたんです。私、バレエを習ってたんだけど、〝なんかになる〟っていうのは、私としてはすごく自然なことなんですよ」



●『きらいだよ』(ポニーキャニオン)
12月2日発売　1000円[込]

くしてあげようかな? と思ってしまいました。そして、この映画のいいところは、最後! チームのみんながおばあさんになって集まって、昔を振り返るの。自分もおばあさんになったとき、いまこうしてる事を懐かしむんだろうな……。いまを大切にしよう! と強く思いました。

△月▽日

一日一日が過ぎていくたびに、もうすぐ二十歳になるんだな~と実感するようになってきた。今まではそんなに意識しなかったし、二十歳になっても何も変わらないと思ってた。でも今は違う。自分の中で二十歳になることがとても大きく感じられるの。変わりたい! と思うことがたくさんあって、そんな自分が少し大人になって、変われそうな気がするの。堀川早苗、二十歳になります!!

アニ　ししゅう。
あき　うそばっかりぃ〜。
ボーズ　ピアスを集めてま〜す、とかいうのってよくあるでしょ？
ひろ　私はオーディオ製品。
ボーズ　そうなんですか？
ひろ　機械もの。ワープロとかそういうの。
ボーズ　ワープロ集める人っていうのも珍しい……。
一同　（笑）
ひろ　集めるっていうか、自分の部屋の環境を整えるみたいな。そういうのです。
さち　けっこうアクセサリーは集めてますね、私の場合。
ボーズ　あっ、きましたね。ここだけ文字を大きくしなくちゃ。
——色を変えました。
シンコ　でも、普通に靴とかって集まっちゃったりしないですか？
さち　あと、カバンとか。
あき　わけもなく増えるよね〜。
さち　私は小さいころからカバンが好きみたいで……。



プロフィール
●スチャダラパー（SDP）
左からアニ、ボーズ、シンコ。本誌にコラムを連載中のラッパー集団。ツアーも大詰め。残すは12月15日の大阪クアトロのみとなった。みなさん、見に行ってみてね。ゴーゴー。

SDP　おっ、おっ、おっ。
さち　写真を見ても、絶対カバンを持ってるんですよ。
シンコ　カバンマニアですね。
ひろ　Qlairになりたてのころって、さっちゃんが大きいバッグにいろんなものを詰めてくるので有名だったんだよね。
アニ　じゃあ、僕ちょっとトイレに行ってきます。
——ん。あれ、これでおしまい？



国民的美少女コンテストで、
グランプリとなった女のコたちが、晴れ着姿で集結!!

正月になると、初詣に出かける人も多いことでしょう。道ゆく人のなかには、晴れ着をまとった人もいたりする。それが美少女だったりしたら、当然目はその姿を見るためだけのものとなるだろう。

それが10月26日、椿山荘で現実のものとなった。しかも6人もの美少女が晴れ着姿を披露。その6人とは、国民的美少女コンテストでグランプリとなった女のコたち。上の写真で左から小原光代（第3回）、細川直美（第2回）、藤谷美紀（第1回）、小田茜（第4回）、今村雅美（第5回）、佐藤藍子（第6回）の順。晴れ着を着た美少女が6人も集まることは滅多にないから、この写真を目に焼きつけておけ！

NiKKi 日記　3週連続
パリジェンヌ Vol. 3
堀川早苗

さて、今回はどんな食べ物にとりつかれちゃってるんでしょうか。と思っていたら決意表明でした。

♡月☆日
今日は北見で公開録音だったの！　めちゃくちゃ寒かった〜。仲良しの新島弥生ちゃんといっしょで、ずっとおしゃべりばかり。それに、内藤やすこさんもいっしょでとても親切にしていただいたの。おもしろい話もたくさんしてくれて楽しかった。そのあとは、時間が空いたので博物館網走監獄へ。すごかったな〜。とにかく、すごく怖かった。人形なんか今にも動き出しそうで……。見て回ってるうちに人が立ってたりすると、人形に見えてきちゃって。動き出したときはびっくりしたよ。絶対にこんなところに入れられてはいけないんだと思った。

☆月□日
映画『プリティーリーグ』を観た。この映画は戦争中の話で、男の人が戦地へ行ってしまったため、女の人のプロ野球チームを作ろうというもの。そのなかに姉妹で入団したふたりがいるんだけど、どこの姉妹でもそうなのかな？　と思わせるほど、私と妹とのやりとりにそっくり！　改めて、妹ってこんなふうに感じてるのかな？　とか、もう少しやさし



●堀川早苗（ほりかわさなえ）
'72年12月27日生まれ
158センチ　A型
●早苗ちゃんのファンクラブ、"スカラベルージュ"の問い合わせは、☎03・5458・4531（月曜から金曜日、午後4時から5時）で受け付け中。
●ファンレターのあて先は、〒153 東京都目黒区大橋1-8-4 メビウス　堀川早苗　WF係　まで、どうぞ。



はがきに3週ぶんのキーワードを書いて、ファミ通「パリジェンヌ」係まで。抽選で10人に、サインをプレゼント！

今週のキーワード
ぎマン

アーケード
ウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

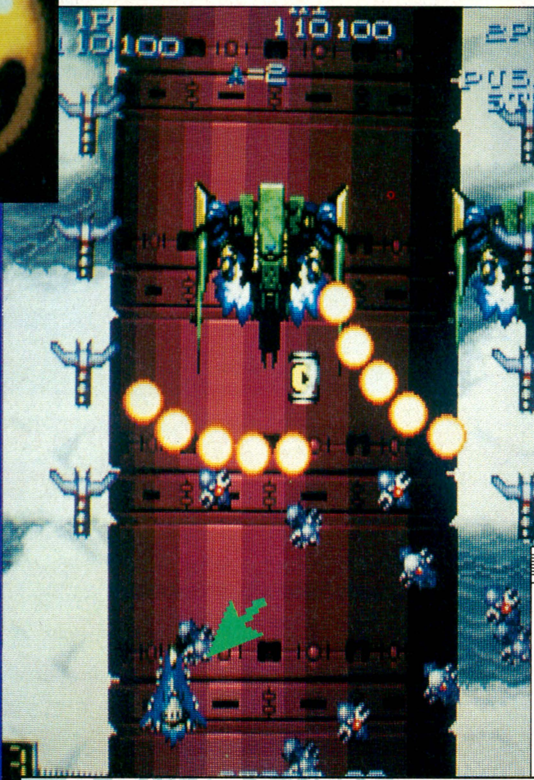
DERBY



GORDESS

愛馬エアノースシチーが初出走した。ワシは缶詰状態であったものの、編集さんには内緒でジョルジョ中治と東京競馬場に行き、応援をしてきた。結果は2着。初勝利は間近だ。

MAIN SCREEN



TITLE



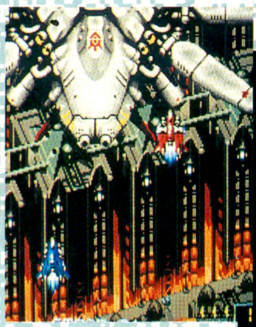
COMMENT

最近、業務用でもリメイクや続編モノが増えているのが目立つ。今回紹介する『ファイナル・スターフォース』もひと昔まえにゲーセンで稼働していた『スターフォース』の流れを受け継ぐ作品。システムやキャラクターなどのほとんどが変更されているが、ちょっとは懐かしさに浸れる部分もある。もとを知らなくても遊べるぞ。

時空を越えて興奮が帰ってくるらしいが…

『ファイナル・スターフォース』は縦スクロールのシューティングだ。全10ステージを撃って避けつつ進むという、シューティングではごくふつうの構成になっている。もちろん、昨今の常識としてふたり同時プレーや途中参加も可能。遊びかたはあんたしだいじゃよ。

ふたりで遊ぼう



⬆ふたりで遊べるので自信のない人でもバッチリ安心だ。

ひとりもいいやね

⬇足手まといはいらんよ、という人はひとりで黙々とやれ。



STORY



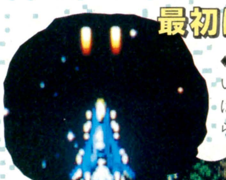
かつて人類とゴーデスは壮絶な争いを繰り広げた。その結果、人類が勝利し世界は平和になった。しかし、その戦いから2000年後、全宇宙を恐怖に陥れるために宿敵ゴーデスは復活。人類はこれに対し、最終星間戦闘機を発進させた。

そしてまた決戦の日が！

時間が経てば強くなれるぞ！

従来のシューティングでは、アイテムを集めて武器をパワーアップさせるものが多かった。しかし、『ファイナル・スターフォース』のパワーアップシステムは、時間がたつだけで強くなるというもの。まるでドッジボールで避け続けて、最後まで残った強者みたいだが(だいぶ違う)、とにかく避けていれば大丈夫だ。待てば海路の日和ありって感じですか。

最初はしおしお



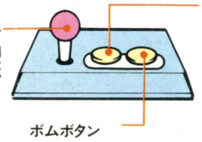
⬅最初は誰だって弱い。初めから強ければありがたみがわからないからね。ふむ。

気がついたら強いの



➡気づかぬうちに自機がパワーアップしている。最高で8段階も強くなってしまうのだ。

HOW TO CONTROL



8方向レバー 自機に回避行動をとらせるための大事な棒だ。

ショット・ミサイルボタン ショットやミサイルを発射させるボタンだぞ。

ボムボタン 押すと爆発するボタン。自爆じゃないよ。

全10ステージを戦いましょう

各ステージの最後にいるボスを倒さないと先へは進めない。全10ステージ構成ってことは最低でも10体のボスがいるのね。剣呑剣呑。



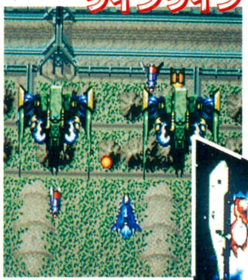
眼下が斜めなの

⬅自機を見ている視点から考えると眼下に広がる地形は違うような気もするが気にするな。

海でも戦うっす



⬅いろいろな舞台で戦闘をくり広げる。もうやりたい放題ですな。



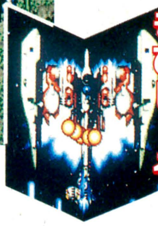
ツインツイン

⬅ふたり同時に遊べるのだから、敵のほうもふたりで出現してもおかしくはないでしょ。



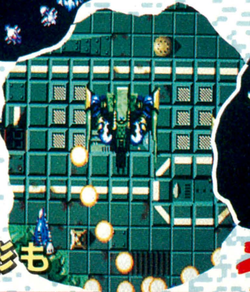
どこかで見たような

⬅『スターフォース』を知っている人を喜ばせることもあったりする。



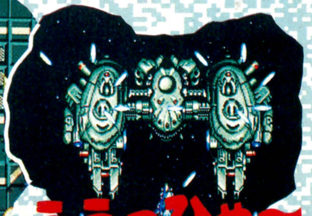
きびしーぞ

⬆ボス相手だとやっぱりツライ。ちょっと時間を稼ぐのもいい手だ。



この地形も

➡知っていれば懐かしさがこみ上げてくるけど、ただそれだけ。攻略法が同じというわけでもない。ちぇ。



うぅっひゃ〜

パワーアップばかりに気をとられていると……

時間がたてばパワーアップするからといって、一生逃げていてはダメ。ボス相手に逃げ回って時間を稼いでいると、その思惑を妨害するように邪魔モノが出現するぞ。イヤン。



⬅邪魔をするといっても破壊できるのだ。これじゃあイタチごっこになるかもな。

パーサーをとっかえて気分を変えろ



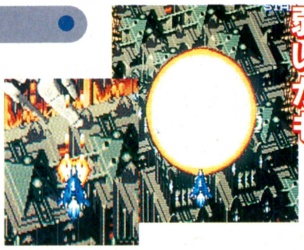
ゴイツカパーサーね

武器の強化は時間は解決してくれるけど、武器の変更はアイテムを取得することで行なわれる。武器の種類はノーマル状態も含めて4種類。自分の好きなのにせよ。

ノーマル

- NORMAL SHOT
- NORMAL BOMB

発進した直後はこの装備で進撃しなければならない。一応パワーアップはするけど、他の装備と比べると劣るよなあ……。

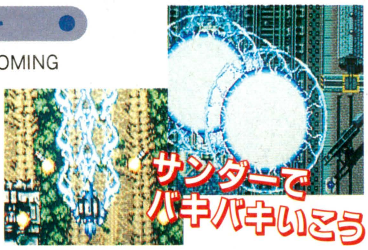


ノーマルだと弱いかも

Aパーサー

- THUNDER LASER＋HOMING
- S-BOMB

目にまぶしいレーザーとかゆいところに手が届くホーミング。それに爆発的なボムの組み合わせだ。攻撃的な人向けだね。



サンダーでバキバキいこう

Bパーサー

- WIDE SHOT＋MISSILE
- M-BOMB

広範囲の敵を相手にするワイドショットとミサイル、それにICBMのようなボムの取り合わせだ。横着野郎にオススメだぞ。

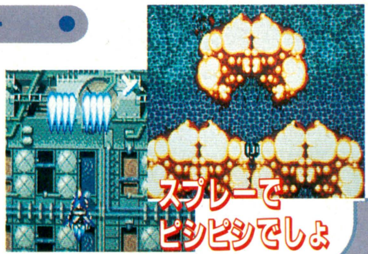


広範囲の敵をやっつけよー

Cパーサー

- SPRAY GUN＋S.F.
- T-BOMB

スプレーな弾と敵にまとわりつくミサイル。そして、不気味な物体の出現するボムとのセット。好奇心野郎はどうぞ。



スプレーでビシビシでしょ

COLUMN

俺と『スターフォース』

TACOX

"WINNERS DON'T USE DRUGS"

『ゼビウス』が地上、空中を撃ち分ける繊維な乙女のようなゲームとすれば、『スターフォース』はがむしゃらに撃ちまくる通り魔のようなゲーム。単純でわかりやすく、初心者でも適度に楽しめるバランスの取れたゲームだったと思う。当時ヒットゲームの必須条件だった隠しナントカもふんだんに盛り込まれていて、なかなか熱くさせてくれた。謎の100万点ボーナスとか、ケラとプンとかね。

この続編『ファイナル・スターフォース』は、いま風のバリバリシューティングに仕上がっているが、あちこちに『スターフォース』を思い出させるキャラクターなどがいて、なかなか楽しい。オールドゲーム野郎は一度やってみてはいかがでやんしょ。



OUTER WORLD アウター・ワールド

世界で初めてアクションゲームにポリゴンを使用した『アウターワールド』。もともとアメリカで開発されたパソコンゲームが、ついに日本にも上陸したのだ！

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ビクター音楽産業　発売中　8800円	8メガ

未知と恐怖の異世界から脱出せよ

『アウターワールド』は、画面切り替え型のアクションゲームだ。したがって、つぎの画面にどんな危険が待ち受けているかわからない。とっさの判断力が要求される。そこで、この徹底攻略ではプレーヤ一の道標となるべきマップを掲載しておいた。マップの上や下に示してある数字を矢印のとおりに進めばクリアーできるはずだ。迷路のように入り組んでいる場所もあるので、進む順番を間違えずに。

1 すべては突然水のなかから始まった！

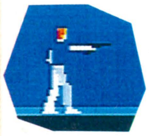
このゲームの本編は、突然水中から始まる。オープニングのデモを飛ばさずに見ていた人なら、なぜ水中から始まるのかがわかるよね。見なかったヤツはすぐに見ろ。始まってから何もしないと、下から伸びてくる触手に捕まってしまう。だが、水中にワープしたあと、す速く上に逃げてしまえば問題はない。あとはマップ2と3の虫に注意すれば大丈夫だ。



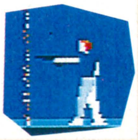
⬅泳いで上に逃げると、不気味な世界が広がっている。

ONE POINT レーザーガンの正しい使用法

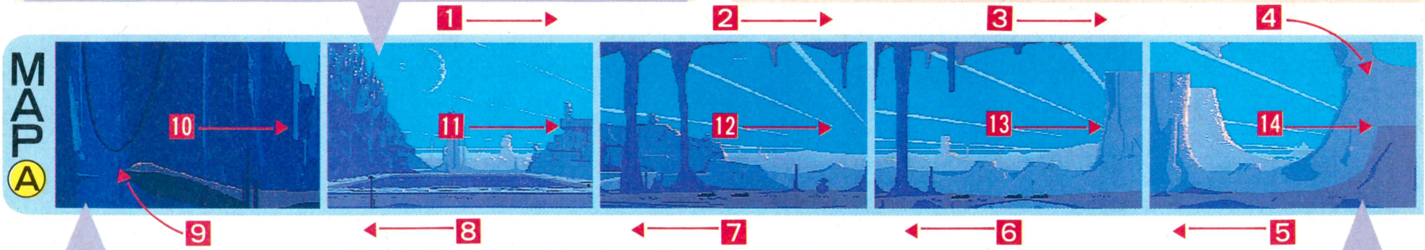
マップ15で拾うレーザーガンの使いかたをマスターしておかないと、先に進むのは困難といえる。使いかたは下のとおり。レーザーガンをかまえるだけという動きもできるが、まったく不要というわけではない。どこかでかならず使うので覚えておこう。そして、忘れてはならないのがレーザーガンのエネルギーだ。これには限りがあるから使いすぎるな。


かまえる
⬅Yボタンをチョンと1回押せば、レーザーガンをかまえる。どこかで役に立つ!?


レーザー
⬅かまえた状態でもう1度Yボタンを押すと発射。

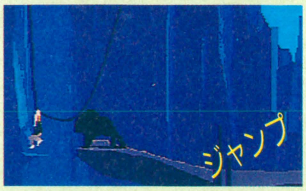

バリアー
➡Yボタンを押しっぱなしにし、レーザーガンの先に青い球ができたら指を離す。


波動砲
➡さらにためると出る。壁やバリアも破壊可能。



10 ロープをうまく利用して逃げきれ!!

マップ4で出現した猛獣から逃げているうち、ついに崖まで来てしまった。ここは一丁、崖の先にあるツタを利用して逃げてしまおう。崖の先からジャンプして、ツタにつかまるのだ。しばらくすると、つかまっているツタが切れて、マップ1まで飛ばされるぞ。猛獣はさらに追ってくるので、立ち止まらず全速力でマップ14めざして突っ走るのだ。



⬆このように、ツタの先につかまったら成功。あとはそのままマップの11へ。全速力で走れば大丈夫だ。

4 猛獣現わる

マップ4の中央付近まで進むと、突然猛獣が現われる。すぐに9のマップまで走り続けなければ、この猛獣から逃れることはできないだろう。すこしでも止まれば追いつかれる！



14 敵か味方か!?

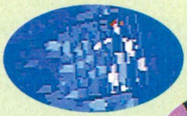
ふたたび猛獣に追いかけられて14へ戻ってくるが、そのときには追いつかれる寸前だ。と、そのとき、謎の黒マント姿の巨人が……。


⬅なんと猛獣につづき、主人公まで撃たれてしまった!!

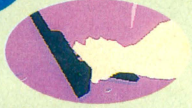
複雑な迷路を駆け抜けろ!!

マップⒷから仲間とレーザーガンを手に入れ、いよいよゲームの本題に入るといった感じだ。ここから先、レーザーガンはずっと使うので、いまのうちに練習しておくのも手だ。操作になれないうちに先へ進むのは、かなり危険だ。

場面が変わってここは牢屋のなか。一体、何をすればいいのかわからない……そんなときは✚ボタンを左右交互に入れてみよう。牢屋が左右に揺れ、吊ってある鎖が切れるはず。これで脱出は成功だ。床に落ちているレーザーガンを拾うのも忘れるな。



⬅牢屋をゆさぶって、床に落としてしまうのだ！



➡レーザーガンも忘れずに取っておこう。必携だ。

15 牢屋を破壊し、仲間とともに脱出だ!



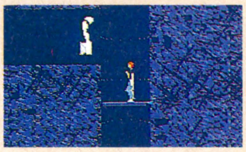
⬆ここの窓に近づけば、外の世界が一望できる。ただそれだけだが。

展望台があるぞ



ONE POINT 仲間はほどよく大切にしよう！

15でいっしょになる仲間は、さまざまな場所で主人公を助けてくれる。先に進むためには仲間を助けつつ進んでいこう。ただ、仲間がみずから危険に飛び込んだ場合は、助ける必要がない。死なない程度に援助しろ。



⬅仲間を置き去りにするなど言語道断。助けあって脱出せよ。

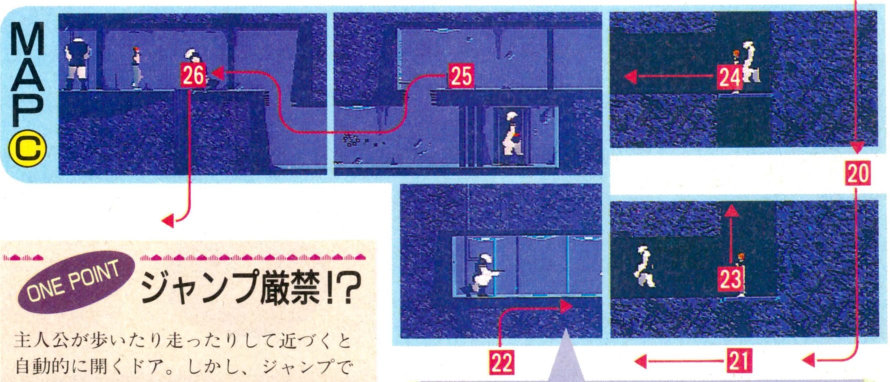
18 鍵が開くまでしばし待て

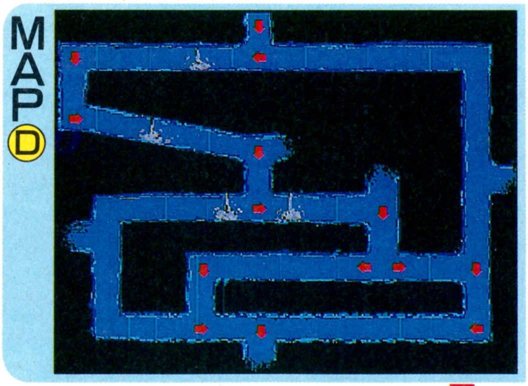
ここでは、バリアを幾重にも張り巡らせ仲間が鍵を開けるまで耐えつつ左から出てくる敵を倒そう。敵を生かしたままドアの右に逃げても、エレベーターに乗るまえに追いつかれる。エネルギー切れに注意しながら波動砲とレーザーで確実にしとめろ。



下水管では噴出するガスに注意!

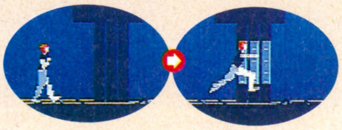
マップⓅ、下水管の構造は下の写真のとおりだ。矢印のとおりに進めば大丈夫だが、途中3ヵ所にある毒ガスには気をつけろ。タイミング勝負だ。





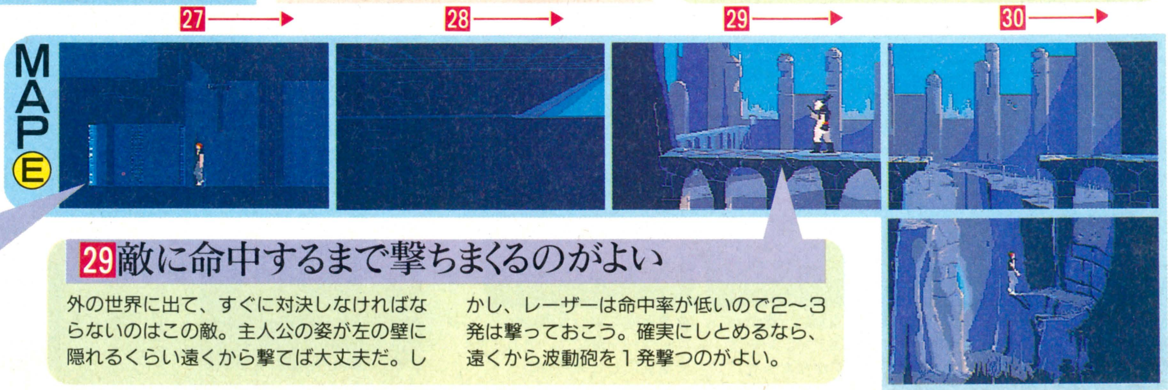
ONE POINT ジャンプ厳禁!?

主人公が歩いたり走ったりして近づくと自動的に開くドア。しかし、ジャンプで近づくとドアは途中で閉じてしまうのだ。



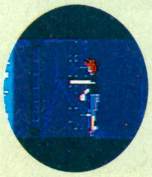
22 電気回路を撃ち壊せ!!

壁に通っている電気回路を壊さねばならないが、敵が1匹これを守っている。21の左端でレーザーを少しため、22の画面へ移動すると同時にYボタンを離してレーザーを撃て。先手必勝で攻めるのが吉。



27 エネルギー補給所

この部屋はレーザーガンのエネルギー補給所。波動砲などを使ったあとは、かならず補給しておきたい。

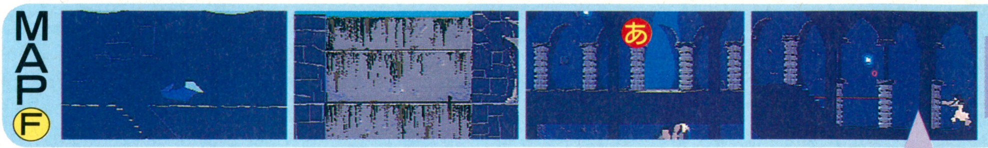


29 敵に命中するまで撃ちまくるのがよい

外の世界に出て、すぐに対決しなければならないのはこの敵。主人公の姿が左の壁に隠れるくらい遠くから撃てば大丈夫だ。しかし、レーザーは命中率が低いので2〜3発は撃っておこう。確実にしとめるなら、遠くから波動砲を1発撃つのがよい。

つぎつぎと襲いかかる難関を突破しろ

ゲーム全体から見てもかなりの部分を占めているこの洞窟は、最大の難関といっていいだろう。ドット単位とまではいかなくても、かなり正確な操作が要求されるぞ。

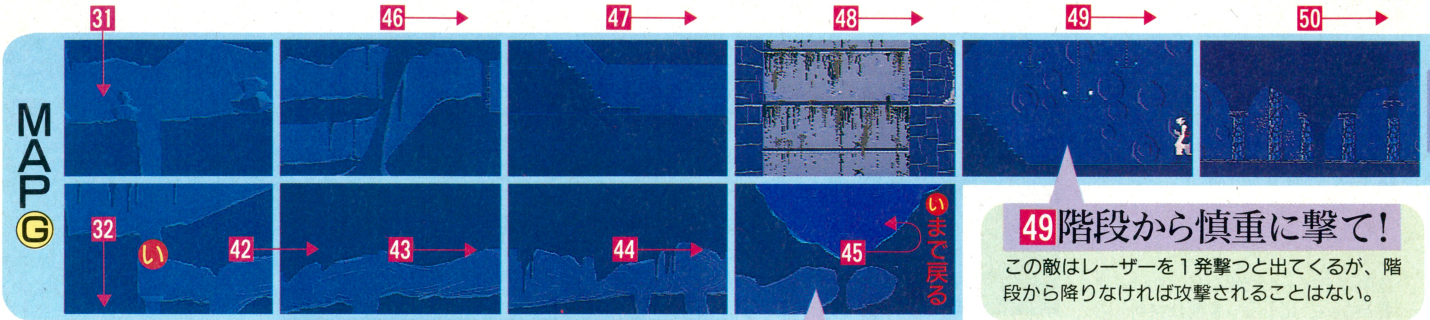


ONE POINT ジャンプを使ってより速く走ろう!

35などの落石がある場所や、少しでも速く通過したいというときに使う技だ。やりかたは簡単。走りながらジャンプするだけだ。こうすればふつうに走るよりも速く移動することができる。使う範囲の広い技なのだが、少しだけ問題がある。それは、落とし穴があったり触手がのびている場所では使えないということ。ワナにはまりやすいのだ。

この敵を楽に倒すためには?

51の階段を上がるとすぐに攻撃してくるこの敵を倒すには、2種類の方法がある。ひとつはあの場所から右に行き、階段の途中でバリアを張る。そして波動砲で敵のバリアを破壊し、すぐにレーザーで倒す方法。もうひとつは51から階段で上がり、52の画面に切り替わった瞬間にレーザーを発射する方法だ。後者のほうが慣れれば簡単で時間もかからないが、操作は少し難しい。しかし、つぎのセーブポイントまでかなりあるから、慣れるまでやりこもう。





MAP Hへ

49階段から慎重に撃て!

この敵はレーザーを1発撃つと出てくるが、階段から降りなければ攻撃されることはない。

45キミのするどい判断がものをいう!

いよいよダムの基礎部分。ここから先は行き止まりになっているので進めない。そして支柱の上には大量の水が……と、くればもうやることは決まってくるよね。意味のないように見えるかもしれないけど、あとあとかならず役に立つことなのだ。できることは何でもやってみることだ。

34帰りに頭を使うぞ

右へ行くときはふつうに進めるが、ふたたび33へ戻ってこなければいけない。そのときはかならずしも同じルートをたどって帰るわけではない。ここでは一見、背景に見えるようなものを利用して進むようになっているのだ。ちょっと考えてわからなかったら、とにかく何でも試してみることだ。

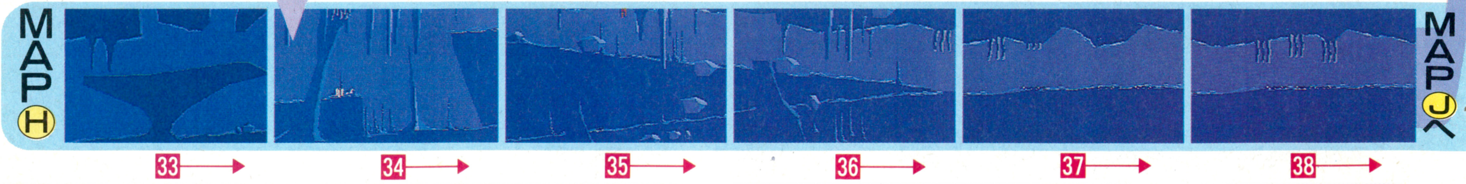
44落とし穴に注意

45から戻ってくるときに、44のふたつの落とし穴が邪魔になる。走って45から44へ移動し、画面が変わる瞬間にジャンプボタンを押しっぱなしにするのだ。これを使えば、ラクに越えられるぞ。



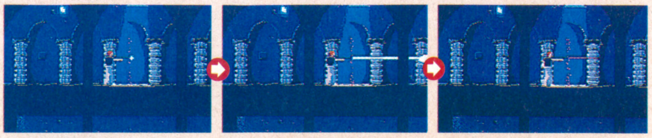
35 36落石のタイミングを測って抜けろ!

35と36は落石がひどく、タイミングをとるのが難しいように見える。しかし、これを簡単に抜ける方法があるのだ。まず35は、走りながらジャンプすればギリギリで通過できる。36は、手前の石が3回ほど落ちたら画面中央まで走って抜ける。そのあとは石がひとつだけしか落ちてこない。簡単に抜けられるぞ。ただし画面の右端で止まると触手に捕まるぞ。



ONE POINT レーザーガンを使いこなせ

敵がバリアを張ると、倒すのに時間がかかってしまう。そこで、波動砲とレーザーの連係で、す速く倒そう。最初にバリアを張って防御し、すぐにスーパーショットをためる。発射したと同時に今度はレーザーを撃て!

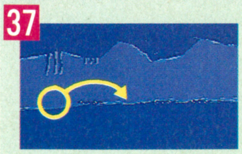


⬆まずは防御用にバリアを張る。用心のため2、3枚張っておきなさい。

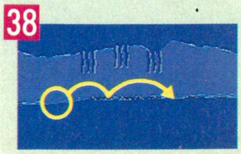
⬆そして波動砲で敵のバリアを破壊する。レーザーでは時間がかかるぞ。

⬆波動砲を撃つと同時にレーザーを撃て! これで確実にしとめられる。

37から38への進みかた

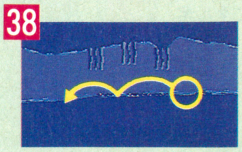


⬅画面の左端から助走をつけ、触手の真下でジャンプすれば大丈夫。

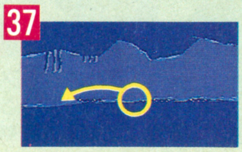


⬅○の位置まで助走をつけて連続ジャンプ。そのあとは助走なしで飛べ。

38から37への進みかた

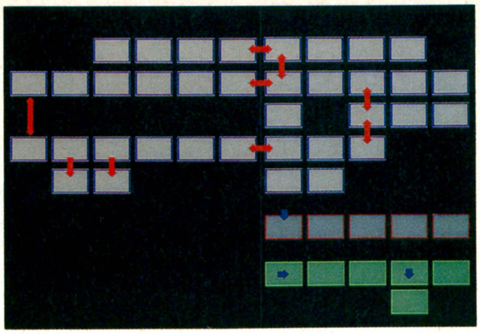


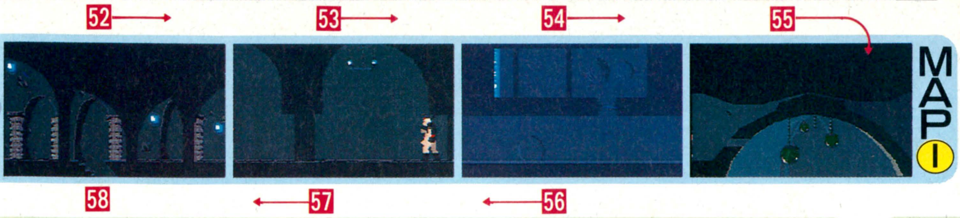
⬅床が少しふくらんでいるところまで助走してからジャンプするのだ。



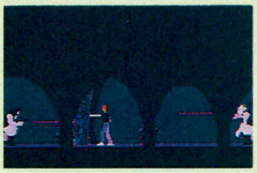
⬅ここは下に開いている口の、かなり前からジャンプするのがよい。

先は長いが慎重に進もう!





59の画面中央に主人公がくると、両側からひとりずつ敵が現われるのだ。敵が出てきてからでは遅すぎるぞ。こいつらを倒すには、画面の中央より左側にバリアをふたつ張り、すばやく振り向いて右側にもうひとつ張る。これで両側をガードし、左側の敵から波動砲とレーザーの連系で倒せば完璧だ。

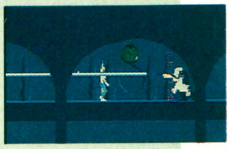


⬆こうなっているのが正しい倒しかただ。

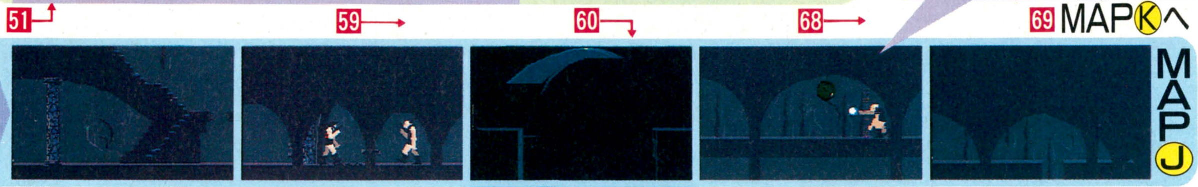
59はさみうちに気をつけろ!

ここの敵は、ふつうの攻撃で倒すことはできない。ガードは堅く、しかもバリアを突き抜ける爆弾を使ってくるからだ。しかし、頭をちょっと使えば簡単に倒せるのだ。マップと敵の位置関係をよく見て、冷静に判断しよう。直接攻撃するだけではなく、物を利用することも大切だ。

68ふつうでは倒せない敵が!

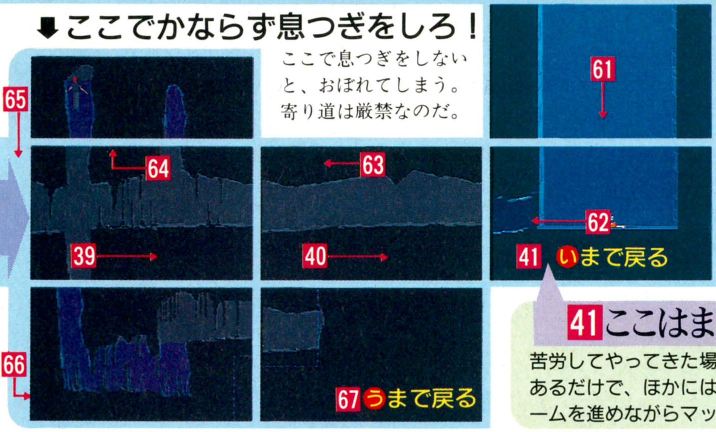


⬆どんな攻撃でも倒すことができない。頭を使って倒せ!



⬇ここでかならず息つぎをしろ!

ここで息つぎをしないと、おぼれてしまう。寄り道は厳禁なのだ。

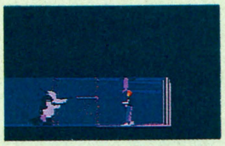


ONE POINT

セーブポイントを確実に越えるのだ!!

主人公が死んでも、ある程度進んだ場所から始められるセーブポイントがいくつか定められている。前ページと、このページでいえば、あ、う、33、41、69、75がそうだ。ここを越えれば新しいパスワードが出るのでひと安心といったところかな。

マップⓀの通路は、行き止まりになっている。しかし、ここでしばらく耐えていると、仲間が天井から助けにきてくれるのだ。画面中央よりも右側でバリアを何枚も張って助けを待つのだ。敵は、いくら倒してもつぎつぎと現われるぞ。

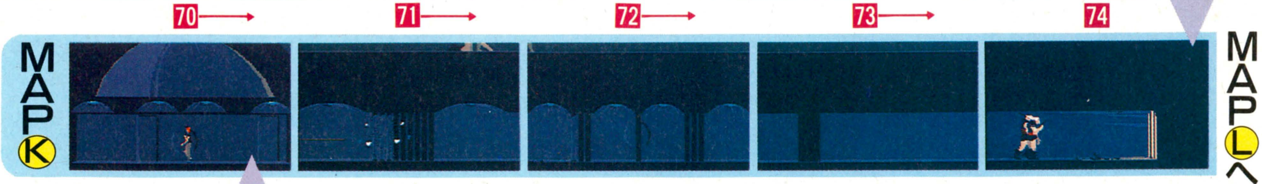


⬆この場所で耐えれば、かならず助けにきてくれる。

41ここはまだ準備の段階なのだ

苦労してやってきた場所は、なんと行き止まり。ここには壁があるだけで、ほかには何にもない。何をしたらいいのかは、ゲームを進めながらマップのつながりを考えればわかるぞ。

74ひたすら耐え続けろ!



⬇何かを忘れていると、このように集中砲火を受ける。一度戻ってみるのも手だ。



70集中砲火をかわすには?

もしここへ下りてきたとたんに集中砲火を受けたなら、何かを壊し忘れているのだろう。考えよう。

左に続く通路へ着地すると同時に敵が2匹出現する。バリアを張れ。



⬅あまり近づきすぎないようにしろ!

79着地と同時に敵が出る!

78ときには助けが必要だ

どんなに助走をつけてジャンプしても、向こう側には届かない。ここでは仲間が主人公をつかまえて、投げ飛ばしてくれるのを待つのだ。



⬅仲間からの合図があったら、迷わずに走ろう。ジャンプはするな。

➡ほら、このとおり。クッションがあるのだ。

⬅それから振り向いてジャンプ。助走はつけなくても大丈夫だ。



76仲間が捕まっている! 助けてやろう!!

仲間が不用意にあずま屋へ入り、敵に捕らえられてしまった。ここは主人公が助けてやるしかないぞ。77にまわってから不意をついて攻撃しろ!

武論尊 vs 佐竹雅昭
ザ・格闘対談！



Photograph by Yo Kobayashi

時はまさに世紀末。世紀末と言えばやっぱ格闘技でしょう。というわけで、『北斗の拳』原作の武論尊と正道会館の佐竹雅昭に、格闘技の魅力を熱く語ってもらったぞ!!

格闘技のファンって弱々しいタイプが多いよね

——今日はお忙しいところを、ありがとうございます。おふたりは初対面なんですよね？

佐竹雅昭(以下佐竹)　そうですね。

武論尊　以前、佐竹さんがテレビに出演されてたのは見ましたよ。

佐竹　『タモリ倶楽部』じゃないですか？　僕が山ごもりしてて、空手の特訓かなあと思ったら、マンザイの「よしなさいっ！」ていうツッコミの練習してたという(笑)。

武論尊　いや、ニュース番組でレポーターのマイク取り上げて、自分で話しはじめちゃったやつ。

佐竹　あ、『ニュースの森』ですね。

武論尊　すごいのが出てきたなあと思ったよ(笑)。ふつう空手家とか武道家っていったら、もそっとしてて明かるくない感じがするんだけど、ぜんぜん違うから(笑)。

——ところで佐竹さん、右目がちょっと赤くなってますけど？

佐竹　いや、今日は寝不足で……違うって(笑)。

武論尊　試合でケガしたんだよね。こういうの見ると本物だなあって思うよね。



マンガ原作者
武論尊

PROFILE
昭和22年6月16日生まれ。長野県出身。おもな代表作は、『北斗の拳』、『ドーベルマン刑事』。航空自衛隊に入隊していたという、硬派な経歴を持つ。

——最近、格闘ゲームが流行ったりして、格闘技のファンが増えてきたかなという感じですけど？

武論尊　そうだね。でも思うんだけど、格闘技ファンって、逆に弱弱しいタイプが多いよね。

佐竹　このまえ、『ストリートファイターⅡダッシュ』っていう、いま人気の格闘ゲームの大会に行ったんですよ。これでベスト8に残ったヤツら見てると、なよなよぉっとしてて(笑)。インタビューでも「いやー、あのー、えー」とか言って。おまえらはっきりしゃべらんかいっ！　と(笑)。よく人間は自分にないものを求めるって言いますけど、ホンマやなあと思いましたよ。

武論尊　いま格闘技ファンが多いというのは、弱い人が増えたっていうことなのかな？

佐竹　いまの格闘技ファンは、見るほうばっかりですよね。自分で体を鍛えてやってみれば、もっと奥深くできるんですけどねえ。

武論尊　うちの息子も、佐竹さんが来るから教えてもらいなよって言うと、「痛いのヤダ」って(笑)。

佐竹　でもね、慣れたらそんなに痛くないんですよ。

——そういうもんなんですか？

武論尊　なんでもそうだけど、最初は辛いことや苦しいことが、ある一線を越えるとスッと楽になるってのあるでしょ。大半の人はそれを知らずにやめちゃうんだよ。

佐竹　よくSMの世界だって言われますけど(笑)。

武論尊　格闘家はみんな、SでありMだよ。打ったり打たれたりすることをいやだと思ったらダメ。

佐竹　両方ありますよね。

武論尊　武道を始めたばかりの人が、先輩にボコボコにされたりしますよね。そんなとき、痛さより悔しさが、さきに立たないとね。

佐竹　ああ、そういうのありますね。そういう気持ちって、人間の本能的なものなんでしょうね。

武論尊　人間は本来そういうものを持っているはずだけど、最近の人には、それがあまりない。でも、若い格闘技ファンが多いのは、それだけでいいことなのかな？

佐竹　格闘技を通して礼節やいろんなものがマスターできますしね。

武論尊　なんでこんな苦労しなきゃいけないんだという、理不尽な世界ですけど、それを越えて成長し、忍耐とかを覚えていったりね。

佐竹　あと空手なんかで、自分の納得いくまで練習したあと、誰かと組手をやると、相手がどういうヤツかわかり合えるんです。一種のコミュニケーションですよね。

武論尊　さっき話題になった格闘ゲームでも、プレーヤーどうしで、そんなコミュニケーションが生まれてるのかな？　新しい形だよね。

ケンシロウがねえ どんどん強くなるんですよ

佐竹　でも、さすが『北斗の拳』の原作者だけあって、ずいぶん格闘技を研究されてるみたいですね。

武論尊　剣道、柔道、空手の経験があって、格闘技の基礎知識はありましたから。でも、『北斗の拳』の作りはいい加減ですよ(笑)。

佐竹　そうですか？　でも『北斗の拳』は、格闘家に影響を与えてます。

武論尊　ある対談で、僕を見た瞬間「会わなきゃよかった」と言われたことがありますよ。こんな軽いヤツが書いてたのかって(笑)。だいたい秘孔なんて、資料は針灸の本1冊だけだもん。いちばん笑ったのは「ひでぶっ！」ていう叫び声。

佐竹　ああ、ありますよね。

武論尊　あれは僕は「ひでえ」って書いたのに、編集が「ぶ」にしちゃったの(笑)。それがみょうに受けちゃって、その路線を始めたんですよ。「あべしっ！」とか(笑)。

佐竹　ところで、どうしたらあんなスゴイ話が書けるんですか？

武論尊　うーん。北斗神拳のアイデアは、マンガの原くんの物で、世界設定は当時流行ってた映画の『マッドマックス』がヒントです。だけど、書いてるうちにキャラクターは成長しちゃって、それに追いつくのがたいへんでした。ケンシロウが自分の予想よりどんどん強くなる。すると、もっと強い敵を出さなきゃいけない。本当はラオウで完結したかったんだけどね。

佐竹　僕も読んでて、ラオウとの戦いがいちばんよかった。「我が人生に一片の悔いなし」と、ラオウが立ったまま最期を迎えるんですね。

武論尊　僕もあの部分を書いてて、このセリフのために、俺は2年間やってたんだなあってね。

佐竹　なんだか、ラオウが主人公みたいでしたね。

武論尊　ラオウのほうが書きやすいんですよ。彼は悪役だから、本音をしゃべるんですよ。そういうのは書きやすい。それにプロレスでも悪役のほうが人気あるでしょ。

佐竹　そうですね、バンバン言いますから。僕もこれからバンバン言わせてもらおうかと。

——悪役になるんですか？

佐竹　なりませんけど(笑)、憎まれっ子になろうかなと思って。

武論尊　強くて憎らしいやつがいないと、主人公は強くなりませんからね。『北斗の拳』の場合、ケンシロウに対するラオウですね。

佐竹　僕にも、どうしても勝てない先輩がいて、その人からやっと得た勝利は貴重なものでしたね。

武論尊　でも、最初にラオウのキャラクターを出したきっかけも、意外といい加減なんですよ。

佐竹　最初というと、ラオウの顔が影になってた登場シーンですね。

武論尊　そう。あれは、顔を隠してたんじゃなくて顔が出せなかったの、決まってなかったから。ただ、ケンシロウで"四郎"だから、上に3人いるはずだと(笑)。それだけしか、最初は考えてなかった。だけど、そのおかげで自然に話が進んだ感じがするね。目の前の試合だけに集中していくというのかな。リーグ戦じゃなくてトーナメント。それを毎週続けてきたと。

佐竹　トーナメントと言えば、こんど出たスーパーファミコン版の『北斗の拳6』(編注：東映動画から現在発売中)が、勝ち抜き対戦ものの格闘ゲームなんでしょ？

——『北斗の拳』の登場人物8人のなかから、好きなキャラクターを選んでプレーできるんです。

佐竹　そこで、どんな必殺技が使えるのか、グラフィックは、操作性は？　というところが気になりますね、僕らフリーカーとしては。

武論尊　くわしいなあ。僕はぜんぜんゲームはわからないよ。佐竹くんは試合して、テレビ出て、ゲームやって、まさに文武両道だね。でも、いま27歳だっけ？　現役で格闘が続けられるのは、せいぜい35歳くらいまでだよね。

佐竹　そうですね。だからそれまでに、なにか格闘技の歴史に残るようなことをしてみたいですね。

武論尊　がんばって世界最強を目指してよ。期待してますから。

正道会館
佐竹雅昭



PROFILE
昭和40年8月17日生まれ。大阪府出身。空手界、格闘技界の新星。数多くの格闘歴を持つが、最終学歴が関西外国語大学というインテリな一面も。





『北斗の拳6』を100名にプレゼント!!

この格闘対談を記念して、対談中に話題に上ぼったスーパーファミコン用ソフト『北斗の拳6』を、なんと、100名様にプレゼントしちゃおうって寸法なのだ。よっつダンナ太っ腹!! 『北斗の拳6』がないと生きる気力もないというキミは、いますぐ、官製はがきにキミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いて、右下のあて先まで送ってこいっ!!



12月4日消印有効

あて先
ファミコン通信編集部
「ひでぶでゴー！」
の係まで

クイズ!! のーてん 脳天逆おとし SAKA

ROUND 67 三國志Ⅲ

教科書では覚えにくい歴史もシミュレーションなら簡単!?　今回は『三國志Ⅲ』が題材だ。

問題 右のパネルに居ならぶのは、『三國志Ⅲ』に登場する武将たち19人だ。いずれも名だたる英雄豪傑ばかりだぞ。名前のならびかたは縦、横、斜め。同じ文字を何度読んでもいいし、上からでも下からでも御随意にどうぞ、だ。さて全19人の武将を見つけ、マスを塗りつぶしていくと最後に5文字が残る。それらを組み合わせてできる言葉は？

ウ	ヨ	シ	ン	エ	ウ	コ	カ
ソ	ウ	ソ	ウ	ン	カ	バ	コ
ン	ヨ	イ	ウ	ジ	ン	シ	ウ
サ	ヒ	メ	ヨ	ユ	プ	ヨ	ト
ク	ウ	ウ	チ	ツ	ク	ク	ン
シ	ユ	コ	ホ	ヨ	ジ	ケ	ケ
ゴ	リ	ユ	ウ	ビ	ウ	ク	ン
サ	ク	タ	ウ	ト	ン	ヒ	ソ

先週の答え

サマリカーム

ザ	ン	マ	ギ	ク	ハ	ド	マ
ヤ	ペ	イ	ラ	ブ	サ	ン	ム
ラ	ン	デ	ハ	マ	ン	ハ	マ
ア	パ	ラ	ヤ	マ	ア	イ	デ
イ	ト	ラ	ー	ハ	ト	ジ	オ
デ	ラ	パ	ー	ザ	パ	バ	リ
ム	ツ	ギ	ア	ン	ト	レ	サ
ア	エ	ス	ト	マ	ラ	ザ	カ

応募のきまり

『三國志Ⅲ』に登場する武将は総勢531人。すべてを思い出すのは大変だろうが、ひとつがんばってみてくれたまえ。さて、どうにか隠された言葉を見つけ出した人は、はがきに答えを書いて、12月11日号クイズ脳天逆おとし係まで早く送ること。住所、氏名、年齢、職業、電話番号も忘れるでない。締切は11月26日。例のとおり、消印有効だ。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名に5000円分の全国共通おもちゃ券を褒美につかわそう。これからも本誌のため忠義に励むのじゃ。武将名をスラスラ漢字変換できてしまう『三國志』フリークは、この賞品でほかのゲームでも買って、頭を切り変えるとよいぞ。

クイズ!! 脳天逆おとし 10月23日号当選者

●広島県 高下畑雄志
●東京都 大堀麻実子
●岡山県 田中真由美
●東京都 水谷真理
●広島県 白須貴幸
●岩手県 新山理道
●千葉県 鈴木稚子
●神奈川県 緑川祐子
●兵庫県 脇山典子
●東京都 対馬慎一郎

INFORMATION インフォメーション

九月姫のサイン入りポスター

兄弟誌のアスキーコミックで『モンスターメーカー・サガ』を好評連載中の九月姫。この先生がサインを入れてくれた、『モンスターメーカー2』の特製ポスターを全部で10名に。これは将来のコレクターズアイテムかもしれない。

希望者ははがきに住所、氏名、年齢、職業を明記し、編集部ポスターくれ係まで応募のこと。締切は11月27日、消印有効。



⬅人気キャラクターが勢ぞろい。どのキャラのファンでも見て楽しい。

光栄の歴史小説+シミュレーション入門

人気の光栄歴史小説シリーズの新刊を2種類と、シミュレーションの解説書1種類を各3名にプレゼントするぞ。

歴史小説のひとつめは『放浪の小龍ー趙雲』。三國志に登場する武将中、一、二を争う人気者である趙雲の、劉備玄徳に仕えるまえの放浪時代を小説化したもの。ちなみに著者の大場惑のサイン入りだぞ。

もうひとつの歴史小説、上海戸籍出版社刊『周瑜伝奇』を翻訳した『超・三國志ー周瑜伝』。呉の軍師周瑜が中国の統一を目指し、知恵の限りを尽くす。最後は『シミュレーションゲーム進化論』。シミュレーションゲームの本質を、政治や教育といったさまざまな方面から探る一冊だ。応募する人は、はがきに希望する書名と住所、氏名など必要事項を記入して本の虫係まで。よろしくね！



⬅周瑜が主人公というのがとにかくシブイ。こればっかりだがでもシブイ。



➡趙雲が主人公というのがとにかくシブイ。ファンなら必読でしょう。



⬅将来、シミュレーションゲームを作りたい人は読むこと。

小説読んできみも冒険少年

人気RPGシリーズ『コズミック・ファンタジー』の小説版を3名にプレゼントするぞ。内容はシリーズ第1作を小説化したもの。コズミック・ハンターのユウとサヤがモルガン四天王相手に大活躍するのだ。希望者ははがきに住所、氏名、年齢、職業を記入して、編集部・『4』はいつかな係まで応募するように。締切は11月27日、消印有効だ。



➡当然、本文イラストは越智一裕。カラーミニポスターもついている。

PRESENTS

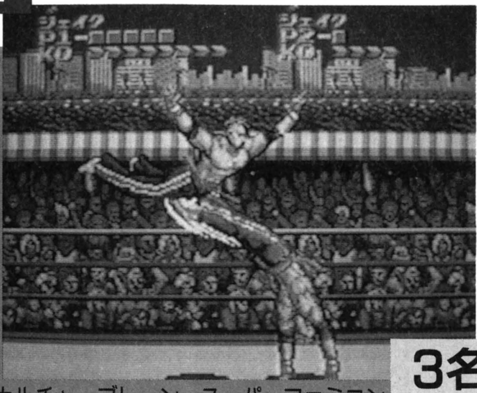
WEEKLY ファミコン通信

読者プレゼント

12月11日号の当選者は1月1日号(12月18日発売)で発表だ!!

ゲームソフト

1 飛龍の拳Sハイパーバージョン



3名

カルチャーブレーン　スーパーファミコン

『飛龍の拳Sゴールデンファイター』がさらにパワーアップ。対戦できるキャラクターも増えて、ますます熱くなるぜ！

2 ファミスタ'93



3名

ナムコ　ファミコン

毎年おなじみになった『ファミスタ』シリーズの'93年版！

サークI・II 3

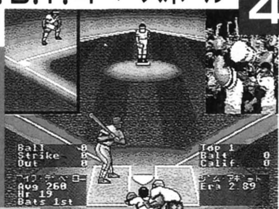


3名

RIOT　PCエンジン

パソコンで大人気のRPGがI・IIいっしょになって登場。

R.B.I.4ベースボール 4

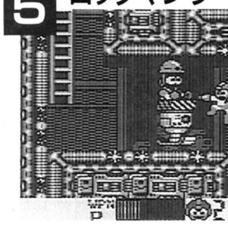


3名

テンゲン　メガドライブ

大リーグの球団と選手名が実名で入っている野球ゲーム。

5 ロックマンワールド3



3名

カプコン　ゲームボーイ

ファミコン版の『3』と『4』の世界がひとつになって登場。

テレホンカード

6 細川ふみえ

最近は歌に、役者に、司会にと大忙しの細川ふみえちゃん。身体だけじゃないタレントとして急成長中！

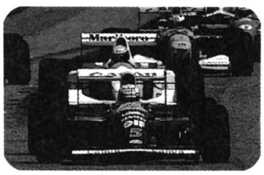
ホワイト加刷

3名



7 F-1 GRAND PRIX

今年のF1フジテレビ公認のテレカをプレゼント。



5名

ホワイト加刷

10 ああっ女神さまっ

コミックアフタヌーン掲載の人気マンガ『ああっ女神さまっ』。オリジナルビデオアニメも発売される。主人公を慕う女神ベルダンディーがプリントされているぞ。



3名

ホワイト加刷

8 ドラゴンスレイヤー英雄伝説



キャラクターの人気が高い大人気のRPGのテレカ！

5名

ホワイト加刷

9 藤崎仁美

細川ふみえ、山崎真由美と並んでバキバキセクシーボディーの仁美ちゃん。ちょっときわどい水着のテレカ。

ホワイト加刷



3名

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

11/27号の当選者発表

ゲームソフト

●ドラゴンボールZ超サイヤ人伝説
福岡県　村上雄一
大分県　広瀬　純
大阪府　村松富広

●タイニートゥーン・アドベンチャー
香川県　菅原有紀
岡山県　内田真二
東京都　藤井勝史

●ボンバーマン'93
京都府　河瀬　充
宮城県　武田知巳
山口県　金子隆幸

●チェルノブ
長野県　山本俊行
徳島県　北村一貴
栃木県　漆原良夫

●スーパーマリオランド2
山形県　小野茂和
京都府　上田美樹
愛知県　牧　貴史

テレホンカード

●魔界塔士Sa・Ga
愛知県　伊奈保人
北海道　西野浩朗
奈良県　村上彰規

●ロマンシング サ・ガ
愛媛県　真部英樹
東京都　西川恭子
兵庫県　中村雅昭

●ファイナルファンタジーIII
滋賀県　浅野勝史
岩手県　北田孝之
東京都　漆間武雄

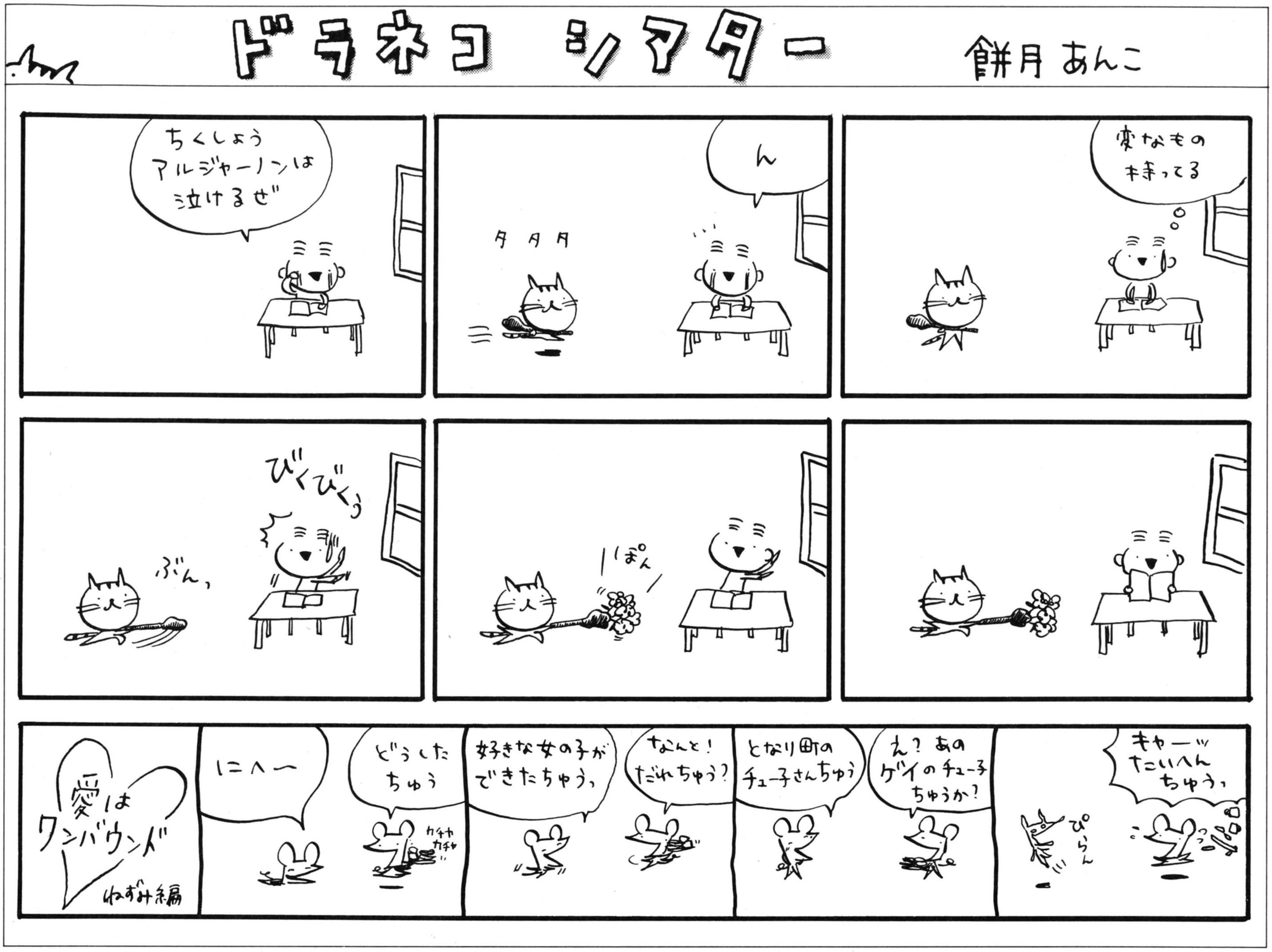
●時空の覇者Sa・GaIII[完成編]
北海道　大集道明
茨城県　岩本　晃
大分県　阿部　忍

●渋谷琴乃
石川県　下見　浩
岡山県　近藤明美
富山県　土倉淳志
京都府　武住泰和
京都府　谷口哲也

締切 12月3日必着

応募券
寒くなると温泉が恋し
12月11日号

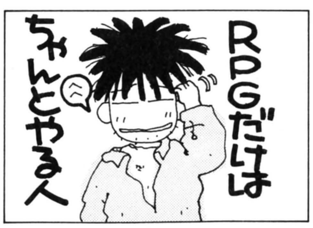
※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。



RPGを途中でやめた人々

私が編集者なら作ってみたいのは、〝RPGを途中でやめた人々〟という本です。『ドラクエ』だって、「いやー、よかった、感動した」という話は無限に聞くけど、「途中でやめちゃったんだ」という人の言葉はあまり聞けないでしょ。そんな話、聞いてもしょうがない、って意見もあるかもしれないけど、一度始めたらどんなに苦しくてもやめられないのがRPGなんだから、ドロップアウト組の話はある意味で貴重だと思う。

それに、やめた理由なんかについてもその気になって聞き出すと、けっこうおもしろいんですよ。『ドラクエ』について挙げただけでも、『Ⅰ』で最後に見たゴーレムの姿をまぶたに焼きつけて留学に出発したAくん、『Ⅱ』でロンダルキアの洞窟を抜けたとたん、急にやる気をなくしたKさん、『Ⅳ』をちょっとやったけど、まったく興味が持てなくてあっという間にやめてしまったR子ちゃん……と、それぞれ個性的な理由があるんです。そういう人たちでも、『FF』は最後までやってたり仕事は熱心だったりするから、もともとのゲーム嫌いとか根性なしとかではないんです。



それに、『ドラクエ』や『FF』なんかに限っては、ラストまでやるより途中でやめて忘れることのほうがずっと難しいと思います。だから、そのRPGをやめる、ということはその人の人間性や個性の本質ともかかわる重要な問題なんじゃないかな。

軽い心身症で病院に通う青年で、『ドラクエ』を『Ⅰ』から『Ⅳ』まで全部途中でやめた、という強力なヤツがいます。彼は素直でマジメな人なんだけど、そのハンパじゃないやめかたにこそ、病気の原因のカギがあるんじゃないか、と私はにらんでます。『『Ⅴ』もやってね」と勧めたら、いまのところは順調にやってるみたいだけど、これからどうなるかな？　これを最後までやれたら病気もクリアーできるのでは……、と私はひそかに期待してるんですけど。

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬
目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：年末恒例のゲーム発売ラッシュに喜びながらも死にそうになってる精神科のお医者さん。

ASCII

パソコンユーザーのための新しきOSをもとめて……

アイコンブックス

IMONを創る

いがらしみきお著
定価一、五〇〇円

I（いつでも）
M（もっと）
O（おもしろく）
N（ないとなぁ）をキーワードに、
人間のためのマシンマンインターフェース
構築プロジェクトが発動された。
壮大かつ壮絶な、
IMONプロジェクトを
克明に記した、
一大読物だ！



絶賛発売中！

ログインブックス

オールザットウルトラ科学 まんが

米田　裕著
定価1,200円



好評発売中！

全国のみなさん、おまたせ！　ログインが月刊だったころにスタートし、いまなお連載街道をひた走る『オールザットウルトラ科学』のまんがの部分が書籍になったぞ。笑って読めば科学がメキメキわかる、この一冊を、いますぐ本屋で手にするのだ！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

☎まず、TELして下さい！

TELした次の日に商品がお手もとに!!（午後5時までに受付分のもの）

商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域・一部商品除く）

お願い
- ●返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- ●キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます。）
- ●未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- ●品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません）
- ●中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。

本体
（新品・中古）
消費税込み

本体	
スーパーファミコン	
新品	TEL
中古	TEL
ファミコン	
新品	¥ 9,980
中古	¥ 6,800
ゲームボーイ	
新品	TEL
中古	¥ 5,800
PCエンジン	
中古	¥ 6,800
PCエンジンコア	
中古	¥ 6,800
PCエンジンコア2	
新品	¥12,980
中古	¥ 8,800
PCエンジン DUO−デュオ−	
新品	TEL
中古	TEL
スーパーCD−ROM	
新品	TEL
中古	TEL
CD−ROM システムVer.2.1	
中古	¥17,800
メガドライブ	
新品	¥11,980
中古	¥ 8,800
メガドライブ プラスワン	
新品	¥12,980
メガ−CD	
新品	TEL
新品	TEL
セガワンダー・メガ	
中古	¥49,800
ビクターワンダー・メガ	
新品	¥79,800
中古	¥59,800
ゲームギア	
新品	¥12,980
中古	¥ 8,800
PCエンジンGT	
中古	¥19,800
ネオ・ジオ NEO・GEO	
新品	TEL
中古	TEL
ディスクシステム	
中古	¥ 2,800
スーパーバーコードウォーズドラゴンボールZ	
新品	¥ 6,800
スーパーバーコードウォーズSDガンダム	
新品	¥ 6,800

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様各1本限り受付ます

目玉商品は中古品との交換はできません

11/30 A.M.11：00受付開始

スーパーファミコンソフト 新品（先着20名）

新 女神転生	¥4,980
キャプテン翼Ⅲ	¥2,980

CD−ROMソフト 新品（先着20名）

スナッチャー／ロードス島戦記／ファージアスの邪皇帝／コズミックファンタジー3　all ¥2,980

PCエンジンソフト 中古（先着20名）

F-1サーカス91／桃太郎活劇／魔境伝説／ファンタジーゾーン／ファイヤープロレスリング2／グラディウス　all ¥980

ファイナル ファンタジーⅤ

12月6日発売予定　予約受付ます。

¥11,500（手数料・消費税込み）

㊟ 現金書留で郵送して下さい。（先着順）

コミック本の買取り 始めました（定価の1〜3割）

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
アースライト	5980	4800
R.P.M レーシング	2980	2800
アウターワールド	6480	4800
−アクスレイ− AXELAY−	5980	4800
アクトレイザー	1980	1400
悪魔城ドラキュラ	3980	2800
アクロバットミッション	4980	3200
あしたのジョー	6480	5800
アストラルバウト	6980	5800
アダムスファミリー	6480	4800
アメリカ横断ウルトラクイズ	6480	×
イース 3	×	1800
ウイザードリー5−災禍の中心−	6980	×
うしおととら	6480	×
ウルティマ 6	4980	3800
ウルティメイトフットボール	5980	3800
ウルトラマン	5980	4800
ウルトラベースボール実名版	6480	4800
エアーマネジメント	7980	6800
STRIKE GUNNER	3980	3200
SDグレイトバトル 2	5980	4800
SDザ・グレイトバトル	×	3800
F−ZERO	4980	3200
F−1グランプリGRANPRIX	6980	5800
F−1エキゾーストヒート	5980	2800
エリア 88	2980	2400
オセロワールド	5980	4800
弟切草(おとぎりそう)	6980	5800
カードマスター	3980	3200
CACOMA KNIGHT	5980	×
ガデュリン	×	1800
餓狼伝説	6980	×
がんばれゴエモン	5980	3800
ガンフォース	6480	×
機甲警察 メタルジャック	4980	2800
機動戦士SDガンダム	5980	3800
機動戦士ガンダムF91	2980	1200
キャプテン翼 3	5980	3800
キャメルトライ	5980	4800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	5980	4800
銀河英雄伝説	6480	4800
キングオブザモンスターズ	6980	5800
キン肉マン	4980	2800
グラディウス 3	4480	2800
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	2400
甲子園 2	6980	6400
豪槍神雷伝説	4980	3800
甲竜伝説ヴィルガスト	7980	6800
コズモギャング・ザ・ビデオ	6480	5200
魂・斗・羅 スピリッツ	5980	3800
サイバーナイト	6480	4800
サイバリオン	5980	3800
3X3EYES(サザンアイズ)	6980	5800
三国志 III	10980	×
サンダースピリッツ	2980	2800
斬 2 スピリッツ	7480	6800
サンドラの大冒険	5980	4800
CBキャラウォーズ	5980	3800
ジェリーボーイ	3980	2800
シムアース	4980	3800
シムシティー	5980	4200
ジャンボ尾崎のホールインワン	6980	4200
重装機兵ヴァルケン	6480	×
JOE＆MAC戦え!原始人	3980	2800
初代熱血硬派くにおくん	6480	5800
初段 森田将棋	6980	6200
シルヴァサーガ 2	6980	×
サイバーフォーミュラ	6980	5800
真・女神転生	6980	5800
スーパー R−TYPE	3980	2800
スーパーアレスタ	6980	5800
SuperE・D・F	3480	2800
スーパー伊忍道−打倒信長−	5980	2800
スーパーヴァリス	2980	1800
スウィヴ SWIV	6980	×
スーパーウルトラベースボール	3980	3800
スーパーF−1サーカス	4980	3800
スーパーF−1サーカスリミテッド	6980	4800
スーパーオフロード	4980	3800
スカイミッション	5980	4800
スーパーガチャポンワールド	6980	5800
スーパーカップサッカー	3980	2800
スーパー三国志 2	10880	8800
スーパー上海	6980	5800
スーパー将棋	7480	6200
鈴木亜久里のF−1	5980	5400
スーパースタジアム	×	2800
スーパー大航海時代	8980	7800
スーパーダンクショット	6980	5800
スーパーチャイニーズワールド	4980	3200
スーパーテニス	6980	5800
ストリートファイター 2	7980	6800
スーパー信長の野望	9980	6800
スーパーパーティラッシュ	3980	3200
スーパーパン	5480	4400
スピンディジーワールド	6480	4800
スーパーファイヤープロレス	4980	3800
スーパーファミスタ	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	5980	4800
スーパープロベースボール	×	2800
スーパープロベースボール2	6980	5800
スーパーボウリング	5980	4800
スーパー麻雀	5980	5400
スーパー麻雀大会	7480	6800
スマッシュTV	3980	2800
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 2	7980	6800
スーパーリニアボール	5980	×
スーパーロイヤルブラッド	6980	6200
スーパーワギャンランド	4980	3800
ゼルダの伝説	4980	2400
ソウルブレイダー	2980	2400
ソニックブラストマン	5980	4800
ソングマスター	6480	×
TMNTタートルズ	5980	3800
対決ブラスナンバース	5980	×
大戦略エキスパート	6980	5800
ダイナウォーズ	5980	4800
高橋名人の大冒険島	3980	3200
スーパーレッスルマニア	3980	2800
ダライアスツイン	×	1200
ダンジョンマスター	4980	4200
ちびまる子ちゃん	6980	4800
超攻合神 サーディオン	2980	2200
超魔界村	3980	1800
提督の決断	12800	8800
ディメンション・フォース	2980	2800
トップレーサー	3980	3400
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	3980	3400
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	6980	2800
ドラゴンクエスト 5	8880	6800
ドラッケン	×	2200
ナイトガンダム物語	4980	3800
ハイパーゾーン	2980	2200
パイプドリーム	5480	4800
パイロットウイングス	×	4800
白熱プロ野球ガンバリーグ	2980	2800
パチンコウォーズ	6480	5400
ハットトリックヒーロー	4980	3800
バトルドッチボール	5980	3800
バトル・グランプリ	4480	3800
バトルコマンダー	3980	2800
バトルブレイズ	5980	4800
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	6980	×
バレーボールTwin	6480	×
パロディウスだ!	5980	4800
パワーアスリート	6480	
反省ザルジロー君の大冒険	4980	4400
PGAツアーゴルフ	5980	4800
ヒーロー戦記プロジェクト	6980	×
BIG・RUN	2980	2200
ヒューマングランプリ	6980	×
飛龍の拳 S	6980	4800
ファイナルファンタジー 4	6980	4800
〃 (イージータイプ)	6980	6400
ファイナルファイト	5980	2800
ファイナルファイト・ガイ	5980	3800
ファランクス	6480	4800
フック HOOK	5980	3800
プリンスオブペルシャ	5980	4800
ブレイゾン	5980	4200
プロサッカー	×	1800
プロフットボール	5980	3800
ペブルビーチの波涛	6980	5800
ヘラクレスの栄光 3	7280	6800
ホームアローン	6480	4800
北斗の拳6激闘伝承覇王への道	6480	×
北斗の拳 5	6980	5800
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3800
ポピュラス	1980	1800
ボンバザル	×	2800
摩訶摩訶 (マカマカ)	5980	4800
まじかるタルるートくん	4980	3800
マジックソード	4980	3800
マリオカート	7980	6800
マリオペイント	7480	6800
ミッキーのマジカル	6480	×
メタルマックス 2	6980	×
ゆうゆのクイズでGO!GO!	5980	4800
横山光輝 三国志	7480	6800
雷電伝説 −RAIDEN−	×	5800
ライトファンタジー	6980	5800
ラグーン	3980	3200
ラッシング・ビート	4980	3200
らんま1/2 町内激闘編	6480	3800
リターンオブダブルドラゴン	6480	4800
レナス(古代機械の記憶)	6980	×
レミングス	4980	3200
ロイヤルコンクエスト	6480	×
ロードモナーク	6480	5200
ロケッティア	2980	2200
ロマンシング・サガ	4980	2800
ワイアラエの奇蹟	6980	5800

CD−ROM

タイトル	新品
R−TYPE −conpelete cd− SCD	2980
イース 1・2	5980
ウィザードリィ 5	3980
宇宙戦艦ヤマト SCD	5680
エグザイル 2	3980
エフェラ＆ジリオラ	2980
川のぬし釣り 自然派	4980
キアイダン00(ダブルオー)	3980
キャンペーン版大戦略 2 SCD	6980
銀河お嬢様伝説ユナ	4980
クイズ殿様の野望	3980
クイズの星	5480
コズミックファンタジー 3	2980
コブラ 2 −伝説の男−	980
サマーカーニバル 92 SCD	980
シェイプシフター	3980
シャーロックホームズ探偵講座	1980
シャドー・オブ・ザ・ビースト SCD	2980
雀偵物語 2 出動編	3980
雀偵物語 2 完結編	3980
スターモビール	3980
ゼロウイング	4980
ソーサリアン SCD	3980
ダンジョンマスター	4980
超兄貴 SCD	5480
超時空要塞マクロス 2036	6980
超時空要塞マクロス永遠のラブソング	5480
天外魔境	5980
天外魔境 2 −戦国卍丸− SCD	5980
トップをねらえ! SCD	5980
ドラゴンナイト 2	5980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 2	5480
トラベルエプル	5480
熱血ドッジ部CDサッカー編 SCD	980
バニラシンドローム 両対応	3980
ファージアスの邪皇帝	3980
ファイティングストリート	4480
ブロウニング SCD	1980
プロジェクト−F(F−1シミュレーション)	3980
魔物ハンター妖子	4980
YAWARA! ヤワラ	4980
横山光輝真三国志	6680
らんま1/2	1980
らんま1/2とらわれの花嫁 両対応	2980
らんま1/2打倒元祖無差別両対	3980
ルーム	3980
ロードス島戦記 両対応	4980

ネオ.ジオ

タイトル	新品
あしたのジョー伝説	17800
アンドロデュノス	19800
エイトマン	18800
ASO 2−ラストガーディアン	15800
餓狼伝説	19800
キングオブモンスターズ	11800
キングオブモンスターズ 2	19800
クイズ大捜査線	13800
クイズ迷探偵・ネオ＆ジオ	18800
クロスソード	18800
ゴーストパイロット	16800
サイバーリップ	7800
サッカーブロール	18800
ジョイジョイキッド	7800
ザ・スーパースパイ	9800
スラッシュラリー	19800
戦国伝承	16800
トッププレイヤーズゴルフ	13800
ナム 1975	7800
2020スーパーベースボール	18800
ニンジャコンバット	9800
ニンジャコマンドー	19800
バーニングファイト	14800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800
ビューポイント	19800
フットボールフレンジー	16800
ベースボールスターズ	7800
ベースボールスターズ 2	19800
麻雀狂烈伝	7800
マジシャンロード	7800
みなさんのおかげさまです	14800
ミューティション・ネイション	18800
ライディングヒーロー	14800
ラギ	7800
ラストリゾート	19800
リーグボーリング	9800
龍虎の拳	21800
ロボアーミー	16800
ワールドヒーローズ	TEL

パーツ

スーパーファミコン用

商品	新品
ステレオAVケーブル	1480
S端子ケーブル	2480
RGBケーブル	2480
スーパージョイカード	1980
ホリAVセレクター	2480
スーパーコマンダー	1480
JBキング	3980
アスキーパッド	2480
ABXYゴム	200
コントローラー	1480
十字ゴム	200
LRゴム	100
スタート・セレクトゴム	200
スーパーおそうじ探偵君	2680
ホリステレオAVケーブルBOX	1980
ホリS端子ケーブルBOX	2980
コードレスアダプター	7800
クリーナー交換セット	1480
ファイティングスティック	4980
CPSファイター(ストリートファイター2)	6980
アスキースティックL5	2980
マリオペイント (ビデオ)	1380
スーパーファミコンマウス	2980
S端子コネクタ付ステレオAVケーブル	1980
スーパーマルチタップ(ハドソン)	2980
ドラクエ5モンスター使いへの導きの書CD	1580
24KステレオAVケーブル（輸入）	1280
スーパーシュウォッチ	2480

ファミコン用

商品	新品
RFスイッチ	1480
ACアダプター	1480
コントローラー 1	1180
コントローラー 2	1480
ホリコマンダー 黒	1480
ABゴム	150
十字ゴム	200
ツイン用ACアダプター	2380
ゲームセレクター	8980
パチンコ・コントローラー	4980
4人プレーアダプター	1980
ジョイカードmk2	1780
くるまDEゲーム	4980
ハウジング 2 (上)	200
ハウジング 1 (上)	200

ゲームボーイ用

商品	新品
通信ケーブル	1480
充電式アダプター	3680
ライトボーイ	2280
ワイドボーイ	1480
4人用アダプタ	980
サウンドボーイ	980
ハイパーボーイ	4980
ACアダプター	1480
カーアダプター (任天堂)2.2M	1980
カーアダプター (タケル)2.5M	1980

PCエンジン用

商品	新品
マルチタップ 5人用	2280
ターボパット(グレー)	2480
アベニューパッド 3	2680
AVケーブル	1200
RFユニット	4280
天の声2	1980
ホリコマンダーPC	1480
天の声バンク	3480
PC用ACアダプター	1180
PC専用パチンココントローラー	5780
XHE−3	2480
GT用TVチューナー	7980
GT用ACアダプタ	2900
GT用カーアダプタ	3480
GT用バッテリーパワーパック	5980

CD−ROM用

商品	新品
CD−ROM用ACアダプター	1780
スーパーシステムカード	TEL
DUO用ACアダプター	1980

メガドライブ用

商品	新品
アスキーパッドMD	2480
RFユニット SS−70	1980
ACアダプター MD・GG兼用	1480
コントロールパッド	1980
ディンプラグコード	800
RGBユニット	4980
MEGA PAD メガパッド	2480
バックアップカートリッジ	4980
メガブラスター 白	980

ゲームギヤ用

商品	新品
TVチューナー	7980
対戦ケーブル	1380
ビックウインドー 2	1980

ネオ.ジオ用

商品	新品
メモリーカード	2800
コントローラー	5780
RGBケーブル	1560
RFコンバーター	1500
ACアダプター	2800
AVコード	1000
麻雀コントローラー	2980



〒431−32 静岡県 浜松市恒武町50

エマーソン

年中無休
通販部係

☎053−433−9900（AM11：00〜PM8：00）

FAX053 — 435 — 5454 FAXでも受付ています　現金書留でも受付します

ミュージック 300円〜1,500円
CDも（シングルは別）
買い取ります

エマーソングループ

●笠井派出所西	●浜松北病院隣	●浜北駅ビル1F	●中電変電所前	●ハニーコーエイ東	●ユニー泉町南	●ジャスコ東	●サンテラス北	●東名インター入口	●イケヤ文楽館2F	●流通センター通り	●イケヤ文楽店内	●鉄工団地入口
本 店	大瀬店	浜北店	原島店	掛川店	幸 店	入野店	磐田店	袋井店	高台店	静岡東千代田店	高林店	三島店

20 ハドソンの成人式。 Human Hudson

'92ハドソン冬の ドンドンツキツキ ダブルプレゼント

買って、めく

ハドソンの新作ソフト・8タイトルまたはお店の指定商品を買ったら、その場で、「ボンバーマン'93オリジナル掛時計」をはじめとする豪華賞品が大当たり。さらに、はずれくじをハドソンへ送ると、抽選で500名様に「スーパーシューティングウォッチ」をプレゼント。ハドソンと全国のおもちゃ屋さんが贈る、ビッグなビッグなプレゼントです。今年最後の運だめしに、お近くの実施店で、さあ、いますぐチャレンジ!!



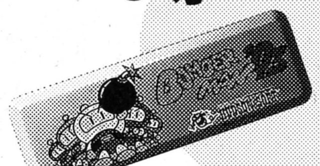
2等





オリジナル・ウエストポーチ（各実施店ごとに５名様）
または、1993ハドソンCD·ROM²音楽全集
（各実施店ごとに10名様）

3等





ボンバーマン'93・オリジナル筆箱
（各実施店ごとに50名様）
または、エルファリア・オリジナルカレンダー
（各実施店ごとに50名様）



1等 ボンバーマン'93・オリジナル掛時計

（各実施店ごとに2名様）

ダブルチャンス!

スーパーシューティングウォッチ
（抽選で500名様）



ハドソンのキャンペーン指定商品

- ■PC原人シリーズ **PC電人**（PCエンジン）11月20日発売　希望小売価格6,500円（税抜）
- ■**GB原人**（ゲームボーイ）11月27日発売　希望小売価格3,980円（税込）
- ■**桃太郎伝説外伝 第一集**（PCエンジン）12月4日発売　希望小売価格6,500円（税抜）
- ■**ボンバーマン'93**（PCエンジン）12月11日発売　希望小売価格6,500円（税抜）
- ■**ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ**（スーパーCD·ROM²）12月23日発売　希望小売価格7,200円（税抜）
- ■**井上麻美 この星にたったひとりのキミ**（スーパーCD·ROM²）12月25日発売　希望小売価格5,800円（税抜）
- ■**エルファリア**（スーパーファミコン）93年1月3日発売　希望小売価格9,500円（税抜）
- ■**シムアース**（スーパーCD·ROM²）93年1月14日発売　希望小売価格6,800円（税抜）

れば、ドドーンと当たる!



実施店 ※キャンペーン実施日等、詳しくは、各店にお問い合わせください。

北海道
北見市/おもちゃのこうが
士別市/おもちゃ・ふぁんしい　たからや
札幌市/そうご電器　YES札幌ゲームスクエア
旭川市/ニッタ永山店
札幌市/トイスター　平岸店
旭川市/おもちゃのぴるえっと
釧路市/カメレオンクラブ　釧路店
札幌市/ファミコンショップ　テクノ
札幌市/おもちゃのファニー
釧路市/カメレオンクラブ　新橋店
旭川市/カメレオンクラブ　豊岡店
北見市/フルフル
網走市/トイスターぐんじ
札幌市/ファミコンショップ　アイビス　北24条店
札幌市/ファミコンショップ　MARIO　麻生店
札幌市/ファミコンショップ　アイビス　平岸店
札幌市/ファミコンショップ　MARIO　霊園駅前店
北見市/TVゲーム＆ホビー　ロックス
札幌市/カメレオンクラブ　手稲店
札幌市/カメレオンクラブ　北野店
旭川市/おもちゃのポパイ　豊岡本店
旭川市/おもちゃのポパイ　緑が丘店
札幌市/カメレオンクラブ　宮の森店
旭川市/おもちゃのトムトム
小樽市/ジョイポート　㈲小川本店
小樽市/ジョイポート　一番街店
札幌市/ジョイポート　デュオ店
函館市/Vステーションみはら
函館市/チャンネル21
上砂川町/水谷書店
札幌市/ブックポート
札幌市/DEPO　ツクモ２番街店

青森県
八戸市/タンタン
青森市/ファミコン倶楽部　ブランコ青森
五所川原市/模型倶楽部
黒石市/山陽堂書店
三沢市/ファミコンプラザ・BIG
十和田市/わんぱくこぞう　十和田店
むつ市/おもちゃのたねいち
弘前市/ファミコン倶楽部　ブランコ弘前店
八戸市/ファミコン倶楽部　ブランコ八戸店

岩手県
大船渡市/おもちゃの店ぶかわ
石鳥谷町/おもちゃのくにポニー
遠野市/サンホビー　ジョイランド
盛岡市/盛岡ファミコンセンター
北上市/ひらの玩具店
久慈市/グリーンプラザ　ショッピングプラザ店
西根町/おもちゃのサルビア
一関市/TVパニック　一関店
盛岡市/にしな　みたけ店
盛岡市/にしな　中野店
盛岡市/DJスタジオ館向店
盛岡市/DJスタジオ　盛岡大通店
盛岡市/キリン童パルモ店

宮城県
矢本町/ファミコンランド　トムキャット
角田市/モリ・バイテン
石巻市/玩具・のりもの専門店　サルコヤ
仙台市/ファミコンハウス　フジランド五橋店
仙台市/仙台書店
仙台市/フジランド　遠見塚店
石巻市/シーガル　石巻店
仙台市/TVパニック　仙台南店
仙台市/シーガル
大和町/青木商店
石巻市/ファミコンプラザ117
築館町/タムタム　築館店
仙台市/タムタム　仙台店
迫町/TVパニック　佐沼店
古川市/トップテン古川
迫町/トップテン佐沼
仙台市/トップテン泉中央
迫町/DJスタジオ　佐沼店
仙台市/DJスタジオ　長命丘店
柴田町/ジャック　船岡店
加美郡/わんぱくこぞう　中新田店
仙台市/カメレオン倶楽部　中田店
名取市/カメレオン倶楽部　名取店

秋田県
大曲市/盛岡ファミコンセンター　大曲店
十文字町/おもちゃの桃太郎

山形県
鶴岡市/マツタストア
山形市/シーガル　山形店
山形市/ファミコンプラザ　TOM　春日町店
山形市/ファミコンプラザ　TOM　円応寺店
余目町/ベル　アピア店
山形市/ドキドキ冒険島　山形店
鶴岡市/ファミコンプラザ宝島

福島県
二本松市/正木屋商店
郡山市/うすい百貨店
喜多方市/マルヤ玩具店
浪江町/のりものセンター三原
石川町/坂本屋商店
本宮町/トイランド　本宮店
福島市/ざらんど
福島市/ファミコンショップ　ヴァンプ
相馬市/歩玩具
福島市/エピスヤ
いわき市/ドキドキ冒険島　いわき平店
福島市/博向堂書店　本店
いわき市/大滝商店
いわき市/フォーラム　ナウ　いわき店
福島市/フォーラム　岡部店
福島市/フォーラムNOW　福島泉店
福島市/トイランド　福島店
二本松市/トイランド　二本松店
郡山市/トイランド　郡山店

茨城県
三和町/もり玩具店
神栖町/おもちゃのオオツカ
小川町/ファミコンプラザ　ビッグ・ワン
下館市/遊びクリエイションあらい本店
つくば市/マイプレゼント　つくば店
岩間町/ドキドキ冒険島　岩間店
日立市/ベルショップ　日立駅前店
守谷町/ソアル
日立市/カメレオン倶楽部　日立店
古河市/ファミコンプラザ　フリーアーム　原町店

栃木県
宇都宮市/おもちゃと人形　あおやぎ
西那須野町/西那須野マンネンヤ
黒磯市/あおい書店
野木町/ファミコンプラザ フリーアーム 野木駅前店
真岡市/ゆうせん堂
宇都宮市/ビッグ　宇都宮店
鹿沼市/ファミコンショップ　山本
宇都宮市/ブックランドアレックス
宇都宮市/ファミコンアレックス　御幸店
西那須野町/おもちゃのくに　なかざと
大田原市/萬年屋
大田原市/マンネンヤ　いせや店
矢板市/金太郎玩具店
高根沢町/金太郎　光陽台店

群馬県
館林市/キングカメラ
渋川市/マミー
渋川市/ボニー
太田市/ファミコンランド　マリオ
高崎市/ビックカメラ　高崎西口店
伊勢崎市/トンボヤ
桐生市/わんぱくこぞう　桐生店
大間々町/わんぱくこぞう　赤城店
太田市/わんぱくこぞう　太田店
前橋市/ファミコンランド　西片貝店
前橋市/ファミコンランド　南町店

埼玉県
東松山市/ゲームスペース　カスミ
草加市/おもちゃのパピー
川越市/ファミコンプラザ　イーグル
杉戸町/アワーギャング
越谷市/ファミコンショップ　トーワ
川越市/オモチャの玉屋
春日部市/岡田玩具店
行田市/アンクル
戸田市/おもちゃの長谷川
坂戸市/ドキドキ冒険島　坂戸店
富士見市/カメレオンクラブ　みずほ台
春日部市/ドキドキ冒険島　一ノ割店
蕨市/ディスクゾーン　蕨店
大宮市/ナイスプリント　ニッセイ
大宮市/アメリカンドリーム
草加市/ファミコンランド　マリオ
川越市/ファミコン専門店ゼニス
蓮田市/おもちゃのやない
草加市/おもちゃのパピー
川越市/ケイ・ホビー
桶川市/おぢいさんの店　東口店
桶川市/おぢいさんの店　マイン店
蕨市/TVパニック　蕨店
八潮市/おもちゃのアポロ
八潮市/おもちゃのアポロ　ジャスコ店
草加市/ドキドキ冒険島　草加店
越谷市/ドキドキ冒険島　越谷店
浦和市/モンキーランド　浦和店
越谷市/モンキーランド　蒲生店
大宮市/ふくちゃん　大宮店
北本市/ふくちゃん　北本店
春日部市/ドキドキ冒険島　武里店
大宮市/ドキドキ冒険島　大宮七里店

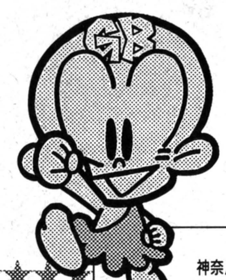
千葉県
浦安市/いちびっと
八街市/岡本玩具店
船橋市/ファミコンプラザ　ALEX
小見川町/ドリームハウス貸車
八街市/おもちゃのさいたまや
流山市/おもちゃのバンビ
富里町/メロディBOX　成田店
千葉市/一心堂　花見川店
習志野市/マイプレゼント　津田沼店
千葉市/ピーターパン
佐倉市/ブルート　臼井店
鴨川市/おもちゃのあづまや
富津市/山久
浦安市/ハッピーバード　セキグチ
銚子市/ドラゴンハウス
野田市/GAME&HOBBY　キッド
松尾町/ディスカウントショップ・ヨッシー 松尾店
佐原市/ティーティーシー　佐原店
野田市/野田ホビー　本店
野田市/野田ホビー　ノア店
野田市/野田ホビー　のだ店
君津市/ファミコンランドスペース３　君津中野店
君津市/ファミコンランドスペース３　君津子安店
富津市/ファミコンランドスペース３　富津青堀店
柏市/モンキーランド　柏店
松戸市/ブルート　根本店
八千代市/わんぱくこぞう　勝田台店

東京都
府中市/おもちゃのみのる屋
多摩市/東京トーイはっぴーべる
武蔵野市/オモチャのエース
小金井市/Child・Houseマシマ
調布市/トイズショップ　マルエー
足立区/テレビゲームスパー竹の塚
足立区/トイスプラザ　グリム
板橋区/おもしろWAVE　ヨシオカヤ
板橋区/ファミコン　アポロ
豊島区/わんぱくこぞう　西巣鴨
世田谷区/ファミコンと本のアリス
調布市/ビデオ・フォーラム　調布店
大田区/ビデオレンタルショップ マミー 長原店
東久留米市/おもちゃの店　やました
保谷市/おもちゃ館　いすずや
八王子市/ファミコンランド　南大沢店
八王子市/ファミコンランド　散田店
八王子市/ファミコンランド　八王子店
八王子市/ファミコンランド　寺町店
葛飾区/トイランド・ブンカ　新小岩店
葛飾区/トイランド・ブンカ　立石店
豊島区/ファミコンショップ ブルート 東長崎店
豊島区/ブルート　要町店
練馬区/ブルート　中村橋店
板橋区/ブルート　高島平店
杉並区/ファミトピア
中野区/おもちゃのQ
千代田区/トキワ無線
荒川区/ビデオボーイ
稲城市/サム・ランド
武蔵野市/カナリヤ
三鷹市/AV ZONE

次のページも見てね！



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル　TEL.011-841-4622　FAX 011-821-1854
ハドソン東京　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル　TEL.03-3260-4622　FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階　TEL.06-251-4622　FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)



今年最後の大ラッキー！キミだけ

実施店（つづき）
※キャンペーン実施日等、詳しくは、各店にお問い合わせください。

神奈川県
横浜市/ホビーショップ　アトム
茅ケ崎市/フジランド　茅ケ崎店
厚木市/フジランド　厚木店
三浦市/おもちゃのチェリー
横浜市/トイボックス　サンタ
川崎市/おもちゃの広場　ポニーランド
茅ケ崎市/ドキドキ冒険島　茅ケ崎店
横浜市/丸喜屋人形店
横浜市/桃太郎　三ツ境店
鎌倉市/ソフトショップ　あかり
鎌倉市/千代平商店
横浜市/相沢時計店
津久井町/ラビット
相模原市/ラビット　上溝店
横浜市/ひろしや　シァル店
南足柄市/どろんこかば
相模原市/ビデオランド　矢部店
横浜市/アップルクラブ
横浜市/ブルート　六浦店
川崎市/サントイス　大島店
横浜市/わんぱくこぞう　岡津店
横須賀市/ファミコンプラザ　スタジアム
横須賀市/ファミコンプラザ スタジアム 長沢店
三浦市/ファミコンプラザ スタジアム 三崎店
横浜市/コック・ピット　港南台店
平塚市/コック・ピット　平塚店
横浜市/カメレオン倶楽部　蒔田店

新潟県
新潟市/ファミコンランド　セゾン新潟店
見附市/押野見書店
塩沢町/むろはし
燕市/赤ちゃん堂
三条市/ドラゴン　三条店
上越市/パーソン
上越市/パーソン　エルマール店

富山県
富山市/みしま　J&S
福光町/おもちゃのベル
富山市/げんきらんど
滑川市/ポケット
高岡市/おもちゃのお城　パルトン
高岡市/ファミコンランド　高岡
氷見市/ジャンボモリタ
氷見市/ジャンボモリタ　ハッピー店
氷見市/ファミコンワールド　窪店
高岡市/ファミコンワールド　野村店
高岡市/ファミコンワールド　昭和店
富山市/ファミコンワールド　奥田店
富山市/ファミコンワールド　西中野店
富山市/FC-STAFF　西中野店
高岡市/FC-STAFF　野村店
魚津市/FC-STAFF　魚津店
柳町/FC-STAFF　清水店
黒部市/FC-STAFF　黒部店
富山市/FC-STAFF　山室店
高岡市/FC-STAFF　高岡清水店
富山市/FC-STAFF　太郎丸店
富山市/FC-STAFF　新庄店
高岡市/FC-STAFF　横田店
富山市/わんぱくこぞう　富山山室店

石川県
宇気町/ムラサ・キッズワールド
鶴来町/おもちゃハウス　のじや2
七尾市/オモチャのとらや
羽咋町/キッズさくらい
松任市/おもちゃの天国　ポニー
野々市町/ソフトランド　金沢工大前店
金沢市/ソフトランド　小立野店
金沢市/ソフトランド　有松店

福井県
大野市/オモチャのやまだ
福井市/ファミコンランド　花堂店
武生市/サイト玩具店
武生市/わんぱくこぞう　武生店

山梨県
富士吉田市/ハルーピノキオ
韮崎市/ファミコンランド　韮崎店

長野県
駒ヶ根市/アピランド　駒ヶ根店
穂高町/てぃんくる
岡谷市/笠原書店
塩尻市/ドキドキ冒険島　塩尻店
須坂市/ファミコンランド　須坂店
中野市/ファミコンランド　中野店
小諸市/わんぱくこぞう　小諸店
飯田市/アピアランド　飯田店
上田市/MORIJI 2
長野市/ファミコンランド　長野店
長野市/ファミコンランド　長野北店
松本市/ファミコンランド　松本店
小諸市/ドキドキ冒険島　小諸店
丸子町/ビッグスポット　丸子店

岐阜県
穂積町/ファミコンランド　穂積店
羽島市/ファミコンショップ　ブルート　岐阜羽島店
大垣市/TVパニック　大垣店
平田町/田村屋
下呂町/ベル
岐阜市/ビッグマン
美濃市/あさひや
美濃加茂市/エリザ森山店　南館
瑞浪市/おもちゃ人形のひだや
羽島市/わんぱくこぞう　羽島店
岐阜市/わんぱくこぞう　岐阜店

静岡県
三島市/十銭屋玩具店　ネクステージ店
浜松市/トイズコーナー
沼津市/サンエイト
浜北市/紘和電機商会
浅羽町/ジョイライフ　ハヤカワ
島田市/プリンスランド
清水市/ユー＆アイ
伊東市/ファミコンプラザ・シーボックス
富士市/むさしや商事
静岡市/ベビーランド　ナカノ
裾野市/おもちゃのキンダーランド
新居町/田中玩具店
湖西市/ファミコンハウス　湖西店
浜松市/ソフトバンク　エフワン
浜松市/エフワンJr
藤枝市/カメレオン倶楽部　藤枝店
焼津市/カメレオン倶楽部　焼津店
清水市/カメレオン倶楽部　清水店
島田市/カメレオン倶楽部　島田店
富士宮市/カメレオン倶楽部　富士宮店
磐田市/カメレオン倶楽部　磐田店
沼津市/カメレオン倶楽部　沼津店
富士市/カメレオン倶楽部　吉原店
富士市/カメレオン倶楽部　富士店
清水市/カメレオン倶楽部　草薙店

愛知県
岡崎市/ファミコンショップ　ファミコング
名古屋市/おもちゃのポピンズ　ひろ
名古屋市/キッズ
名古屋市/USA　木場店
岩倉市/おもちゃのイングランド
名古屋市/カトー無線電気館・電脳ドラゴン
春日井市/おもちゃのポニー　タカギ店
名古屋市/おもちゃのベル
碧南市/フタバヤ碧南店
名古屋市/USA　中川店
名古屋市/トイズハウス・ミッキー　島田店
武豊町/まつもと玩具店
名古屋市/ドルフィン山本
名古屋市/ワーロード
安城市/ポケット
安城市/ファミコンランド　安城店
豊田市/ファミっ子ハウス
西尾市/ビック・キッツ・プラザ・たいよう
豊田市/三洋ムセン
名古屋市/キャプテン　島田店
大府市/時遊スペース　FUJIYA
名古屋市/トイズハウス　ミッキー　島田店
名古屋市/プラスアルファ　高針店
名古屋市/マジカルトレイン
名古屋市/ファミコンショップ・コア
名古屋市/アニメショップ　P-ZONE　大曽根店
江南市/マジカルガーデン　江南店
岡崎市/遊・MORE
名古屋市/レッドライオン
名古屋市/ドラゴン堂
岡崎市/シイトヤ玩具店
瀬戸市/ファミコン&CD 中古SHOP マリオワールド
春日井市/おもちゃマン　春日井
豊橋市/フジランド　豊橋店
名古屋市/トイショップ　一休さん
名古屋市/ホビーショップ　一休さん
名古屋市/ファミコン＆ホビー　一休さん
名古屋市/ファミコンランド　一休さん
豊橋市/ファミコンランド　豊橋店
豊橋市/ファミコンランド　豊橋南店
豊橋市/ファルコン　向山店
豊田市/ファミコンランド　大林店
豊田市/ファミコンランド　豊田店
瀬戸市/ミュージックハウス　B.G.M.
尾張旭市/ミュージックハウス　B.G.M.　三郷店
西尾市/おもちゃのなかがわ　ミカ店
西尾市/おもちゃのなかがわ　寄住店
岡崎市/ファミコンモンスター　大西店
岡崎市/ファミコンモンスター　JR岡崎駅前店
半田市/ファミコンランド　半田店
大府市/ファミコンランド　大府店
東海市/ファミコンランド　太田川店
常滑市/ファミコンランド　常滑店
名古屋市/ファミーズ　イン　柴田店
名古屋市/ドルフィン山本　２号店
名古屋市/ドルフィン山本メガタウン店
名古屋市/ファミコンランド　ワイワイ

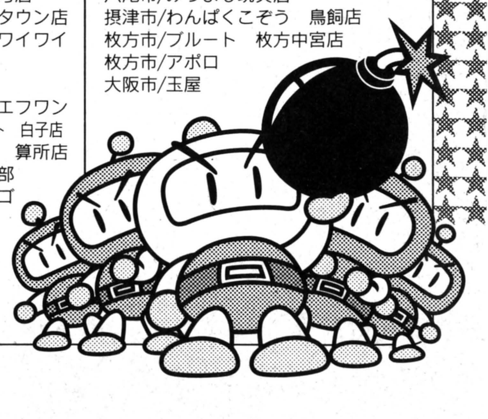
三重県
鈴鹿市/ファミコンショップ　エフワン
鈴鹿市/ファミコンショップ　ブルート　白子店
鈴鹿市/ふぁみこん　さあびす　算所店
久居市/ファミコンショップ中部
紀伊長島町/トイショップ・ロゴ
尾鷲市/おもちゃのかしょう
亀山市/ナカヤ玩具店
松阪市/ふぁみこんや
四日市市/フロンティア
津市/ファミコン砦
四日市市/ファミコンスーパーランド　四日市
四日市市/ファミコンスーパーランド　四日市東
松阪市/ファミコンランド・チャンプ
名張市/ファミコン・チャンプ
員弁町/キンダーショップ　ピノッキオ

滋賀県
大津市/わんぱくこぞう　瀬田店
八日市市/BOOK BOX
八日市市/パピルスファースト　八日市店
水口町/SOUND SHOP　サンクス

京都府
京都市/サントイズ　だるまや
京都市/ファミコンランド　梅津
城陽市/一Qカメレオンクラブ　城陽店
京都市/ギフトランド2F　モンキーランド　出町店
宇治市/ブルート　宇治伊勢田店
京都市/B新京都１号店
宇治市/B新京都３号店
舞鶴市/カメレオンクラブ　東舞鶴店
舞鶴市/カメレオンクラブ　西舞鶴店
福知山市/カメレオンクラブ　福知山店
亀岡市/カメレオンクラブ　亀岡店
京都市/ゲームフリーク　桂店
峰山町/わんぱくこぞう　峰山店

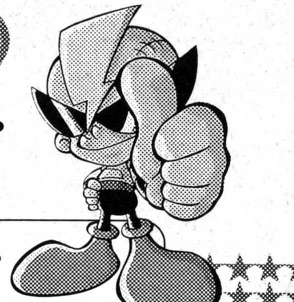
大阪府
高槻市/ブルート　高槻栄町店
高石市/わんぱくこぞう　高石店
岸和田市/フジランド　岸和田店
泉佐野市/フジランド　泉佐野店
大阪市/トイショップ　ミミー
大阪市/おもちゃの店ペンギン
東大阪市/アミーランド
寝屋川市/ファミコンランド　寝屋川店
境市/遊ランド　境店
池田市/ファミコンショップ　ブルート　五月山店
和泉市/ドラゴンキッド
池田市/ファミコンショップ　わんぱくこぞう　石橋店
豊中市/フジランド　庄内店
大阪市/ブルート　千船店
大阪市/カメレオンクラブ　三国店
境市/マコト屋ベビーセンター
大阪市/なかよし玩具店
枚方市/マミーの店
八尾市/ファミコンプラザ　八尾店
大阪狭山市/ファミコンランド　くみの木店
大阪市/モンキーランド　京橋
大阪市/ファミコンショップ　キッズメイト
境市/カメレオンクラブ　北野田店
高石市/ファミコンショップ252　ブルート浜寺店
大阪市/ブルート　粉浜店
大阪市/ファミコンランドF　平尾店
八尾市/よしおか玩具店
八尾市/みつよし玩具店
摂津市/わんぱくこぞう　鳥飼店
枚方市/ブルート　枚方中宮店
枚方市/アポロ
大阪市/玉屋

前のページも見てね！



に、ひと足早いお年玉！

'92ハドソン冬の ドンドンツキッキ ダブルプレゼント



大阪市/やまさき玩具店
大阪市/トイ＆ホビー・ファンシーくるみや
大阪市/ニノミヤ電脳ザウルス　日本橋店
四條畷市/おもちゃのツルヤ
河内長野市/チルドレンズショップ　つじもと
境市/ファミッ子　深井店
東大阪市/ファミコンスタジアム　瓢箪山店
境市/おもッちゃマン　なかもず店
岸和田市/ファミコンショップ　ファンタジー
豊中市/TVパニック　豊中店
吹田市/TVパニック　南千里店
豊中市/オヤユビピアノ　緑地公園店
吹田市/わんぱくこぞう　千里丘店
吹田市/わんぱくこぞう　五月が丘南店
吹田市/スーパースカイ
大阪市/スーパースカイ　東三国店
池田市/すみの玩具
高槻市/レンタルショップ　PAL
茨木市/わんぱくこぞう　茨木店
大阪市/カメレオンクラブ　千林大宮
境市/カメレオンクラブ　白鷺
大阪市/ファミコンランド　三国店
豊中市/ファミコンランド　曽根店
境市/ブルート　白鷺店
大阪狭山市/ファミコンSHOP　タンク
寝屋川市/ファミコン倶楽部　香里店
池田市/ファミコン倶楽部　池田店
高槻市/ファミコン倶楽部　高槻店
東大阪市/ファミコン倶楽部　布施店
豊中市/O'Z
忠岡町/ゲームフリーク　南海忠岡店
箕面市/ゲームフリーク　みのお牧落店
吹田市/ゲームフリーク　吹田五月が丘店
池田市/ファミコンショップ137　ブルート五月山店
大阪市/ソフトハウス・コミカ　淡路店
大阪市/ソフトハウス・コミカ　駒川店
大阪市/カメレオンクラブ　高槻店
吹田市/カメレオンクラブ　吹田店
大阪市/わんぱくこぞう　東三国店
大阪市/わんぱくこぞう　上新庄店
大阪市/わんぱくこぞう　大正店
河内長野市/わんぱくこぞう　河内長野店
富田林市/わんぱくこぞう　富田林店
羽曳野市/わんぱくこぞう　羽曳野店
柏原市/わんぱくこぞう　国分店
境市/ビデオボーイ　北野田店
大阪市/わんぱくこぞう　あびこ店
枚方市/わんぱくこぞう　楠葉店

兵庫県
尼崎市/ブルート　西大島店
山崎町/アボシヤ原田玩具店
尼崎市/おもちゃの国　ワンワン屋
姫路市/ブルート　飾磨駅前店
和田山町/おもちゃのくに　はっぴ～
尼崎市/Hit's
神戸市/ブルート　長田店
神戸市/ファミコンショップ　サーカス
神戸市/わんぱくこぞう北鈴蘭台店
伊丹市/タダヤ玩具店
柏原町/ジョイランド　柏原店
神戸市/GA
神戸市/おもちゃとファミコンのヨシダ
西宮市/J-WAVE
西宮市/ファミコンショップ　マックス
加古川市/ブルート　東加古川店
姫路市/ファミコンステーション　御立店
神戸市/TVパニック　枝宿店
川西市/ファミコンショップ・ジャンプ
伊丹市/わんぱくこぞう　伊丹店
川西市/わんぱくこぞう　川西多田店
三田市/カメレオンクラブ　三田店
川西市/ゲームフリーク　川西能勢口店
神戸市/ゲームソフト　バグ深江店
神戸市/ゲームソフト　バグ春日店
姫路市/わんぱくこぞう　姫路北店
姫路市/わんぱくこぞう　姫路網干店
三田市/わんぱくこぞう　三田店
神戸市/ゲームソフト　バグ白川店
尼崎市/ファミコンショップ　ドリーム
明石市/ファミコンランド　西明石店

奈良県
御所市/たつみ
橿原市/ひばりや
生駒市/ナカヨシ　イコマ
王寺町/ファミコンランド　王寺店
生駒市/おもちゃ・乗物　カゲツ
大和高田市/わんぱくこぞう　大和高田店
奈良市/わんぱくこぞう　奈良店

和歌山県
橋本市/ツジモト玩具店
有田市/ファミコンランド　箕島
新宮市/キャッツアイ
海南市/ファミコンハウス　ノリコ海南店

鳥取県
鳥取市/広文堂
米子市/カメレオン倶楽部　米子店

島根県
益田市/カメレオン倶楽部　益田店
益田市/カメレオン倶楽部　益田東店

岡山県
倉敷市/コドモ館　トピア店
井原市/おもちゃのデパート　さのう
玉野市/おもちゃ　おとぎの国
倉敷市/BANBAN　小溝店
岡山市/わんぱくこぞう　岡大店
岡山市/わんぱくこぞう　岡山西口店
岡山市/ブルート　門田屋敷店
岡山市/ブルート　西大寺店
井原市/トイ＆ファンシー　ジョジョ
岡山市/ファミコンショップ　ネッシー　番町店
岡山市/ファミコンランド　岡山店
岡山市/ファミコンランド　南店
井原市/VIC　井原店
笠岡市/わんぱくこぞう　笠岡店
岡山市/カメレオン倶楽部　岡山店

広島県
広島市/総合ファミコンショップ　ファミコ
広島市/トイズ＆ホビー　むらかみ
三次市/ファミコンハウス　三次店
広島市/ファミコンショップ　ブルート　舟入店
広島市/ブルート　土橋店
広島市/ブルート　安古市店
東広島市/ブルート　西条店
千代田町/ザ・本屋さん　CHIYODA
呉市/ブルート　呉店
海田町/ファミコンショップ　ミッキー
江田島町/モンキーランド　江能店
大竹市/ブルート　大竹店
三次市/ホリオカ　三次店
福山市/ソフト＆ソフト
広島市/ブルート　祇園店
三原市/VIC　三原駅前店
三原市/BANBAN　三原店
府中市/ソフトランド
安芸津町/おもッちゃマン　安芸津店
東広島市/ホリオカ　西条店
廿日市市/ホリオカ　宮内店
広島市/冒険王　可部店
福山市/ビックサービス　VIC本部
福山市/VIC　春日店
尾道市/VIC　尾道店
福山市/カメレオン倶楽部　福山店
福山市/カメレオン倶楽部　福山駅前店
福山市/カメレオン倶楽部　三吉店

山口県
防府市/カメレオン倶楽部　車塚店
防府市/カメレオン倶楽部　防府店
下関市/プレイバック
下関市/トップボート　稗田店
下松市/ブルート　下松店
新南陽市/ブルート　政所店
下関市/クリボー　山の田店
下関市/クリボー　長府店
岩国市/カメレオン倶楽部　岩国店
柳井市/カメレオン倶楽部　柳井店
下松市/カメレオン倶楽部　下松店
徳山市/カメレオン倶楽部　銀南店
徳山市/カメレオン倶楽部　徳山店
新南陽市/カメレオン倶楽部　新南陽店
山口市/カメレオン倶楽部　山口店
山口市/カメレオン倶楽部　平川店
宇部市/カメレオン倶楽部　宇部店
萩市/カメレオン倶楽部　萩店

徳島県
徳島市/G'Z　徳島シティ店
池田町/わんぱくこぞう　池田店
脇町/わんぱくこぞう　脇町店
徳島市/ライトホビーショップ　佐古店
徳島市/ライトホビーショップ　山城店
徳島市/ライトホビーショップ　安宅店
小松島市/ファミコン屋
徳島市/わんぱくこぞう　徳島店

香川県
坂出市/あざみ商店
観音寺市/おもちゃのピノキオ
観音寺市/ブルート　観音寺
高松市/トイピア・コトブキヤ
高松市/ファミコンショップ　ブルート　木太店
高松市/ファミコンショップ　ブルート　栗林店
善通寺市/わんぱくこぞう　善通寺店
丸亀市/わんぱくこぞう　丸亀店
琴平町/わんぱくこぞう　琴平店
高瀬町/わんぱくこぞう　高瀬店
高松市/わんぱくこぞう　瓦町店
高松市/わんぱくこぞう　今里店
高松市/わんぱくこぞう　西町店
高松市/わんぱくこぞう　栗林店

高知県
高知市/トイショップ　ロボ
安芸市/おとぎや　安芸店
土佐山田町/おとぎや

愛媛県
伊予市/わんぱくこぞう　伊予店
今治市/ファミコンスーパーZ
宇和島市/わんぱくこぞう　宇和島店
新居浜市/ファミコンショップ　ブルート　新居浜店
松山市/ファミコンショップ　ブルート　朝生田店

福岡県
飯塚市/カメレオンクラブ　飯塚店
久留米市/アンデルセン
福岡市/ブルート　百年橋
福岡市/ケンショク
大牟田市/キタジマ
直方市/わんぱくこぞう　直方店
北九州市/黒崎駅前書店
太宰府市/ファミコンハウス　太宰府店
福岡市/ブルート　七隈店
久留米市/ファミコンショップBe-1　津福店
久留米市/ファミコンショップBe-1　JR店
北九州市/ファミコンランド　若松店
北九州市/PC倶楽部
北九州市/わんぱくこぞう　三ヶ森店
北九州市/わんぱくこぞう　本城店
福岡市/カメレオンクラブ　香椎店
福岡市/カメレオンクラブ　雑餉隈店
北九州市/カメレオンクラブ　黒崎店

佐賀県
神埼町/模型の田上
武雄市/中山百貨店

長崎県
佐々町/長崎BANBAN　佐々店
長崎市/でぐち玩具
郷ノ浦町/おもちゃハウス　ぽけっと
諫早市/ウエスト　諫早店
長崎市/ブルート　岩屋橋店
長崎市/ブルート　新大工店

熊本県
熊本市/いれぶん白山店
熊本市/カメレオンクラブ　健軍店
熊本市/ZOO
菊池市/トップボーイ　菊池店
本渡市/ブックセンター　まつした
熊本市/ファミコンプラザ　新外店
熊本市/ファミコンプラザ　帯山店

大分県
宇佐市/ブルート　宇佐店
佐伯市/カメレオンクラブ　佐伯店
宇佐市/カメレオン倶楽部　宇佐店

宮崎県
日向市/わんぱくこぞう　日向店
延岡市/わんぱくこぞう　延岡店
宮崎市/わんぱくこぞう　南宮崎店
佐土原町/ファミコンハウス　ゲームランド

鹿児島県
鹿児島市/ファミコンショップ桃太郎　和田店
鹿児島市/ゆみ書店
鹿児島市/ファミコンBOY　鹿児島店
川内市/わんぱくこぞう　川内店
鹿児島市/カメレオンクラブ　西鹿児島店
鹿児島市/わんぱくこぞう　鹿児島店

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル　TEL.011-841-4622　FAX 011-821-1854
ハドソン東京　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル　TEL.03-3260-4622　FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階　TEL.06-251-4622　FAX 06-251-6244
（ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡）

THE Schedule

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

11月発売のソフト

27日	パワーアスリート＜KANEKO＞ 8500円/カートリッジ
27日	餓狼伝説＜タカラアミューズメント＞ 9800円/カートリッジ
27日	バルバロッサ＜サミー＞ 9800円/バックアップカートリッジ
27日	バレーボール TWIN＜トンキンハウス＞ 8900円/バックアップカートリッジ
27日	ガンフォース＜アイレム＞ 8300円(予価)/カートリッジ
27日	ソングマスター＜やのまん＞ 9000円[込]/バックアップカートリッジ
27日	アウターワールド＜ビクター音楽産業＞ 8800円/カートリッジ
27日	あしたのジョー＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8900円/カートリッジ
27日	ロイヤルコンクエスト＜ジャレコ＞ 8500円/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	芹沢信雄のバーディトライ＜東宝＞ 9600円/バックアップカートリッジ
4日	ミステリーサークル＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8300円/カートリッジ
4日	スーパーブラックバス＜ホット・ビィ＞ 9800円/カートリッジ
4日	メジャータイトル＜アイレム＞ 8800円(予価)/カートリッジ
6日	ファイナルファンタジーV＜スクウェア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11日	パチ夫くんスペシャル＜ココナッツジャパン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11日	白熱プロ野球ガンバリーグ'93＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
11日	PSYCHO DREAM＜RIOT＞ 8900円/バックアップカートリッジ
11日	大相撲魂(スピリット)＜タカラ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
11日	飛龍の拳S ハイパーバージョン＜カルチャーブレーン＞ 9700円/カートリッジ
11日	バトルサッカー フィールドの覇者＜バンプレスト＞ 9500円/バックアップカートリッジ
18日	ステルス＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
18日	中嶋悟監修 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞ 8900円/カートリッジ
18日	重装機兵ヴァルケン＜メサイヤ＞ 8800円/カートリッジ
18日	アメージングテニス＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/カートリッジ
18日	タイニートゥーンアドベンチャーズ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
18日	機動装甲ダイオン＜ビック東海＞ 8500円/カートリッジ
18日	ザ キングオブラリー パリ～モスクワ～ペキン＜メルダック＞ 9600円/カートリッジ
18日	スーパーテトリス2+BomBliss＜ビー・ピー・エス＞ 8500円/バックアップカートリッジ
18日	スーパー大相撲 熱戦大一番＜ナムコ＞ 8800円/カートリッジ
18日	スーパーニチブツマージャン＜日本物産＞ 8800円/バックアップカートリッジ
18日	SDガンダム外伝2 円卓の騎士＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
18日	ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊(JAKI CRASH)＜ナグザット＞ 8500円/カートリッジ
18日	弁慶外伝 沙の章＜サン電子＞ 9600円/バックアップカートリッジ
18日	スーパー・スター・ウォーズ＜ビクター音楽産業＞ 8800円/カートリッジ
18日	フライングヒーロー ぶぎゅる～の大冒険＜ソフエル＞ 8800円/カートリッジ
18日	戦え原始人2～ルーキーの冒険～＜データイースト＞ 8800円/カートリッジ
19日	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!＜スクウェア＞ 9500円/バックアップカートリッジ
21日	**■46億年物語―はるかなるエデンへ―＜ゲームプラン＞＜にじゅういち＞ 9600円/バックアップカートリッジ**
22日	少年アシベ ゴマちゃんのゆうえんち大冒険＜タカラ＞ 7800円/カートリッジ
22日	スーパーキックオフ＜ミサワエンターテインメント＞ 7700円/バックアップカートリッジ
22日	ロードランナーVSワイリーコヨーテ＜サン電子＞ 8600円/カートリッジ
22日	ラッシング・ビート 乱 複製都市＜ジャレコ＞ 9600円/カートリッジ
22日	奇々怪界 -謎の黒マント-＜ナツメ＞ 8500円/カートリッジ
23日	コンバットライブス＜テクノスジャパン＞ 9300円/カートリッジ
25日	哭きの竜～麻雀飛翔伝～＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
25日	大爆笑 人生劇場＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
25日	テクモスーパーNBAバスケットボール＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	スーパーノバII＜ビデオシステム＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	らんま1/2 ～爆烈乱闘篇～＜メサイヤ＞ 9600円/カートリッジ
25日	**●スーパーファイヤープロレスリング2＜ヒューマン＞ 8500円(予価)/カートリッジ**

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	エルファリア＜ハドソン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月8日	エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/カートリッジ
'93年1月14日	BURAI 八玉の勇士伝説＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年1月16日	**■ヨーロッパ戦線＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ**
'93年1月22日	**■負けるな!魔剣道＜DATAMポリスター＞ 8800円/カートリッジ**
'93年1月22日	イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'93年1月29日	**■信長公記＜やのまん＞ 12500円(予価)/バックアップカートリッジ**
'93年1月29日	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/カートリッジ
'93年1月29日	Q・beat3＜バップ＞ 7000円/カートリッジ
'93年1月29日	クリスティーワールド＜アクレイムジャパン＞ 8000円(予価)/カートリッジ
'93年1月29日	**●ナムコットオープン＜ナムコ＞ 8800円/バックアップカートリッジ**
'93年1月30日	スターフォックス＜任天堂＞ 9800円[込]/カートリッジ
'93年1月下旬	エルナード＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	三国志正史 天舞スピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	ナイジェル・マンセルF1チャレンジ＜インフォコム＞ 8800円/カートリッジ
'93年1月下旬	鋼鉄の騎士＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	ポピュラス2＜イマジニア＞ 9800円/カートリッジ
'93年1月	スーパービックリマン＜ベック＞ 7800円(予価)/カートリッジ
'93年1月	ドラゴンズ・アース＜ヒューマン＞ 8500円/カートリッジ
'93年1月	マイト・アンド・マジックBOOKII＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月19日	ドラえもん～のび太と妖精の国～＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
'93年2月19日	雀闘士銅鑼王＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
'93年2月26日	バットマンリターンズ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
'93年2月中旬	F-1 GRAND PRIX PARTII＜ビデオシステム＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年2月下旬	**■スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
'93年2月下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 8900円[込]/バックアップカートリッジ
'93年2月	**■史上最強のクイズ王決定戦スーパー＜ヨネザワPR21＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ**
'93年2月	**■プロフットボール'93＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年2月	**■メタルマックス2＜データイースト＞ 9500円/カートリッジ**
'93年2月	**■シムアント＜イマジニア＞ 12800円/バックアップカートリッジ**
'93年2月	オウガバトル＜クエスト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'93年2月	バトルテック＜ビクター音楽産業＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'93年2月	ウォーリーをさがせ(絵本の国での大冒険)＜トミー＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年2月	モノポリー＜トミー＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'93年2月	エドノキバ＜RIOT＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	リーディングカンパニー＜光栄＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	織田信長 覇王の軍団＜エンジェル＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年2月	ブルズVSブレイザーズ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	ワールドクラスラグビー＜ミサワエンターテインメント＞ 7900円/カートリッジ
'93年2月	スーパーキックボクシング＜エレクトロブレイン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月～3月	**■サーク＜サン電子＞ 9600円/バックアップカートリッジ**

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月12日	**■2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年3月19日	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年3月26日	**●ヨッシーのクッキー＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年3月上旬	DEAD DANCE＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月中旬	NFLフットボール＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
'93年3月下旬	**■ファースト サムライ＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年3月下旬	エキゾースト・ヒートF1ドライバーへの軌跡(みち)＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年3月下旬	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月下旬	闘牌伝(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月下旬	**●ブルースブラザーズ＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年3月	**■デュアル オーブ～聖霊珠伝説～＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ**
'93年3月	**■セプテントリオン＜ヒューマン＞ 8500円/カートリッジ**
'93年3月	**■ジョジョの奇妙な冒険＜コブラチーム＞ 9500円(予価)/カートリッジ**
'93年3月	**■ザ・心理ゲーム～悪魔のココロジー、あなたのすべてをあばきだす～＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年3月	**■スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/カートリッジ**
'93年3月	**■スーパーエアーダイバー＜アスミック＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年3月	**■パワーモンガー～魔性の謀略～＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年3月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/バックアップカートリッジ
'93年3月	TRIFF～大西部アニマルの秘宝～＜サイクロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年3月	アルバート オデッセイ＜サン電子＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'93年3月	アクションパチ夫＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	インターナショナルテニスツアー＜マイクロワールド＞ 8900円/バックアップカートリッジ
'93年3月	新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ノイギーア～海と風の鼓動～＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	USA ICE HOCKEY＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	怒りの要塞＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	デザート・ストライク(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	どらぼっちゃん 超魔界大戦＜ナグザット＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	**●Pop'nツインビー＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年3月	**●カリフォルニアゲームズII＜ヘクト＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年3月～4月	ウルトラセブン＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月～4月	**●聖剣伝説2＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年4月	**■ビデオキッド＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ**
'93年4月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年4月	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ
'93年6月	バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年7月	**■シェラザード伝説 黄金の帝国 第1幕 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ**
'93年	**■シェラザード伝説 黄金の帝国 第2幕 帝国の逆襲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ**
'93年	シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年	ブレス・オブ・ファイア～竜の戦士～＜カプコン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年	キネシス＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ
'93年	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	全日本プロ麻雀連盟推薦 極(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	ファイナルファイトII(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜DATAMポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	FMW(仮題)＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
■鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
■甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
将魔＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
デビルズコース＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/カートリッジ
バズー!魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ゲゲゲの鬼太郎 復活天魔大王＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ソルスティスII(仮題)＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ
くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
エストポリス伝記＜タイトー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
クリストファー・コロンブス＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
バイオ・メタル＜アテナ＞ 8980円(予価)/カートリッジ
スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
ドラッケン2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ドラゴンボールZ 超武闘伝＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)＜ソフエル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
クラシック・ロード＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ダライアス3(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
スーパー競馬＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ソード・ワールド＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ファーストクィーン＜シーツゥワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
●コスモポリスギャリバン＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

11月発売のソフト

27日	囲碁指南'93＜ヘクト＞ 6800円/カートリッジ
27日	タイニー・トゥーンアドベンチャーズ2～モンタナランドへようこそ～＜コナミ＞ 4900円/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	ちいさなおばけアッチコッチソッチ＜バップ＞ 6800円/カートリッジ
4日	将棋名鑑'93＜ヘクト＞ 6800円/カートリッジ
4日	ロックマン5～ブルースの罠!?～＜カプコン＞ 7800円/カートリッジ
8日	ワギャンランド3＜ナムコ＞ 5800円/カートリッジ
11日	キョロちゃんランド＜ヒロ＞ 5800円(予価)/カートリッジ
11日	ハローキティのおはなばたけ＜キャラクターソフト＞ 3980円/カートリッジ
11日	妖精物語 ロッドランド＜ジャレコ＞ 6500円/カートリッジ
15日	ジャストブリード＜エニックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
18日	バーコードワールド＜サン電子＞ 7200円/バックアップカートリッジ
22日	ファミスタ'93＜ナムコ＞ 4900円/カートリッジ
22日	SDガンダム ガチャポン戦士5 BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY＜ユタカ・バンダイ＞ 6800円/バックアップカートリッジ
23日	熱血格闘伝説＜テクノスジャパン＞ 6500円/カートリッジ
25日	**■グレイトバトルサイバー＜バンプレスト＞ 7300円/カートリッジ**
25日	嗚呼!野球人生一直線＜サミー＞ 7300円/カートリッジ
25日	ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!＜エンジェル＞ 6800円(予価)/カートリッジ
29日	ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会＜バンダイ＞ 7800円(セット価格)/データック専用カートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月8日	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
'93年1月14日	F-1 SENSATION＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
'93年1月中旬	**■愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星＜アイレム＞ 12800円(予価)/カートリッジ**
'93年1月下旬	スイッチブレード＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
'93年1月	**■サンリオカーニバル2＜キャラクターソフト＞ 3980円(予価)/カートリッジ**
'93年1月	ワイリー&ライトのロックボード～ザッツ・パラダイス～＜カプコン＞ 6500円/カートリッジ
'93年1月	仮面ライダーSD グランショッカーの野望＜エンジェル＞ 6500円/バックアップカートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月下旬	**■ディジャヴII＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年2月	**■けろけろけろっぴの大冒険2-ドーナツ池はおおさわぎ-＜キャラクターソフト＞ 5400円(予価)/カートリッジ**
'93年2月	バトルベース＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	カジノ・ダービー＜ヨネザワPR21＞ 5500円(予価)/カートリッジ
'93年2月	めざせ!トッププロ ～グリーンに賭ける夢～＜ジャレコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	USA ICE HOCKEY in FC＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月～3月	ぴょこたんの大迷路＜サン電子＞ 4980円(予価)/カートリッジ

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月	**■ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ**
'93年3月	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ
'93年3月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
'93年3月	ドッジ弾平2＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
'93年4月23日	**●くにおくんのサッカー2(仮題)＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ**
'93年4月	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年5月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
'93年7月	THE GOLF '93＜ジー・オーワン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
'93年	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

バットマンリターンズ＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 7900円/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ハリキリバレー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
快傑ヤンチャ丸3＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
バブル・ボブル2＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
●フィリックス・ザ・キャット＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ

PC PCエンジン

11月発売のソフト

27日	「ゴッドパニック」至上最強軍団＜テイチク＞ 6800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
27日	テラクレスタII マンドラーの逆襲＜日本物産＞ 6900円/Huカード
28日	**■レミングス＜サン電子＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用**

12月発売のソフト

4日	スーパーシュヴァルツシルト2＜工画堂スタジオ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
4日	桃太郎伝説外伝 第一集＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
4日	超時空要塞マクロス～永遠のラヴソング～＜メサイヤ＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用
4日	TECMO WORLDCUP スーパーサッカー＜メディアリング＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
11日	ボンバーマン'93＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
11日	ネクスザール＜ナグザット＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用
11日	ダウンタウン熱血行進曲～それゆけ大運動会～＜ナグザット＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
18日	ブライII 闇皇帝の逆襲＜リバーヒルソフト＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	グラディウスII ～ゴーファーの野望～＜コナミ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	上海III ドラゴンズアイ＜アスク講談社＞ 7500円/CD-ROM
18日	イメージファイトII＜アイレム＞ 7700円/スーパーCD-ROM専用
18日	モトローダーMC＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
18日	スーパーリアル麻雀スペシャル ミキ・カスミ・ショウコの思い出＜ナグザット＞ 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
18日	パステルLime＜ナグザット＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
22日	**■パチ夫くん 笑う宇宙＜ココナッツジャパン＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用**
22日	宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜ハドソン＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
25日	**■サークI・II＜RIOT＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
25日	ジム・パワー＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
25日	井上麻美 この星にたったひとりのキミと＜ハドソン＞ 5800円/スーパーCD-ROM専用
25日	ゲイングランドSX＜NECアベニュー＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
25日	超兄貴＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
中旬	スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	F1サーカス'92＜日本物産＞ 7400円/Huカード
下旬	スーパー麻雀大会＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

'93年1月発売のソフト

'93年1月14日	シムアース＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月22日	**■メタモジュピター＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用**
'93年1月29日	ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月上旬	魔物ハンター妖子～遠き呼び声～＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月～2月	**■信長の野望・武将風雲録＜光栄＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用**

'93年2月発売のソフト

'93年2月10日	**■バトルロードランナー＜ハドソン＞ 5800円/Huカード**
'93年2月12日	**■コズミックファンタジー ビジュアル集1・2＜レーザーソフト＞ 4980円(予価)/CD-ROM**
'93年2月12日	コットン＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年2月19日	**●ヴァリス ビジュアル集＜レーザーソフト＞ 4980円(予価)/CD-ROM**
'93年2月26日	**■ポリス・コネクション＜レーザーソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年2月	ゼロヨンチャンプII＜メディアリング＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
'93年2月	フィーンドハンター＜ライトスタッフ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月中旬	●CDバトル 光の勇者たち＜キングレコード＞ 6300円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	■ラプラスの魔＜ヒューマン＞ 7500円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞ 8900円/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/CD-ROM
'93年3月	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	三國志III＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	天使の詩II 堕天使の選択＜RIOT＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	●シャーロック・ホームズの探偵講座2＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
'93年5月	SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	A列車で行こうIII＜アートディンク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の物語(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/Huカード
'93年	フラッシュエンジェルズ＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

■ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/Huカード
双截龍II(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
太閤記＜アスク講談社＞ 8500円/CD-ROM
50th＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
巨大蟻の恐怖～IT CAME FROM DESERRT～＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 6800円/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
レインボーアイランド＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
ホラーストーリー＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ビーターバックラット＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
TVスポーツ・スペシャル＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルガノス＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞ 価格未定/Huカード
モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
幻蒼大陸 オーレリア＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレインブレイ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
イースIV＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
RPG原人＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
パワーテニス＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
インペリアル・フォース＜システムソフト＞ 価格未定/CD-ROM
ホーリーナイト＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
フォーセットアムール＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
JP LEAGUE＜クリーム＞ 価格未定/Huカード
BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウインズ・オブ・サンダー＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
コズミックファンタジー4 銀河少年伝説＜レーザーソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
雀偵物語3 セイバーエンジェル＜アトラス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
三国志-英雄列伝-(仮題)＜アイレム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天外魔境 風雲カブキ伝＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ミスティック フォーミュラー＜マイクロキャビン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
伊賀忍伝 凱王(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/Huカード
アルシャーク＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●ルイン＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●トラベラーズ!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●ダンジョンエクスプローラー2＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●マグナード＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

11月発売のソフト

27日	パワーアスリート＜KANEKO＞ 8500円/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	サイドポケット＜データイースト＞ 7800円/カートリッジ
4日	ランパート＜テンゲン＞ 6800円/カートリッジ
11日	ぷよぷよ＜セガ＞ 4800円/カートリッジ
11日	中嶋悟監修 F1 SUPER LICENSE＜バリエ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
18日	アフターバーナーIII＜CSK総合研究所＞ 8400円/CD-ROM
18日	R.B.I.4 ベースボール＜テンゲン＞ 7800円/カートリッジ
18日	アイ ラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
18日	パチンコクーニャン＜ソフトビジョン＞ 8500円/カートリッジ
18日	ロードブラスターFX＜ウルフ・チーム＞ 7800円/CD-ROM
18日	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 激闘!東京マージャンランド編＜ゲームアーツ＞ 7800円/CD-ROM
22日	T.M.N.T. ～リターン・オブ・ザ・シュレッダー～＜コナミ＞ 6800円/カートリッジ
23日	ドリームチーム USA＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 7800円/カートリッジ
23日	CRUE BALL＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 6800円/カートリッジ
25日	■TAZMANIA＜セガ＞ 6800円/カートリッジ
25日	■ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
25日	クイズ殿様の野望＜シムス＞ 7800円/CD-ROM
25日	天舞 メガCDスペシャル＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
12月	ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞ 8600円(予価)/カートリッジ
12月	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 8600円(予価)/カートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA＜データウエスト＞ 7600円/CD-ROM
'93年1月14日	■ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌＜セガ＞ 7800円/カートリッジ
'93年1月16日	ヨーロッパ戦線＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年1月29日	ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞ 8500円/カートリッジ
'93年1月	■ダークウィザード-蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞ 6800円/CD-ROM
'93年1月	Aランクサンダー＜RIOT＞ 7400円/CD-ROM
'93年1月	ブギウギ・ボーリング(仮題)＜ビスコ＞ 6800円/カートリッジ
'93年1月	アネット再び＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
'93年1月	シムアース＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年1月	エイリアン3＜ビック東海＞ 6800円/カートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月26日	■ファイナルファイトCD(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年2月	■ジャガー XJ220＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
'93年2月	■G-LOC＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
'93年2月	■リスキー・ウッズ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	■F22インターセプター(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 7800円/カートリッジ
'93年2月	■スティールタロンズ＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	マジンサーガ＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
'93年2月	ファリー・フレンズ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	魔天の創滅＜講談社総研＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	銀河鉄道999＜RIOT＞ 7800円/CD-ROM
'93年2月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
'93年2月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	●バトルトーズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月19日	■笑っせぇるすまん＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月19日	■ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月26日	■聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	■ザ・スーパー忍II＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
'93年3月	■PGAツアーゴルフ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	■OutRun2019＜シムス＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'93年3月	■ウィング・コマンダー＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	■ガントレット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	■ゴールデンアックス3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	アークスI II III＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	サイボーグ009＜RIOT＞ 7800円/CD-ROM
'93年3月	騎士伝説＜講談社総研＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	デザート・ストライク(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	パワーモンガー＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ハイムドール＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	スプラッターハウスPART3＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	●ああ播磨灘＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年4月	■ロードライアット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年4月	■スイッチ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年4月	■Jリーグプロストライカー＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年7月	リアルファイターズ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年7月～8月	シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
'93年7月～8月	スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
'93年7月～8月	スーパー大戦略3 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
'93年10月～11月	ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
'93年	メガロマニア＜CSK総合研究所＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	テラフォーミング＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞ 価格未定/CD-ROM
'93年	魔神転生(仮題)＜シムス＞ 7800円/カートリッジ
'93年	●トランサー・バッカー＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

ボールジャックス＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
忍者外伝＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
メタルファング＜ビクター音楽産業＞ 6900円/カートリッジ
Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞ 7800円/CD-ROM
沈黙の艦隊＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/CD-ROM
スラップファイトMD＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞ 価格未定/CD-ROM
F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞ 価格未定/CD-ROM
ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
ワールドラリー＜ビスコ＞ 価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウエスト＞ 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
ナイトストライカー＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
幻影都市～ILLUSION CITY～＜マイクロキャビン＞ 価格未定/CD-ROM
ファンタシースターIV＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ロードス島戦記＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
チャック ロック(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
バットマン・リターンズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ジョー・モンタナIII(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
クラスティーズ・ファン・ハウス(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バートVSザ・スペース・ミュータンツ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
ウルフチャイルド＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
Jリーグサッカー(仮題)＜ゲームアーツ＞ 価格未定/カートリッジ
ビートフォース＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
ディープスキャナー＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
マルチ野球'93＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ローリングサンダー3(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
アルシャーク＜ポリドール＞ 価格未定/CD-ROM
■SNOW BROS＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
●F1 CIRCUS＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

11月発売のソフト

27日	きんぎょ注意報!2 ぎょぴちゃんをさがせ!＜ビーアイ＞ 4980円[込]/バックアップカートリッジ
27日	コナミックアイスホッケー＜コナミ＞ 3500円/カートリッジ
27日	GB原人＜ハドソン＞ 3980円[込]/カートリッジ
27日	元気ばくはつ「ガンバルガー」＜トミー＞ 3800円[込]/カートリッジ
27日	アメリカ横断ウルトラクイズパート3＜トミー＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
27日	トリップワールド＜サン電子＞ 3500円[込]/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	ドラえもん2～アニマル惑星伝説～＜エポック社＞ 3900円[込]/カートリッジ
11日	ぬ～ぼ～＜アイレム＞ 3800円(予価)[込]/カートリッジ
11日	ロックマンワールド3＜カプコン＞ 3500円[込]/カートリッジ
11日	ミラクルアドベンチャー「エスパークス」＜トミー＞ 3800円[込]/カートリッジ
11日	R・TYPE II＜アイレム＞ 3800円[込]/カートリッジ
11日	スーパービックリマン 伝説の石板＜ユタカ＞ 3800円[込]/カートリッジ
15日	ダンジョンランド＜エニックス＞ 4600円[込]/バックアップカートリッジ
18日	■クイズ日本昔話 アテナのハテナ?＜アテナ＞ 3980円[込]/カートリッジ
18日	ドクターフランケン＜ケムコ＞ 3900円/カートリッジ
18日	ミッキーズチェイス＜ケムコ＞ 3800円/カートリッジ
18日	木づちだ クイズだ 源さんだ!＜アイレム＞ 3800円(予価)[込]/カートリッジ
18日	トムとジェリー＜アルトロン＞ 4500円(予価)[込]/カートリッジ
18日	ひとりでできるもん クッキング伝説＜バップ＞ 3900円[込]/カートリッジ
18日	宇宙の騎士 テッカマンブレード＜ユタカ＞ 3500円[込]/カートリッジ
18日	美少女戦士セーラームーン＜エンジェル＞ 3500円[込]/カートリッジ
18日	新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士＜バリエ＞ 3980円[込]/カートリッジ
22日	4in1 FUN PAK＜イマジニア＞ 3800円[込]/カートリッジ
22日	バックスバニーとゆかいな仲間たち＜サン電子＞ 3600円[込]/カートリッジ
23日	■女神転生外伝 ラストバイブル＜アトラス＞ 5300円[込]/バックアップカートリッジ
25日	地球解放軍 ジアース＜ティーアンドイーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
26日	ウィザードリィ・外伝II 古代皇帝の呪い＜アスキー＞ 4635円[込]/バックアップカートリッジ
27日	■Jリーグファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 4800円[込]/バックアップカートリッジ
下旬	バトルスペース＜ナムコ＞ 8300円[込][セット価格]/バーコードボーイ専用カートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	ぼくドラキュラくん＜コナミ＞ 3800円/カートリッジ
'93年1月8日	■ダーティ・レーシング＜ジャレコ＞ 3900円[込]/カートリッジ
'93年1月29日	■ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞ 4200円[込]/カートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月26日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞ 3800円[込]/カートリッジ
'93年2月	ザードの伝説II＜ビック東海＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	スターウォーズ＜マイクロワールド＞ 4200円[込]/カートリッジ
'93年2月	アタック・オブ・ザ・キラートマト＜アルトロン＞ 4500円(予価)[込]/カートリッジ
'93年2月	ONI3 黒の破壊神＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	サンダーバード＜ビーアイ＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
'93年2月	ゴッドメディスン＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月19日	MYSTERIUM＜バップ＞ 4800円[込]/カートリッジ
'93年3月19日	ダブル役満＜バップ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月下旬	■ミッキーマウスIV＜ケムコ＞ 3900円[込]/カートリッジ
'93年3月	ルクル＜ビック東海＞ 3980円[込]/バックアップカートリッジ
'93年3月	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞ 3900円[込]/カートリッジ
'93年3月	モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞ 4980円[込]/バックアップカートリッジ
'93年3月	GBバスケットボール＜イマジニア＞ 3900円[込]/カートリッジ
'93年	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞ 3500円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞ 4500円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
ブービーボーイズ＜日本物産＞ 3800円[込]/カートリッジ
ブルームランド＜クエスト＞ 価格未定/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
フリントストーン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
リングレイジ＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
WWFスーパースターズ2(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/カートリッジ
スピードボール2＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞ 価格未定/カートリッジ
●パチスロキッズ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
●熱血びっくり新記録 どこでも金メダル＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

11月発売のソフト

27日	ベア・ナックル＜セガ＞ 3500円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

11日	■The GG忍II＜セガ＞ 3500円(予価)/カートリッジ
18日	■クニちゃんのゲーム天国II＜セガ＞ 3500円(予価)/カートリッジ
25日	■シャイニング・フォース外伝 シナリオ1 遥征・邪神の国へ＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月5日	■レミングス＜セガ＞ 3500円(予価)/カートリッジ
'93年2月26日	■ウィンブルドン＜セガ＞ 3500円/カートリッジ
'93年2月	サッカー(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月19日	■ミッキーマウスの魔法のクリスタル＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
'93年3月19日	●ぷよぷよ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ゴルフ(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ
'93年4月	シャイニング・フォース外伝2＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/カートリッジ
●ああ播磨灘＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM^{2}で使用すると、CD・ROM^{2}で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

ディスカウントショップ最新価格データ

今週の調査協力店 ビックカメラ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	三國志Ⅲ	14800円	11490円
	真・女神転生	9800円	7570円
	スーパーマリオカート	8900円[込]	6911円[込]
	レナス 古代機械の記憶	9600円	7200円
	ストリートファイターⅡ	9800円	7560円
	スーパーF1サーカスリミテッド	9200円	7140円
	サイバーナイト	8900円	6910円
	大戦略エキスパート	9800円	7450円
	コズモギャング ザ ビデオ	7900円	6050円
	スーパーガチャポンワールドSDガンダムX	9500円	7260円
	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	9600円	7767円
	マリオペイント	9800円[込]	7117円[込]
	スカイミッション	8300円	6035円
	スーパーリニアボール	8000円	6210円
	SWIV	9500円	7370円
ファミコン	ダービースタリオン全国版	7200円	5040円
	ダブルムーン伝説	7980円	5420円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	5300円
	まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん	5800円	3940円
	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3326円[込]
	テトリス2+Bombliss	6500円	4415円
	ベストプレープロ野球スペシャル	7500円	5090円
	炎の闘球児 ドッジ弾平	6500円	4280円
	三国志Ⅱ 覇王の大陸	6900円	4680円
	スーパーマリオUSA	4900円[込]	3326円[込]
	恐竜戦隊ジュウレンジャー	6000円	4070円
	フェラーリ	7300円	4960円
	マリオオープンゴルフ	6000円[込]	4073円[込]
	トムとジェリー	6800円	4620円
	ファイアーエムブレム外伝	5800円[込]	4614円[込]
PCエンジン	ファイヤープロレスリング3 LegendBout	7900円	5360円
	SNATCHER	7800円	5300円
	ウィザードリィⅤ	7400円	5020円
	クイズ殿様の野望	6200円	4210円
	ロードス島戦記	7200円	4890円
	ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト	8200円	5570円
	キアイダン00	6980円	4740円
	ドラゴンナイトⅡ	7400円	5020円
	銀河お嬢様伝説ユナ	6800円	4620円
	スライムワールド	7200円	4890円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	8700円	6090円
	TIME GAL-タイムギャル-	7800円	5300円
	三國志Ⅲ	14800円	10050円
	THUNDER STORM FX	7800円	5300円
	レミングス	7800円	5300円
	エアーマネジメント	11800円	8010円
	プロ野球スーパーリーグCD	7800円	5300円
	BLACK HOLE ASSAULT	6800円	4620円
ゲームボーイ	スーパーマリオランド2 6つの金貨	3900円[込]	2976円[込]
	カエルの為に鐘は鳴る	3900円[込]	2647円[込]
	星のカービィ	2900円[込]	1967円[込]
	聖闘士セイントパラダイス 最強の戦士たち	4800円[込]	3254円[込]
	キョロちゃんランド	3980円[込]	2698円[込]
	アレサⅢ	4800円[込]	3254円[込]
	ドクターマリオ	2600円[込]	1756円[込]
	ファンタズム	3900円[込]	2647円[込]
ゲームギア	ファンタシースター外伝	4500円	3050円
	ぎゅわんぶらあ自己中心派	3800円	2580円
	チャックロック	3500円	2370円
	シャダムクルセイダー 遥かなる大国	5500円	3730円
	アイルトン・セナ スーパーモナコGPⅡ	3500円	2370円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	18797円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	7900円[込]
ファミコン本体	14800円	8930円
ツインファミコン本体	32000円	21350円
メガドライブ本体	21000円	10560円
メガ-CD	49800円	28900円
ゲームギア本体	19800円	12250円
PCエンジンDUO本体	59800円	36790円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	32420円
PCエンジン CD・ROM^2	57300円	19700円
PCエンジンGT本体	44800円	28930円
スーパーシステムカード Ver.3.0	9800円	7415円
ゲームセレクタ	9500円	7375円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	1900円
CPSファイター	9800円	7840円

今週のお買い得情報

○ゼルダの伝説-神々のトライフォース- (スーパーファミコン) ---- 4755円
○シムアース (スーパーファミコン) ---- 4400円
○スーパー伊忍道 (スーパーファミコン) ---- 4200円
○スーパーヴァリス (スーパーファミコン) ---- 3980円
○ゆうゆのクイズでGo!Go! (スーパーファミコン) ---- 3860円
○スーパーバーディラッシュ (スーパーファミコン) ---- 3785円
○ダライアスツイン (スーパーファミコン) ---- 3785円
○ソウルブレイダー (スーパーファミコン) ---- 2980円
○レミングス (スーパーファミコン) ---- 2980円
○ポピュラス (スーパーファミコン) ---- 2980円
○熱血高校ドッジボール部 サッカー編 (ファミコン) ---- 2495円
○ファイナルファンタジーⅢ (ファミコン) ---- 1970円
○ロックマン3 (ファミコン) ---- 1920円
○スーパーマリオランド (ゲームボーイ) ---- 1705円
○テトリス (ゲームボーイ) ---- 1650円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	スーパーファミコン
12月8日	○ストリートファイターⅡ 9800円 <カプコン>
12月18日	○キャプテン翼Ⅲ～皇帝の挑戦～ 8900円 <テクモ>
12月18日	○初段 森田将棋 8800円 <セタ>
12月中旬	○スーパー麻雀 8000円 <アイ・マックス>
12月中旬	○スーパー将棋 8800円 <アイ・マックス>
12月	○ぎゅわんぶらあ自己中心派麻雀皇位戦 8800円 <パルソフト>
	ファミコン
12月22日	○テクモスーパーボウル 7800円 <テクモ>
	メガドライブ
12月中旬	○ツインクルテール 7800円 <WAS>

スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

ステージ構成にユニークなアイデアが盛り込まれたアクションゲーム。キャラクターがかわいく、攻撃も敵を殺さないなど、ゲーム全体にほのぼのとした雰囲気がタップリ。しりとりなどのパズルゲームが、ふたり対戦プレーでも楽しめるようになった。販売予想本数は30万本。



ワギャンランド3
ファミコン <ナムコ>
5800円 12月8日発売

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★11月19日調べ

FORMULA 1 Inside Story



文:菊地 薫

●ザウバー、すでに合格点

来シーズンの注目の新チームといえば、前SWCチャンピオンのザウバー(旧メルセデス)チーム。バルセロナなどでヴェンドリンガーが新しいC12のテストを重ねている。この時期にして、すでにそのパフォーマンスは驚くべきレベルに達している。10月の末には、240周を走ってトラブルらしきトラブルがなかった。そればかりではなく、ベストラップは今年のスペインGPならグリット4位に相当するタイム。さらに、来年向けタイヤセットでは、今年のポールポジションタイムを破る1分20秒06を叩きだしたと言われている。これが本当なら、開幕戦からいきなりトップチームの一角に喰い込みそうな勢いだ。ポスルズウェイトが設計し、S.ニコルズとレオ・レスが発展させたザウバーC12。このマシンは、バーナードが現在開発中のフェラーリ644Bisと設計コンセプト上、類似点が多いといわれている。なお、エンジンはコンパクトで軽量なザウバー・イルモアV10。そして、もうひとりのドライバーは、J.J.レートが内定している。

●マンセル、プロゴルフ参加

ゴルフ好きで知られるナイジェル・マンセルは、オーストラリアGP終了後、プロゴルファーに混じり、南オーストラリア・オープンに参加した。結果のほうはボギー、ダブルボギーの連発で、初日ですでに12オーバーといった具合で、F1ほどはうまくいかなかった。なお、1年前に長年住み慣れた母国イギリスのマン島から、フロリダに住居を移したが、その理由とは税金天国への脱出ではなく、ゴルフにあるらしい。ひとつの噂によると、自宅でゴルフを楽しむために、マン島の邸宅の敷地内にいくつかのビルをこしらえたが、同島の建築物の高さ制限にひっかかってしまった。当局の削れという命令に、マンセルはカチンときて移住を決意したという話だ。真相のほどはわからないが、そうであってもおかしくないというもっぱらの評判。

●混迷きわめるドライバー戦線

結局シーズンが終わっても、ドライバー契約の進行状況は、依然として霧のなか。確定、内定しているのは、フェラーリ(ベルガー、アレジ)、ベネトン(パトレーゼ、シューマッハ)、フットワーク(ワーウィック、鈴木亜久里)、スクデーリア(アルボレート、バーダー)、ザウバー(ヴェントリンガー、レート)、ウイリアムズ(プロスト)、マクラーレン(アンドレッティ)の13シートだけ、残りはこれからいろいろな展開がありそうだ。もちろん、セナの動向が最大のカギを握っているが、そのセナはアデレードで「マンセルと自分が抜けると、ウイリアムズのプロストの独壇場で、世界選手権はますますつまらなくなるだろう」と発言しているが、最終決定は来年2月までもつれこみそう。



⬆来年も調子がよさそうなチームロータスだ!!!

photo:Kazunori Okuyama



加藤博一の代打一発!

ふたりの大物の監督復帰の裏側

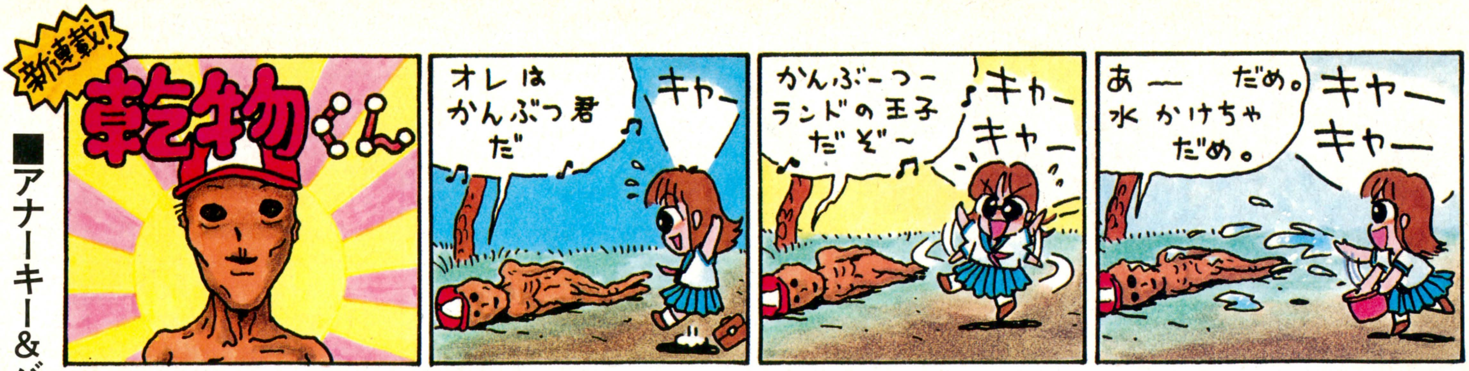
野球界に裏のドンが帰ってきた。ひとりは球界内の人脈の幅広さでは、あの川上哲治氏と双璧をなしている福岡ダイエーホークスの監督に就任した根本睦夫氏。そしてもうひとりが、日本ハムに戻ってきた大親分、大沢啓二監督だ。このひともまた、監督を務めて日本ハムのフロント入りしていたひと。どちらも球界関係者から、一目も二目も置かれるものすごい人物だ。

今回の監督人事を考えると、ホークスとファイターズのフロントの思惑が読めないこともない。というのも、ふたりともチームを勝利に導くということではかなりの実力者だし、チーム作りのノウハウにかけてはプロフェッショナルだからだ。根本監督は、現在の西武の黄金時代を形成した最大の功労者。ダイエーにとってはまさに願ってもない人物だろう。それにふたりとも、スーツ姿のときよりもユニフォームを着ているときのほうが、若々しい感じがするのは気のせいかな。なにかいままでとは違う魅力を感じる。また、その魅力に野球人としての厳しさを合わせ持っている印象も受ける。世代交代が激しい現在のプロ野球界で、ときにはそんな厳しさを感じさせる監督がいてもいいんじゃないか。お目付け役ってカンジでさ。

ただ、ここで気になるのが、もうすでに選手たちが監督就任のいきさつを知っていること。さらに今回の監督交代についてのフロントの思惑を感じ取ってしまっていることだ。こういった内部的事情が選手たちのあいだに流れてしまっているいま、なにか選手間にしらけたような雰囲気がするのは自分の気のせいだろうか。



⬆約9年ぶりにフロントから監督という表舞台にたった大沢監督。根本監督と還暦監督として激戦パリーグを沸かせるか。



■アナーキー&バイオレンスな新連載が始まるぞっ!?





■と、思ったらありぃ〜〜〜? 勝手に打ち切らないでくださいよ〜

年末進行でヘベレケの桜先生へおたよりを

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

今回紹介しているスナッチャーの秘技で、コナミの広報、早坂さんからメッセージ。「エッチな言葉を入力してみてもおもしろいですよ」ということだ。どんな言葉か探して入力してみよう。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

PC スナッチャー コナミ

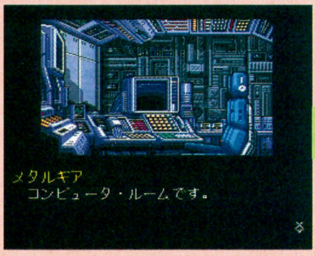
ガウディであそんじゃえ!!

兵庫県　大橋友和　（会員番号903621）

『スナッチャー』のジャンカー本部にあるコンピューター、ガウディでいろいろ遊べちゃう秘技が見つかったので紹介しよう。

ガウディで人を調べるとき名前を入力するよね。そこで、設定資料集に載ってる開発者や声優の名前を入力してみよう。すると開発者だと本人のプロフィール、声優だと担当してる役のプロフィールが表示されるのだ。

例です



⬆ガウディを使うためコンピューター室に移動しよう。この名前って、建築家アントニオ・ガウディから取ったのかなあ。

ハヤサカ
タエコ
と入力する

プロフィール!!



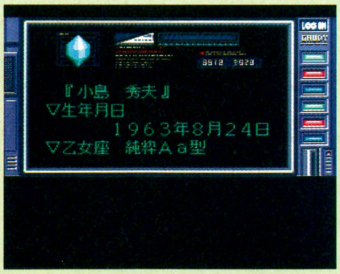
⬆わーい、早坂さんのプロフィールだ!! え、早坂さん知らないの？　もしかしてパイロットディスク版買ってない人だね。

ほかにもこんなにあるぞ!!

コナミの人たち

コジマヒデオ
マツハナヨシカズ
ヨシオカサトシ
イノウエシンヤ
シノハラケンジ
オオタヨシヒコ
ムラオカカズキ
フルカワモトアキ
ナガタアキヒコ
サゴイサチヨ
イケダタカハル

監督さんだ!!



⬆監督の小島秀夫さん。年齢や好きなゲームまでわかっちゃうぞ。コナミファンなら監督さんのプロフィールを絶対見るべし。

えーそうなの？



⬆コナミの人なのに、好きなゲームが『ゼルダの伝説』だって。やっぱりうそでもコナミのゲームを書くのが大人だと思うなあ。

砂井さんも覚えて



⬆もうひとりのコナミの広報の人、砂井さん。ちなみに、砂井さんはスーパーファミコン、ファミコン、ゲームボーイの担当だ。

声優さんたち

ヤラユウサク
コヤママミ
イノウエキクコ
トミナガミーナ
ナヤゴロウ
イノグチイサオ
サイカチリュウジ
シオザワカネト

メタルギア



⬆コヤママミと入力すると、メタルギアのプロフィールが表示される。ちなみに小山茉美さんてアラレちゃんの声もやってたね。

ギリアン・シード



⬆屋良有作さんは、主人公ギリアン・シードの声優さん。しかし、シードのプロフィールはアクセスしないのだ。ホワーイ？

ランダム・ハジル



⬆塩沢兼人さんが声の担当をしているランダム・ハジル。彼はまだ登場してないので、アクセスすることはできないのだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

GB スーパーマリオランド2 任天堂

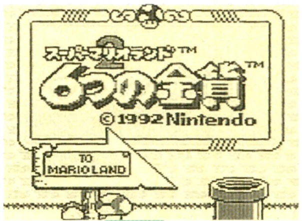
デモ画面でレッツらドン

宮城県　小野寺 昭　(会員番号903622)

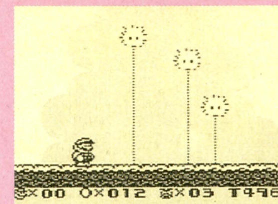
4種類あるデモ画面で、キャラクターを動かし、遊べるという秘技が発見されたぞ。方法はとっても簡単で、タイトル画面になったらコマンドを入力するだけだ。そのとき、4種類あるコマンドのどれを入力するかによって遊べるデモ画面が変化するという寸法だ。

ただ、あくまでデモ画面でのプレーなので、数十秒間しか遊べない。マリオの残り数も0なのだ。しかも、どのデモ画面もクリアーすると自動的にデータ1に記録されてしまう。大切なデータが消えないように注意してコマンドを入力するようにしよう。

タイトル画面で



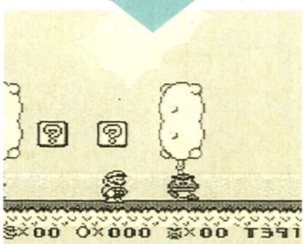
注意!



⬆自動的にデータが記録される。これを読み、プレーすることは可能。

✚ボタンの上を押したまま セレクトボタンを押す

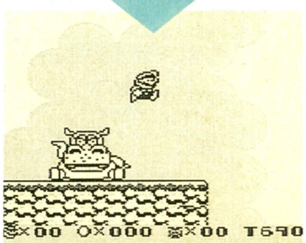
ゲートゾーンだ



⬆ふだんのコースと難易度などは変わらない。ただキャラの数が異なるだけだ。

✚ボタンの上と Aボタンを押したまま セレクトボタンを押す

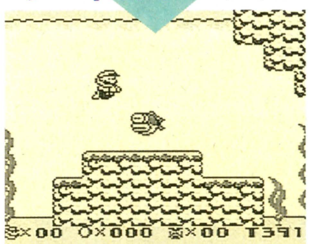
スペースゾーンだ



⬆いつもは見ているだけだったデモ画面でも遊べる、ということなのだ。

✚ボタンの上と Bボタンを押したまま セレクトボタンを押す

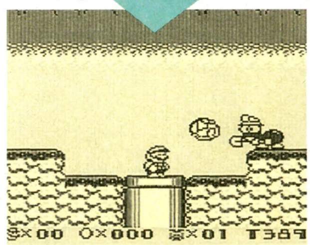
タートルゾーンだ



⬆水のなかだって進めてしまう。もしアイテムやコインがあれば、取れちゃうぞ。

✚ボタンの上と Aボタン、Bボタンを押したまま セレクトボタンを押す

マクロゾーンだ



⬆敵キャラクターと接触するとやられてしまう。そのあとはタイトル画面に戻る。

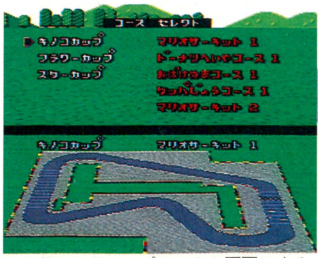
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

SF スーパーマリオカート 任天堂

い・き・な・り・スペシャル

北海道　堂本宙昭　(会員番号903623)

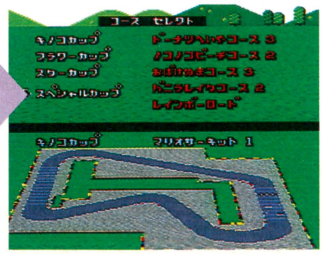
カップセレクト時に



⬆おなじみのカップセレクト画面にする。そしてコマンドを入力すれば……。

Lボタン、Rボタン、
Lボタン、Rボタン、
Lボタン、Lボタン、
Rボタン、Rボタン、
Aボタンの
順に押す

いきなりスペシャルカップ



⬆3つのカップの下に、スペシャルカップの名前が登場するのだ。さあ挑戦だ！

タイムアタックかVSモードでカップセレクトをするときに、コマンドを入力しよう。すると、まだスターカップなど3つのカップを制覇していなくても、スペシャルカップでプレーできるようになるのだ。これで、難易度の高いカップでの極限の走りが誰にでもすぐにでも楽しめるというわけなのだ。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1500ガバス

SF スーパー麻雀大会 光栄

データ消去と成績確認

長野県　中村 睦（会員番号903624）

『スーパー麻雀大会』に、ふたつの便利な秘技が発見されたぞ。まずひとつ目。プレーヤー選択画面で4つのファイルのどれかにカーソルを合わせ、Xボタンを押そう。すると、半荘の成績や大会の成績のほか、和了率や栄和率などのくわしい成績を見ることができるのだ。

もうひとつは、データを消去する秘技。やりかたは、やはりプレーヤー選択画面で、コマンドを入力するだけ。カーソルを合わせておいたファイルのデータを、きれいサッパリと消すことができちゃうぞ。

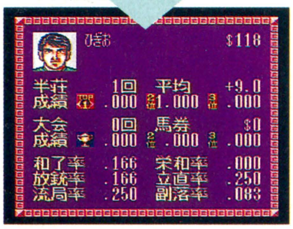
この画面で



⬆ここでどれかのファイルにカーソルを合わせて……。

Lボタンと
Rボタンを
押したまま
Aボタンで
キャラクターを
決定する

Xボタンで成績がわかる



⬆Xボタンを押すと、こんなにくわしい成績までも確認できてしまうのだ。

消しますか？



⬆"はい"を選ぶと、そのキャラクターのデータを消すことができるぞ。

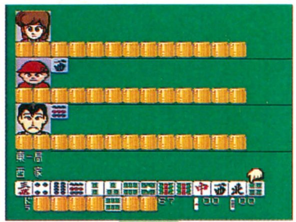
おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2300ガバス

SF ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦 パルソフト

ツアーでオープン

岐阜県　村木祐司（会員番号903625）

ツアーモードでも



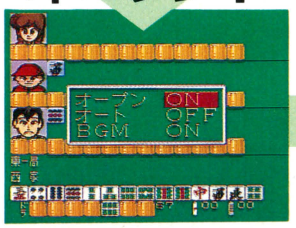
⬆自分の手番のときに、つぎのコマンドを入力するのだ。

コントローラー2の
Lボタン、Rボタン、
Xボタンを押したまま
コントローラー1の
セレクトボタンを押す

フリー対戦では、相手の手牌を見て打ちかたを研究するためのオープンモードが使えるよね。もし、これがツアーモードでも使えれば、ほとんど負けることはなくなるはず。そこでこの秘技を紹介だ。

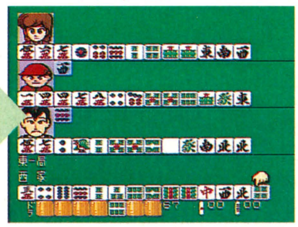
ツアーモードで対局中、左のコマンドを入力。すると、ふつうでは使えないはずのオープンモードのウインドーが出現する。この設定をオンにしておけば、相手の手牌はすべてマル見え。自分がリーチをかけているとき以外、振り込むことはなくなるはず。ただし相手のツモあがりだけは防ぎようがないので、必ず勝てるというわけではないぞ。

オープン？



⬆オープンモードが使えるぞ。ちなみにオートとBGMの有無も設定可能。

マル見えだ！



⬆必勝！　というわけにはいかない。しかし放銃を防げるので楽勝ではある。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1450ガバス

SF 大戦略エキスパート アスキー

あっというま間にエンディング

愛知県　窪田俊志（会員番号903626）

まずは準備として、連射機能の付いたコントローラーを接続しておく。そしてタイトル画面でキャンペーンモードを選択し、ビギナーかエキスパートかを選ぶウインドーが現われたらLボタンを連射しよう。本来なら8つのマップを勝ち抜かなければ拝めないはずのエンディングが、いきなり始まってしまうぞ。

カーソルはここにして



⬆タイトル画面でキャンペーンモードを選んだあと、ココでコマンドを入力。

連射機能付きの
コントローラーを使い、
Lボタンを連射する

なんとエンディング

⬇するとこのように、なんの苦労もなくエンディングを見ることができちゃうのだ。



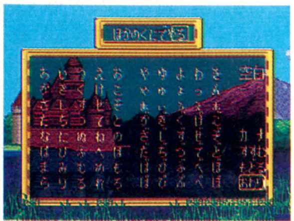
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

SF ロードモナーク　エポック社

今日からは異国人

茨城県　多丸仁志（会員番号903627）

ほかのくにでやる



⬆新ファイル作成の際、ファイル名を〝ほかのくにでやる〟と入力。

何かが起こる…？



⬆そのファイルでいつもどおりゲーム開始。選ぶワールドはどこでもいいぞ。

国を選べる!!



⬆なんと、担当国を選べる。いつものグリーン国以外でやってみようぜ。

〝ほかのくにでやる〟という名前で新ファイルを作成し、そのファイルでゲームを始める。すると、担当国を4つのうちから選べるようになるぞ。

通常、プレーヤーが担当するのはグリーン国と決まっている。しかしこの秘技を使えば、これまで敵だった国を担当して遊べちゃうわけだ。すでにゲームをクリアーした人は、弱い国を選んで再挑戦するのも一興。何度でも楽しめそうだね。

ちなみにこのファイル名、じつはエンディング中にこっそりと教えてくれるもの。みんなは気がついたかな？

いつもと違ったおもしろさ



⬆マップによって国力の設定はさまざま。さらなる楽しみが増えたね。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

GG In the wake of VAMPIRE　シムス

まさになんでもアリ

富山県　福井星治（会員番号903628）

タイトル画面で



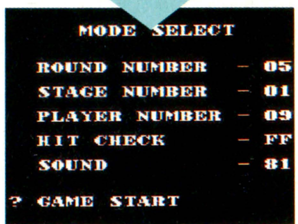
⬆〝PRESS START BUTTON〟の表示中が、コマンド入力のチャンス。

スタートボタンを押したあと、す速く✚ボタンの上、1ボタン、2ボタンを同時に押す

美しくもオカルトチックな雰囲気が魅力のこのゲームに、デバッグモードが発見された。まずは、タイトル画面で〝PRESS START BUTTON〟と表示されているときにコマンドを入力。すると、デバッグモードのメニュー画面が現われる。ここで開始ラウンドとステージ、プレーヤーストックが選べるほか、サウンドテストも楽しめるのだ。さらに〝HIT CHECK〟を〝FF〟にすれば、無敵プレーも可能に！

各種設定を済ませたら〝EXIT〟を選び、再びタイトル画面に戻ってゲームを始めよう。19世紀末のロンドンを、自由に闊歩することができちゃうぞ。

デバッグメニュー



⬆ラウンド、ステージ、無敵など、ここでなんでもかんでも設定可能。

博士は自由



⬆最終面も即チャレンジ可能。フェルディナンド博士も大よろこびだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2350ガバス

PC パワースポーツ　ハドソン

400メートルハードルに挑戦!

広島県　森岡広江（会員番号903629）

トレーニングモードで選手名を〝？？？〟にすると、イベントセレクト画面に、名前と同じ〝？？？〟という項目が出現。これを選ぶと、隠れ種目の400メートルハードルが楽しめるのだ。この種目では、ハードルの手前で✚ボタンを押し、タイミングよくジャンプするのがコツ。ハードルを倒すと大きく減速するぞ。

名前は？？？



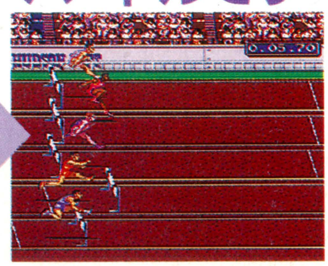
⬆トレーニングモードで、選手の名前を〝？？？〟と入力。準備はこれだけ。ユニフォームや選手タイプはなんでもいいよ。

そいつを選ぶと



⬆イベントセレクト画面で、いつもの種目に交じって〝？？？〟という項目が出現。さてなんでしょうね。

ハードルです



⬆なんと、400メートルハードルにチャレンジできちゃうのだ。走りながら、✚ボタンでハードルをクリアーしよう。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1250ガバス

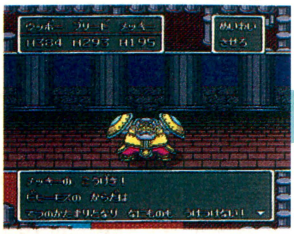
SF ドラゴンクエストV 天空の花嫁 エニックス

鉄塊もイチコロ

宮城県 小野寺喜彦 (会員番号903630)

ビヒーモスなどの敵がアストロンの呪文を唱えると、数ターンのあいだ、どんな攻撃も通用しなくなる。と思ったら、じつはひとつだけ有効な手段があったのだ。それは、どくばり攻撃。いかに鉄のかたまりといえど、急所を突けばイチコロってわけ。

こいつは手こずる



でもプッシュ～



おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

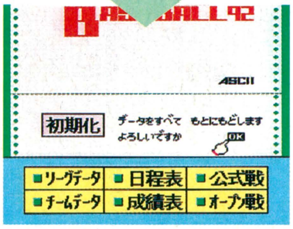
FC ベストプレープロ野球スペシャル アスキー

データを初期化

大阪府 堀田正明 (会員番号903631)

メインメニューの画面でセレクトボタンを押すと、"データを初期化しますか?"というメッセージが表示される。ここで"はい"を選ぶと、すべてのデータを初期設定に戻すことができるぞ。試合数の変更による記録の消去とは違い、選手名や打順までもが出荷時と同じ状態になる。便利だが、大事なデータを消してしまわないよう実行は慎重にね。

メインメニューの画面でセレクトボタンを押す



⬆"はい"を選ぶと、データが初期化される。これで新品同様に?

おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 850ガバス

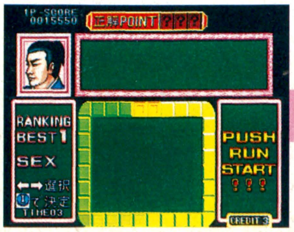
PC クイズ殿様の野望 ハドソン

SEX禁止

京都府 小野田 洋 (会員番号903632)

ゲームオーバーになったとき、獲得スコアがベスト5に入ると、アルファベット3文字で名前を登録することができる。ここでふざけて"SEX"などと入力してみると、その後表示される名前は、なぜか"ULD"になってしまうのだ。道徳的処置ってヤツか。

SEXと入力



なぜかULDに



はまり道

隔号連載

吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ! 応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ!

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
① タイトル画面で セレクトボタンを押したまま Bボタンを押す
② メッセージが表示され 「はい」を選ぶと データが初期化される

ファックス番号は ☎03・5411・0071

●はがきの場合●

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーIの✚ボタンの上と セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すと メドレーで曲が聞ける!
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子 年齢 12才
電話 03・3236・8350 会員NO. 000009

各界の著名人が『ドラクエV』をプレーした印象を語ってくれたゾ！

ドラゴンクエストV インプレッション

Dragon Quest V Impression



みなさん、初めまして。谷村有美です。みんな寝不足の日々が続いているんでしょうね。うんうん、わかるわかる。私も忙しいスケジュールをヒュンヒュンかわしながらの『ドラクエ』没頭パターンが続いておりますからね。もう睡眠不足で完璧に頭のなかはメダパニ状態であります（だからといって、着ている服を脱ぎ捨てたりしないけど……）。

さてさて、今回の『ドラゴンクエストV』。プロのミュージシャンとして（改めて書くと少し恥ずかしい）まず嬉しかったのは、音楽を担当された、すぎやまこういち先生の素晴らしさが『ドラクエV』にしてようやく最大限の魅力を発揮した、ということです。これは、主人公が●●されてしまい、ある金持ちの家に放置されてしまうシーン。四季の移り変わりをビジュアルで演出しながら、時の流れをすぎやま先生のレクイエムが悲しく、しかも優しく包みます。このシーンで流れた曲こそが、すぎやま先生がシリーズ中に伝えたかった、音楽家としての魂がこもっているのです。

私が、現在連載中の週刊プレイボーイの取材ですぎやま先生は、こう語ってくれました。

「最初のね、オープニングの曲とかね、戦闘シーンの曲はね、みんな好きなの。大事な場面やハラハラドキドキする場面で使用されているからね。みんなの耳にも残っているし覚えてくれている。それはそれでとても嬉しいのだけど。でも、僕個人としてはね、シリーズ中いちばん苦心して作ったのはレクイエムの曲なんだ。ほら、パーティーが敵の攻撃にあって全滅してしまったときに流れる曲だよ。主人公が仲間の柩を引っ張って教会を訪れるときに流れる曲だね。しかしね、みんなちゃんと聴いてくれないんだよね、苦労して作ったのにさ（笑）。理由は簡単だね、みんな自分たちのパーティーが全滅した瞬間を見たくないもんだから、すぐリセットのスイッチを押しちゃうんだよね（笑）。これは悲しい。苦労して曲を作った作曲家としては悲しい（笑）。だから、今回はあのシーンがあったので嬉しかった。いままでみんなきちんと聴いてくれなかったレクイエムの曲を、あのシーンで存分に聴かせることができるんでね」

私もあのシーンで、すぎやま先生が作ったレクイエムの曲を聴いて、心臓をワシ摑みされたような痛みを感じてしまいました。そうですよね、私もパーティーが全滅した瞬間、リセットのスイッチ入れちゃうタイプだもんね。すぎやま先生、ごめんなさい。スーパーファミコンになったことで、『ドラクエV』からは、すぎやま先生の音楽をステレオで存分に堪能することができるようになったことは素敵なことです。すぎやま先生のじっくり聴いてほしいという気持ち、同じ音楽を作る人間として、とても深く理解できる話なのです。

今回、『ドラクエV』に関しては人を愛する大切さとか、じっくり書いてみたかったんだけど、すぎやま先生のお話が私の心を強く揺さぶったので、みんなに伝えることにしました。ゲームを最後までクリアーすることも大事だけど、すぎやま先生の素敵な音楽も心から充分に楽しんでください。同じミュージシャンとしてのお願いなのです。

谷村有美（ミュージシャン）

レクイエムの曲を聴いて心臓をワシ摑みされたような痛みを感じてしまいました。



谷村有美
Yumi Tanimura

泉麻人

Asato Izumi

DragonQuest V ドラゴンクエストV インプレッション Impression

「還ってきたぞ」というなんとも言えぬ懐かしい気分に浸った。

発売日の翌日から始めたのだがこの時点(10月22日)でまだ終わっていない。僕は『I』から『ドラクエ』をやっているが、近頃はあまり無理をせずに一日せいぜい二時間くらいずつこつこつと時間をかけて愉しむ、という術をおぼえた。大人になったなあ……と思う。(別に負け惜しみではない)。上質の酒をゆっくりと歳月をかけて味わう、そんな感じだ（それでもたまにハメをはずして朝まで浸ってしまうのだが……)。

『ドラクエV』を始めた時期は、ちょうどヤクルト・阪神の優勝争いが山場を迎えていた。僕はさほどプロ野球に熱を上げている人間ではないのだが、今回、『ドラクエ』をやっていて、野村監督の愉しみ、みたいなものがよくわかった。

『ドラクエ』は『II』より〝グループ戦闘〟のシステムを採用しているがこんどの『V』はその部分がよりいっそう充実している。



敵の怪獣を仲間に組み入れることができる。ワクは8人までで、うち3人を選んで戦闘部隊を作りあげるワケだが、コマンドでメンバーのMP、HPの具合、こうげき力、ぼうぎょ力などを見て、采配する――これがなんとも愉しい。

自分の見こんだ怪獣がめきめきと力をつけてくる様子、二軍落ちしていた選手を引きあげて辛抱強く戦線で使っているうちに思わぬ強力な呪文を身につけて主力選手に成長した瞬間、などはまさに監督冥利に尽きる、というものだ。「いい仕事をしたな」などとモニターに向かって声を掛けてやりたくなる。また、初期の戦いで活躍した選手のその後の成長に見切りをつけ、有望新人と入れ換えるときなどは指揮官としてなかなか複雑な心境になるものだ。一軍登録抹消になった選手は、いくつかの街にいるモンスターじいさんの檻に預けるわけだが、たまにそういった往年の名選手に対面しに行ったとき、思わず涙が出そうになる。彼らと出会った場所、彼らの故郷のフィールドに連れて行ってあげて、久しぶりに戦闘の愉しさを味合わせてあげる、――温情な監督としてはそんな配慮もしてやりたいところだ。

構成ストーリー一面の大きな特徴としては、パパスという主人公の父親の登場、また主人公が成長をし(年齢においても)結婚して子供を持ち……といった「親子愛」、「家族愛」といったテーマがよりいっそう前面に打ち出されている。僕にも六歳になる娘がいて、いっしょにというか、隣りで娘が見学している状況のなかでゲームに取りくんでいるわけだが、こういった「親子で闘う」という内容からも、「『ドラクエ』のファンは二世代にわたっている」ことを認識させられる。

とある洞窟で主人公と父（パパス）がはぐれはぐれになり、主人公は捕らわれの身となり、そこでひと悶着あって脱走をし……といったような物語性が前作よりもかなりていねいに表現されている。プレーヤーがコマンドを動かすことなく、画面で展開していくそういったシーンも、『ガープの世界』のようなちょっとした大河映画を見ているようで、なかなか感動的なものがある。シナリオの完成度も高いのだが、加えて、やはりそういった画面にかかる作曲家・すぎやまこういちのBGMがいい。好みを言わせてもらえば、僕はなかでも船で航海していくシーンの曲がいちばん好きである。オフロに浸っているときなんかにハミングしてしまう。

ところで『ドラクエ』も『I』が発売されてから6年になるわけだ。各々の物語の設定は似ていて非なる、というか、『IV』以降は主人公も国も異なるわけだが、イメージとしては同一キャラクターが延々と活躍する『寅さんシリーズ』に近いものだと言える。レギュラーのスライムはともかくとして、ほかの往年の名悪役、キメラやゴーレムの復活(キメラは『IV』にも出ていたか？)というのは、オールドファンにとってはじつにうれしいことだ。久方ぶりに観たゴジラ映画に平田昭彦や藤田進が顔を出す感覚である。

『ドラクエ』のモニターに向かったとき「還ってきたぞ」という何とも言えぬ懐しい気分に浸った。『II』やあるいは『IV』をやっていたあのテレビモニターのある部屋にワープしたような。『ドラクエ』のある茶の間だけ別世界に常に存在している。

『III』あたりで完結したほうが……とひと頃は思ったのだが、いまや『ドラクエ』の季節が盆のように訪れてくれないと寂しい。

泉麻人(コラムニスト)

サスガ『DQ』は、目先の敵をぶっ叩く爽快感だけじゃない。

ドラゴンクエストⅤ
Dragon Quest V Impression
インプレッション

久美沙織
Saori Kumi

みんな待ってた『ＤＱⅤ』。「とりあえず」クリアーするまでに回したVIDEOが約50時間。二度目三度目のダンジョンなどをカットしてこうです。わたしはのろま。

でも、RPGは、はやくアガるのを競うもんじゃないよね。あっちゃこっちゃ寄道して、遠回りして、その独自な世界を、すみずみまで徹底的に冒険して愉しむもの。

『天空の花嫁』は、その傾向が特に強かったと思う。なにせ、連れてけるメンバーがじつに豊富、ヨリドリみどり。歴代『ＤＱ』で技と個性を磨きまくったモンスターさんがたって、長年悪役で苦労した役者さんみたい。みんなそれぞれ、いい味出してる。なかでもわたしは“躍る宝石”のジュエルちゃんと、“腐った死体”のスミスさんに惚れこみました。

しみじみ思い出したのは、『ＤＱⅡ』のラスト近くの、あの陰険ダンジョン。一歩動くたんびに、腐った死体の団体さんの上に落っこちまくったあの苦闘。すんごい伏線だよなぁ。あれがあったからこそ、スミス拾っちゃったときが、感無量。以来、しばらくのあいだ、ずーっと、連れて歩きました。がんばり屋のスミスくんが肉体の限界までレベルアップし、とうとう神父さまに、「おまえは、もうじゅうぶん強い」って誉められた(？)ときには、あふれる感動に画面が旅の扉してしまいました。

んでも、ハナシが進むに連れて、じつは、ビクビクおっかなくなってたの。最後の大ボスのところにいったら、それまで味方だったモンスターたちが、全部、敵に回っちゃいそーな気がして。いや、なにも、全員が二重スパイだったなんてことじゃなくてサ。

魔物は魔物、しょせん異界のもの。本人(？)たちがどんなに可愛くていい奴でも、勇者サイドと篤い友情で結ばれていても、大ボスの大ボスたるゆえんであるところのカリスマ性を目のあたりにしちゃうと（あるいは大ボスが何かのアイテムを駆使すると）、それぞれの“血”のなかを流れている魔物らしさがどーにもとまらなくなって急にこっちを攻撃しだす、そんな悲劇を想像したの。

だって“勇者”も、巫女さんの子である“勇者の父”も、そりゃぁ努力はしました、地道に戦ってレベルは上げましたが、もともと運命で、持って生まれた血によって、そうなったひとたちでしょう。だったら、モンスター側もそうであっても不思議はない。

だから、彼らを強くすればするほど、こっちの戦いかたのクセを知られれば知られるほど、じつはとんでもなく不利なんじゃないか。それでも、最後のけっきょくのやっぱりは、こっちもなんかのアイテム（かつてパトリシアを譲り受けるためにめっけてきた友情のしるし、みたいな奴）を手にいれ、生まれより定めより民族やら血やらの絆よりも強い、個人レベルのまごころとふれあいによってもういっぺんみんなこっちの味方になってくれて、それでめでたく勝つ！

ねっ、だから、そりゃ勇者はスゴイけど、ほんとは万民は平等なんだよ、人種キャベツはいけない、男女は同権だし、ぼくらはみんな生きている、生きているから歌うんだ。だから、いまこれをプレーしているキミ、とくにすんごいトリエがあるわけじゃないキミだって、やっぱり素敵でかけがえのない、地球上でたったひとりの大事なキミなんだよ！　……とかって。ありがちではあるが熱いメッセージを勝手に想像していたんだけど。

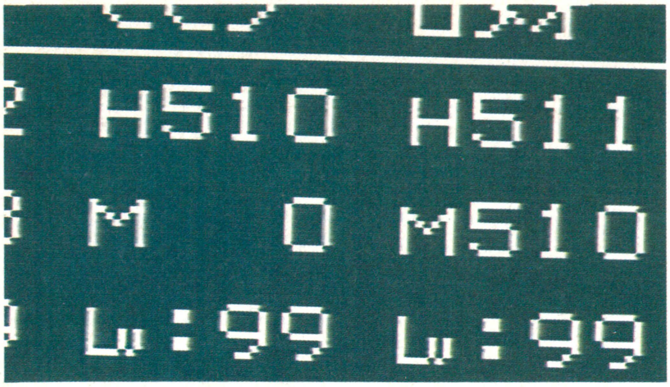
いやはや。やっぱ、ゲームと小説は違うのね。どうせ違うなら、おもいきり違ってるのがいい。あんまりゲームがおもしろすぎると、ゲームめいた小説が増えちゃって、そーでない小説は好きになってくれない読者ばっかになっちゃって、アタシなんか、商売あがったりになるもんなぁ。

そんで。今回いちばん気に入ったとこ。それは、あの、某重要アイテムおとりかえタイムトラベルのクダリです。いつものことながら、サスガ『ＤＱ』は、目先の敵をぶっ叩く爽快感だけじゃない(→けっこう“だけ”のRPGってあるじゃなーい？)。ちゃんとおハナシのぜんたいが有機的に連結してて、すんばらしいです。じつはわたしはついオトトイ、最初のほうだけチョコッとやりなおしたんだけど、紫のマントもオソロイな成長したジブンとバッタリ逢っちゃうとこを再び目のあたりにして「おおお！」と叫んでしまいました。いや、うまく演出してる。うまく逃げてるというか。あそこ、小説にすんの難しいよぉ。ゲームなら「なんとなく主人公に似ている怪しいヤツ」を絵で見せればすむけれど、どうやって描写したらいいんだ。

うまくかけたらお慰み！

久美沙織（作家）





天野祐吉
Yuhkichi Amano



私は何者なのか。どこへ行こうとしているのか。何のために。

私は何者なのか。どこへ行こうとしているのか。なんのために。何ひとつわからないまま、子どもの“私”はいま、大きな船の上にいる。パパスという名の父親といっしょに。

ゾクゾクするような幕開きである。ぼくがいままで出会ったゲームには、こんなことはなかった。主人公の自分は何者であり、何を目的に行動するのか、ほとんどの条件がはじめにわかっていた。その目的を果たすために徹夜でフンドードリョクをすれば、それで話は終わった。

が、『ドラゴンクエストV』のなかの“私”は、何かを探しているらしい父といっしょに旅をしているということ以外は、何もわからない。わからないまま船に乗り、やがて港に着き、父が数年まえまでいたという小さな村に向かう。

自分にわかっている世界が、目の前の数メートル四方でしかないというこの不思議な気分は、だが、だれもが子どものころに味わった気分である。自分が何者なのか。なんのために、どこへ行こうとしているのか。何ひとつわからないまま、ぼくらは生まれ、そして歩きはじめる。それが人生ではふつうのことなのであって、わかっているほうがおかしいのだ。

こんな人生の不透明な“気分”を、このあともゲームは濃密に表現していく。ぼくの知るかぎり、人生の“気分”や日常の“空気”を、ゲームという形式のなかで表現したのは『マザー』がはじめてだったような気がするが、『ドラクエV』はそれをさらに意図的に、そして通俗的に表現することに成功しているように思う。

だから、このゲームは、とても優しい。ある種のゲームは、やっているうちにこちらの気分がパサパサになったり、トゲトゲしくなったりして、そんなときは鏡を見ると、自分の顔がドラキュラみたいになっていることにびっくりするけれど、『ドラクエV』にはそんなところがまったくなかったと言っていい。

その優しさは、“私”が頼りにしきっていた父親を失い、さまざまな試練に会いながらさらに旅をつづけ、二人の女性のなかから結婚相手を選ぶハメになり（これには一晩迷ったゾ）、やがて双子が生まれ、まだ見ぬ母の声に導かれて最後の洞くつにふみこんで行くまで、少しも乱れることなく持続している。

こうした優しさを支えているのは、何よりもシナリオのチ密さである。が、それと同じくらい、ときにはそれ以上に、画面づくりのディテールがキメこまかくできていて、それが画面のなかを旅しているぼくたちの気分を知らず知らずのうちになごませてくれる。

音楽も、キャラクターデザインも、同じイミで申し分がない。どんなに優しい物語を考えても、その物語を動かす画面づくりや音楽づくりのディテールがちゃんとできていなければ、優しさを表現することなどとてもできない。「物語は、それが現実離れしたものであればあるほど、作り手はディテールを精密に語らなければならない」と、アンドレ・モロワは言ったけれど、荒っぽいコトバで優しさは語れないのだ。

というわけで、ぼくはこのゲームのあらゆるところに“優しさ”を感じたのだが、その“優しさ”が、ゲームとしての“易しさ”とどこかでつながっているような感じもした。もともとぼくはシミュレーションゲームが大好きで、RPGはそんなにやっていないのだが、そんなぼくにでも、このゲームは、スラスラとできてしまう。『ドラクエII』のときには、夜中まで高橋源一郎さんに電話をかけ、「助けてくれ」を連発していたぼくが、こんどばかりはスンナリとできてしまったのである。

リフジンなむずかしさは、ゲームの作り手の品性の悪さが見えるようで、ぼくは大嫌いである。だが、道に迷って一晩じゅう立ち往生したり、ナゾが解けずにホトホト途方に暮れてしまったりすることも、ぼくらの人生には多い。それを乗り越えていくところからもまた、人間の優しさは生まれてくるのだろう。

難しさを売り物にするようなゲームよりも、表現の優しさを大切にしている『ドラクエV』を基本的にぼくは高く評価するけれど、表現としての優しさとゲームとしての厳しさを、どう両立させていくかという宿題は、やはり残るような気がする。エンターテイメントとしての心地よさも欲しいけれど、人生の暗い淵から吹き上げて来るような不安も、ぼくたちは体験したい。で、ゲームは、そんな体験にとてもふさわしいメディアだと思うのだ。

ゲームの道は、まだまだ、奥が深いね。

天野祐吉（コラムニスト）

映画的であり、音楽的であり、物語的であり、アニメーション的である。

『ドラゴンクエストⅤ』は開始から３週間たって現在まだ続行中である。本当は先週、うかつにも悪の親玉をいっぺん倒してしまったのだが、自分のなかでそれはなかったことにした。冗談ではない。こんなところで終わってたまるか。全員もっともっと鍛え、武器も物凄いものにしたい。そもそもが私は経験値を高め、大幅に強くしてからでないとつぎの展開へ打って出ないところがある。

　だからいまは俺たち、馬鹿みたいに強いのである。大抵の奴らにはほとんど傷つかない。愉快愉快。最近はパーティのなかの２軍を表に出して、１軍は馬車で昼寝である。２軍といっても強い。西武ライオンズだ。大久保を出したらいきなり１軍で活躍したようなものだ。それでも２軍の奴がたまに何かの拍子で〝まひ〟したり〝ねてしまった〟りするので、しかたなしに１軍が出てゆく。時代劇の道場にやとわれている腕ききの素浪人のような感じだ。

「せ、先生、よろしくお願いしますっ」

「うん、そうか」

　刀もろくすっぽ構えず、ぶらっと表へ出ていく。そして５秒でケリをつける。さすがやっぱり１軍の先生は違う。

　さすがといえば『ドラゴンクエストⅤ』はさすが12メガビットである。戦闘シーンのアニメーションには驚いた。我々は今回初めてギガデインがどういう技か、イオナズンがどんな感じか、バギクロスがどれだか鮮やかか知ることとなった。呪力戦は花火大会のようである。ニフラムやザラキのように相手をふっと消し去ってしまう形の魔法も不思議さがよくわかる。

　それから音楽が美しい。従来もその点は良かったけれど、今回は何というか、うっとりする。戦闘シーンでピアノの連弾のようになるところがとりわけ好きだ。最初のころは戦闘に巻き込まれる度に陶然となっていた。

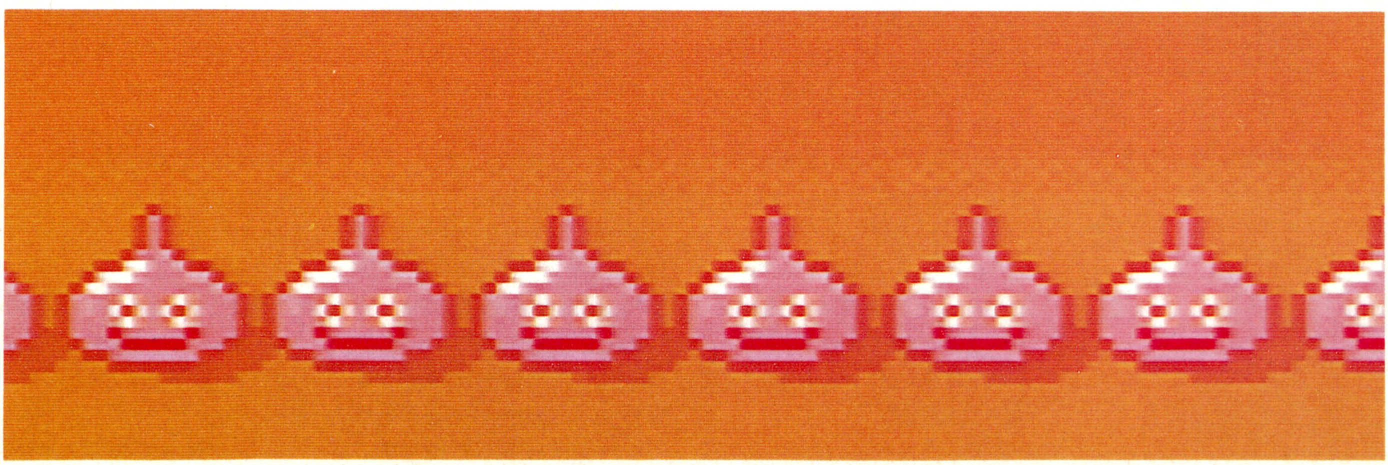
　まあ、12メガビットという容量のことだが、その容量いっぱいに何が入ってるかというと、これは力が入ってると思わざるを得ない。よくまあこんなに凝ったものだ。映画的であり、音楽的であり、物語的であり、アニメーション的である。大人っぽいといいたいほどにソフトが成熟している。

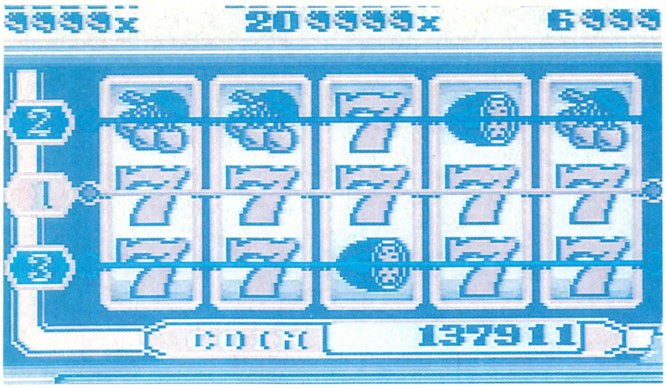
　けれどもそれに取り組むこちら側はあい変わらずクーダラナイのである。問題はカジノだ。スロットマシンはもう別のゲームと思っていい。モニターいっぱいにスロットマシンを映し出して、ドラムを廻してるといったい何のソフトやってんだかわからない有様だ。それから初登場のスライムレース、これに凝っている。最初、２ならば２をアタマにして、１―２、２―３、２―４、２―５と流していく買いかたをしていたが、途中からとにかくオッズ10倍以上のところにコイン１枚ずつ張っていくという方式を編み出した。それから次はココモ方式といって『世界の競馬必勝本あらかると』（三恵書房、尾上健著）という本に載っていたやりかただが、賭け金を１―１―２―３―５―８―13―21―34―55と増やしていくのをやった。オッズは３倍以上のところに張る。10回目(55)まで増やし、駄目なら１に戻る。当たると損金を取り戻して儲けが出る。カジノでもらえる最高の賞品はメタルキングの剣である。これが欲しい。それからグリンガムのムチ。これを装備するまでは『ドラゴンクエストⅤ』の世界から頼まれたって出てやるもんか。戦闘モードで得た金は全てカジノのコインに変わる。寝るのはタダで寝かしてくれる〝しゅうどういん〟オンリーだ。修道院で目覚めて、子連れでカジノへ行く。人生これでいいのだろうか。

えのきどいちろう（コラムニスト）



えのきどいちろう
Ichirou Enokido





岸川靖
Osamu Kishikawa



Dragon Quest V ドラゴンクエストV インプレッション Impression

自分自身の手によって映画を創っていく、そんな感動がある。

ふふふ♥たったいま、この『ドラクエV』のワードナといわれる●●●ー●を、10ターンで倒せたのだ。

こいつと初めて出会ったときは、レベル38。アッという間に敗れてしまった日々が懐しい。ちなみに、現在のレベルは74。ここまで上げるのに、どんなに苦労したことか(というより、どんなに時間を費やしてしまったことか)、でも、いいや、次はヒトケタ台に載せよう――と思って、再びコントローラーを握ってしまうのが、この『V』最大の魅力だ。

思えば『I』～『IV』まで、ドラクエはすべてストーリー進行が一本道だった。この『V』にして、はじめての大きな選択がある。さらに、この倒しても、倒しても、一度外に出て、再びなかに入れば復活している敵の存在によって、それまでのものとは、かなり印象の違うゲームになった。

友人と進行状況を確認しながら、互いに仲魔(←この字じゃ、『DDS』だ)、もとい、仲間にしたモンスター自慢に花を咲かせる。特技がこれだけ使えるとか、もうただの親バカ状態(笑)。

過去の『ドラクエ』なら、一度プレーすると、二度目にはなかなかチャレンジしなかったのに、今回は仲間集めと、レベルアップのために、ひたすらグルグル歩き廻り、もう、どうにも止まらない(©山本リンダ)状態が1週間続いている。こんなことは、かつての『ドラクエ』にはなかった。

なんだかゴールのないマラソンを続けているような気になる。

仕事の締切が重なり、睡眠時間が激減しようと、プレー時間は無理やり確保する。だが、それだけ入れこんでも、誰もホメてくれない(当たりまえ)。

個人的には、シリーズ中では、あの虚弱体質のサマルトリアの王子が登場する『II』が好きだけど、この『V』も、最後の敵を倒すほかに、前述のような楽しみかたがあるので、愛着がわいてきている。

SFCらしさという点は、あまり感じられなかったけど、魔法を使ったときの画面効果は、なかなか楽しめた。なかでも、『宇宙戦艦ヤマト』の波動砲を思わせるイオナズンと、色調が好みのマヒャドは気に入っている。

しかし、いまは『VI』がいつ頃でるのかが気になったりして……。

ところで、このように何年もRPGばかり(他のジャンルは、あの『ストII』も含めて、ほとんどやったことがない)プレーしていると、つくづく、RPGのパーソナル化が進んできたなと思う。それはプレーヤー個人個人によっての、プレーの自由度が高くなってきたということだ。

よくRPGと映画は似ているといわれることがある。

確かに、ストーリー性やドラマ性、さらに効果音やBGM等々、多くの点に於いて共通項がある。

でも、それらのほかにもうひとつ加えたい。それは自主映画的な要素である。これがパーソナル化だ。

自主映画といっても、アマチュアのものじゃなくて、プロの作る物だ。RPGをプレーすることが、即ち自主映画の製作に参加しているようなものということなのだ。

つまり、ふつうの映画というのはすでに完成していて、誰が観てもストーリーや展開は同じであるけれど、RPGの場合はプレーヤーによって、展開が変わってくる。それはそのまま自主映画の製作工程に似ている。

映画ならば、敵に一度敗れた主人公が、もう一度戦って勝利を得るところを、RPGの場合、人によっては1回もあれば、10回もあるという点などがそうだ。

ゲームの謎解きにしても、人によって千差万別で、スンナリとクリアーする人もいれば、1週間も苦しむ人もいるだろう……だから、ゲームを終えたとき、ふと戦いの日々を振り返るときに甦る思い出は、プレーヤーひとりひとり違うものなのだ。

このあたりが、普通の映画ではなく、自主映画的と言えるのだ。

自分自身の手によって、映画を創っていく、そんな感動があるからこそ、熱中できる。そんな気がしてならない。そのようなRPGのなかでも『ドラクエ』は、つねに一定のクオリティーを持った、定番の名作ソフトといえるだろう。

それにしても〝ドラクエ〟という単語を口に出すのは、けっこう恥しい。それはブームになり、有名になり過ぎたせいだと思う。ちょうどガンダム・ブームのときにガンプラを買いに行くようなものだ。ついつい、無意識を装うようにしているけど、このあいだも道を歩いていて〝DQ〟という文字を見てドキドキしてしまった。その文字は、アイスクリーム店のディリークイーンの看板だった。小心者だと、こういうときつくづく思う。

岸川靖(映画評論家)

いいねェ！　この雰囲気、冒険物語の王道を往くが如し、だ。



川又千秋 Chiaki Kawamata

はてさて、ひれほれ！　ナニはともあれ、めでたしめでたし、おんがえし、なのである。

出ましたねェ！

ここまで待たされると、もう、内容に対する期待もクソったれもあと回し(!?)で、ただただ、ひたすら、早くヤリたい、ハマりたいの一心。取説無視で、とりあえずプッシュ・イットだ！

しかし、まァ、それにしても、これが、例によって、めっちゃんこ忙しい時期に発売されたから、さァ大変！

業界では、「ドラクエ休載（つまり、原稿が落っこっちまうわけですナ）」なる言葉まで飛び出し、一部、パニックも引き起こされたらしい。(「他人事のように言うな！」という怒声が聞こえたような気もするが、空耳か？)

まずいよなァ……いま、はじめちまうと、どーしようもなくなるよなァ……とわかっていながら、知りながら、ついつい手が出る、足が出る。ウッウッウッ……！

てなわけで、小生の頼りは、ひと足先にゲームアップした久美沙織先生であった。

「えーと、しつもんです。洞窟のけものが、記憶を取りもどしてくれないんですけど、いったい、どーしたらいいんでしょ？」(コレは、取説きちんと読まなかったバツですナ)

とか──

「お忙しいところ、申し訳ございません。ところで、水の神殿ってどこにあるんですか？」

……なんていうFAXを、時間構わずおくりつけては、ご教示を乞うたのであった。久美先生、お騒がせいたしました。

閑話さておき──

我等がドラクエも、この『天空の花嫁』で、ついに５作目。１作目から今日まで……長かったような、短かったような……楽しかったような、悔まれるような……そんな喪われた年月を思い起こしつつ、感慨を胸にパワー・スイッチをＯＮすれば──

おおッ！　こ、これは……なかなかにセンス・オブ・ワンダーを刺激する、爽やかなプロローグではありませんか。うーむ……いいねェ！　この雰囲気、冒険物語の王道を往くが如し、だ。

古くから、「物語は長ければ長いほどいい」と言われている。しかし、それには、ただし書きがついていて、「その物語が面白ければ」と続くのだ。

ともあれ……早い段階で、『天空の花嫁』というタイトルだけが洩れ聞こえてきたときは、正直言って、焦った。どうなっちまったんだ？　と、不安が湧いた。

しかし、結局、コレだったんですねェ。親子三代にわたる物語。前作『導かれし者たち』で試みられたオムニバス形式が、さらにリファインされて、ひとつの雄大な物語を完成させていた。

ただ……まったくの私事ではあるが、小生のごときふたりの子持ちプレーヤーにとってみると、こうした設定は、けっこう、身につまされちまうんだよね。とりあえず、子供はとっておいて、女房だけ、遮二無二、怪物の前に押し出したりして……ね。(死んだ、死んだ、ザマミロ！）なんて……これは、もちろん、えへん！　ジョーダンですけど。

そのあたりの仕掛けを、とりあえず、結婚も、親になることも遥かに遠いであろう大多数のプレーヤー諸君が、どのように受け止めたか、これは、大いに興味深いところである。

それは、ともかく──

このゲーム世界で、あなたが伴侶として選んだのはビアンカか、それともフローラか？

小生がリサーチしたところによると、十人中十人までが、ビアンカちゃんと結婚しちまってる。もっとも、小生のように、どちらとも決めかねて、しばらく、パラレル・シナリオで進んだ優柔不断男もいたんだけどね。なんとなく、サイコ・ゲーム的趣向も感じられる設定だ。

ところで──

『ＤＱ』プレーヤーにとってのジレンマは、結末は早く見たい、しかし、ゲームは終わってほしくないという背反する思い。

小生の場合、レベル42のあたりで、とうとうエピローグ場面に到達してしまった。ううッ……寂しい。仕事にもどるしかないか……と観念したら、なんと！　まだ、続きがあった。

一部のネットでは、早くから情報が流れていたそうだが、今回の『Ｖ』には、おまけの裏ダンジョンがついていて、ひと粒で二度おいしい仕掛け。

いやはや！　なんとも。それはそれとして、次は『Ⅵ』だ！　一日も早く！　とお願いしよう。

川又千秋（作家）



HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
TEL.0422-20-1521(代) FAX.0422-20-0145
■ヒューマンテレホン通信
0422-20-0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-20-3725
(月～金曜の午後2時～6時)
PC Engine
SUPER CD-ROM² SYSTEM
VS
スーパーCD ROM用ソフト
宇宙戦艦ヤマト
12月22日発売
価格 7,800円(税別)
©西崎/©HUMAN 1992
SFアニメの巨編ここに蘇る!
TVシリーズ全26話の中から代表的な
9つのシナリオをピックアップ。
豊富なビジュアルとセリフ・音楽によって
宇宙戦艦ヤマトの世界を完全に再現した、
シネマライズ・シミュレーション。
宇宙戦艦ヤマト



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

新着ゲーム通信

Pop'nツインビー――205
カリフォルニアゲームズⅡ――206
コスモポリスギャリバン――206
DEAD DANCE――206
USA ICE HOCKEY――206
スーパーチャイニーズワールド2――207
USA ICE HOCKY in FC――207
ゴッドメディスン――207
ダブル役満――207

SF スーパーファミコン Pop'nツインビー

シューティング
カートリッジ

コナミ '93年3月発売予定 価格未定 8メガ

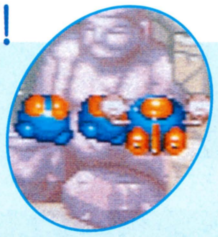
ファニーなシューティングゲームとして、女の子にも人気が高い『ツインビー』がついにスーパーファミコンで登場するぞ！ とっても平和なドンブリ島が今回の舞台。世界征服を企むDr. マードック率いるドングリ部隊を相手に大活躍するのだ。

『Pop'nツインビー』は弾に1発当たっただけではアウトにならないダメージ制が採用されている。また、パワーアップ時やダメージを受けたときに音声でしゃべってくれるのだ。いままでの作品よりも、数段パワーアップしているぞ。また、地上弾を放り投げたり、分身したり、『ツインビー』独特のユニークな攻撃は今回も健在。さらに、新しい攻撃も加わっているぞ。たとえば、腕を使った攻撃。気合をためて、強力なパンチをくり出したり、腕を飛ばして空中の敵を攻撃したりする。また、ふたり同時プレーが可能なので、相手を振り回して攻撃したり、ライフの受け渡しができたり、といった連繋プレーも可能なのだ。

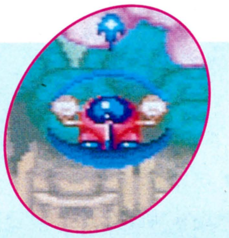


⬆ふたり同時プレーが可能。連繋攻撃もできるぞ。

パワーアップ!

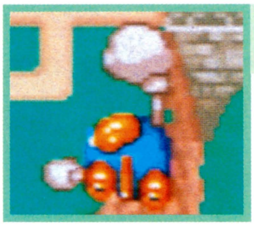


⬆今回の分身は『グラディウス』のオプションの動きをしてくれる。



⬆今回のバリアーは半透明で立体的。自機の動きがよく見えミスが減るぞ。

ポップな色調がカワイイ



パンチ攻撃

⬅⬇今回から新しく加わった威力抜群の攻撃、パンチ。堅い敵やボスキャラなどにとても有効。使いこなせれば鬼に金棒だね。



⬆ユニークでコミカルなキャラクターに攻撃方法、鮮やかな景色。おなじみの『ツインビー』の世界が今回も展開するぞ。ファンは見逃せないね。



ツインビー発進!!

SF スーパーファミコン　カリフォルニアゲームズII

スポーツ　カートリッジ

ヘクト　'93年3月発売予定　8800円(予価)　8メガ

ハングライディング、ジェットサーフィン、スノーボーディング、ボディボーディング、スケートボーディングが楽しめるスポーツゲーム。それぞれのスポーツはテクニックの難易度によって得点が加算されるルールになっている。友だちとテクニックを競おう。

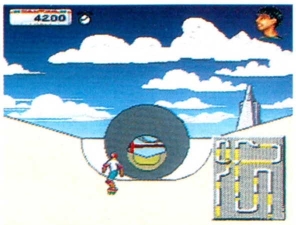
サマースポーツ勢ぞろい!



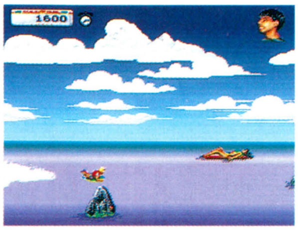
⬆スピード勝負のジェットサーフィン。



⬆風に乗りたい、ハングライディング。



⬆どんどん進むスケートボーディング。



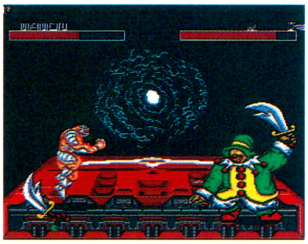
⬆波に乗れるか、ボディボーディング。

SF スーパーファミコン　コスモポリスギャリバン(仮題)

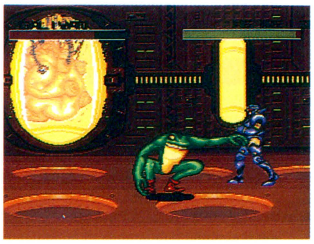
アクション　カートリッジ

日本物産　発売日未定　価格未定　容量未定

舞台はコスモ暦2000年の銀河系。銀河系征服を企む宇宙シンジケート、マーガを相手に戦うアクションゲームなのだ。プレーヤーが操作するキャラは3人登場し、それぞれ攻撃方法に特徴がある。好みのキャラを選択して戦おう。また、ふたりで対戦することも可能だ。



➡かわしつつ攻撃。これが鉄則。



➡敵の攻撃パターンを見切れ!

不気味な敵は蹴ちらしてしまえ





⬅多勢に無勢なときもある。あきらめずに切り抜けろ。

SF スーパーファミコン　DEAD DANCE

アクション　カートリッジ

ジャレコ　'93年3月上旬発売予定　9700円　16メガ

舞台は、第3次世界大戦後の荒廃した世界。格闘神を名乗り世界に君臨する謎の男に挑む格闘アクションゲームなのだ。操作するキャラは、個性的な4人の戦士から選択できるぞ。死の塔に立ちふさがる6人の敵を倒し、最後に待ち構える格闘神に挑戦するのだ!

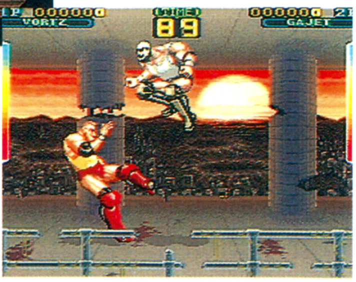




⬅戦いの前後には会話シーンがあるのだ。

タコ殴りにしちまえ!!

⬆➡ロケット砲をぶっぱなすもと軍人や武装化した腕をもつサイボーグなどさまざまな敵との格闘が待っているぞ。





⬆使いやすいキャラを選んで戦おう。

SF スーパーファミコン　USA ICE HOCKEY

スポーツ　カートリッジ

ジャレコ　'93年3月下旬発売予定　9000円　8メガ

人気の高いウインタースポーツ、アイスホッケーのゲームがスーパーファミコンで発売される。スピード感あふれる試合展開が忠実に再現されているぞ。また、醍醐味のひとつであるラフプレーも楽しめる。リーグ戦やトーナメント戦などさまざまなモードで遊ぼう。



⬇カーソルのついた選手を操作するシステムなのだ。



多彩なモード



乱闘もアリ





⬅➡速いスクロールと激しいアクションが本格的。

SF スーパーファミコン スーパーチャイニーズワールド2

アクション / カートリッジ

カルチャーブレーン '93年2月上旬発売予定 8800円(予価) 8メガ

コミカルタッチのアクションゲーム『スーパーチャイニーズワールド』に続編が登場する。今回は3つの不思議な惑星を舞台に大冒険するのだ。ふたりの主人公ジャックとリュウは必殺技も増え、なんと変身までしてしまう。とっても過激なアクションが快感なのだ。

見るだけでも楽しいコミカルアクション



⬅2頭身キャラが画面狭しと暴れ回る！ つぎつぎ技をくり出そう。



ⓒ1993 カルチャーブレーン ※画面は開発中のものです。

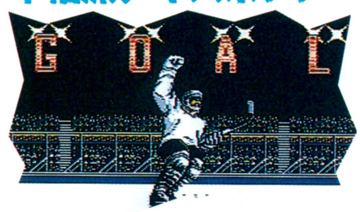
FC ファミコン USA ICE HOCKEY in FC

スポーツ / カートリッジ

ジャレコ '93年2月下旬発売予定 6300円 2メガ

先に紹介した、『USA ICE HOCKEY』がファミコン版でも発売されるのだ。1チームが12人になっている以外、基本的な部分はまったく同じ。スピード感あるエキサイティングな試合が展開するぞ。もちろんラフプレー時の殴り合いも可能。熱くなって戦おう！

本格派アイスホッケー





⬆ゴール前の激しいバトルも再現。

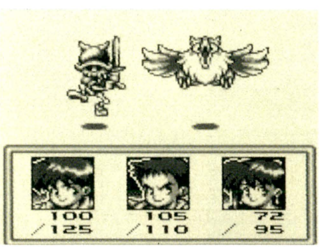
ⓒ1993 JALECO K.K. DCE／LTD. ※画面は開発中のものです。

GB ゲームボーイ ゴッドメディスン

RPG / カートリッジ

コナミ '93年2月発売予定 価格未定 2メガ

開発中のRPG『ファントム』のプログラムが消滅するところから物語が始まる。キミは主人公ナオトとなり、『ファントム』からやってきた勇者に導かれてゲームの世界に旅立つことになる。そして、現実世界とゲーム世界を行ったり来たりの大冒険をくり広げるのだ。



現実世界を大冒険!?



⬆自分とオーバーラップしてしまいそう。

ⓒKONAMI ※画面は開発中のものです。

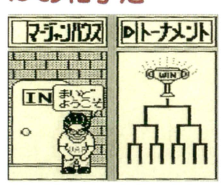
GB ゲームボーイ ダブル役満

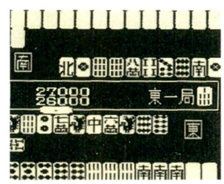
テーブル / カートリッジ

バップ '93年3月19日発売予定 4500円[込] 1メガ

個性豊かな麻雀を打つキャラクターたちと対戦するふたり打ちの麻雀ゲームが発売される。細かいルール設定はもちろん、キャラクターたちの悲喜こもごものセリフがあってにぎやかなのだ。雀荘でのフリー対局のほか、トーナメント戦を遊ぶこともできるぞ。

7人のキャラがお相手だ





⬅⬆マージャンハウスで腕を磨き、トーナメントに挑戦しよう。優勝を目指せ！



➡ギャルも登場。調子づかせるとコワイ。



⬅中国人のおじさんはとっても弱い。

ⓒVAP INC ⓒIMG. ※画面は開発中のものです。



やよい♥秋恵の HYPER 新着情報



――テレクラに電話するチャイルド

電話の音　プルルルルル……。

Hな男　(カチャ)もし、もし。

秋恵　は～い!! ハイパーでちゅ～。

Hな男　ハ、ハイパー？　それより、いま、どんなカッコウしてるの？

秋恵　は～い。それは、もちろん勇者です。スクウェアがねスーパーファミコンで、とうとう『聖剣伝説2』を発売するんですもんね～。ククク!!　来年の春に発売されるんですよ。

Hな男　ね～、下着の色は何？

秋恵　ヘイ。ヨッシーは緑色に決まってるじゃないですか!!　なんとね、ビー・ピー・エスからスーパーファミコンで『ヨッシーのクッキー』が3月26日に発売されるんだよ～ん。

Hな男　緑色の下着？　ハア、ハア。

秋恵　……？　ファミコンやゲームボーイではできなかった、コンピューターとの対戦ができ、『マリオ』シリーズのキャラクターもたくさん登場するの。



⬆スーパーファミコンで'93年に発売する予定の『FMW(仮題)』の開発中の画面。

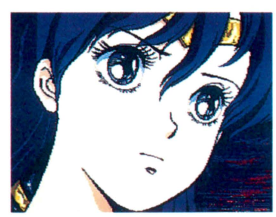
Hな男　ハアハアハア……。

秋恵　ん～、ハアハア言うほど、喜んでもらえたでちゅか。じゃ、バイバイ。

やよい　なんか、ずいぶん長電話だったわね。どこに、かけてたのよ？

秋恵　営業ごっこしようと思って、適当な電話番号を押したら、ハアハア言って喜んでました。あたし偉いでしょ。

やよい　ハアハア……？



⬅PCエンジンで'93年2月19日に発売予定の『ヴァリス ビジュアル集』の画面。



⬆スーパーファミコンで'93年3月下旬に発売される『ブルースブラザース』の画面。



緊急速報2

デュアルオーブ 聖霊珠伝説

アイマックスから、ファンタジーあふれる広大な世界が舞台のRPG、『デュアルオーブ』が発売されるのだ!!

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	アイマックス　'93年3月発売予定　9700円	12メガ

親切設計満載のなのが、この『デュアルオーブ』なのだ!!

『デュアルオーブ』は、親切設計のゲームだ。たとえば、アイテムや魔法はウインドーを開くと、わかりやすくアイコンで表示されている。そして、その内容や効果もアイコンの横に記載されているので、マニュアルを読まなくても簡単にプレーできるのだ。また、イベントをクリアーすると強力な必殺技を覚え、レベルを上げなくても強くなることができる。レベル上げが面倒な人も楽しめるぞ。



⬅物語の舞台はここからスタートするのだ。



➡戦闘シーン。オートバトルもあるのでラクチン。

この4人が主人公だ!!



ラルフ
この物語の主人公。アレイトスの家で修行後、冒険に旅立つ。



テオ
ラルフの生まれた村の隣村に住んでいる。回復魔法が使えるぞ。



リズ
不思議な身上を持っていることで町でも有名な女の子。



ルミエス
妖精の女の子。妖精というだけあって、数々の魔法が使える。

ストーリー



⬆ドラゴンのラーゼスから、使命を言い渡されたことにより、主人公の冒険が始まる。

自然を破壊する人間に腹を立てたドラゴンのディグバディノンは、憎悪、虚偽、嫉妬、裏切り、欲望の5つのパンジェの封印を解き、世界を恐怖に陥れた。そこで、もう一匹のドラゴンのラーゼスは、平和を取り戻すためパンジェを封印する使命を、ラルフ、テオ、リズ、ルミエスの4人の人間に言い渡す。そしていま、ラルフの仲間捜しの旅は始まった……。

いろんなお店があるよ



防具・アイテム
ここでは冒険に欠かせない便利なアイテムが買えるぞ。



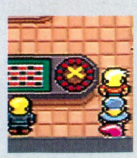
売りもの屋
いらなくなった武器、アイテムは、ここで売ろう。



酒屋
酒屋によっては、タダで酒を飲め、体力が回復する。



宿屋
ここで体力を回復し、冒険に出発しよう!!



カジノ
大きな町に行くと遊べる。ここで金儲けだ!?



役所
キャラクターの名前を変えたいときに行こう。

まずは、町を歩きまわり、3人の仲間を見つけよう!!

マーゼンの村

アレイトスの家で10年間修行を終え主人公ラルフが最初に到着する村。まずは、ラルフと同じ使命を持つ3人の仲間を捜し出そう。村人の話では、テオという名の少年が、ドラゴンのラーゼスから使命を言い渡されたらしい。しかし、そのテオも、仲間を見つけるためにすでにセント・バッカスという都市に向けて旅立っていた。テオを追いかけるのだ。


➡こんなに近くの村に仲間がいるぞ!!


➡ゴブリンとは、一体どんなモンスター?

ガイゼンの町

ラルフが生まれた村から北の方向にある港町。強いモンスターが続々登場するぞ。世界最大都市セント・バッカスに行くには、必ずこの港町を通らなければならない。しかし、ここではテオとリズのふたりを仲間にしていないと、先に進むことはできないのだ。まだ、ふたりを仲間にしていない人は、ふたりを捜してから、もう一度来てみよう!!


➡ふたりの仲間、テオとリズが加わって出発。


➡橋のところにいる番人が通してくれないのだ。

妖精の森

長い道のりを経て、妖精の森についたラルフたち。しかし、妖精たちが大切にしている鍵を盗んだ、人間の少年のために、人間は妖精のあいだで嫌われものになっていたのだ。仲間になると思われる妖精の娘もいるようだが、嫌われものの人間では仲間になってくれないぞ。汚名を返上するため、少年から鍵を取り戻し、妖精たちに返してあげよう。仲間が揃うほかにも、冒険に必要な情報もたくさん聞けちゃうぞ。


➡どんなドアも開けられるのが妖精の鍵。



⬆ペオを発見。人間どうしで争うなんて、なんかイヤだなぁ。


➡なんとかして、妖精と仲良くなりたいなぁ。


⬅これが、ペオが逃げ込んだといわれる塔だぞ。


➡ペオを倒すと、最後の仲間ルミエスが仲間になる。

ペガシオンの城

この町では、ゴブリンに子供を襲われて、たくさんの人が困っている。リズという村の娘がひとりでゴブリン退治に行ってしまったらしいぞ。さっそく、リズを助けるためにゴブリンのねじろに行ってみよう。ゴブリンを退治することで、リズが仲間になってくれるはずだ。ただし、テオを仲間にしていないとゴブリンのねじろの入り口で追い返されるぞ!!


⬅ゴブリンというモンスターは相当強いらしい。


➡ヤッター!! 仲間をひとり見つけたぞ。




➡ゴブリンの好物って人間の子供なのかなぁ。

⬆リズを襲おうとしていたゴブリンたち。ゴブリンを倒して、リズを仲間にしよう。

セント・バッカス

役所やカジノなど、ほかの町では見られない店がたくさんあるぞ。賑やかな都市とはうらはらに、住んでいる人々の価値観は、お金がいちばん大切という悲しいものなのだ。そんな人々に話を聞いてみると、妖精が住んでいる森があると教えてくれる。もしかしたら、最後の仲間が妖精の森にいるかもしれないぞ。さっそく、妖精の森に出かけてみよう。

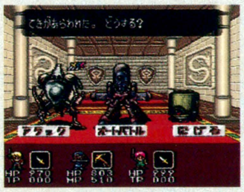

⬅金のために、平気で悪さをする人もいるぞ。


➡新しい情報だ。妖精の森ってなんだろう?

エーッ!! こんな世界があるの!?

じつは、『デュアルオーブ』には、いままで紹介した地上の世界のほかに地下の世界も存在するのだ。この地下の世界に行ってからが、『デュアルオーブ』の本格的な冒険の始まりだ。地下の世界には、地上の世界よりも、たくさんの町や村、強力な武器が用意されている。おたくのほこらや誘惑の峠など、変わった名前の場所がいくつも登場するのだ。現われるモンスターたちは、すべて機械でできているロボットたちだぞ。地上で十分に力をつけ、地下の世界に乗り込もう。





⬅複雑な形をしたモンスターが続々登場するぞ。

これからが冒険の始まり!!

開発状況

90パーセント完成しています。現在は、システムの手直しをしてる最中です。
アイマックス 河野



SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	エレクトロニック・アーツ・ビクター '93年2月発売予定 価格未定	8メガ

緊急速報3

PRO FOOTBALL '93

プロフットボール'93

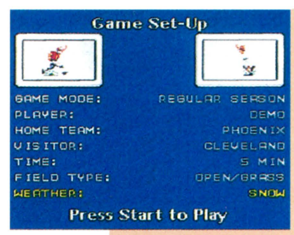
エレクトロニック・アーツ・ビクターがメガドライブに続き、スーパーファミコンに参入したぞ。第1弾ソフトは本格派のファンもうなずくアメリカンフットボールゲームなのだ！

本格派のアメフトゲームだ！

このゲームはもともとジェネシス（アメリカ版メガドライブ）で発売されていたものだ。そのときのタイトルは『John Madden FOOTBALL』。タイトルにあるジョン・マッデンとは、アメリカの有名なアメフト解説者で、このゲームの監修をしているってわけ。試合まえには、彼が両チームについて、解説もしてくれるぞ。

スーパーファミコン版は、選手データが'92年度版の最新のものであり、システムはさきに移植されたメガドライブ版をほぼ受け継いでいる。ゲームモードは4つから5つに増え、オプションで試合時間や天候を選択できる機能もそのまま搭載されているのだ。

また、スーパーファミコン版は選択できるチームが、メガドライブ版の29チームから、40チームと大幅に増えている。これはレジェンドチームといって、過去の強豪チームが新しく加えられた結果なのだ。このあたりはマニアには、うれしい変更点だろう。



➡いろんな条件のもとで試合ができちゃうぞ。



⬅天候によってグラウンドも変化する。寒いぞう。



➡ジョン・マッデンみずから解説してくれる。



➡フォーメーションも数多く用意されているのだ。

ゲームモードは5つでござる！

PRE-SEASON	いわゆる、ひとつの練習モードなのだ。オフサイド以外はペナルティーは取られないし、45秒以内にハドル（作戦会議）を終える必要もない。
REGULAR SEASON	ルールがすべて適用されるスタンダードな試合を1回だけ行なうモード。PRE-SEASONモードになれたら挑戦してみよう。
ONE TOUCHDOWN	さきに得点したチームが勝つサドンデスのモード。もちろん、ルールはすべて適用されるぞ。短時間で決着をつけたいなら、このモードを。
NEW PLAYOFF	トーナメントを組んで、勝ち抜き戦でリーグを戦っていくのだ。目標は全米制覇。パスワードによってコンティニューも可能だぞ。
NEW ALL-TIME GREATS	最高の選手を集めたスペシャルチームとレジェンドチームとで覇を競うチャンピオンシップモード。メガドライブ版にはなかったモードだ。

オプションも豊富でござる!!

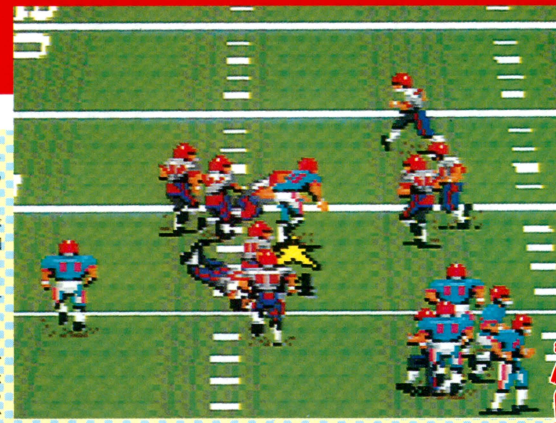
TIME		1クォーターを5分、10分、15分のなかから選ぶ。
FIELD TYPE	OPEN/GRASS	試合会場を天然芝のオープンスタジアムに設定。天候も選べるぞ。
	OPEN/TURF	試合会場を人工芝のオープンスタジアムに設定。これも天候を選べる。
	DOWN/TURF	試合会場を人工芝のドームスタジアムに設定。天候は選べないのだ。
WEATHER	SUNNY	晴天のこと。微風、強風の可能性があるが、ボールへの影響は少ない。
	WIND	強風が吹いている条件下の試合。ボールへの影響が大きいぞ。
	RAIN	雨のために滑りやすくなる。（天然芝のほうが、人工芝より滑りやすい）。
	SNOW	滑りやすく、動きにくくなる。（芝の違いでの影響はないぞ）。

じゃあ、さっそくプレーだ!!

アメリカンフットボールは、攻撃側と守備側に分かれたふたつのチームが、ボールを相手の陣地に運ぶというスポーツだ。こういってしまうと体力だけの陣取り合戦のように思えるが、実際は体力プラス知力のスポーツだぞ。

守備側は、自分の陣地にボールを運び込まれたら得点が入るので、必死になって抵抗する。そのために、相手がどういうふうに攻撃してくるかなどを予想してフォーメーション(陣形)を組んだりする。

攻撃側は、さらにその裏をかいて作戦を立てなければならない。このゲームでは、そういった作戦や駆け引きが非常にうまくシミュレートされているぞ。



➡男たちが知力を尽くして、ぶつかり合う。アメリカらしいスポーツだ。

男の闘いだ!!

オフェンス(攻撃側)

攻撃方法は大きく分けるとふたつ。味方にボールをパスしてボールを進めるパッシングプレーと、ボールを抱えて敵陣に攻め込むランニングプレーだ。パッシングプレーは一気に距離を稼げるがボールを落としたり、守備側にボールを奪われる危険が高い。ランニングプレーは距離は稼げないが、確実に攻め込めるぞ。



⬆作戦会議中。どんなフォーメーションを組むか、どこを突いていくか……。

パッシングプレー



⬅ボールをキャッチする選手が3人表示される。



⬆瞬時に判断して、ボールをパス。成功したら、何10ヤードも進めるぜ。



⬅体全体で喜びを表現。アメリカンは、陽気なヤツラだ。

ランニングプレー



⬅ランニングプレーには、パワーのある選手を選べ。



⬆4ヤード進んだ。あと6ヤードだからなんとかなるか。堅実派向きだね。



⬅後退したら観客のヤジが……。ブーイングの嵐ってカンジ。

ディフェンス(守備側)

攻撃側のメンバーの特長(足が速いとか、パワーがあるとか)がまず表示される。それにあわせて攻撃側の作戦を予想して、フォーメーション、セット(メンバー交代)、プレー(選手の大まかな動き)を決めよう。あとは、ボール目指して、タックルだ!



⬆相手の出かたを予想しつつ、こちらもフォーメーションを選択しよう。



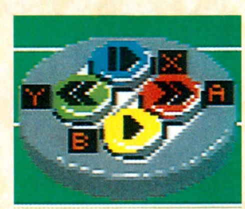
⬆大まかな動きを選手に指示しておこう。プレーは5つほど用意されている。



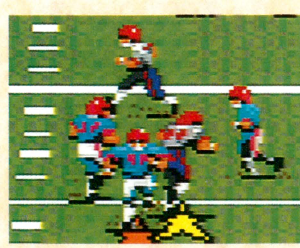
⬅よし、なんとか防いだ。この調子でいこう。

プレーをリプレー(再生)!

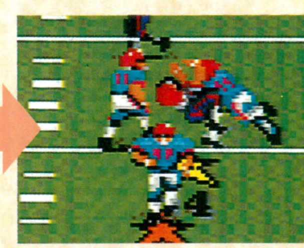
エレクトロニック・アーツのスポーツゲームに共通しているのが、インスタント・リプレー機能。この機能を使えば、試合中のプレーを何度でも再現できるので、相手の動きなどをじっくりと研究できちゃうぞ。



⬅再生、早送り、巻き戻し、スローモーションができる。ビデオ顔負け。



⬆猛烈なランニングプレー。邪魔するものは、すべてはじきとばす勢いだ。



⬆そこへトゥワァーックル! 細かいアクションまで逃さず再生。

開発状況
ほとんど完成しています。本場のアメフトの興奮をお楽しみに。
エレクトロニック・アーツ・ビクター 谷本



次号特集は

攻略『ファイナルファンタジーV』

やってきました『FF』の季節！ というわけで、2号連続の徹底攻略の第1回目なワケよん。

次号は **12/4** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勳、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：美村孝之、河上英人、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、島崎遙、水野多希子、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、レッカ社、STUDIO MARMALADE、編集スタジオ岩井　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、藤原雅樹、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統括部長：能勢仁　■出版総務統括部長：別所聖一　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　㈱アスキー　ファミコン通信編集部　「OOOOO」係

CALENDAR　11.27-12.11

11.27 FRI

週刊ファミコン通信 12月11日号発売

- ●パワーアスリート
- ●飢狼伝説
- ●バルバロッサ
- ●バレーボール TWIN
- ●ガンフォース
- ●ソングマスター
- ●アウターワールド
- ●あしたのジョー
- ●ロイヤルコンクエスト
- ●囲碁指南'93
- ●タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2 〜モンタナランドへようこそ〜
- ●「ゴッドパニック」至上最強軍団
- ●テラクレスタII マンドラーの逆襲
- ●パワーアスリート
- ●きんぎょ注意報!2 ぎょぴちゃんをさがせ!
- ●コナミックアイスホッケー
- ●GB原人
- ●元気ばくはつ「ガンバルガー」
- ●アメリカ横断ウルトラクイズパート3
- ●トリップワールド
- ●ベア・ナックル

28 SAT

- ●レミングス

29 SUN

30 MON

12.1 TUE

2 WED

3 THU

4 FRI

週刊ファミコン通信 12月18日発売

LOGIN 24号発売

- ●芹沢信雄のバーディトライ
- ●ミステリーサークル
- ●スーパーブラックバス
- ●メジャータイトル
- ●ちいさなおばけアッチコッチソッチ
- ●将棋名鑑'93
- ●ロックマン5〜ブルースの罠!?
- ●スーパーシュヴァルツシルト2
- ●桃太郎伝説外伝 第一集
- ●超時空要塞マクロス〜永遠のラヴソング〜
- ●TECMOWORLDCUPスーパーサッカー
- ●サイドポケット
- ●ランパート
- ●ドラえもん2〜アニマル惑星伝説〜

5 SAT

6 SUN

- ●ファイナルファンタジーV

7 MON

8 TUE

- ●ワギャンランド3

9 WED

10 THU

11 FRI

週刊ファミコン通信 12月25日号発売

- ●白熱プロ野球ガンバリーグ'93
- ●PSYCHO DREAM
- ●大相撲魂(スピリット)
- ●飛龍の拳Sハイパーバージョン
- ●バトルサッカーフィールドの覇者
- ●キョロちゃんランド
- ●ハローキティのおはなばたけ
- ●妖精物語 ロッドランド
- ●ボンバーマン'93
- ●ネクスザール
- ●ダウンタウン熱血行進曲〜それゆけ大運動会
- ●ぷよぷよ
- ●中嶋悟監修F-1SUPERLICENSE
- ●ぬ〜ぼ〜
- ●ロックマンワールド3
- ●ミラクルアドベンチャー「エスパークス」
- ●R・TYPE II
- ●スーパービックリマン 伝説の石板
- ●The GG忍II

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ
●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時〜4時のあいだに☎03・3796・1916まで。

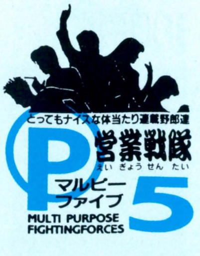
1082121



キャラサイズも大きくなって迫力だ!　新たに「団体戦モード」も入ってるゾ!

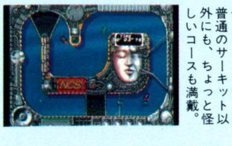
シリーズ第2弾はなんと12人。原作でもおなじみのキャラクターがいっぱい詰まってる。秘技・必殺技のオンパレード! 爆笑もんの格闘アクションここに復活!!

発売元:ネットワークエキスプレス株式会社
お問い合わせは
販売元:NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル ☎03-3486-6314・5(代表)



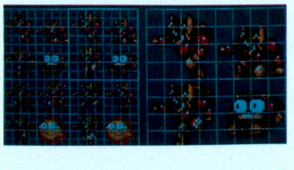
セールストーキング/ACT.14

うふ〜ん、モモピーよ。師走な季節も目前だけど、お元気? 私なんて自慢じゃないけど鼻カゼ、じゅる。こんな寒い時に食べる味噌ラーメンは最高。ちょっとニンニク臭くて太めの麺のやつが好き。ところで、熱くなるならコレも。PCエンジンSCDソフト「モトローダーMC(カーレース)」&「超兄貴(シューティング)」。どっちも激しいバトルでもうメロメロ。モトロが12/18、アニキが12/25発売!



モトローダーMCは普通のサーキット以外にも、ちょっと怪しいコースも満載。

TVゲームの開発スタッフ募集!



グラフィック、サウンド、アニメーション(原動画・演出)の経験者を熱望。腕に自信のある方は、☎03-3486-6314(沼田)まで!


パワーめきめき、ガンガン倒せ!!
スーパー原始人サマのお通りだ〜い!!
原始の時代にまたまた事件が起きた！
ルーキーの恋人アイアイが悪魔にさらわれた。神の力でモンキはパワーあふれるルーキーに進化した。敵の原始人、恐竜、翼竜をやっつけて、アイアイを助け出そう。
操作は攻撃とジャンプの２つだけ。でもいろんなアクションがスピーディーに思い通りにできる。気分はウルトラ快調！とっても気持ちよく遊べるぞっ。
こわせ!
飛び乗れ!
急降下!
たたけ!
ジャンプ!
泳げ!
転がせ!
クククッ、デビィ・ジュニア様がいただくぞ!
アイアイは
キャー、ルーキーたすけて!
4大ボス
速 原始忍者 黒影丸
力 原始海賊 ボッケ船長
魔 原始バンパイヤー ホラー
知 原始人エリート ドクターホーン
戦え原始人2
ルーキーの冒険
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
アクションゲーム
スーパーファミコン用カートリッジ
1992年12月18日発売
希望小売価格
8.000円(税別)
「戦え原始人2」予約キャンペーン実施中！
予約した人にはもれなくステキなプレゼント！詳しくは店頭にて。(実施：11月20日〜12月15日：当日消印有効)



「METAL MAX2」
予約キャンペーン
12月スタート!

読者プレゼント

「METAL MAX2」の開発密着取材をまとめた小冊子(12ページ)、販売促進用ビデオを応募された方にもれなく差し上げます。返信用切手(小冊子=175円切手、ビデオ=360円切手)を同封し、あなたの住所、名前、年令、学年(職業)、小冊子(またはビデオ)欲しいと書いて次のあて先まで。

〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データイースト(株)
読者プレゼントFM係

データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 TEL.03-3398-5317

WEEKLY ファミコン通信 no.208
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信12月11日号(毎週1回金曜日発行)
第7巻 第50号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

週刊ファミコン通信 12・11
大好評第2弾! 年末年始発売ゲームを徹底ガイド!
ASCII

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 © ASCII 1992

T1026252120296 雑誌26252—12/11